

**KOMATSU**

# **WebLight Pro**

ウェブライト



ウェブライトプロ

## イントラネット情報端末「WebLightPro」

KDT412SCAHG-3, KDT412SCAJG-3, KDT412SCAJB-3

## ソフトウェアマニュアル

---

このたびは、イントラネット情報端末「WebLightPro」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に本書をよくお読みいただき、本装置の機能、取り扱い方法などを十分ご理解の上、正しくご使用くださるようお願い致します。

また、ご不明な点につきましては、販売代理店または弊社営業部、サポートセンタまでご連絡ください。

---

## はじめに

本書は、「コマツ」イントラネット情報端末 WebLightPro のソフトウェアマニュアルです。  
 本装置をご使用になる前には必ず本書に記載された正しい手順でお使い下さい。  
 なお、本装置のハードウェアの詳細につきましては、別冊のハードウェアマニュアルをご参照下さい。

### 【お願い】


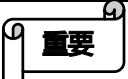
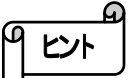
- 本ソフトウェアマニュアルは、必要に応じていつでも読めるように大切に保管ください。
- 本書の内容および本装置の仕様は、改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。
- 本書の内容につきましては万全を期しておりますが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたら、お手数ですが弊社営業またはサポートセンタ窓口までご連絡ください。
- 本書の適用の結果生じた間接障害を含め、いかなる損害についても責任を負いかねますのでご了承ください。
- 本書の内容の一部または全ての無断転載、無断複写は禁止されております。  
 本装置は外国為替および外国貿易管理法の規定により、日本国外に輸出する場合には日本国政府の許可が必要です。

### 【保証について】

- 本書の注意書きに基づく正常な使用状態のもとで、保証期間内に万一故障し弊社がそれを認めた場合、無償にて故障個所の修理または交換を致します。
- 本製品の故障またはその使用により誘発される二次的な災害については、弊社はその責任を負わないものとします。
- イン트라ネット情報端末「WebLightPro」を正しく安全にご使用いただくため、下記の安全注意事項を必ずお守りください。これらの注意事項に反した取り扱いにより生じた損害について、当社は責任と保証を致しかねます。

### 【表記記号について】

本書では、本装置のソフトウェアを正しくご使用頂く為に、以下のような表記記号を使用しています。

	取り扱いを誤った場合に、本装置を含む物的損害の発生が想定される場合の注意事項です。
	装置の使用上の詳しい説明や、具体的手順についての解説及び注意事項です。
	知っておくと有益な情報についての解説及び注意事項です。

## 株式会社小松製作所 使用許諾契約書

**重要** 以下のライセンス契約書を注意してお読みください。

本使用許諾契約書は、本システムに含まれるソフトウェアに関してお客様（個人または法人のいずれであるかを問いません）と株式会社小松製作所との間に締結される法的な契約書です。

本ソフトウェアは、コンピュータ ソフトウェアおよびそれに関連した媒体、ならびに印刷物、「オンライン」または電子文書を含むこともあります。

本ソフトウェアをインストール、複製、または使用することによって、お客様は、本使用許諾契約書の条項に拘束されることに承諾されたものとします。

本使用許諾契約書の条項に同意されない場合、お客様は、本ソフトウェアのインストール、使用または複製のいずれも許諾できません。

### 1. 本ソフトウェアライセンス

本ソフトウェアは、著作権法および著作権に関する条約をはじめ、その他の無体財産権に関する法律ならびに条約によって保護されています。

本ソフトウェアは許諾されるもので、販売されるものではありません。

第1条 ライセンスの許諾. 本契約書はお客様に対し、以下の非独占的かつ制限のある権利を許諾します。

A. バイナリコード

本ソフトウェアを含むバイナリコードは本ソフトウェアと対であるハードウェア上でのみにインストールや使用を許諾します。

B. 再頒布の禁止

本ソフトウェアを含むバイナリコードを第三者に配布することを禁止します。

C. その他の権利

本契約書にとくに規定されていない権利はすべて株式会社小松製作所によって留保されます。

### 2. 著作権

本ソフトウェアおよび本ソフトウェアの複製物についての権限および著作権は、株式会社小松製作所が有するものです。本ソフトウェアを使ってアクセスできるコンテンツについての権限および無体財産権はコンテンツの所有者の所有物で、適用される著作権法および著作権に関する条約の規定によって保護されています。本契約書は、お客様にかかるコンテンツの使用権を許諾するものではありません。本契約書にとくに規定されていない権利はすべて株式会社小松製作所によって留保されます。したがって、お客様は本ソフトウェアを他の著作物と同様に扱わなければなりません。ただし、本ソフトウェアのバックアップとして、コピーを作成することはできます。ただし、これを本ソフトウェアと対となるハードウェアに復元する以外の目的で使用することはできません。お客様は、本ソフトウェア付属のマニュアルなど文書を複製することはできません。

### 3. そのほかの権利と制限

A. リバース エンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブルの制限

お客様は、本ソフトウェアをリバース エンジニアリング、逆コンパイル、または逆アセンブルすることはできません。

B. サポート

株式会社小松製作所は本ソフトウェアを用いたお客様のアプリケーション開発について原則としてサポートを提供していません。

C. レンタル

お客様は本ソフトウェアをレンタルまたはリースすることはできません。

D. ソフトウェアの譲渡

本契約に基づいたお客様の権利を譲渡することはできません。

E. 解除

お客様が本契約書の条項および条件に違反した場合、株式会社小松製作所は、他の権利を害することなく本契約を終了することができます。そのような場合、お客様は本ソフトウェアの複製物およびその構成部分をすべて破棄しなければなりません。

その他本契約は、日本国法に準拠するものとします。

## 4. 保証

本ソフトウェアを変更なしに対となるハードウェアで使用した場合のみ動作を保証します。

本ソフトウェアにお客様のアプリケーションを追加した場合の動作の保証はできません。

また、変更あるなしにかかわらずお客様による本ソフトウェアのいかなる使用についても、そのリスクはお客様が負うもので、株式会社小松製作所は責任を負うものではありません。

## 5. 責任の制限

株式会社小松製作所は、本ソフトウェアの使用または使用不能から生じる一切の損害(逸失利益、事業の中断、事業情報の喪失またはその他の金銭的損失を含みますがこれらに限定されません)に関して一切責任を負いません。

たとえ、株式会社小松製作所がこのような損害の可能性について知らされていた場合でも同様です。



## Windows CE ライセンス

Windows CE を搭載した本装置を使用することにより、END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE に同意したものとみなされます。



この契約内容に違反した場合はライセンスが破棄される場合があります。

### END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE

- You have acquired an item ("DEVICE") that includes software licensed by KOMATSU from Microsoft Licensing Inc. or its affiliates ("MS"). Those installed software products of MS origin, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE is licensed, not sold.
- [Approved alternative text if KOMATSU does not mention MS in the EULA text: "You have acquired an item ("DEVICE") which includes software licensed by KOMATSU from one or more software licensors ("KOMATSU's Software Suppliers"). Such software products, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties."]

IF YOU DO NOT AGREE TO THIS END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA"), DO NOT USE THE DEVICE OR COPY THE SOFTWARE. INSTEAD, PROMPTLY CONTACT KOMATSU FOR INSTRUCTIONS ON RETURN OF THE UNUSED DEVICE(S) FOR A REFUND. ANY USE OF THE SOFTWARE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO USE ON THE DEVICE, WILL CONSTITUTE YOUR AGREEMENT TO THIS EULA (OR RATIFICATION OF ANY PREVIOUS CONSENT).

- **GRANT OF LICENSE.** The SOFTWARE is licensed, not sold. This EULA grants you the following rights to the SOFTWARE:
  - You may use the SOFTWARE only on the DEVICE.
  - **NOT FAULT TOLERANT.** THE SOFTWARE IS NOT FAULT TOLERANT. KOMATSU HAS INDEPENDENTLY DETERMINED HOW TO USE THE SOFTWARE IN THE DEVICE, AND MS HAS RELIED UPON KOMATSU TO CONDUCT SUFFICIENT TESTING TO DETERMINE THAT THE SOFTWARE IS SUITABLE FOR SUCH USE.
  - **NO WARRANTIES FOR THE SOFTWARE.** THE SOFTWARE is provided "AS IS" and with all faults. THE ENTIRE RISK AS TO SATISFACTORY QUALITY, PERFORMANCE, ACCURACY, AND EFFORT (INCLUDING LACK OF NEGLIGENCE) IS WITH YOU. ALSO, THERE IS NO WARRANTY AGAINST INTERFERENCE WITH YOUR ENJOYMENT OF THE SOFTWARE OR AGAINST INFRINGEMENT. **IF YOU HAVE RECEIVED ANY WARRANTIES REGARDING THE DEVICE OR THE SOFTWARE, THOSE WARRANTIES DO NOT ORIGINATE FROM, AND ARE NOT BINDING ON, MS.**
  - **Note on Java Support.** The SOFTWARE may contain support for programs written in Java. Java technology is not fault tolerant and is not designed, manufactured, or intended for use or resale as online control equipment in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, direct life support machines, or weapons systems, in which the failure of Java technology could lead directly to death, personal injury, or severe physical or environmental damage. Sun Microsystems, Inc. has contractually obligated MS to make this disclaimer.
  - **No Liability for Certain Damages.** EXCEPT AS PROHIBITED BY LAW, MS SHALL HAVE NO LIABILITY FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE. THIS LIMITATION SHALL APPLY EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. IN NO EVENT SHALL MS BE LIABLE FOR ANY AMOUNT IN EXCESS OF U.S. TWO HUNDRED FIFTY DOLLARS (U.S.\$250.00).
  - **Limitations on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.** You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
  - **SOFTWARE TRANSFER ALLOWED BUT WITH RESTRICTIONS.** You may permanently transfer rights under this EULA only as part of a permanent sale or transfer of the Device, and only if the recipient agrees to this EULA. If the SOFTWARE is an upgrade, any transfer must also include all prior versions of the SOFTWARE.

- **EXPORT RESTRICTIONS.** If these licensing terms are not labeled “North America Only Version” and the SOFTWARE is not identified as “North America Only Version” on the SOFTWARE packaging or other written materials, then the following terms apply: Export of the SOFTWARE from the United States is regulated by the Export Administration Regulations (EAR, 15 CFR 730-744) of the U.S. Commerce Department, Bureau of Export Administration (BXA). You agree to comply with the EAR in the export or re-export of the SOFTWARE: (i) to any country to which the U.S. has embargoed or restricted the export of goods or services, which as of May 1999 include, but are not necessarily limited to Cuba, Iran, Iraq, Libya, North Korea, Sudan, Syria, and the Federal Republic of Yugoslavia (including Serbia, but not Montenegro), or to any national of any such country, wherever located, who intends to transmit or transport the SOFTWARE back to such country; (ii) to any person or entity who you know or have reason to know will utilize the SOFTWARE or portion thereof in the design, development or production of nuclear, chemical, or biological weapons; or (iii) to any person or entity who has been prohibited from participating in U.S. export transactions by any federal agency of the U.S. government. You warrant and represent that neither the BXA nor any other U.S. federal agency has suspended, revoked or denied your export privileges. For additional information see <http://www.microsoft.com/exporting/>.

If the licensing terms are labeled “North America Only Versions” or if the SOFTWARE is labeled “North America Only Version” on the SOFTWARE packaging or other written materials, then the following applies: The SOFTWARE contains strong encryption features. The SOFTWARE may be distributed in the United States, its territories, possessions and dependencies, and Canada without an export license. Export of the SOFTWARE from the United States is regulated under “EI controls” of the Export Administration Regulations (EAR, 15 CFR 730-744) of the U.S. Commerce Department, Bureau of Export Administration (BXA). An export license or applicable license exception is required to export the SOFTWARE outside the United States or Canada. You agree that you will not directly or indirectly export or re-export the SOFTWARE (or portions thereof) to any country, other than Canada, or to any person or entity subject to U.S. export restrictions without first obtaining a Commerce Department export license or determining that there is an applicable license exception. You warrant and represent that neither the BXA nor any other U.S. federal agency has suspended, revoked, or denied your export privileges. For additional information see <http://www.microsoft.com/exporting/>.

## 本装置付属のアプリケーションの正式名称

本マニュアルでの表記	正式名称
Windows 98	Microsoft® Windows® 98 Operating System
Windows 2000	Microsoft® Windows® 2000 Professional Operating Systemおよび Microsoft® Windows® 2000 Server Operating System
WindowsXP Professional	Microsoft® Windows® XP Professional Operating System
WindowsNT4.0	Microsoft® Windows® NT Workstation Operating System Version 4.0
WindowsCE.NET	Microsoft® Windows® CE.NET
MS-IME98	Microsoft® IME98
Internet Explorer	Microsoft® Internet Explorer 5.5 for CE
Windows Media Player	Microsoft® Windows® Media™ Player
Pocket Word	Microsoft® Pocket Word
Pocket Inbox	Microsoft® Pocket Inbox
PDF Viewer	Microsoft® PDF Viewer
Image Viewer	Microsoft® Image Viewer
PowerPoint Viewer	Microsoft® PowerPoint Viewer
Word Viewer	Microsoft® Word Viewer
Excel Viewer	Microsoft® Excel Viewer

本装置内のソフトウェアの逆アセンブル、逆コンパイルなどのリバースエンジニアリング行為を禁止します。

本装置のインターネット機能は米国 Microsoft Corporation の Internet Explorer を搭載しています。

- Microsoft, Windows, WindowsCE, Internet Explorer, eMbedded Visual C++ 4.0, Windows のロゴは米国マイクロソフト社の登録商標です。
- Windows98, Windows2000, WindowsNT, WindowsXP は米国マイクロソフト社の登録商標です。その他記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。
- WLLUC461 は AGEAR SYSTEMS INC の登録商標です。
- ORINOCO は AGEAR SYSTEMS INC の登録商標です。

## 本マニュアルの手引き

本書は、WebLightPro のソフトウェアを正しくお使い頂くためのマニュアルです。ハードウェアに関しましては別冊のハードウェアマニュアルをご参照ください。

**必ず最初にお読みください。**

「はじめに」-----本装置を使用する上でのお願い、保証について及び本書で使用されている表記記号について記載しています。本装置使用前には必ずお読みください。

**ソフトウェアを使用する際に、必要に応じてお読み下さい。**

本マニュアルは、準備編、システム編、アプリケーション編、開発編、メールクライアント編の5編から成り立っています。準備編、システム編、アプリケーション編、メールクライアント編は購入時より本装置で利用できる項目について記載しています。

開発編は、お客様が本装置で使用するアプリケーションを作成する為の説明となっています。その為、アプリケーションを作成する必要のない場合は、開発編をお読みになる必要はありません。

以下必要な目的に応じて下表を参照してご使用ください。

	項目	内容
準備編	1 準備	電源の投入、起動について記載しています。
	2 基本操作	タッチスクリーンの補正、ソフトウェア/外付けキーボードの使用方法、エクスプローラ、ヘルプの参照、レジストリの消去について記載しています。
システム編	3 接続環境の設定	ネットワークに接続するための設定について記載しています。
	4 コントロールパネルの設定	本装置のシステムの設定方法について記載しています。 (時刻調整・画面・タッチスクリーンの補正など)
	5 Internet Explorer の設定	Internet Explorer の設定・使用方法について記載しています。
アプリケーション編	6 本装置付属のアプリケーション	本装置に付属のアプリケーションについて記載しています。
	7 各種ユーティリティ	本装置で利用できるユーティリティについて記載しています。
開発編	8 eMbedded Visual C++ 4.0 によるユーザアプリケーションの開発	Embedded Visual C++ 4.0 によるプログラム作成についての手順を記載しています。
	9 Visual Studio .NET 2003 によるユーザアプリケーションの開発	Visual Studio .NET によるプログラム作成についての手順を記載しています。
	10 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法	プログラム上でソフトウェアキーボードを呼び出す方法について記載しています。
	11 動画、音声の Web ページへのコンテンツ埋込法	Web ページにコンテンツを埋め込む方法を記載しています。
メールクライアント K'e-Mail 編	12 メール環境の設定	K'e-Mail を使用するためのシステム設定の方法を記載しています。

	13 メール作成、送信	K'e-Mail を利用したメールの作成、送信手順を記載しています。
	14 メール受信、転送、返信	K'e-Mail を利用したメールの受信、転送、返信手順を記載しています。
	15 アドレス帳の利用	K'e-Mail でアドレス帳を利用する方法について記載します。
	16 送信簿、受信箱の利用	K'e-Mail の送信簿、受信箱の利用方法について記載します。
	17 その他の機能	K'e-Mail で利用可能な機能について記載します。
付録	18-1 オプション機器(別売)のご案内	本装置の別売りオプション機器について記載しています。
	18-2 周辺機器との接続	本装置に接続可能な周辺機器について記載しています。
	18-3 トラブルシューティング	本装置を使用していて困った時の解決方法について記載しています。

## ソフトウェア機種別機能一覧

項目		KDT412SCAHG-3	KDT412SCAJG-3 KDT412SCAJB-3
OS	Microsoft Windows (R) CE .NET Version 4.1		
ブラウザ	Internet Explorer 5.5 for CE		
ブラウザ対応 画像フォーマット	GIF、GIF89a、JPEG、BMP、 XBM		
	PNG	-	-
ブラウザ対応 音声フォーマット	WAV、AIFF、AU		
	MID、WMA、MP3		-
ブラウザ対応 セキュリティ	40/128bit SSL、SSL2.0/3.0 TLS1.0		
メール	コウ メールクライアント K'e-mail		注) 1
	Microsoft (R) PocketInbox		-
文書作成ソフト	Microsoft (R) Pocket Word		-
ファイルビューア	Microsoft (R) PDF Viewer		-
	Microsoft (R) Image Viewer		-
	Microsoft (R) PowerPoint Viewer		-
	Microsoft (R) Word Viewer		-
	Microsoft (R) Exel Viewer		-
マルチメディア	Windows Media Player for CE (Media Player 8 codec/control サポート)		-
アプリケーション 開発	.NET Compact framework	1.0	1.0 RTM
日本語入力	IME98 (MS ゴシック、MS P ゴシック)		
LAN	Realtek RTL8139 (内蔵 LAN)		
	NE2000 Compatible Ethernet Driver		
WAN	RAS/PPP、PPTP		
プリンタドライバ	HP PCL Laser		
	HP PCL InkJet		
USB ドライバ	USB マウス/キーボード用 標準ドライバ		
ソフトウェア キーボード	文字入力キーボード、数値入力キ ーボード		
ヘルプ	ヘルプ表示		-
シリアル通信	ターミナルエミュレータ		-
手書き認識入力	手書き認識エンジン		-

注) 1. ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、K'e-mail を使用する前に、K'e-mail の実行に必要なファイルをストレージカードにコピーしておく必要があります。

## 目次

はじめに	i
株式会社小松製作所 使用許諾契約書	ii
WindowsCE ライセンス	iv
本装置付属のアプリケーションの正式名称	v
本マニュアルの手引き	vi
ソフトウェア機種別機能一覧	viii

## 準備編

<b>1 準備</b>	<b>2</b>
1-1 電源の投入	2
<b>2 基本操作</b>	<b>3</b>
2-1 タッチスクリーンの補正	3
2-2 ソフトウェアキーボード	4
2-2-1 ソフトウェアキーボードの呼び出し	4
2-2-2 ソフトウェアキーボードの選択	5
2-2-3 キー機能説明	7
2-2-4 フルキーボードによる入力例	12
2-3 外付けキーボード	14
2-4 エクスプローラの操作(ファイルの管理)	15
2-5 ヘルプの参照	17
2-6 レジストリの消去	18
<b>3 接続環境の設定</b>	<b>22</b>
3-1 設定前の準備	22
3-2 LAN 接続	22
3-3 ダイアルアップ接続	26

3-3-1 ダイアルアップ接続の作成.....	26
3-3-2 ターミナル接続の作成.....	30

---

## 4 コントロールパネルの設定.....34

---

4-1 コントロールパネルの起動.....	34
4-2 WebLightPro 設定.....	34
4-3 無線 LAN 設定.....	38
4-4 WireLess NetWork.....	39
4-5 PC との接続.....	39
4-6 アプリケーションの削除.....	39
4-7 インターネットオプション.....	40
4-8 キーボード.....	40
4-9 システム.....	41
4-10 スタイラス.....	42
4-11 ダイアル.....	43
4-12 ネットワークとダイアルアップ接続.....	43
4-13 ボリューム & サウンド.....	44
4-14 マウス.....	44
4-15 画面.....	45
4-16 記憶域マネージャ.....	46
4-17 証明書.....	46
4-18 地域.....	47
4-19 日付 / 時刻.....	48
4-20 入力パネル.....	50
4-21 設定の保存.....	50

---

## 5 Internet Explorer の設定.....51

---

5 - 1 Internet Explorer の機能.....	51
5 - 2 Internet Explorer の設定前に.....	52
5 - 3 インターネットへの接続.....	52
5 - 4 ブラウザ設定.....	57
5 - 4 - 1 メニューバーの表示 / 非表示.....	57
5 - 4 - 2 ボタンの表示 / 非表示.....	58
5 - 4 - 3 ステータスバーの表示 / 非表示.....	58
5 - 4 - 4 タスクバーの表示 / 非表示.....	58
5 - 4 - 5 サブウィンドウ表示の有効 / 無効.....	58
5 - 4 - 6 Internet Explorer の自動起動設定.....	58
5 - 4 - 7 スクロールバーの幅.....	58
5 - 5 コマンドバーの操作.....	60
5 - 6 ブラウザの便利な使い方.....	62
5 - 6 - 1 Internet Explorer を自動起動にする.....	62
5 - 6 - 2 ブラウザを全画面表示にする.....	62
5 - 6 - 3 スクロールバーを表示しない.....	63
5 - 6 - 4 ブラウザの二重起動の禁止.....	64
<b>6 本装置付属のアプリケーション.....</b>	<b>66</b>
<b>7 各種ユーティリティ.....</b>	<b>68</b>
7 - 1 コマンドプロンプト起動プログラム cmd.exe.....	68
7 - 2 レジストリ保存用プログラム regstore.exe.....	69
7 - 3 レジストリ確認書き出しプログラム regout.exe.....	69
7 - 4 レジストリ読み出しプログラム regin.exe.....	71
7 - 5 自動起動プログラム kloader.exe.....	72
7 - 6 スタイルスの再補正プログラム welcome.exe.....	76



7-7 ネットワーク確認プログラム ping.exe .....	76
7-8 TCP/IP 設定確認プログラム ipconfig.exe .....	76
7-9 ルート確認プログラム route.exe .....	76

## **8 eMbedded Visual C++ 4.0 によるユーザアプリケーションの開発...78**

8-1 eMbedded Visual C++ 4.0 の入手方法 .....	79
8-2 ホストコンピュータの開発環境のセットアップ .....	80
8-3 Microsoft eMbedded Visual C++ 4.0 のインストール .....	80
8-4 WebLight Pro SDK のインストール .....	87
8-5 WebLight Pro SDK の制限事項および注意事項 .....	89
8-6 ネットワーク通信によるターゲットとの接続 .....	90
8-7 ネットワーク接続の設定 .....	90
8-8 eMbedded Visual C++ 4.0 による接続 .....	90
8-9 eMbedded Visual C++ 4.0 によるプログラムの開発とデバッグ .....	93
8-10 リモートツール .....	98
8-11 eMbedded Visual C++ 4.0 に関する注意事項 .....	98

## **9 Visual Studio .NET 2003 によるユーザアプリケーションの開発99**

9-1 Visual Studio .NET 2003 の入手方法 .....	99
9-2 ホストコンピュータの開発環境のセットアップ .....	100
9-3 Microsoft Visual Studio .NET 2003 のインストール .....	101
9-4 開発用ホストPCとターゲットとの接続 .....	101
9-5 Visual Studio .NET 2003 によるプログラムの開発とデバッグ .....	106

## **10 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法 .....113**

10-1 プログラム ID .....	113
10-2 SIP 制御オブジェクト .....	113

10-3 Mail 制御オブジェクトの場合.....	115
<b>11 動画、音声の Web ページへのコンテンツ埋込法.....</b>	<b>116</b>
11-1 プログラム ID .....	116
11-2 <OBJECT>タグ制御オブジェクト.....	116
<b>12 メール環境の設定.....</b>	<b>120</b>
12-1 使用するメールソフトを K e-Mail に切り替える .....	120
12-2 メール環境を設定する(システム設定) .....	123
<b>13 メールの作成、送信 .....</b>	<b>125</b>
13-1 新規にメールを作成する .....	125
13-1-1 本文を作成する .....	125
13-1-2 本文を編集する .....	126
13-1-3 定型文を作成&利用する.....	126
13-1-4 署名を引用する .....	127
13-1-5 ファイルを添付する.....	128
13-2 メールを送信する.....	129
13-2-1 宛先を直接入力して送信する .....	129
13-2-2 アドレス帳を利用して宛先を入力する.....	129
<b>14 メールの受信、転送、返信 .....</b>	<b>131</b>
14-1 メールを受信する.....	131
14-2 届いたメールの内容を確認する .....	133
14-2-1 メールを読む .....	133
14-2-2 添付ファイルを表示する .....	134
14-2-3 添付ファイルを保存する .....	134
14-2-4 リンク下線を表示する.....	135

14-2-5 前後のメールの内容を表示する.....	137
14-3 届いたメールに返信する .....	138
14-4 届いたメールを転送する.....	138
<b>15 アドレス帳の利用.....</b>	<b>139</b>
15-1 アドレス帳を利用する .....	139
15-1-1 アドレスを登録する.....	139
15-1-2 アドレスを編集する.....	139
15-1-3 アドレス帳を整理する.....	140
15-1-3-1 アドレスを削除する .....	140
15-1-3-2 アドレスを全削除する .....	140
15-1-4 受信したメールの「差出人」のメールアドレスを登録する.....	140
<b>16 送信簿、受信箱の利用.....</b>	<b>141</b>
16-1 作成したメールを保存・整理する .....	141
16-1-1 送信済み、未送信メールを編集する .....	141
16-1-2 送信簿のメールを整理する.....	142
16-1-2-1 送信簿のメールを削除する .....	142
16-1-2-2 送信簿のメールを全削除する.....	142
16-2 受信したメールを整理する .....	142
16-2-1 受信箱のメールを整理する.....	142
16-2-1-1 受信簿のメールを削除する .....	142
16-2-1-2 受信簿のメールを全削除する.....	142
<b>17 その他の機能 .....</b>	<b>143</b>
17-1 返信アドレスを指定する.....	143
17-2 発信者名を指定する .....	143

17-3 受信メールの自動削除.....	143
17-4 メール送信時に MIME タイプを設定する .....	143
17-5 フォントサイズを変更する .....	144
17-6 背景色を変える .....	145
17-7 新着メールの確認 .....	146

---

## **18 付録.....148**

---

18-1 オプション機器(別売)のご案内.....	148
18-2 周辺機器との接続 .....	149
18-3 トラブルシューティング .....	159

# 準備編

# 1 準備

本章では、はじめて本装置を使用する場合の電源投入の方法について説明します。

## 1-1 電源の投入

1. 本装置には専用の AC アダプタと電源ケーブルが付属しております。AC アダプタの出力コネクタ を本装置の下側面の電源入力端子に接続します。次に本体背面左下にある電源スイッチ を上にして WebLightPro の電源を ON にします。

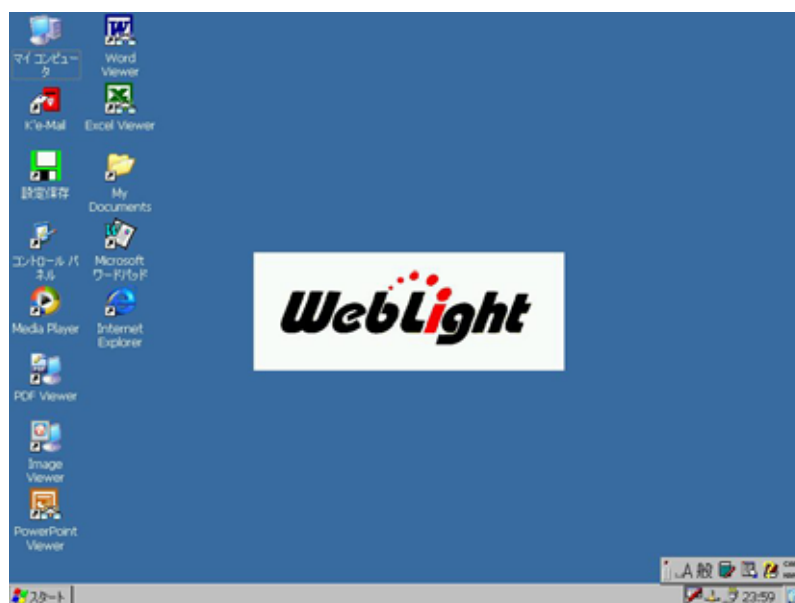


(本体背面右下)



(本体背面左下)

2. LED ランプ点灯後、以下のようなデスクトップ画面がディスプレイに表示されます。(起動までに十数秒かかります。以下は KDT412SCAHG-3 の画面例です。)



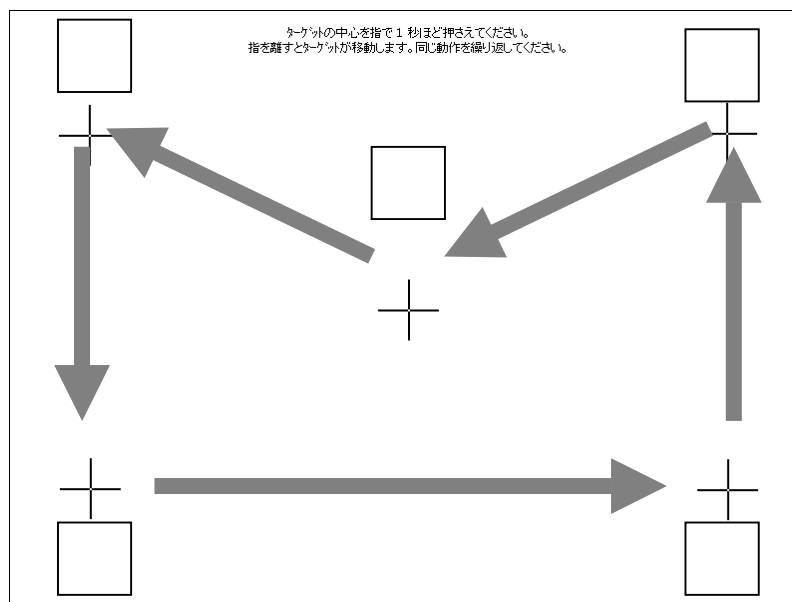
## 2 基本操作

### 2-1 タッチスクリーンの補正

レジストリ消去後の初回起動 およびコントロールパネルの設定でタッチスクリーンの補正を行うことができます。

- 補正手順

表示される + の中心を正確に ~ の順にしたがってクリックします。



- 補正が正しく行われた場合

キャリブレーションが補正されると、以下のような画面に切り替わります。タッチパネルのどこかをクリックし、ウィンドウが閉じたら設定終了です。



- 補正が正しく行えなかった場合

+ が中心に戻ります。補正手順に従い再度補正を行ってください。

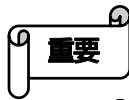
## 2-2 ソフトウェアキーボード

本装置は、外部入力装置として外付けキーボードを使用可能ですが、内部入力装置としてオリジナルのソフトウェアキーボードを3種類(2-2-3 キー機能説明)用意しております。

本章ではこれらソフトウェアキーボードの呼び出し、キー入力についての説明をします。

(なお、本装置では日本語変換用ソフトとして Microsoft IME98 を採用しています。)

入力方法は外付けキーボードとは異なるので、使用前に本節をよく読んでから使用してください。



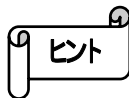
フルキーボードを使用する場合、IME98 の設定はツールバーの表示、非表示の設定以外は変更せずに使用してください。(その他は初期設定のまま使用してください。)



IME98 の設定を変更しソフトウェアキーボードが正常に動作しなくなった場合、IME98 を初期設定に戻す必要があります。IME98 を初期設定状態に戻すには、「Microsoft IME 98 のプロパティ」ダイアログの詳細設定ボタンをクリックし、全般タブをクリックし、標準に戻すボタンをクリックしてください。

### 2-2-1 ソフトウェアキーボードの呼び出し

ソフトウェアキーボードの呼び出し方は、タスクバー上からの呼び出しとメニューバー上のキーボードボタンからの呼び出しの2通りがあります。



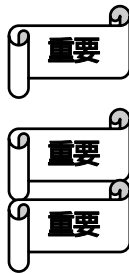
お客様の開発するアプリケーションからソフトウェアキーボードを呼び出すことができます。詳しくは「10 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法」をご参照下さい。

#### ◆ メニューバーからの場合

上図のようにウィンドウのメニューバー上にキーボード型のボタンが表示されます。このボタンをクリックするとキーボードが表示されます。このボタンが表示されるのは以下の場合です。

- Internet Explorer 起動時
- Pocket Word 起動時
- Pocket Inbox 起動時
- Media Player 起動時
- ターミナル起動時
- コントロールパネル起動時
- ネットワークとダイヤルアップ接続の設定時
- エクスプローラ起動時
- 「スタート」-「ファイル名を指定して実行」で表示されるダイアログ表示時
- コマンドプロンプト起動時





本書では「クリック」はパネル画面を一度タッチするか、マウスでクリックすることを指します。「ダブルクリック」はすばやく画面を2度タッチするか、マウスですばやく2度クリックすることを指します。

キーボードボタンが表示されていない状態で、ソフトウェアキーボードを使用したい場合は、次の「タスクバーの場合」に従って起動してください。

WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、Pocket Word、Pocket Inbox、Media Player、ターミナルの機能は使用できません。

#### ◆ タスクバーからの場合

タスクバー上のキーボード&ペン型のアイコンをクリックするとメニューが表示されます。使用したいキーボードを選択するとキーボードが表示されます。また、ダブルクリックすれば選択されているソフトウェアキーボードを呼び出すことができます。



正しくクリックしないとメニュー及びキーボードは表示されません。タッチパネル使用時は、クリックしにくいので先が細くかつ先端が鋭利でないペンなどを使用すると便利です。

### 2-2-2 ソフトウェアキーボードの選択

使用するソフトウェアキーボードの選択には、マウスを用いてキーボードボタンから選択する方法と「コントロールパネル」の「4-2 WebLightPro 設定」の「キーボード」で選択を行う方法の2通りあります。

#### ◆ キーボードボタンからのソフトウェアキーボードの設定変更

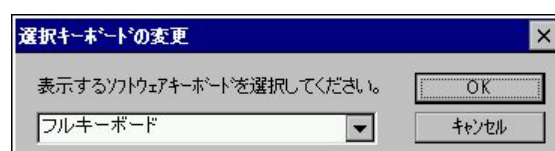


このキーボードボタンでの変更はマウス使用時のみです。タッチパネルによる選択は次の「コントロールパネルからのソフトウェアキーボードの設定変更」を参照して下さい。

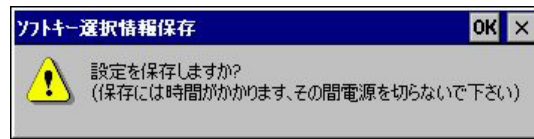
1. マウスカーソルをキーボードボタンにあわせ右クリックします。



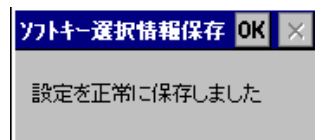
2. 表示されるダイアログで使用するキーボードを選択し、「OK」をクリックします。



3. 「設定を保存しますか?」というメッセージがあらわれます。そこで「OK」をクリックします。



4. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで、「OK」をクリックします。ダイアログが閉じたら設定は終了です。c



#### ◆ コントロールパネルからのソフトウェアキーボードの設定変更




このキーボードの変更はマウス・タッチパネルの両方から行えます。

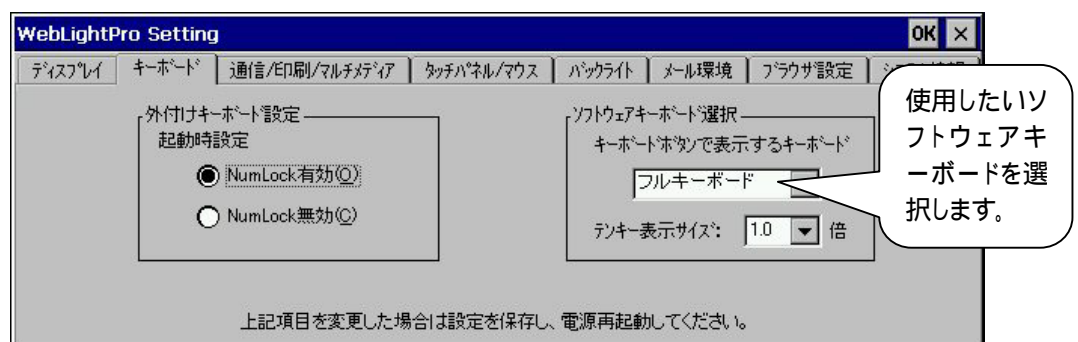


1. デスクトップ画面で  アイコンをダブルクリックします。



2.  アイコンをダブルクリックします。

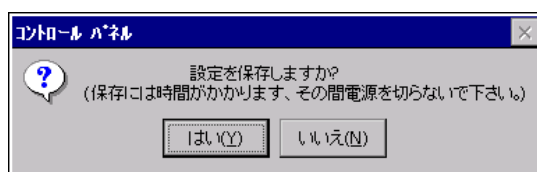
3. 「WebLightPro Setting」ダイアログで「キーボード」タブを選択します。「ソフトウェアキーボードの選択」で使用したいキーボードを選択します。選択したら「OK」ボタンをクリックします。



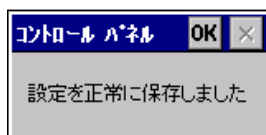
4. ソフトウェアキーボードの設定変更が終わりましたら、設定を保存します。コントロールパネルウインドウの右上の×ボタンをクリックします。



5. 「設定を保存しますか?」というメッセージが現れます。そこで「はい」をクリックします。



6. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



## 2-2-3 キー機能説明

### ◆ フルキーボード










ここでは、かな入力状態のソフトウェアキーボードの図を例にとって説明します。

キーボードのキー配置は、機能別に4ブロックに分れています。左から、文字選択キー群、文字入力キー群、機能選択キー群、テンキー部となっており、それぞれの機能により色分けされています。

### ● 文字選択キー群




キーボードに表示する文字を選択するためのキーです。キー選択されるとキートップの色が変わります。

キー	機能
	キーをクリックすると、アルファベット(英数)を入力するためのキーボードが表示されます。大文字・小文字キーで大文字と小文字の選択ができ、全角・半角キーで全角と半角の選択ができます。
	キーをクリックすると、ひらがなを入力するためのキーボードが表示されます。大文字・小文字キーで「ちゃ」のような、ひらがなの小文字を入力することができます。
	キーをクリックすると、カタカナを入力するためのキーボードが表示されます。大文字・小文字キーで「チャ」のような、カタカナの小文字を入力することができます。

 	<p>キーが押されていない状態では、アルファベット(英数)、ひらがな(かな)、カタカナの各入力キーボードのときに、小文字を入力するためのキーボードが表示されます。</p> <p>キーをクリックすると、アルファベット(英数)、ひらがな(かな)、カタカナの各入力キーボードのときに、大文字を入力するためのキーボードが表示されます。</p>
 	<p>キーが押されていない状態では、アルファベットキーボード(英数)のときに、半角文字を入力するためのキーボードが表示されます。</p> <p>キーをクリックすると、アルファベットキーボード(英数)のときに、全角文字を入力するためのキーボードが表示されます。</p>





## ● 文字入力キー群









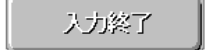
文字や記号を入力するためのキーです。キーをクリックするとキートップが選択された状態になり、文字や記号が入力されます。はなすと元の状態に戻ります。

キー	機能
	<p>入力中の文字列が未確定状態(文字の下に破線が表示されている)の場合に選択すると、入力中の文字列を変換します。入力中の文字列が確定状態(文字の下に破線が表示されていない)場合に選択すると、空白を入力します。空白には、全角・半角の区別があります。</p>
 	<p>入力中の文字列が未確定状態(文字の下に破線が表示されている)の場合に選択すると、入力中の文字列を確定します。入力中の文字列が確定状態(文字の下に破線が表示されていない)場合に選択すると、文字列を改行します。</p>



## ● 機能キー群

入力した文字を編集したり、漢字変換をするための特殊な機能を持ったキーです。キーをクリックするとキートップが選択された状態になり、機能が実行されます。放すと元の状態になります。

キー	機能
	<p>カーソルの左側の1文字が削除されます。(BackSpace キー)</p> <p>ただし、漢字変換中で文字列が反転表示されている場合は、変換解除後文字列を削除します。</p> <p>漢字変換中で、文字列が反転表示されていない場合は無効です。</p>
	<p>カーソルの右側の1文字が削除されます。(Delete キー)</p> <p>ただし、漢字変換中で文字列が反転表示されている場合は、反転表示されている文字列を消去します。</p> <p>漢字変換中で、文字列が反転表示されていない場合は無効です。</p>
	<p>入力中の文字列が未確定状態の場合文字列が削除されます。(Escape キー)</p> <p>漢字変換中は文字列を変換前の状態に戻します。</p> <p>入力中の文字列が確定状態の場合は無効です。</p>
	<p>入力中の文字列が未確定状態の場合、文字列の漢字変換を開始します(未確定文字列を漢字変換中にします)。漢字変換中に選択すると、次の候補が表示されます。</p> <p>入力中の文字列が確定状態の場合は無効です。</p>

 	<p>入力中の文字列が未確定状態および漢字変換中は文字列を確定します。</p> <p>入力中の文字列が確定状態の場合は改行します。</p>
	<p>漢字変換中、反転表示されている文字列の文節を短くします。漢字変換中のみ有効です。</p>
	<p>漢字変換中、反転表示されている文節を長くします。漢字変換中のみ有効です。</p>
	<p>入力した文章内でカーソルを上に移動します。</p> <p>未確定文字入力中および漢字変換中は無効です。</p>
	<p>入力した文章内でカーソルを下に移動します。</p> <p>未確定文字入力中および漢字変換中は無効です。</p>
	<p>入力した文章内でカーソルを左に移動します。</p> <p>漢字変換中は文節単位で左に移動します。</p>
	<p>入力した文章内でカーソルを右に移動します。</p> <p>漢字変換中は文節単位で右に移動します。</p>
	<p>キーをクリックすると、ソフトウェアキーボードを閉じます。</p>

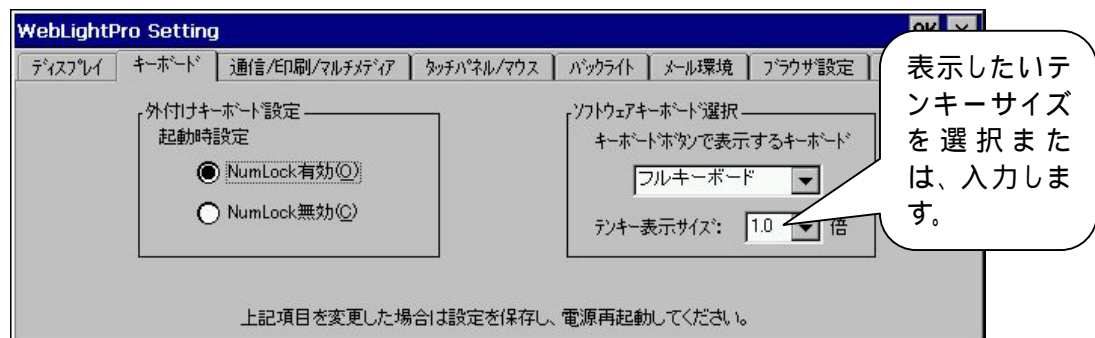
● テンキー部

キー	機能
	フルキーボードの表示位置を画面上方に変更します。
	フルキーボードの表示位置を画面下方に変更します。
数字キー群	全角・半角数字を入力します。
記号キー群	全角・半角記号を入力します。

## ◆ テンキー



テンキーのサイズは「4-2 WebLightPro 設定」の「キーボード」タブの「テンキー表示サイズ」で 0.5～2.0 倍まで変更することができます。





## ● 文字選択キー

キー	機能
数字キー群	半角数字を入力します。このテンキーボードで全角入力はいえません。
記号キー群	半角記号を入力します。このテンキーボードで全角入力はいえません。

## ● 機能キー

入力文字を編集するための特殊な機能を持ったキーです。

キー	機能
Close	テンキーを閉じます。
BS	カーソルの左側の1文字が削除されます。(BackSpace キー)
◀	テンキーボードの表示位置を左に移動します。
▶	テンキーボードの表示位置を右に移動します。




	Tab コード分カーソルが移動します。
	入力を確定したり、改行したりします。

# ◆ 106 キーボード

106 日本語対応の PC 用キーボード相当のソフトウェアキーボードです。



## ● 特殊機能キー

キー	機能
 	ソフトウェアキーボード自身が上下に移動します。
	ソフトウェアキーボードを閉じます。



外付けキーボードと同時に使用しないで下さい。  
同時操作すると NumLock や CapsLock が表示と異なる動作をする場合があります。

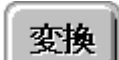
## 2-2-4 フルキーボードによる入力例

フルキーボードの入力手順を示します

1. メニューバーのキーボードアイコンをクリックし、フルキーボードを呼び出します。
2. キーボードの入力変換キーの「かな」をクリックし、フルキーボードの入力を「かな」入力にします。
3. フルキーボードで「こまつとらいりんくかぶしきがいしゃ」と入力します。


例

こまつとらいりんくかぶしきがいしゃ

4.  をクリックすると、入力した文字列が変換されます。

例

小松渡来リンク株式会社

5.  をクリックすると、文字変換する文字列の文節を伸ばすことができます。


例

こまつとらいリンク株式会社

6.  をクリックすると、文字変換する文節を縮めることができます。

例

こまつとらいリンク株式会社

7.  ボタンをクリックし、入力した文字を確定します。

このようにしてフルキーボードを用いて入力を行います。なお、その他のキー入力につきましては本章「2-2-3 キー機能説明」を参考に行ってください。

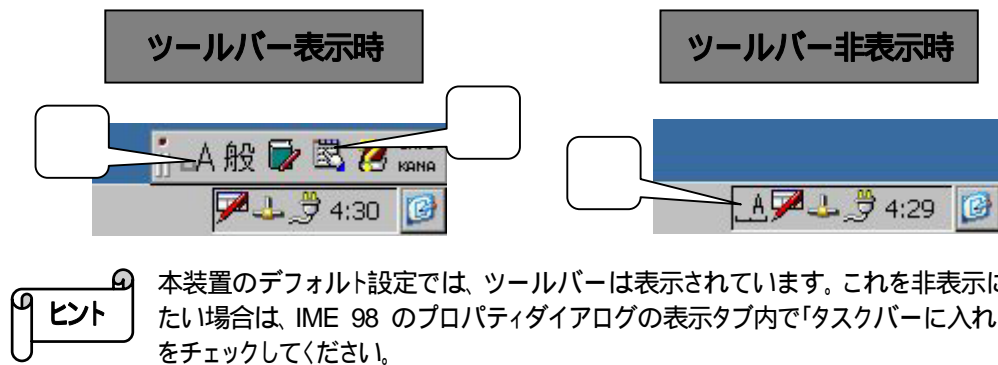


## ソフトウェアキーボードを使う際の制限事項

- ◆ 文字変換中に、英数に切り替えて文字入力をする则確定までの文字が消えてしまいます。
- ◆ 最初に濁点や半濁点を入力した場合には表示されません。
- ◆ 全角入力状態の“空白キー”は“変換キー”になります。
- ◆ デフォルト状態で全角入力状態のとき、「.」を入力すると数字の後は、「.」。その他は「。」が表示される状態になっています。これを変更するには、「IME98のプロパティ」ダイアログのオートコレクタブ内のテンキーは常に半角で入力します。「IME プロパティ」の「入力」の「テンキー入力」で「常に全角」を選択してもこの設定は無効になります。
- ◆ ソフトウェアキーボードからは半角カタカナを入力できません。入力する必要がある場合には、「IME98のプロパティ」の「全角 / 半角」の「カタカナ」を「常に半角に変換」にします。

## 2-3 外付けキーボード

ソフトウェアキーボードを使用せず、外付けキーボードを接続して使用する場合には、IME98 の設定を変更してキーボードを使用できます。



### ◆ 入力モードの選択

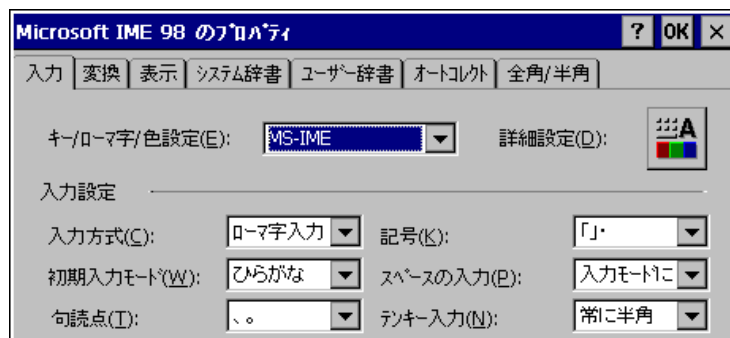
ツールバー または メニューバーの上図の で示すところをクリックすると下表のようなプルダウンメニューが表示されます。ここでは、入力文字の選択を行うことができます。

入力モード		入力される文字とその変換
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           ひらがな(H)            全角カタカナ(K)            全角英数(E)            半角カタカナ(A)            半角英数(S)  <input checked="" type="checkbox"/> 直接入力(C)            キャンセル         </div>	ひらがな	全角ひらがな文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	全角カタカナ	全角カタカナ文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	全角英数	全角英数文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	半角カタカナ	半角カタカナ文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで漢字に変換開始します。
	半角英数	半角英数文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	直接入力	半角英数字で入力を行います。 スペース(または変換)キーを押しても、変換しません。

**ヒント** ツールバー非表示時にはメニューに「ツールバーを表示」が現れます。これを選択するとツールバーが表示されます。

### ◆ Microsoft IME98 の設定

ツールバーの上図の で示すところをクリックすると、IME 98 のプロパティダイアログが起動し、各種設定が行えます。



## 2-4 エクスプローラの操作（ファイルの管理）

「エクスプローラ」は、本装置内のファイルの検索、削除、移動、コピー、名称変更などを行うことができます。

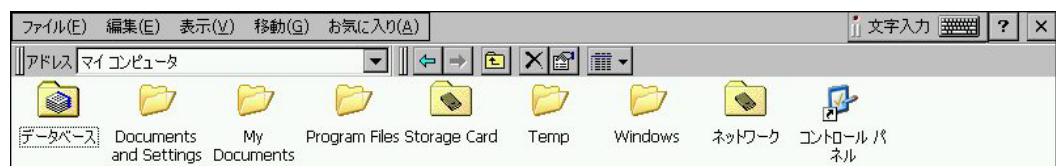
### ● エクスプローラの起動

エクスプローラの起動方法としては、以下の2つがあります。



- デスクトップ画面の「マイコンピュータ」をダブルクリックします。
- 「スタート」-「プログラム」-「エクスプローラ」を選択します。

### ● フォルダの表示



表示させたいフォルダ名のアイコンをダブルクリックすることによりフォルダの内容を表示することができます。

### ● フォルダの作成

「ファイル」 - 「新しいフォルダ」を選択することにより、新しいフォルダを作成することができます。

### ● ファイルのコピー / 移動

「編集」 - 「切り取り」、「コピー」、「貼り付け」を使用することでファイルのコピー / 移動を行うことができます。

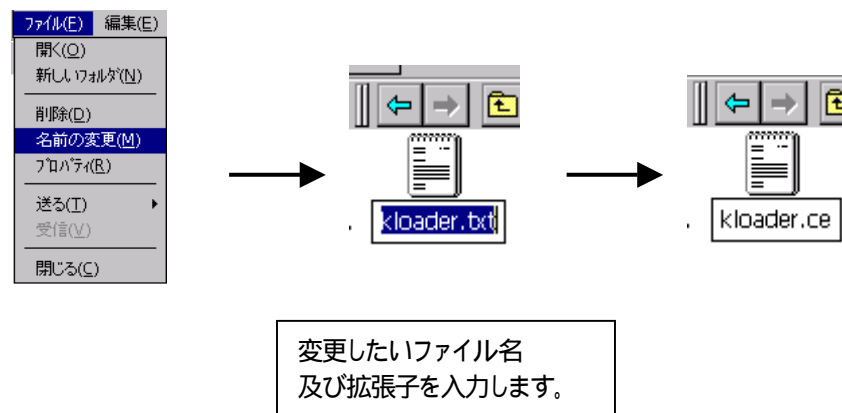
### Storage Card(CF カード)のデータを参照する際の注意点

エクスプローラでカード内容を参照する場合、以下のような点に注意してご使用下さい。

- カードが挿入された状態で WebLightPro の電源を投入した場合。  
  
カードが2枚挿入された状態では、ディスプレイにむかって奥側に挿したカードは、「Storage Card」というフォルダとして認識されます。  
手前に挿入したカードは「Storage Card2」というフォルダとして認識されます。  
  
カードが1枚挿入された状態では、そのカードは「Storage Card」として現れます。
- 電源投入後カードを挿入する場合。  
先にカードを挿したスロットが「Storage Card」フォルダとして認識されます。  
次に挿したカードは「Storage Card2」フォルダとして認識されます。

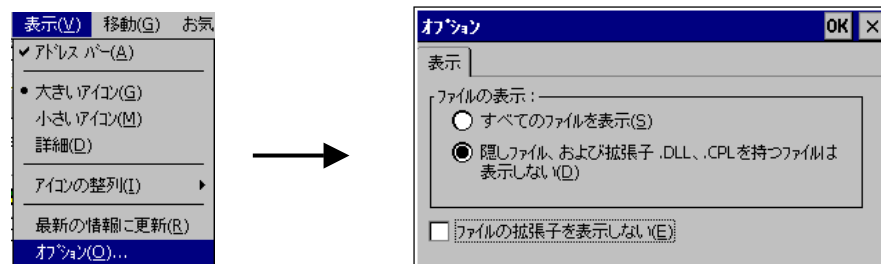
## ● ファイルの名称変更

名称を変更したいファイルを選択し、「ファイル」-「名前の変更」を選択すると名前を変更することができます。



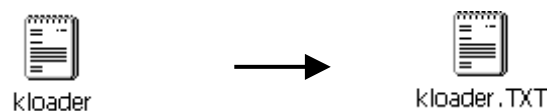
## ● ファイル情報の詳細表示

「表示」-「詳細」でファイルの名前、サイズ、種類、更新日時を表示します。また、「表示」-「オプション」で設定を行うことにより表示するファイルを限定することができます。



### 「オプション」

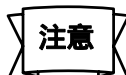
- すべてのファイルを表示  
そのディレクトリにあるファイルを全て表示するか設定します。
- 隠しファイル、および拡張子.DLL、.CPL を持つファイルは表示しない  
表示するファイルを制限するか設定します。
- ファイルの拡張子を表示しない。  
チェックを外すとファイルの拡張子が表示されます。



Windows98/2000 などのエクスプローラと異なり、ツリービュー表示はできません。



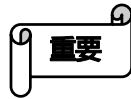
本装置でファイルを作成して保存すると、保存場所を指定しない限り「MyDocuments」フォルダに保存されます。



電源を落すと「MyDocuments」フォルダ内のデータは失われるので、「MyDocuments」フォルダは、電源を落すまでの一時的なデータの保存場所として以外使用しないでください。

## 2-5 ヘルプの参照

本装置の操作の方法がわからなかった場合などに、ヘルプを使用します。ヘルプの起動方法としては、以下の2通りあります。



ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 の場合、ヘルプ機能を使用することはできません。

- タスクバーより「スタート」-「ヘルプ」を選択すると本装置全体のヘルプメニューが表示されます。参照したい項目を選択すれば、ヘルプが表示されます。




- コントロールパネルや他のアプリケーションを使用しているとき、その設定方法や操作方法がわからなくなった場合にダイアログやウィンドウ右上の「?」ボタンをクリックすればヘルプが表示されます。

## 2-6 レジストリの消去

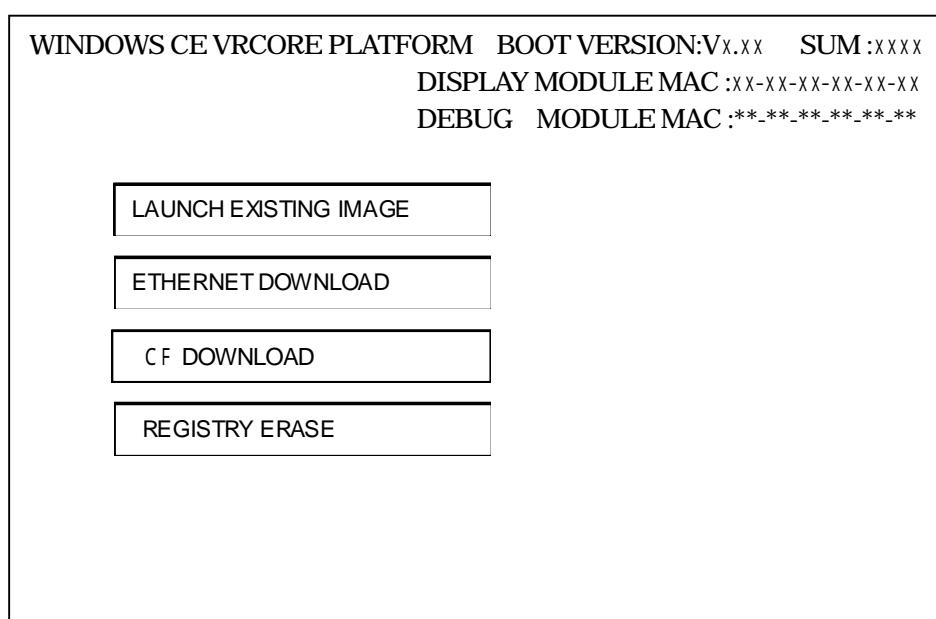
レジストリの消去を行うと、本装置を工場出荷時の状態に戻す事ができます。レジストリの消去を行う際には以下の点に注意して、正しい手順で消去を行ってください。

**注意** レジストリを消去すると、本装置の設定はすべて消えてしまいますのでレジストリを消去する場合は、データを保存し、設定を記録しておいてください。

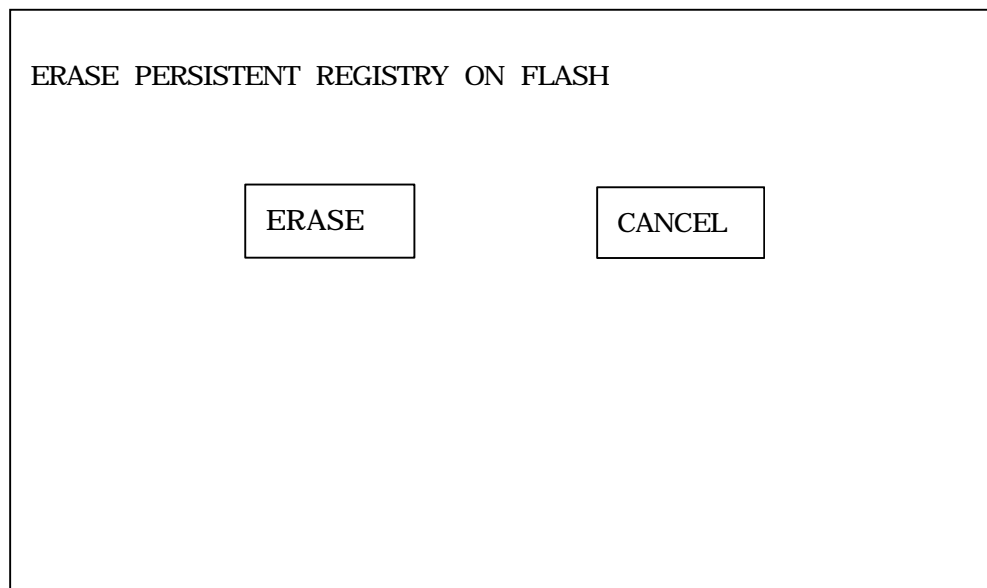
1. 画面左上のハッチング領域  を押さえたまま、本装置の電源スイッチをONにします。



2. “ピッ”と音が鳴り下図のような画面が表示されるのを確認した後、ハッチング領域から手を離します。それから[REGISTRY ERASE]をクリックします。



3. 次に表示された画面で、[ERASE]をクリックします。[REGISTRY ERASE COMPLETED TOUCH SCREEN TO RETURN]と画面に表示されたら、再度電源を入れなおします。



4. 約13秒で、工場出荷時と同じ状態で本装置が起動します。工場出荷時状態では、タッチスクリーンの補正プログラムが起動します。「2-1 **タッチスクリーンの補正**」を参照し、補正を行い設定の保存をしてください。）





# システム編

## 3 接続環境の設定

本章では、本装置をネットワークに接続するために必要な設定の手順を説明します。

### 3-1 設定前の準備

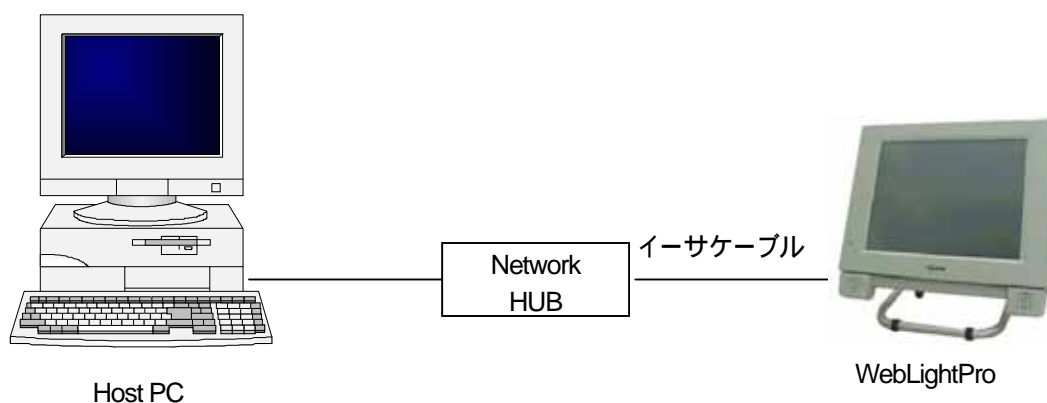
本装置をネットワークに接続するには、以下の情報が必要となります。  
下表を参照してご使用の環境に必要な情報を確認し、用意してください。

項目	必須項目	例
DHCP サーバーを使用しない LAN 接続	本装置の IP アドレス	192.0.0.1
	本装置のサブネットマスク	255.255.255.0
	本装置のデフォルトゲートウェイ	192.0.0.254
ダイヤルアップ接続 (設定する際に必要なもの)	接続先(プロバイダ)の情報 [ネームサーバーアドレス、ユーザーID、パスワード]	* ご利用の ISP のマニュアル等を参照ください。
ネームサーバーを使用する場合 (設定する際に必要なもの)	ネームサーバーの IP アドレス	192.0.1.10
プロキシサーバーを使用する場合 (設定する際に必要なもの)	プロキシサーバー名、またはプロキシサーバーの IP アドレス、ポート番号	Host01
インターネットでホームページを閲覧する場合	閲覧するページの URL または IP アドレス	192.0.0.10 http://...

### 3-2 LAN 接続

#### ◆ ネットワーク構成

下記ネットワーク構成図のようにイーサケーブルの一方を本装置の LAN 接続口に挿入し、他方を Network HUB に差し込みます。同様に、HostPC と Network HUB をイーサケーブルで接続します。

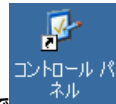


続いてネットワークの設定を行います。

出荷時の初期設定では、DHCP サーバーを使用する設定になっています。


DHCP サーバーを使用できる場合には、自動的に IP アドレスが割り振られるので、以下の設定は必要ありません。「5 Internet Explorer の設定」からお読みください。

DHCP サーバーを使用しない場合、または DHCP サーバを使用する設定に戻したい場合は以下の操作を行ってください。



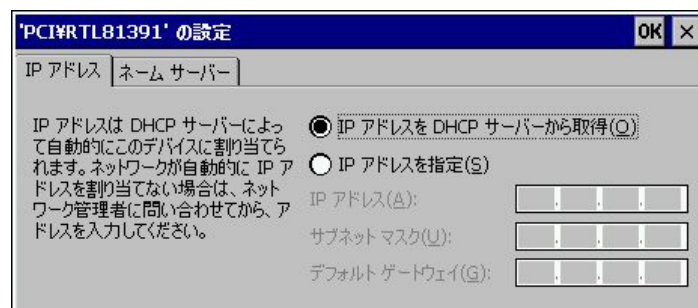
1. デスクトップ画面で  アイコンをダブルクリックします。



2. コントロールパネルウィンドウが表示された後、その中にある  アイコンをダブルクリックすると、下図のような「ネットワーク接続」ウィンドウが表示されます。



3.  アイコンをダブルクリックすると、「PCI\*RTL81391 の設定」ダイアログが表示されます。



## ◆ DHCP サーバーを使用する場合

「IP アドレス」タブの、「IP アドレスを DHCP サーバーから取得」にチェックします。  
「ネームサーバー」タブの設定を行う必要はありません。

## ◆ DHCP サーバーを使用しない場合 (IP アドレスを指定)

「IP アドレス」タブの「IP アドレスを指定」にチェックし、「IP アドレス」、「サブネットマスク」、「ゲートウェイ」を入力します。

**'PCI\RTL81391' の設定**

IP アドレス | ネーム サーバー

IP アドレスは DHCP サーバーによって自動的にこのデバイスに割り当てられます。ネットワークが自動的に IP アドレスを割り当てない場合は、ネットワーク管理者に問い合わせるから、アドレスを入力してください。

☐ IP アドレスを DHCP サーバーから取得(O)

☒ IP アドレスを指定(S)

IP アドレス(A): 10.0.0.1

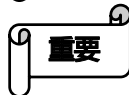
サブネット マスク(U): 255.255.255.0

デフォルト ゲートウェイ(G): 100.100.50.1



IP アドレスは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。

例 10.0.0.1



サブネットマスクは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。

例 255.255.255.0



既定のゲートウェイは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。

例 100.100.50.1



ソフトウェアキーボードを使用して入力を行う場合、入力フィールドにソフトウェアキーボードが重なるので ボタンを使用して、ソフトウェアキーボードの入力位置をずらしてください。

続いて「ネームサーバー」タブを選択します。表示されたダイアログの入力フィールドをクリックし、使用するネームサーバーアドレスを入力します。

ネームサーバーは 2 つまで設定できます。1 つだけ設定してもかまいません。

なお、使用しない場合は設定を行う必要はありません。

**'PCI\RTL81391' の設定**

IP アドレス | ネーム サーバー

ネーム サーバー アドレスは、DHCP がこのアダプタで使用可能な場合は自動的に割り当てられます。与えられたスペース内に、WINS や DNS の追加もできます。

プライマリ DNS(D): 100.0.0.10

セカンダリ DNS(N): 100.50.10.2

プライマリ WINS(W): . . .

セカンダリ WINS(I): . . .



ネームサーバーアドレスは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。例 100.0.0.10

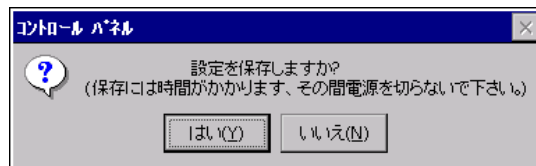


ソフトウェアキーボードを使用して入力を行っている場合、入力フィールドにソフトウェアキーボードが重なるので ボタンを使用して、ソフトウェアキーボードの入力位置をずらしてください。

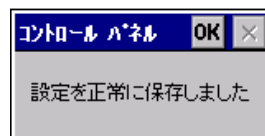
4. 「PCI\RTL81391 の設定」が終わりましたら、ダイアログ右上の「OK」ボタンをクリックしてダイアログを閉じます。
5. 「ネットワーク接続」ウィンドウの右上の「×」ボタンをクリックします。
6. 以上、接続の設定が終わりましたら設定を保存します。コントロールパネルウィンドウ右上の「×」ボタンをクリックします。



7. 表示されたダイアログで「はい」をクリックします。



8. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが表示されたら設定は終了です。「OK」ボタンをクリックしてダイアログを閉じます。



設定は必ず保存してください。  
設定を保存しないまま電源を再投入すると、設定が反映されません。

### 3-3 ダイアルアップ接続

#### ダイアルアップ接続前に

本装置でダイアルアップ接続するにはモデム(カード、外付け)か、PHS カードが必要です。また、接続には以下の情報を予め用意しておいてください。

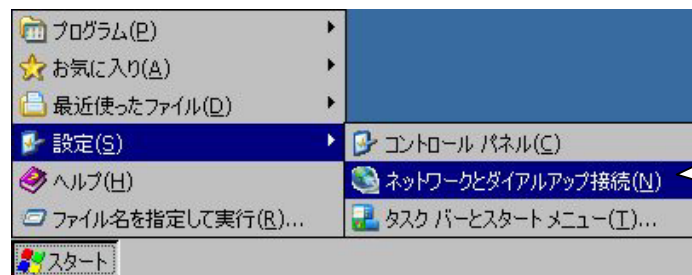
- ◆ プロバイダのアクセスポイント電話番号
- ◆ ユーザーID、パスワード、(ドメイン名)
- ◆ DNS サーバーアドレス(ネームサーバーアドレス)



外付けモデムを使用する場合、シリアルポートは RS232C-A を使用してください。RS232C-B ではモデムを使用できません。  
モデム接続を使用している場合は、接続を切るにはリモートネットワークを切断する必要があります。パネルの電源を切っただけでは切断されません。

#### 3-3-1 ダイアルアップ接続の作成

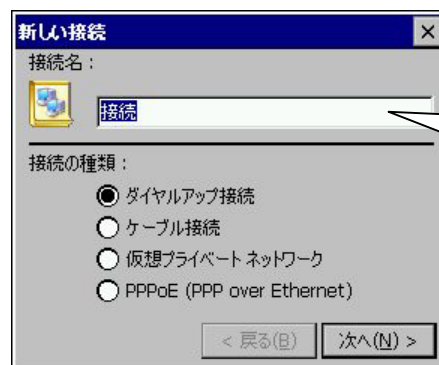
1. デスクトップ画面を表示させ、タスクバー上の「スタート」-「設定」-「ネットワークとダイアルアップ接続」を選択すると、「ネットワーク接続」ウィンドウが表示されます。



「ネットワークとダイアルアップ接続」を選択します



2. ウィンドウ内の新しい接続 アイコンをダブルクリックすると、「新しい接続」ダイアログが表示されます。ここで、「接続名」、「接続の種類」を設定します。設定が終わったら、「次へ」ボタンをクリックします。



「接続名」に作成する接続の名前を入力します。

- 「接続名」 契約しているプロバイダの名前や通信方式を入力します。
- 「接続の種類」 ダイアルアップ接続を選択します。

3. 「モデム」ダイアログが表示されたのを確認し、「モデムの選択」でご使用のモデム、PHSカードなどを選択します。

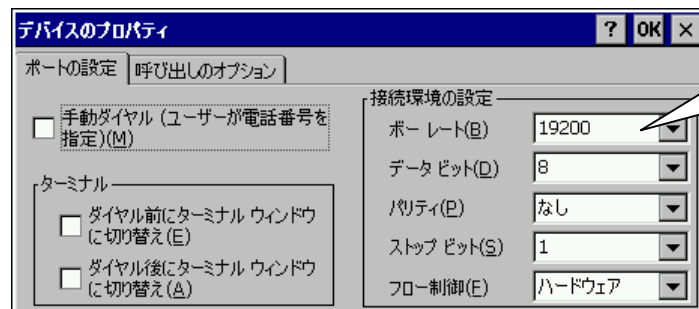


カードモデム、PHS カードを使用するときは使用しているそのデバイス名を選択します



シリアルポートでモデム、TA(ターミナルアダプタ)などヘイズ互換モデムを使用する場合、「COM1 上のヘイズ互換モデム」を選択してください。  
PHS カードなどを使用する場合は、そのデバイス名を選択します。

4. 「構成」ボタンをクリックし、「デバイスのプロパティ」ダイアログで通信速度等を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

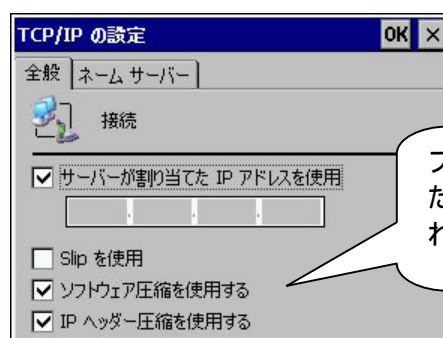


通信速度等を選択します



使用するデバイス(モデム、PHS)によっては、「呼び出しのオプション」での設定が必要な場合があります。

5. 「モデム」ダイアログの「TCP/IP の設定」ボタンをクリックすると、「TCP/IP の設定」ダイアログが表示されます。ご契約のプロバイダから与えられた情報にしたがって設定を行ってください。



プロバイダの指示にしたがってチェックを入れます。

6. 「ネームサーバ」タブをクリックし、ご契約のプロバイダから与えられた情報にしたがって設定を行ってください。設定が終わったら「OK」ボタンをクリックします。



設定の必要があれば、ネームサーバーアドレスを入力します



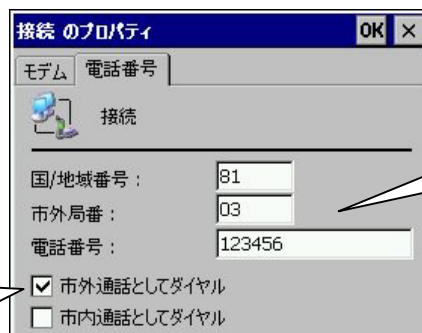
TCP/IP の設定は、契約したプロバイダによって異なります。プロバイダの指示にしたがってチェックを行います。

7. セキュリティの設定を変更したい場合は、「モデム」ダイアログの「セキュリティ設定」ボタンをクリックし、「セキュリティ設定」ダイアログを表示してください。設定が終わったら、「OK」ボタンをクリックします。



必要ならば、設定を変更します

8. 「モデム」ダイアログに戻ったら「次へ」をクリックします。
9. 「電話番号」ダイアログで、市外通話としてダイヤルにチェックを入れご契約中のプロバイダの通信方式および、アクセスポイント番号を確認します。確認したら市外局番と電話番号を入力します。設定を終えたら、「終了」ボタンをクリックします。



アクセスポイントが市内なら、「市内通話」市外なら「市外通話」にチェックを入れます

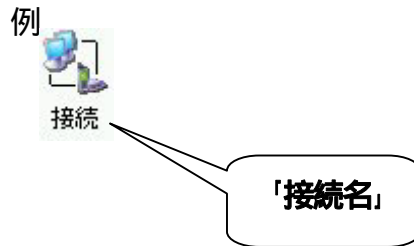
お近くのプロバイダのアクセスポイント電話番号を入力します





市内に電話する場合でも、必ず市外局番から設定してください。

10. 「接続名」で指定した名前のアイコンが作成されることを確認します。



11. 作成した「リモートネットワーク」ウィンドウ内の接続アイコンをダブルクリックすると「ダイヤルアップ接続」ダイアログが表示されるので、プロバイダから提供されたユーザーID、パスワード、ドメイン(通常は使用しません)を入力します。

プロバイダから取得したユーザー名、パスワード、ドメイン名を入力します。「パスワードの保存」にチェックを入れるとパスワードが保存されます。

- 「ユーザーID」 ご契約のプロバイダのIDを入力します。
- 「パスワード」 ご契約のプロバイダのパスワードを入力します。
- 「ドメイン」 ご契約のプロバイダのドメインを入力します。

12. 「ダイヤルのプロパティ」をクリックし、表示された「ダイヤルのプロパティ」ダイアログで「ダイヤル方法」、市外局番を設定します。

本装置を使用している地域の市外局番を入力します。

ダイヤルする時に「ピッポッパ」と鳴る場合はトーン  
ダイヤルする時に「ジジジ」と鳴る場合はパルスです。


- 「ダイヤル方法」 ご使用の電話のダイヤル方式を選択します。
- 「市外局番」 本装置を使用している地域の市外局番を入力します。

13. 「ダイヤルパターン」ボタンをクリックし、「ダイヤルパターン」ダイアログを表示します。0 発信を使用しない場合は、各入力項目のはじめについている 0、を削除します。0 発信を使用している場合は、変更する必要はありません。設定が終わったら「OK」ボタンをクリックし、「ダイヤルパターン」と「ダイヤルのプロパティ」ダイアログを閉じます。

(0 発信不使用時の設定)

0 発信を使用する場合は、前に「0 ,」をつけます。0 発信を使用しない場合は、「0 ,」をつけずに設定します。

14. 「ダイヤルアップ接続」ダイアログに戻り「接続」ボタンをクリックすると接続を開始します。接続が完了したら、「接続完了」というメッセージが現れます。そこで「隠す」ボタンをクリックしてください。

(タスクバー上のリモートネットワークアイコン  をダブルクリックすると、このダイアログが再び表示されます。)



設定完了後、本装置の電源を切ると設定が消去されます。  
設定を保存するには、「スタート」-「プログラム」-「設定保存」を実行し、レジストリを保存してください。

接続の際、「キャリアが検出されませんでした」、「ダイヤル先のPCが応答しません」というメッセージが表示された場合は、設定を再確認してください。

「切断」をクリックするとダイヤルアップ接続が切断されます。

15. 以上でネットワークと本装置の接続環境は整いました。次にこの設定を Internet Explorer で有効にするための設定を行います。引き続き、「5 Internet Explorer の設定」を読んで設定を行ってください。



ネットワークの環境設定をただけではインターネットには接続されません。必ず「5 Internet Explorer の設定」を読んで設定を行ってください。

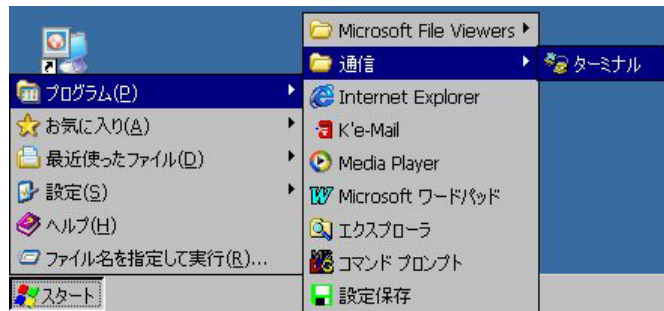
### 3-3-2 ターミナル接続の作成

パソコン通信使用時などに、ターミナルを使用します。



ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合はターミナル接続機能を使用することはできません。

1. デスクトップ画面を表示させ、タスクバー上の「スタート」 - 「プログラム」 - 「通信」 - 「ターミナル」を選択すると、「ターミナル」ウィンドウが表示されます。



2. 新しいセッションアイコンをダブルクリックし、「セッションのプロパティダイアログ」を表示します。
3. 「セッションのプロパティダイアログ」で必要な設定を行います。以下の項目を設定してください。



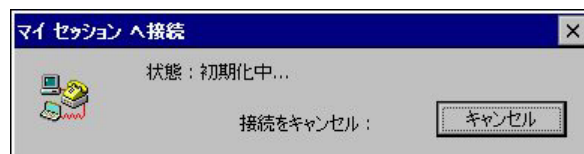
- 「セッション名」  
「セッション名」に契約しているプロバイダの名称または、通信方式を入力します。
- 「モデムの選択」  
シリアルポートでモデム、TA(ターミナルアダプタ)などヘイズ互換モデムを使用する場合、「COM1: 上のヘイズ互換モデム」を選択してください。PHSカードなどを使用する場合は、使用するデバイスを選択します。
- 「市外局番」および「電話番号」  
使用しているプロバイダのアクセスポイントの市外局番、電話番号を入力してください。(通常は本装置を使用されている場所でもっとも近い場所を選択します。)
- 「市外通話」、「市内通話」  
市外のプロバイダにアクセスする場合は、「市外通話」にチェックしてください。市内の場合は、「市内通話」にチェックを入れてください。

4. 「モデムの構成」ボタンをクリックし、「デバイスのプロパティ」ダイアログで通信速度を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

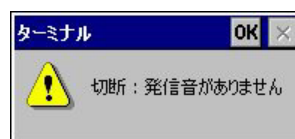


使用するデバイス(モデム、PHS)によっては、「呼び出しのオプション」での設定が必要な場合があります。

5. 「セッションのプロパティ」ダイアログで「ダイヤルのプロパティ」ボタンをクリックすると、「ダイヤルのプロパティ」ダイアログが表示されます。「3-3-1 **ダイヤルアップ接続の作成**」の12～13と同様の設定を行ってください。設定が終わったら、「OK」ボタンをクリックし、すべてのダイアログを閉じます。
6. 「マイ セッション へ接続」ダイアログが表示されます。接続されるとターミナルウィンドウが開きます。



ここで設定が誤っていた場合、下記のようなダイアログが表示されます。この場合は、再度設定を確認してください。

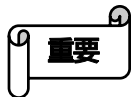
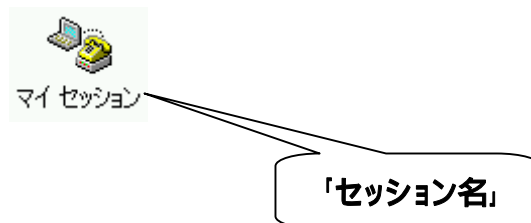


7. ここでご使用のプロバイダのユーザーID および、パスワードを入力してください。認証されれば設定は終了です。



次回から使用する場合は、ターミナルウィンドウを開き、作成した「セッション名」のアイコンをダブルクリックして起動してください。

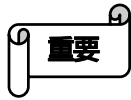
例



設定完了後、本装置の電源を切ると設定が消去されます。  
設定を保存するには、「スタート」 - 「プログラム」 - 「設定保存」を実行してください。

## 4 コントロールパネルの設定

本装置を使用する際の基本的な使用環境の設定や、本装置のハードウェア、システムなどに関する各種の調節を行うことができます。本章ではその主要な設定の説明をします。



変更した設定を有効にするには、必ず設定を保存する必要があります。設定を変更した場合は必ず「4-2 1 設定の保存」を参照し、設定を保存してください。

### 4-1 コントロールパネルの起動



デスクトップ画面で **コントロールパネル** アイコンをダブルクリックすると、コントロールパネルが起動します。ウィンドウ内の各アイコンをダブルクリックするとその項目を設定する為のダイアログが表示されます。

### 4-2 WebLightPro 設定



WebLightPro アイコンをダブルクリックすると「WebLightProSetting」ダイアログが表示されます。本装置固有の設定環境をここで設定することができます。

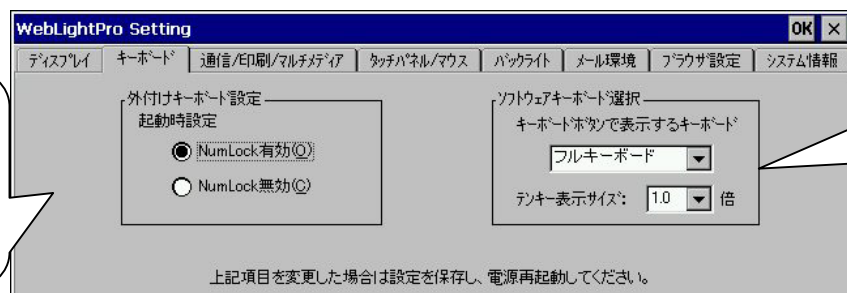
#### ● ディスプレイ



バックライト/コントラスト(明るさ)はスライダーを動かすことで変更できます。また、256 色、65536 色、フルカラーの色数を選択することができます。その他のグレイアウト表記されている部分はデフォルトのままで変更することはできません。

#### ● キーボード

外付けキーボード種類及び、NumLock 設定の有無を設定します。

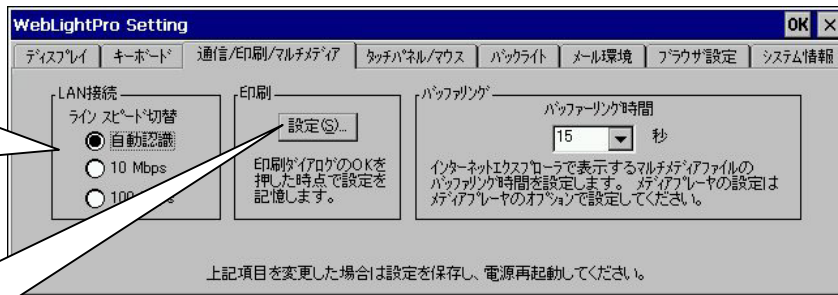


外付けキーボード設定では、外付け PC 用キーボードの起動時の NumLock 設定を行えます。また、「ソフトウェアキーボード選択」ではテンキーボードの表示サイズ指定、キーボードボタンで呼び出すソフトウェアキーボードを指定することができます。

## ● 通信 / 印刷 / マルチメディア

LAN の通信速度を指定できます。

このボタンをクリックすると「印刷」ダイアログが表示されます。



通信 / 印刷 / マルチメディアでは、「LAN 接続」の設定を行うことができます。

使用する LAN のラインスピードを自動認識させるか、10Mbps か 100Mbps いずれかに固定して使用する事ができます。

また、インターネットエクスプローラでマルチメディアファイルを表示する際の、バッファリング時間を変更することができます。

### 重要

ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、インターネットエクスプローラ上でマルチメディアファイルを表示することはできません。

「設定」ボタンをクリックすると、「印刷」ダイアログが表示されます。



「印刷」では、印刷の設定を行うことができます。設定の仕方は「18-2 周辺機器との接続」の「プリンタ」を参照してください。その他のグレースアウト表記されている部分は設定できません。

### 重要

「印刷」は主に Internet Explorer での印刷設定用ダイアログです。Pocket Word などの印刷機能の場合には余白や印刷範囲等のパラメータを印刷実行の際に別途設定する必要があります。

### 重要

「印刷」の「余白」を変更した場合には日付表示等が切れてしまう場合があります。

### 重要

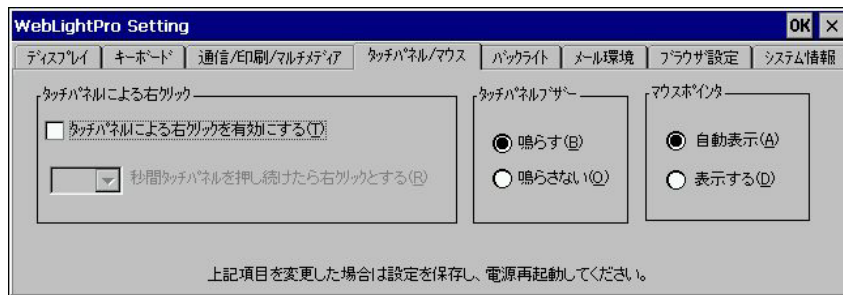
「印刷」の余白で設定した値をもう一度表示しても、若干異なる場合があります。(演算処理を行っているため)

### 重要

「印刷」の向きは「縦」を指定してください。横向きでは印刷できません。



## ● タッチパネル / マウス



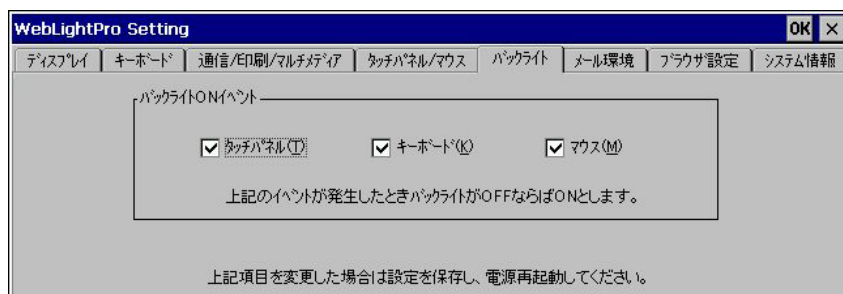
タッチパネルでは、ディスプレイを指定時間押さえる事により、マウスを使用せず右クリックの機能を使用するよう設定することができます。

また、タッチパネルブザー音の設定も行うことができます。

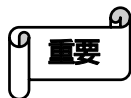
「マウスポインタ」を「自動表示」に設定すると、マウスが接続されている場合のみ、マウスポインタが表示されます。

「表示する」に設定すると、常にマウスポインタが表示されます。

## ● バックライト



バックライトでは、本章「画面のプロパティ」で「バックライトを自動的に消す」設定を行っていた場合、バックライトをONにするためのイベントを設定することができます。



「バックライトONイベント」ですべてのパラメータをOFFにした状態でバックライトが消灯した場合、電源再起動による復帰しかできなくなります。

## ● メール環境





メール環境設定の「メールクライアント選択」では、メールソフトを「K'e-Mail」、「受信トレイ (PocketInbox)」、「未使用」のいずれかを選択できます。

初期設定では KDT412SCAHG-3 では「K'e-Mail」に、KDT412SCAJG-3 及び KDT412SCAJB-3 では「未使用」になっています。

使用するメールソフトを変更してから設定を保存し、再起動すると設定が変更されます。



ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、「受信トレイ (PocketInbox)」を使用することはできません。

### PocketInbox 選択時

設定有効後には、デスクトップに「受信トレイ」アイコンが表示されます。

また、本設定で「受信トレイ」を選択すると Pocket Inbox の受信トレイ環境の保存先を指定することができます。

#### ➤ Pocket Inbox の受信トレイ環境の保存先の指定

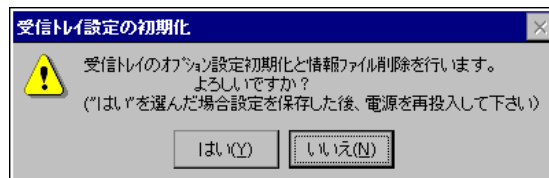
受信トレイ環境を保存する先のフォルダ名を入力し「OK」をクリックします。コントロールパネルを閉じ設定を保存すれば環境は保存されます。



ストレージカードを2枚使用する場合、フォルダ名称のつけ方に特徴があります。詳しくは、「2-4 エクスプローラの操作(ファイルの管理)」 「Storage Card(CF カード)のデータ参照する際の注意点」を参照ください。

#### ➤ Pocket Inbox の受信トレイ環境の初期化

「初期化ボタン」をクリックすると「受信トレイ環境保存設定」で指定している「メディア」に保存されているメール接続環境データ (ADRSDB、PMAILDB、PMAILDB2) が消去されます。「はい」をクリックしダイアログを閉じます。初期化した場合には、本装置の電源を入れなおしてください。



「初期化」ボタンをクリックした後は必ず電源を再起動して下さい。また、再起動するまでは Pocket Inbox を起動しないでください。一部設定に矛盾が発生します。

### K'e-Mail 選択時

設定有効後には、デスクトップに「K'e-Mail」アイコンが表示されます。

なお、K'e-Mail の操作方法については「メールクライアント K'e-Mail 編」を参照ください。



K'e-Mail はダイヤルアップ接続環境では使用できません。使用する場合には必ずネットワーク環境を LAN 接続構成にしてください。

### 「未使用」選択時

設定有効後には、デスクトップにはメールソフトのアイコンは表示されません。

また、ブラウザ上の mailto:などのリンクを押してもメールソフトは起動しません。

- ブラウザ設定



ブラウザ設定では、ブラウザのボタンやメニューバーなどの表示に関する設定を行います。  
設定の詳細については、「5-4 ブラウザ設定」を参照してください。

- システム情報



「システム」タブをクリックすると表示されるダイアログでは、本装置のシステムのバージョン情報および MAC アドレスを確認することができます。

## 4-3 無線 LAN 設定



無線LAN設定アイコンをダブルクリックするとダイアログが表示されます。

このダイアログでは、コマツライリンク製無線 LAN カードを使用する場合、その接続設定名や、使用するアクセスポイントの設定等を行うことができます。

設定方法の詳細につきましては、「18-2 周辺機器との接続」の「無線 LAN」の「コマツライリンク製無線 LAN カード(KC-11B20Z, KC-11B20Z1)を使用する場合」をお読みください。



## 4 - 4 WireLess NetWork

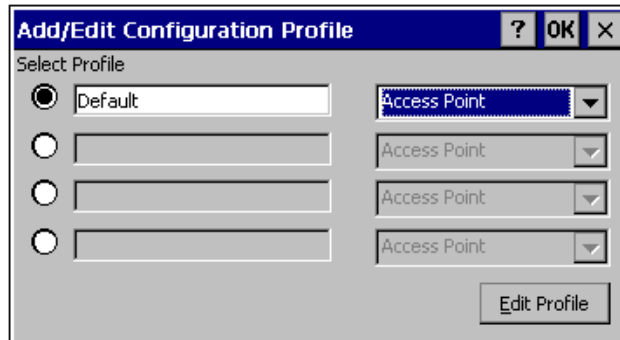


Wireless  
Network

アイコンをダブルクリックするとダイアログが表示されます。

このダイアログでは、バッファロー製無線LANカード及び、ORINOCO 無線LANカードを使用する場合、その接続設定名や、使用するアクセスポイントの設定等を行うことができます。

設定方法の詳細につきましては、「18-2 周辺機器との接続」の「無線 LAN」の「バッファロー製無線LANカード及びORINOCO 無線LANカードを使用する場合」をお読みください。



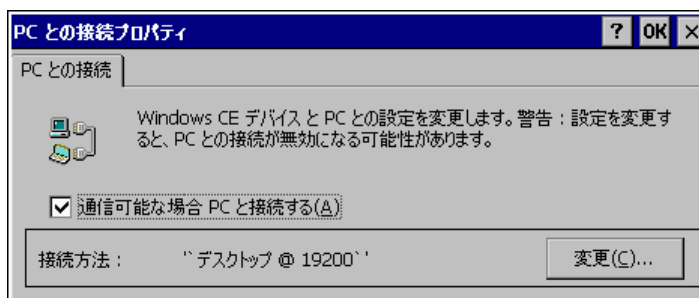
## 4 - 5 PC との接続



PC との接続 アイコンをダブルクリックすると「PC との接続プロパティ」ダイアログが表示されます。

ここでは、本装置と PC との接続方法についての設定を行います。

本装置と PC とをケーブル接続したい場合は、「4-12 ネットワークとダイヤルアップ接続」でケーブル接続を作成し、以下のダイアログの「変更」ボタンをクリックして、作成した接続を選択してください。



## 4 - 6 アプリケーションの削除

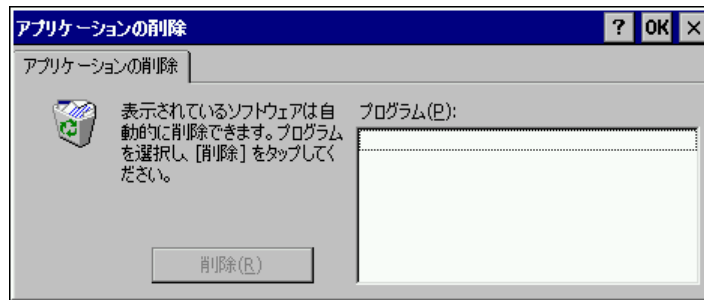


アプリケーション  
の削除

アイコンをダブルクリックすると、「アプリケーションの削除」ダイアログが表示されます。

ここでは、本装置にインストールしたアプリケーションの削除を行うことができます。

削除を行いたい場合は「プログラム」からアプリケーションを選択し、「削除」ボタンをクリックしてください。

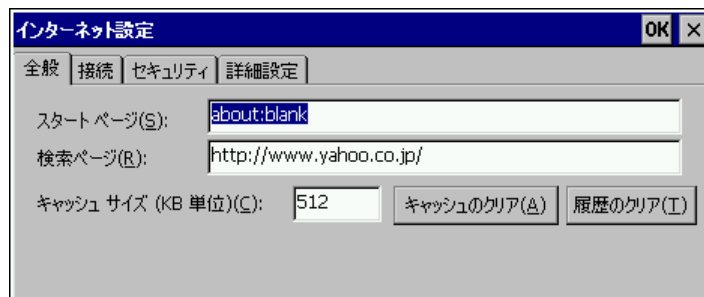


## 4-7 インターネットオプション



インターネット  
オプション

アイコンをダブルクリックすると「インターネット設定」ダイアログが表示されます。ここでは、Internet Explorer の接続に関する設定を行います。設定の詳細については、「5-3 インターネットへの接続」を参照してください。



## 4-8 キーボード



キーボード アイコンをダブルクリックすると「キーボードのプロパティ」ダイアログが表示されます。このダイアログでは文字のリピートの有無を設定できます。リピート有効時、リピート開始までの待ち時間やリピート間隔を設定することができます。



「キーボード」設定はソフトウェアキーボードには適用されません。

## 4-9 システム



システム アイコンをダブルクリックすると、「システムのプロパティ」ダイアログが表示されます。

### ● 全般



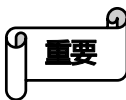
ここでは、本装置に使われている OS とハードウェアの仕様が表示されます。

### ● メモリ



**青色部分:** 未使用のメモリ領域を表します。  
**白色部分:** 既に使用されているメモリ領域を表します。  
 プログラム起動中はメモリが使用される為、白色領域が増加します。

ここでは本装置で使用されているメモリの使用状態を確認することができます。  
 スライダーの位置を変更することでメモリの用途割合を変更することが可能です。



**重要**

「メモリ」でプログラム実行用を極端に少なくすると Internet Explorer のページ表示速度が遅くなる場合があります。

このとき“プログラム実行メモリが少なくなっています”のダイアログがでる場合がありますが“一部のデータ記憶メモリをプログラム実行用メモリに変換します……”の項目を選ばずに「プログラムを閉じる」を選んでください。

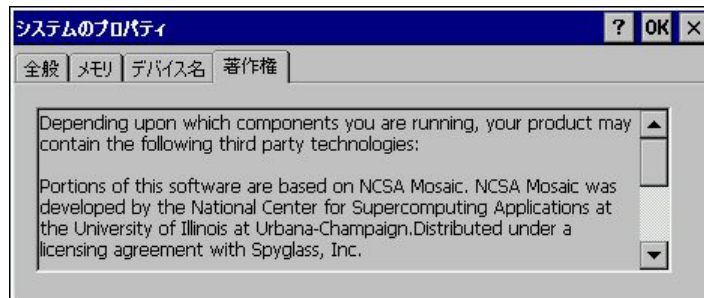
その後、「システム」 - 「メモリ」でプログラム実行用メモリを増やしてください。

### ● デバイス名



ここでは、本装置のデバイス名を設定することができます。

- 著作権



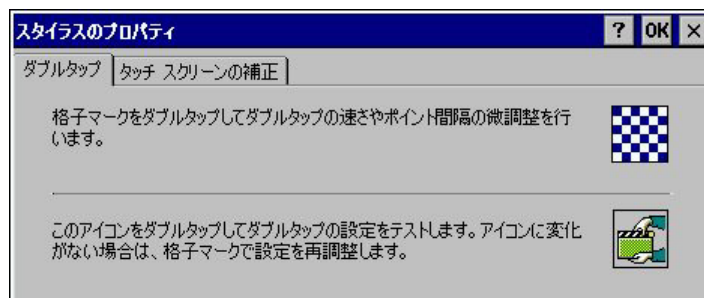
ここでは、著作権文書を確認することができます。

## 4-10 スタイルス



スタイルス アイコンをダブルクリックすると、「スタイルスのプロパティ」ダイアログが表示されます。

- ダブルタップ

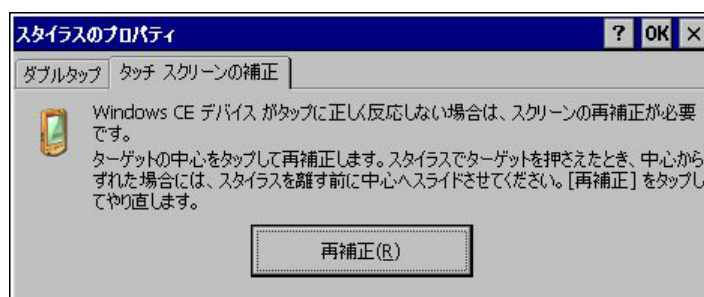


ここではダブルクリックの速さの調整およびその設定をテストすることができます。



ダブルタップの調整を行うとダブルクリックが入りづらくなる場合があります。なるべくデフォルトのままで使用してください。

- タッチスクリーンの補正



ここでは、タッチスクリーンの補正を行うことができます。

**再補正(R)** をクリックすると、タッチスクリーンの補正プログラムが起動します。  
 これについては「2-1 **タッチスクリーンの補正**」を参照してください。

## 4-11 ダイアル



**ダイヤル** アイコンをダブルクリックすると「ダイヤルのプロパティ」ダイアログが表示されます。  
 ここではダイヤル方式についての設定を行います。詳しくは、「3-3 **ダイヤルアップ接続**」をお読みください。



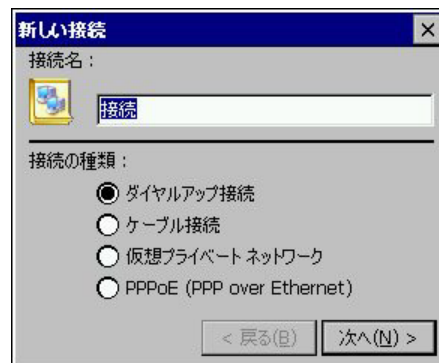
## 4-12 ネットワークとダイヤルアップ接続



**ネットワークとダイヤルアップ接続** アイコンをダブルクリックすると「ネットワーク接続」ウィンドウが表示されます。  
 ここでは、ダイヤルアップ接続やケーブル接続、LAN などの接続の設定を行うことができます。



**新しい接続** アイコンをダブルクリックすると、接続を作成することができます。  
 詳細については、「3 **接続環境の設定**」を参照してください。



その他のアイコンをダブルクリックすると、各接続の設定の確認、変更を行うことができます。  
 本装置内蔵の有線 LAN を使用する場合には「PCI-RTL81391」を設定します。

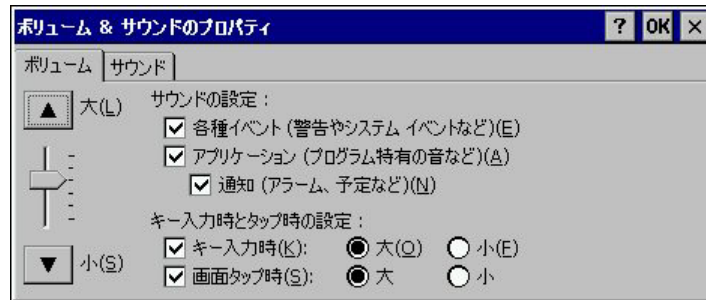


## 4-13 ボリューム&サウンド



ボリューム & サウンド アイコンをダブルクリックすると、「ボリューム & サウンドのプロパティ」ダイアログが表示されます。

### ● ボリューム



ボリュームの大きさの設定や各種イベント発生時などで音を鳴らす設定を行うことができます。

### ● サウンド

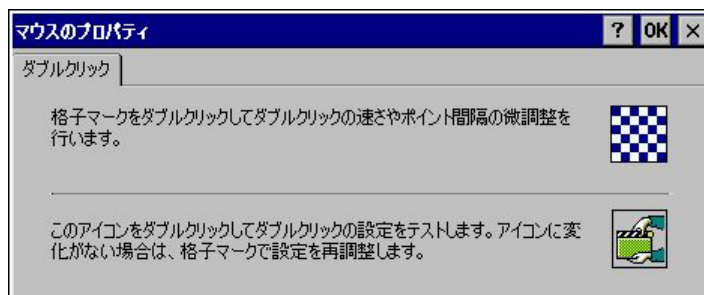


「登録名」で「サウンドなし」を選択するとすべての場面で音を鳴らさない設定にできます。また、すべての場面で鳴らす場合は「すべて」を選択してください。

## 4-14 マウス



マウス アイコンをダブルクリックすると、「マウスのプロパティ」ダイアログが表示されます。ここではマウスのダブルクリックの速さを設定することができます。





## 4-15 画面

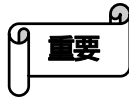


画面 をダブルクリックし、画面のプロパティダイアログを表示します。ここでは画面に関する設定を行うことができます。

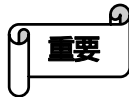
## ● 背景



ここでは、デスクトップ画面に表示する背景画を設定します。



背景画は、参照ボタンをクリックして設定するファイルを選択すれば使用することができますが、本装置には内蔵ROMを所有していないため、電源を一度落とすと背景画の設定は消えてしまいます。その際は再度設定し直しご使用ください。



背景画に設定するデータのサイズは本装置の表示画面よりも小さくしてください。これより大きいサイズの場合、背景画を設定することはできません。

## ● デザイン



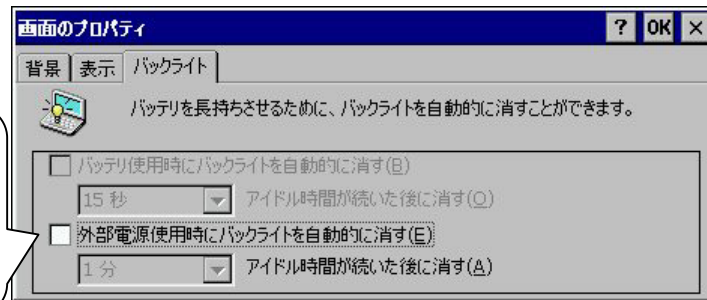
「配色」を設定することでウィンドウやダイアログの色を変更することができます。



ソフトウェアキーボードの呼び出しアイコンの配色の変更はできません。

- バックライト

自動消灯設定の場合はチェックを入れ、待ち時間(アイドル時間)を選択します。



バックライトではバックライトを自動消灯する時間を指定することができます。  
(「WebLightProSetting」-「バックライト」で指定したイベント発生時にバックライトはONになります。)

## 4-16 記憶域マネージャ



記憶域マネージャ

アイコンをダブルクリックすると、「記憶域のプロパティ」ダイアログが表示されます。  
ここでは、スロットに装着した PCMCIA カードのフォーマット、パーティション作成 / 削除などを行うことができます。



## 4-17 証明書



証明書アイコンをダブルクリックすると、「証明書」ダイアログが表示されます。  
ここでは本装置で使用するデジタル証明書の管理についての操作を行います。



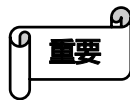
## 4-18 地域



地域

をダブルクリックし、「地域のプロパティ」ダイアログを表示します。

ここでは世界各地域で決められている数値および通貨、時刻、日付の設定を行うことができます。時刻、日付で設定した表記は、エクスプローラなどで確認することができます。



重要

コントロールパネルの「地域」を「日本語(日本)」以外に変更しないでください。

## ● 日付・時刻

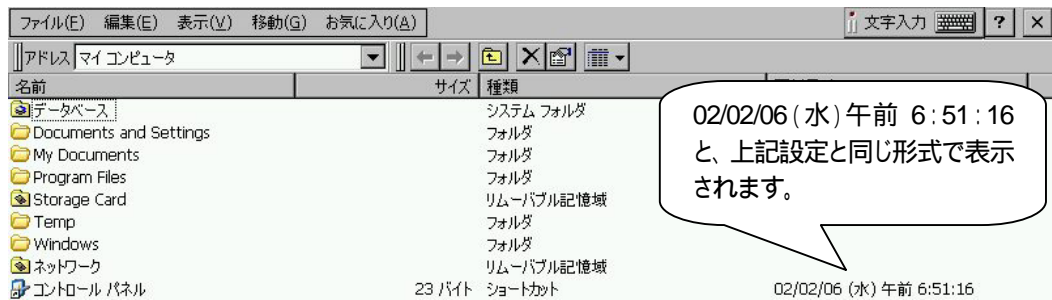


時刻の表示  
サンプルを  
午前 10:24:  
21 とします。



日付の表示  
サンプルを  
02/02/05(火)  
とします

➤ 設定後、エクスプローラでファイルを表示した際の表示



## 4-19 日付/時刻



アイコンをダブルクリックすると日付/時刻の設定を行うことができます。



- 年を設定する

年を変更したい場合は、カレンダーの年の部分をクリックし、その部分を反転表示させます。IME98を半角入力状態とし10進値で設定したい年を入力します。



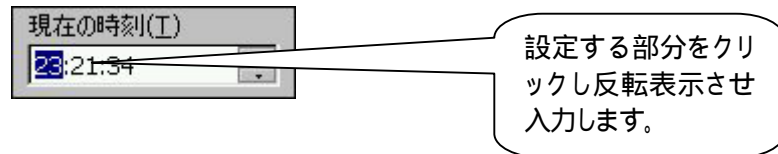
- 日付の設定をする



日付を変更する場合は、設定する日付の数字をクリックします。月を変更する場合は、月を直接クリックしてプルアップメニューを表示させるか横の矢印ボタンをクリックしてください。

### ● 時刻の設定をする

時刻を変更する場合は、ダイアログ上の「現在の時刻」の入力フィールドをクリックし、設定する時刻を反転表示させます。IME98 を半角入力状態とし10進値で入力を行ってください。なお、入力フィールド横の上下矢印ボタンをクリックすることでも時刻を変更することが可能です。



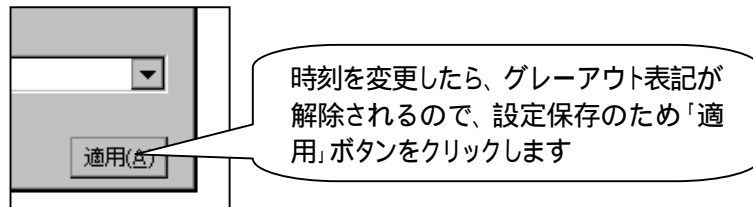
### ● タイムゾーン

表示する時刻をタイムゾーンにあわせて表示します。基本的にはデフォルト状態でご使用ください。



### ● 適用

時刻の変更を行った場合、設定を反映するために適用ボタンをクリックしてください。



時刻設定を行った場合は、必ず「適用」ボタンをクリックしてください。これをクリックせずに「OK」をクリックしてダイアログを閉じても設定は保存されません。

## 4-20 入力パネル



入力パネルアイコンをダブルクリックすると、「入力パネルのプロパティ」ダイアログが表示されます。ここでは、本装置の内部入力装置として使用するソフトウェアキーボードのオプション設定を行います。



使用するソフトウェアキーボードの切り替えは、「WebLightPro Setting」の「キーボード」タブで行います。詳しくは「4-2 WebLightPro 設定」を参照してください。

## 4-21 設定の保存

コントロールパネルの各種設定が終了したら、設定を保存する必要があります。設定変更したら必ず以下の保存作業をしてください。

1. 設定を終了したら開かれているすべてのダイアログ右上の「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。



2. ウィンドウ右上の「×」ボタンをクリックし、コントロールパネルを閉じます。



3. 「設定を保存しますか？」というメッセージが現れます。そこで、「はい」ボタンをクリックします。



「設定を保存しました」というメッセージが現れるまで、電源を切らないでください。途中で切った場合正常に動作しなくなる場合があります。

4. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで、「OK」ボタンをクリックします。ダイアログが閉じたら設定は終了です。

## 5 Internet Explorer の設定

本装置には Web ブラウザ用のアプリケーションとして Internet Explorer 5.5 for CE が搭載されています。本章ではその設定方法とその使用方法を説明します。

### 5 - 1 Internet Explorer の機能

Internet Explorer 5.5 for CE では、一部の機能を除いて Windows ベースのデスクトップ プラットフォームの Microsoft Internet Explorer Version 5.5 と同じ機能をサポートしています。

#### ◆ サポートしている機能

- プロトコル IPv4、HTTP1.1(http,https)、FTP、file://
- 言語 MSXML Parser 3.0  
DOM (IE 5.5 相当。ダイナミックプロパティ、HTML+TIME、expression、フィルタと移行、クライアント機能を除く初期動作はサポート外)  
HTML 4.0(ABBR,Q,OPTGROUP 要素を除く。)
- スクリプト Windows CE JScript 5.5  
VBScript 5.5
- レイアウト CSS1、CSS2 (フィルタと移行を除く)
- ファイル形式 GIF、JPEG、BMP、XBM、HTML、TXT、GIF89a
- ストリーミング WMP 6.4 ActiveX Control (KDT412SCAHG-3 のみ)
- セキュリティ 40/128 bit SSL  
SSL2、SSL3、TLS1.0、Passport v1.4  
PCT1.0、SGC security protocols
- ユーザ認証 Basic 認証、NTLM 認証
- インターネット拡張機能 WinInet



ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、WindowsMediaPlayer が組み込まれていないため、ストリーミング再生を行うことはできません。

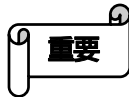
#### ◆ サポートされていない機能

以下の機能は使用できません。

VRML  
Script authoring  
ダウンロード可能な Microsoft ActiveX control  
PNG フォーマットのイメージファイル  
Gopher プロトコル  
RSACi レーティングシステム  
フィルタと移行  
クライアント機能を除く初期動作

## 5-2 Internet Explorer の設定前に

「3 接続環境の設定」では、WebLightPro とネットワークを接続するための環境の設定を行いました。この設定を Internet Explorer で有効にするための設定をする必要があります。これを次節以降で説明します。



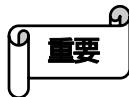
以下の設定は、一度行えば本装置内に記憶されます。  
また、ブラウザ設定で「端末起動時にブラウザを自動起動する」にチェックしている場合は、電源の再起動で自動的にネットワークに接続し、ホームページを表示します。



チェックしていない場合は、デスクトップ画面でアイコンをダブルクリックすることにより、自動的にネットワークに接続し、スタートページを表示します。



「3 接続環境の設定」でネットワークと WebLightPro の接続環境の設定を行っていない場合は、まず「接続環境の設定」を行ってください。  
接続環境が正しく設定されていないと、ネットワークに接続できません。

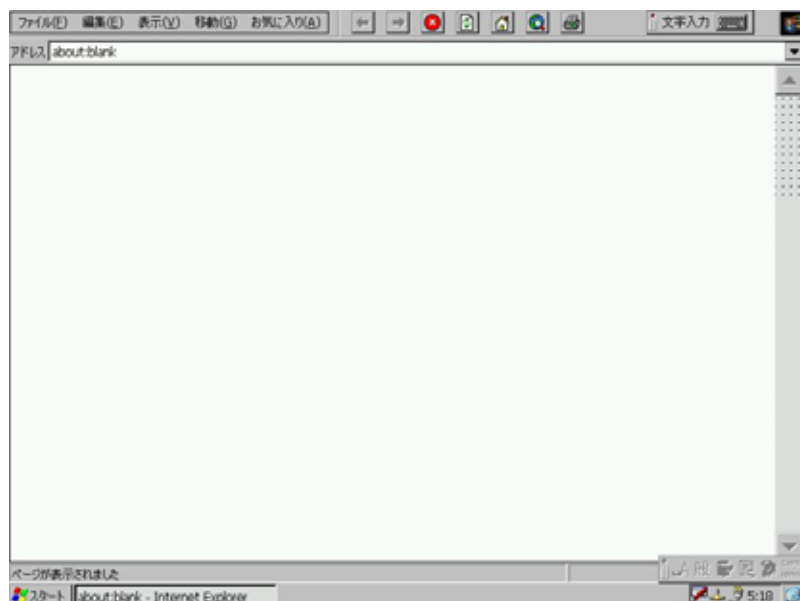


ダイヤルアップ接続時に本装置がサーバーに接続されていない場合は、必ず「ダイヤルアップ接続」ダイアログが表示されますので「接続」ボタンをクリックしてください。

## 5-3 インターネットへの接続



1. デスクトップ画面でアイコンをダブルクリックします。
2. Internet Explorer のウィンドウが開きます。デフォルト設定では Internet Explorer の設定はされていないので、次のようなページが表示されます。



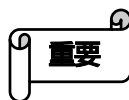


3. Internet Explorer のメニューバーより、「表示」-「インターネットオプション」を選択して「インターネット設定」ダイアログを表示します。ここで以下の項目を設定します。

### ◆ 全般

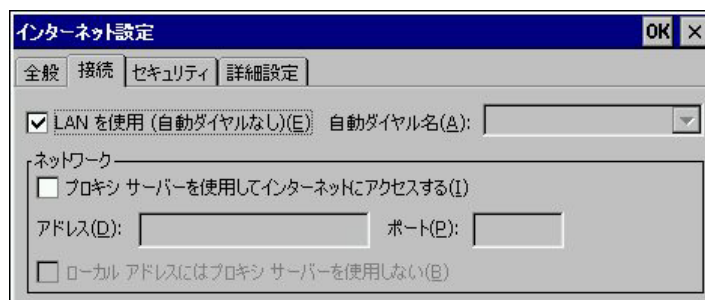


- 「スタートページ」  
Internet Explorer 起動時に表示されるページの URL を入力します。  
デフォルト設定では about:blank になっているので、スタート時に表示したいページの URL を半角英数文字で入力してください。
- 「検索ページ」  
メニューの「検索」で表示される検索用サイトの URL を入力します。  
デフォルト設定では、yahoo の URL が設定されています。
- 「キャッシュサイズ」  
「インターネットオプション」ダイアログのキャッシュサイズの入力フィールドをクリックし、半角数字を入力します。デフォルトでは 512 とされています。



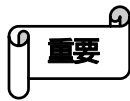
キャッシュサイズを 100 以下に設定することはできません。  
100 以下に設定した場合は、100 に設定されます。

### ◆ 接続



- 「LAN を使用」  
LAN 接続を使用する場合、「LAN を使用」にチェックを入れてください。  
LAN 接続を使用せずダイヤルアップ接続をする場合は、「LAN を使用」のチェックをはずします。
- 「自動ダイヤル名」  
ダイヤルアップ接続を使用する場合は、「LAN を使用」のチェックをはずし、「自動ダ

イアル名」で「3-3 **ダイヤルアップ接続**」で作成した接続名を選択します。  
 接続を作成していない場合は、「3-3 **ダイヤルアップ接続**」を読んで接続を作成してください。



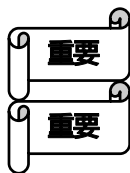
LAN接続からダイヤルアップ接続に切り替えるときは、必ずイーサケーブルをはずしてください。  
 また、「コントロールパネル」の「ネットワークとダイヤルアップ接続」で「PCI-RTL81391」を選択して「ファイル」-「無効にする」を実行し、本体のLAN接続を無効にしてください。

- 「ネットワーク」

プロキシサーバーを使用する場合は、「プロキシサーバーを使用してインターネットにアクセスする」にチェックを入れ、「アドレス」、「ポート」にプロキシサーバー名またはIPアドレスとプロキシポート番号を半角英数文字で入力します。

プロキシサーバーを使用しない場合は、「プロキシサーバーを使用してインターネットにアクセスする」のチェックを外してください。

「ローカルアドレスにはプロキシサーバーを使用しない」にチェックを入れると、ローカルアドレスへのアクセス時にプロキシサーバーを使用しません。

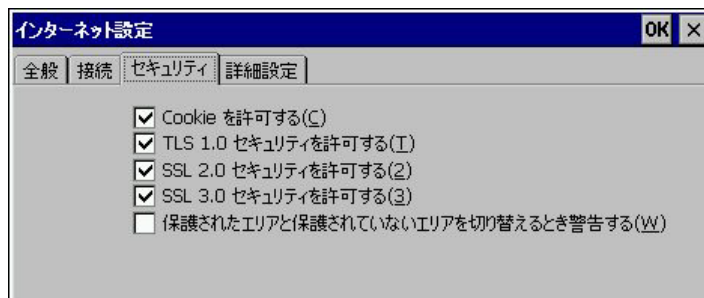


プロキシの設定を行う際には、必ずポート番号も設定してください。

ローカルアドレスとは、LAN で接続された PC 名などの、「.」を含まないアドレスを指します。

例) http://host01

## ◆ セキュリティ



- 「Cookie を許可する」

Cookie を使用する Web ページを閲覧する際に、Cookie を受け取るかを設定します。

- 「TLS1.0 セキュリティを許可する」

TLS1.0 セキュリティを使用する Web ページを閲覧する際に、同セキュリティを許可するかを設定します。

- 「SSL2.0 セキュリティを許可する」

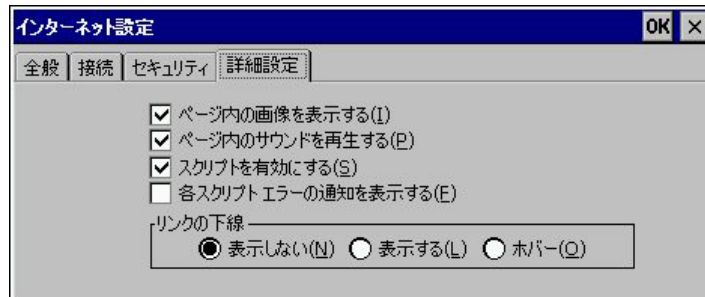
SSL2.0 セキュリティを使用する Web ページを閲覧する際に、同セキュリティを許可するかを設定します。

- 「SSL3.0 セキュリティを許可する」

SSL3.0 セキュリティを使用する Web ページを閲覧する際に、同セキュリティを許可するかを設定します。

- 「保護されたエリアと保護されていないエリアを切り替えるとき警告する」  
保護されたエリアと保護されていないエリアの切り替え時に警告メッセージを表示するかを設定します。

## ◆ 詳細設定



- 「ページ内の画像を表示する」  
画像を含む Web ページを閲覧する際に、画像を表示するかを設定します。
- 「ページ内のサウンドを再生する」  
サウンドを含む Web ページを閲覧する際に、サウンドを再生するかを設定します。

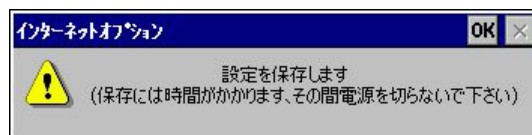


ご使用の WebLightPro が KDT412SCAHG-3 である場合は WAV、AIFF、AU、MID、WMA、MP3 フォーマットのサウンドを、KDT412SCAJG-3 および KDT412SCAJB-3 では WAV、AIFF、AU フォーマットのサウンドを再生することができます。

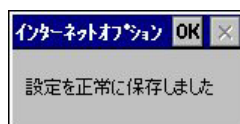
- 「スクリプトを有効にする」  
スクリプトを用いた Web ページを閲覧する際、スクリプトを使用するかを設定します。
- 「各スクリプトエラーの通知を表示する」  
Web ページのスクリプトエラー発生時、エラーメッセージを表示するかを設定します。
- 「リンクの下線」  
リンクを含む Web ページを閲覧する際、リンクの下線を表示するかを設定します。

4. 設定が終わったら、「インターネット設定」ダイアログの「OK」ボタンをクリックします。

5. 「設定を保存します」というメッセージが表示されます。「OK」ボタンをクリックします。

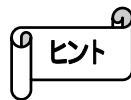
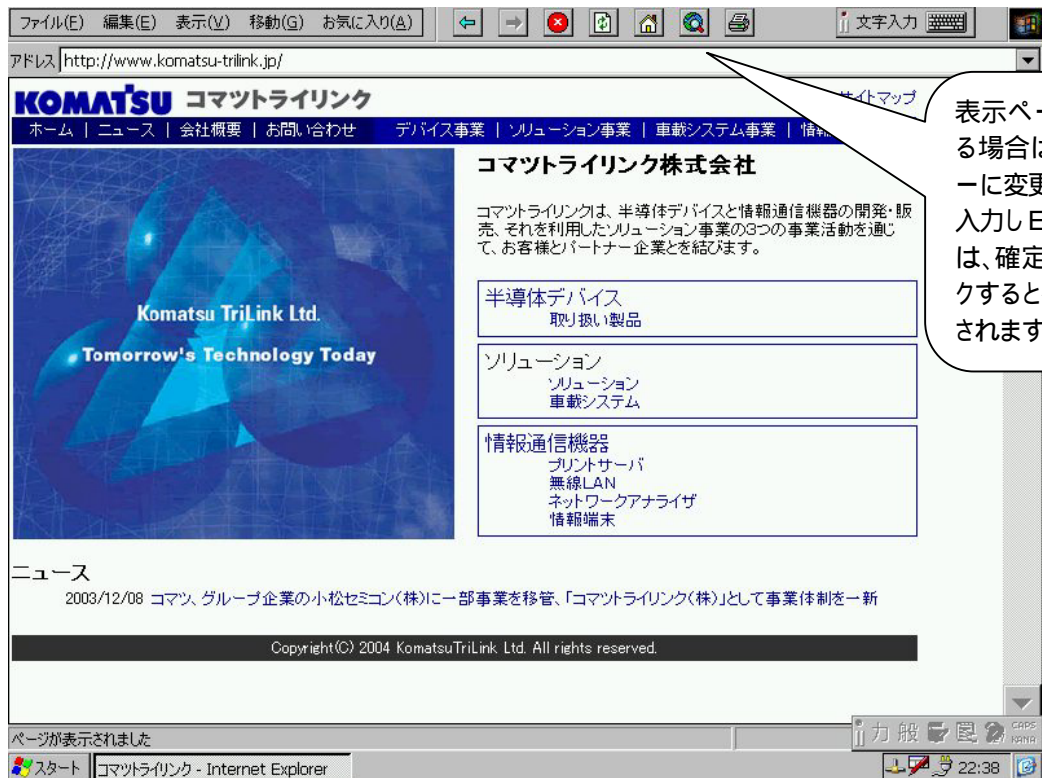


6. 「設定を正常に保存しました。」というメッセージが表示されます。「OK」ボタンをクリックします。



7. ダイアログが閉じたらメニューバーより、「移動」 - 「ホーム」を選択します。設定が正しく行われて

いれば、スタートページに指定した URL のページが表示されます。ページの表示後、違うページを表示したい場合は表示したいページの URL をアドレスバーに入力して、キーボードより「Enter」または「確定」を入力してください。その URL にリンクされます。



ページが表示されない場合、「18-3 トラブルシューティング」の「ホームページが表示されない。(インターネットに接続できない)」を参照し設定に誤りがないか確認してください。

8. ダイアルアップ接続時、接続を切りたい場合は、タスクバー上のリモートネットワークアイコンをダブルクリックします。



ここをクリックします。

9. 以下のウィンドウが表示されるので、「切断」ボタンをクリックしてください。



「切断」をクリックします。

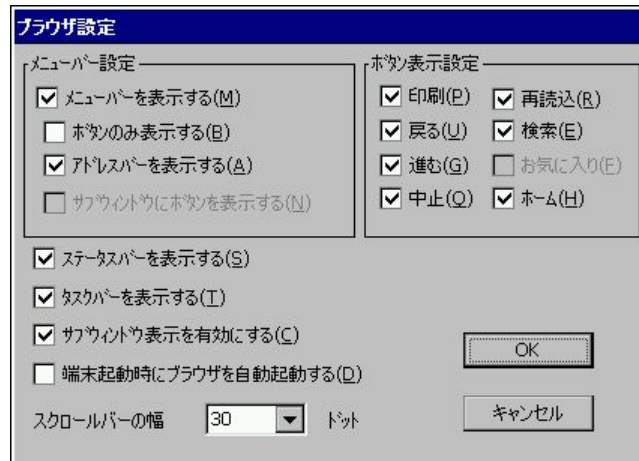


ダイアルアップ時は切断しないかぎり、ネットワークに接続されたままになっています。必要に応じて切断を行ってください。

## 5-4 ブラウザ設定

Internet Explorer のメニューバーより、「表示」-「ブラウザ設定」を選択すると、「ブラウザ設定」ダイアログが表示されます。

ここでは、ブラウザで使用する操作ボタンやメニューバーの表示 / 非表示などの、ブラウザ表示に関する設定を行うことができます。



変更した設定は、設定を保存し Internet Explorer を再起動しないと有効になりません。

### 5-4-1 メニューバーの表示 / 非表示

- 「メニューバーを表示する」  
メニューバーを非表示にすることができます。  
この場合は、「メニューバーを表示する」のチェックをはずしてください。  
(メニューバーのプルダウンメニューで設定を変更されては困るときなどに、非表示にします。)
- 「ボタンのみ表示する」  
メニューバー上にブラウザ操作ボタンだけを表示することができます。  
この場合は、「ボタンのみ表示する」にチェックを入れてください。  
デフォルト設定では設定されていません。
- 「アドレスバーを表示する」  
アドレスバーを非表示にすることができます。  
この場合は、「アドレスバーを表示する」にチェックを入れてください。  
デフォルト設定では設定されていません。
- 「サブウィンドウにボタンを表示する」  
Internet Explorer の Web ページ上で Internet Explorer がもう 1 つ立ちあがる場合、そのメニューバー上にボタンのみを表示するように設定することができます。  
この場合は「サブウィンドウにボタンを表示する」にチェックを入れてください。

### 5-4-2 ボタンの表示 / 非表示

ブラウザ操作ボタン(「印刷」、「戻る」、「進む」、「中止」、「再読込」、「検索」、「ホーム」)ボタンを非表示にすることができます。

表示したくないボタンはチェックを外してください。

### 5-4-3 ステータスバーの表示 / 非表示

- 「ステータスバーを表示する」  
ステータスバーを非表示にすることができます。  
この場合は、「ステータスバーを表示する」のチェックをはずしてください。

### 5-4-4 タスクバーの表示 / 非表示

- 「タスクバーを表示する」  
タスクバーを非表示にすることができます。  
この場合は、「タスクバーを表示する」のチェックをはずしてください。  
(「スタート」メニューから設定を行われては、困るときなどに非表示にします。)

### 5-4-5 サブウィンドウ表示の有効 / 無効

- 「サブウィンドウ表示を有効にする」  
Internet Explorer の Web ページ上で Internet Explorer がもう 1 つ立ちあがる場合、新たにウィンドウを作成せず現在のウィンドウでページを表示するように設定することができます。  
この場合は、「サブウィンドウ表示を有効にする」のチェックをはずしてください。



サブウィンドウの表示は、サイズが指定されたウィンドウでも、フルスクリーンで表示されます。

### 5-4-6 Internet Explorer の自動起動設定

- 「端末起動時にブラウザを自動起動する」  
電源 ON と同時にブラウザ (Internet Explorer) を起動したい場合にチェックをして下さい。  
この状態で「OK」ボタンをクリックし設定を保存すれば、次回電源立ち上げ時より Internet Explorer が自動起動となります。

### 5-4-7 スクロールバーの幅

Web ページの閲覧で使用するスクロールバーの幅を設定することができます。

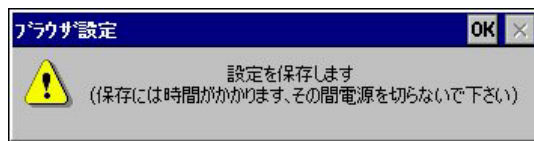
「0」に設定すると、スクロールバーは表示されません。デフォルトでは「30」に設定されています。

## 設定の保存

以上、設定が終わりましたら、設定を保存する必要があります。

1. 「ブラウザ設定」ダイアログの  ボタンをクリックします。

2. 「設定を保存します」というメッセージが表示されます。そこで「OK」ボタンをクリックします。



3. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」ボタンをクリックします。ダイアログが閉じたら設定は終了です。

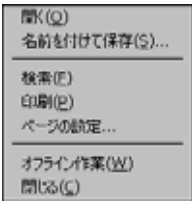
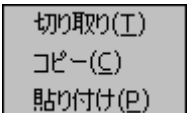
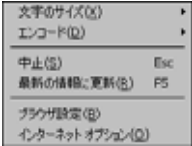
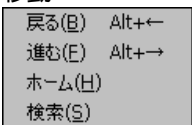
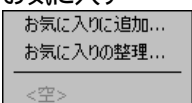


## 5-5 コマンドバーの操作

Internet Explorer のコマンドバー上では、様々なブラウザ機能の設定操作ができます。その機能について説明します。

### ◆ プルダウンメニュー機能

メニューバーのプルダウンメニュー機能は以下のとおりです。

メニュー	プルダウンメニュー	機能
ファイル 	開く	指定したファイルをブラウザ上でオープンします。
	名前を付けて保存	現在オープンしているページやファイルを保存します。
	検索	表示中のページ内で文字列を検索します。
	印刷	表示中のページを印刷します。
	ページの設定	ページの印刷の設定を行います。
	オフライン作業	インターネットとの接続を切ります。
	閉じる	インターネットエクスプローラーを終了し、ウィンドウを閉じます。
編集 	切り取り	ページ上で選択された部分を切り取ります。
	コピー	ページ上で選択された部分を複写(コピー)します。
	貼り付け	切り取り、または複写した部分を貼り付けます。
表示 	文字のサイズ	ページ上の文字のサイズを変更します。
	エンコード	表示されるページのエンコードを決定します。
	中止	ページのダウンロードを中止します。
	最新の情報に更新	表示中のページを更新します。
	ブラウザ設定	メニューバー、タスクバー、ステータスバーの表示、IE の自動起動などの設定を行います。詳しくは「5-4 <b>ブラウザ設定</b> 」をお読みください。
	インターネットオプション	インターネットに接続するための設定を行います。詳しくは、「5-3 <b>インターネットへの接続</b> 」をお読みください。
移動 	戻る	表示中のページの前に表示されていたページを再表示します。
	進む	表示中のページのつぎに表示されていたページを再表示します。
	ホーム	インターネットオプションのスタートページで設定したページを呼び出します。
	検索	URL入力フィールドで指定されているURLのページを検索します。
お気に入り 	お気に入りに追加	気に入ったページをお気に入りに追加します。
	お気に入りの整理	お気に入りに登録した設定を整理します。











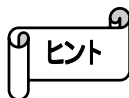
本装置のブラウザのエンコードは保存されません。



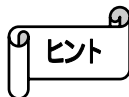
## ◆ メニューバーボタン機能

メニューバー上には以下のようなボタン機能があります。

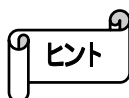
ボタン	機能
	表示しているページの直前のページを再表示します。 メニューバーの「移動」 - 「戻る」をクリックするのと同じです。
	表示しているページの直後のページを再表示します。 メニューバーの「移動」 - 「進む」をクリックするのと同じです。
	ページのダウンロードを中止します。 メニューバーの「表示」 - 「中止」をクリックするのと同じです。
	表示中のページを更新します。 メニューバーの「表示」 - 「最新の情報に更新」をクリックするのと同じです。
	インターネットオプションの「スタートページ」で設定したコンテンツを呼び出すボタンです。 メニューバーの「移動」 - 「ホーム」をクリックするのと同じです。
	インターネットオプションの「検索ページ」で設定したコンテンツを呼び出すボタンです。 メニューバーの「移動」 - 「検索」をクリックするのと同じです。
	表示中のページを印刷するボタンです。 メニューバーの「ファイル」 - 「印刷」をクリックするのと同じです。
	ソフトウェアキーボードを呼び出すボタンです。



ブラウザ上の入力フィールドに文字を入力する場合、入力フィールドをクリックし、本装置付属のソフトウェアキーボードか、外付けキーボードで入力を行います。



ブラウザ上で文字を編集する場合は入力フィールドをクリックし、メニューバー「編集」のプルダウンメニューの「切り取り」、「コピー」、「貼り付け」を使用して編集してください。



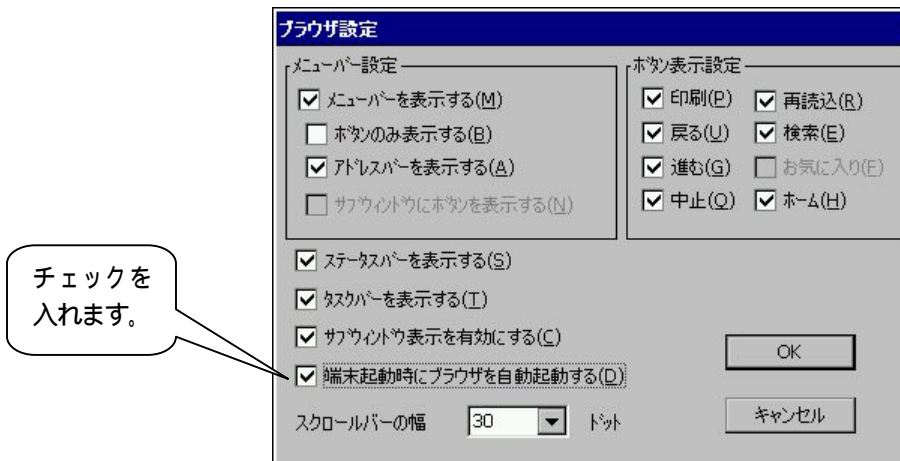
入力フィールドをクリックすることにより、自動的にソフトウェアキーボードを表示するように HTML 文書を作成することができます。詳しくは「10 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法」をご参照ください。

## 5-6 ブラウザの便利な使い方

ブラウザを以下の例のように設定すると、より便利にお使いいただくことができます。

### 5-6-1 Internet Explorer を自動起動にする

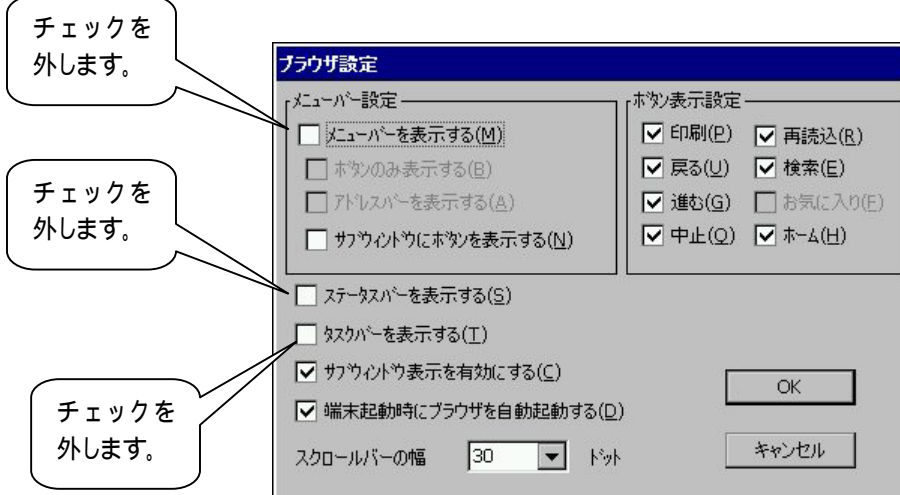
「ブラウザ設定」ダイアログで、「端末起動時にブラウザを自動起動する」にチェックを入れます。



「OK」ボタンをクリックして設定を保存すると、次回電源起動時よりブラウザが自動起動するようになります。

### 5-6-2 ブラウザを全画面表示にする

「ブラウザ設定」ダイアログで、「メニューバーを表示する」、「ステータスバーを表示する」、「タスクバーを表示する」のチェックを外します。



「OK」ボタンをクリックして設定を保存し、電源を再起動します。  
Internet Explorer を起動すると、以下のように全画面表示となります。  
全画面表示ではブラウザ上の操作で Internet Explorer を終了することはできません。

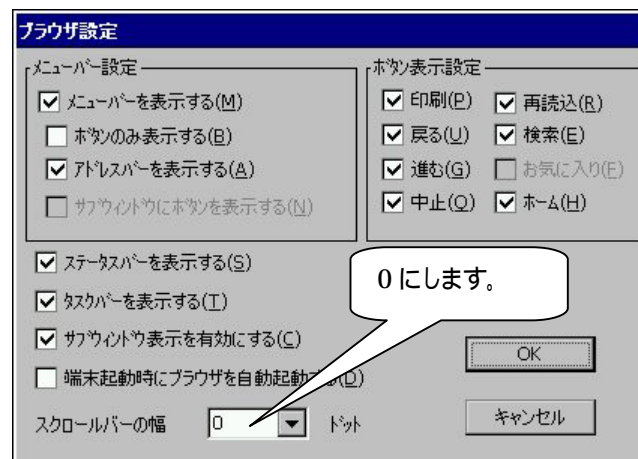


Internet Explorerを終了したい場合は、外付け106キーボード、またはソフトウェアキーボードの106キーボードより「Altキー」と「Tabキー」を同時に入力してタスクマネージャを起動します。  
「実行中のタスク」より「\*\*\*\*\* - Internet Explorer」を選択し、「タスクの終了」ボタンをクリックするとInternet Explorerが終了します。(\*\*\*\*\*は、閲覧中のページによって異なります。)



### 5-6-3 スクロールバーを表示しない

「ブラウザ設定」ダイアログで、「スクロールバー」の値を、0に設定します。



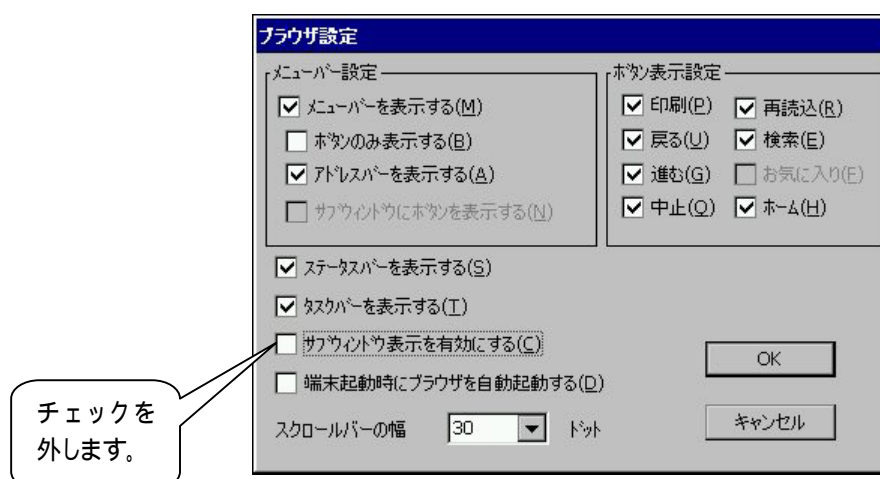
「OK」ボタンをクリックして設定を保存しInternetExplorerを再起動すると、スクロールバーが表示されなくなります。



#### 5-6-4 ブラウザの二重起動の禁止

Web ページのリンクには、現在起動している Internet Explorer とは別に Internet Explorer を起動してページを表示するものがあります。

このようなリンクをクリックしてもブラウザを二重起動したくない場合は、「ブラウザ設定」ダイアログで「サブウィンドウ表示を有効にする」のチェックを外します。



「OK」ボタンをクリックして設定を保存すると、次回 Internet Explorer 起動時からブラウザが二重起動せず、現在のブラウザ上でリンク先のページを表示するようになります。

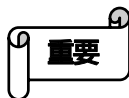
# アプリケーション編

## 6 本装置付属のアプリケーション

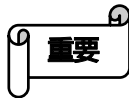
本装置には、アプリケーションとしてMicrosoft®PocketInbox、Microsoft®PocketWord、WindowsMediaPlayer、Microsoft®PDF Viewer、Microsoft®Image Viewer、Microsoft®PowerPoint Viewer、Microsoft®Word Viewer、Microsoft®Excel Viewerが付属しています。

Microsoft®Pocket Wordを用いることで、簡易的なMicrosoft®Wordとして文書作成を行うことができます。  
Microsoft®Pocket Inboxはメール作成、メールの送受信を行うことができます。  
WindowsMediaPlayer は動画を見たり、音楽を聴いたりすることができます。

Microsoft®PDF ViewerはPDFファイルを閲覧することができます。  
Microsoft®Image Viewerは画像ファイルを閲覧することができます。  
Microsoft®PowerPoint Viewerはプレゼンテーションファイルを閲覧することができます。  
Microsoft®Word ViewerはMicrosoft®Word文書ファイルを閲覧することができます。  
Microsoft®Excel ViewerはMicrosoft®Excelワークシートファイルを閲覧することができます。



上記のアプリケーションは KDT412SCAHG-3 でのみ使用することができます。  
ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合はこれらのアプリケーションを使用することはできません。



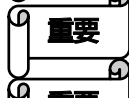
これらのFileViewerでは、Microsoft®Office 97 より以前のバージョンのOfficeで作成されたファイルを閲覧することはできません。



PDF Viewer で文書に日本語を含むファイルを閲覧すると、日本語表示、レイアウトなどがほとんどの場合正しく表示されません。また英数文字のみのファイルでも、レイアウト、文字サイズなどが正しく表示されないことがあります。



Visual Basic® マクロは使用できません。



フォントの種類によっては使用できないものがあります。



ファイルサイズの大きいドキュメントや大きい画像を含むドキュメントを閲覧する場合、ファイルがオープンできなかったり、画像を表示できないことがあります。



ハイパーリンクやワードアートなど、機能によってはサポートされていないものがあります。

これらのアプリケーションの使用例および設定方法については、ヘルプを参照してください。

### ◆ WindowsMediaPlayer コーデック一覧

WindowsMediaPlayer で再生可能な動画及び、音声データのコーデック一覧です。  
なお、本装置に付属している WindowsMediaPlayer は Windows Media 8 コーデック/コントロールをサポートします。



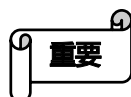
ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、WindowsMediaPlayer を使用することはできません。

圧縮形式		WidowsMediaPlayer (○は対応 斜線は未対応)
Audio Codec	Microsoft Pulse Code Modulation (PCM)	
	Microsoft GSM 6.10 Audio (GSM610)	○
	Microsoft CCITT G.711 A-Law and u-Law	○
	Microsoft Adaptive Differential Pulse Code Modulation (MS ADPCM)	○
	Interactive Multimedia Association Adaptive Differential Pulse Code Modulation (IMA ADPCM)	○
	Microsoft MPEG-1 Layer 1; Microsoft MPEG-1 Layer 2	○
	Windows Media Audio(WMA)v2,v7,v8	○
	VoiceAge ACELP.net	
	Fraunhofer MPEG-1 Layer3(MP3)	○
Video Codec	Radius Cinepak (Cinepak)	○
	Microsoft MPEG-1 (MS MPEG-1)	○
	Microsoft RLE8	○
	Microsoft MPEG-4 v2 ,v3,ISO v1	○
	Windows Media Video(WMV) v7,v8	○
Audio streaming format	Moving Picture Experts Group standard1, Layer1,2,3(.mpa, .mp2 .mp3)	○
	Windows Media Audio (.wma)	○
Video streaming formats	Moving Picture Experts Group standard1 (.mpg, .mpeg, .mpv, .mpe)	○
	Advanced Streaming Format (.asf)	○
	Windows Media Video Format (.wmv)	○
	Advanced Stream Redirector (.asx)	○
	Windows Media Audio Redirector (.wax)	○
	Windows Media Video Redirector (.wvx)	○
	Windows Media Redirector(.wmx)	○

Non-streaming (local playback) audio formats	Waveform Audio (.wav)	○
	Sound File (.snd)	○
	UNIX audio (.au)	○
	Audio Interchange File Format (.aif, .aiff, .aifc)	○
Non-streaming (local playback) video formats	Audio-Video Interleaved(.avi)	○
	Apple QuickTime(.qt, .mov), version2 and lower	○



ACELP.net で圧縮された形式の音声データは本装置では再生できません。



Intel 社の Indeo 形式で圧縮された.avi 形式のデータは、本装置では再生できません。

## 7 各種ユーティリティ

本装置には弊社オリジナルの各種 WindowsCE 用ユーティリティを用意しております。本章では、これらの使用方法について説明します。

ユーティリティ	機能
cmd.exe	コマンドプロンプトを起動するためのプログラム
regstore.exe	レジストリ情報を保存するためのプログラム
kloader.exe	本装置起動時に、指定された作業(アプリケーション実行など)を行うプログラム
regOut.exe	レジストリを確認したり、ファイルに保存するためのプログラム
regIn.exe	RegOut.exe で保存したレジストリファイルを読み込むためのプログラム
ping (cmdping.exe)	指定した IP アドレスとネットワークが正常に動作しているか確認するプログラム
ipconfig.exe	WebLightPro で設定されている TCP/IP 設定を確認するプログラム
route.exe	経路情報の表示、追加、削除、変更を行うプログラム
welcome.exe	スタイルスの再補正を行うプログラム



これらのユーティリティは本装置のみ使用可能なユーティリティであり、他の WindowsCE 機器では使用することはできません。

### 7-1 コマンドプロンプト起動プログラム cmd.exe

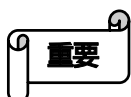
WindowsNT®ライクのコマンドシェルです。

タスクバーの「スタート」-「プログラム」-「コマンドプロンプト」を選択すると起動します。

Help と入力すると、cmdで利用できるコマンドの簡単なヘルプが表示されます。

```

Pocket CMD v 4.10
\> help
次のコマンドが利用可能です :
ATTRIB   ファイルの属性を設定または表示します。
CALL     バッチ スクリプトを呼び出します。
CD       ディレクトリを変更します。
CHDIR    CD と同じです。
CLS      画面を消去します。
COPY     ファイルをコピーします。
DATE     システムの日付を表示または設定します。
DEL      ファイルを削除します。
DIR      ディレクトリの内容を表示します。
ECHO     画面にエコー出力、またはエコーのパラメータを変更します。
ERASE    DEL と同じです。
EXIT     コマンド インタープリタを終了します。
HELP     コマンド インタープリタまたは個々のコマンドのヘルプを表示
         します。
GOTO     バッチ 処理中にコントロールをラベルに転送します。
IF       条件付きでコマンドを実行します。
MD       ディレクトリを作成します。
MKDIR    MD と同じです。
MOVE     ファイルを移動またはファイル名を変更します。
PATH     SET PATH のエイリアスです。
PAUSE    バッチ ファイルの実行を中断します。
PROMPT   システム プロンプトを再構成します。
PWD      現在の作業ディレクトリを表示します。
RD       ディレクトリを削除します。
REM      バッチ ファイルにコメントを記録します。
REN      ファイル名を変更します。
RENAME   REN と同じです。
RMDIR    RD と同じです。
SET      環境変数を設定または一覧表示します。
SHIFT    バッチ ファイルの引数をシフトします。
START    別のウィンドウを起動して、指定したプログラムまたはコマンドを
  
```



cmd.exe には ren でワイルドカードが使えない、type は shift JIS のテキストを正常に表示できないなど一部機能に制限があります。



## 7-2 レジストリ保存用プログラム regstore.exe

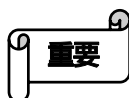
本プログラムは、レジストリ情報を保存するプログラムです。  
タッチパネルの調整およびネットワークの変更などを行った後このプログラムを実行すると、システムに行った設定が次回起動時から有効になります。



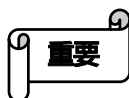
1. デスクトップの **設定保存** アイコンをダブルクリックします。  
(または、タスクバーの「スタート」 - 「プログラム」 - 「設定保存」を選択します。)
2. 「レジストリを内蔵フラッシュメモリに保存しますか？」というメッセージが表示されます。「はい」ボタンをクリックします。



3. 「レジストリを正常に保存しました」というメッセージが表示されます。「OK」ボタンをクリックしダイアログが閉じれば、設定は保存されます。



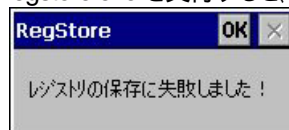
レジストリの保存を行う際は、レジストリの変更後しばらくしてから Regstore.exe を実行してください。



Regstore.exe を実行したとき、「レジストリを正常に保存しました」というメッセージがでるまで電源を切らないでください。



保存できるレジストリは 512KB までです。  
これを越えた状態で Regstore.exe を実行すると、以下のようなエラーが表示されます。



## 7-3 レジストリ確認書き出しプログラム regout.exe

本装置のレジストリ情報を確認したり、ファイルに書き出すプログラムです。  
cmd.exe 上から引数 /? をつけて実行すると簡単なヘルプが表示されます。

### ◆ レジストリ情報の確認

レジストリ情報を確認する場合は、コマンドプロンプト上で以下の例のようにコマンドを実行します。

```
\> regout /r hlm %software%Sample
```

上の例では HLM(HKEY\_LOCAL\_MACHINE)\software\Sample 以下のレジストリを参照します。  
参照したレジストリの情報は、コマンドプロンプト上に表示されます。

#### 表示例

```
[HLM\software\sample]
    "SampleString"="String"
    "SampleDword"=dword:0
    "SampleBinary"=hex:00,01,02,03
    "SampleMultiString"=multi_sz:"Multi1","Multi2"
```

[]でくられた部分はレジストリキーで、以下はレジストリ直下にあるレジストリデータです。

「=」の左、""で囲まれた文字列は、レジストリデータの名前です。

「=」の右は、レジストリデータの型と値を示しています。

「""」で囲まれた文字列は、REG\_SZ 型のレジストリデータです。

「dword:」で表記される数値は、REG\_DWORD 型のレジストリデータです。

「hex:」で表記される数値は、REG\_BINARY 型のレジストリデータです。

「multi\_sz:」で表記される文字列は、REG\_MULTI\_SZ のレジストリデータです。



「HKEY\_LOCAL\_MACHINE」以下のレジストリを確認したい場合は

\> regout /r hlm を実行してください。

[HKEY\_CURRENT\_USER] 以下のレジストリを確認したい場合は

\> regout /r hcu を実行してください。

[HKEY\_CLASSES\_ROOT]以下のレジストリを確認したい場合は

\> regout /r hcr を実行してください。

[HKEY\_USERS]以下のレジストリを確認したい場合は

\> regout /r hur を実行してください。

本装置の全てのレジストリを確認したい場合は

\> regout /r を実行してください。

### ◆ レジストリ情報の保存

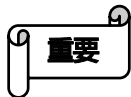
レジストリ情報をファイルに保存する場合は、コマンドプロンプト上で以下の例のようにコマンドを実行します。

```
\> regout
```

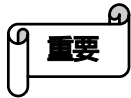
上の例では全てのレジストリを保存します。

上記のコマンドを実行すると、レジストリ情報を保存するファイルを指定するダイアログが表示されます。  
ファイル名を拡張子付で入力し「OK」ボタンをクリックすると、指定ファイルにレジストリ情報が書き込まれます。





「名前」は必ず拡張子付きで入力してください。  
拡張子を省略すると、拡張子なしファイルとなります。



「HKEY\_LOCAL\_MACHINE」以下のレジストリを保存したい場合は  
`\> regout hlm` を実行してください。  
 [HKEY\_CURRENT\_USER] 以下のレジストリを保存したい場合は  
`\> regout hcu` を実行してください。  
 [HKEY\_CLASSES\_ROOT]以下のレジストリを保存したい場合は  
`\> regout hcr` を実行してください。  
 [HKEY\_USERS]以下のレジストリを保存したい場合は  
`\> regout hur` を実行してください。  
 本装置の全てのレジストリを保存したい場合は  
`\> regout` を実行してください。

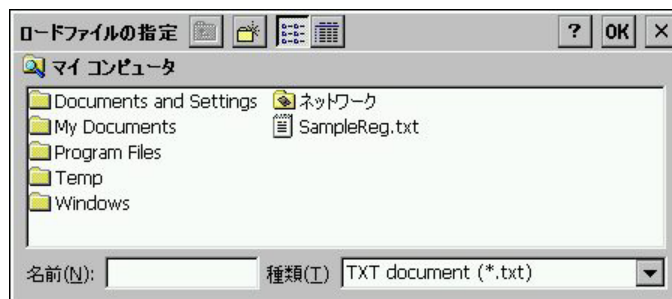
## 7-4 レジストリ読み出しプログラム regin.exe

Regout.exe で保存したレジストリ情報ファイルを読み込むプログラムです。  
cmd.exe 上から引数 `/?` をつけて実行すると簡単なヘルプが表示されます。

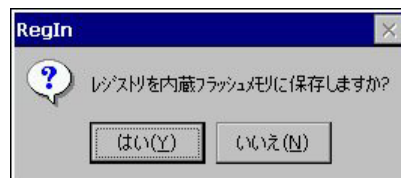
レジストリ情報を確認する場合は、コマンドプロンプト上で以下の例のようにコマンドを実行します。

```
\> regin
```

上記のコマンドを実行すると、読み込むファイルを指定するダイアログが表示されます。



ファイルを指定して「OK」ボタンをクリックすると、レジストリの読み込みが行われます。  
読み込みの終了後、「レジストリを内蔵フラッシュメモリに保存しますか?」というメッセージが表示されたら、「はい」ボタンをクリックします。



「はい」ボタンをクリックしてレジストリを保存しないと、読み込んだレジストリ情報が次回起動時以降に反映されません。

本装置内のレジストリをいったん削除してから、レジストリをセットする場合は以下のように実行します。

```
\> regin /d
```

このとき、読み込んだファイルの記述が以下の場合

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE¥Software¥test] (1)
```

```
"test" = dword:1 (2)
```

[HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥Software¥test]以下のすべてのレジストリキーが削除されてから、(1)、(2)のレジストリキーとデータだけがセットされます。



レジストリを間違えて変更した場合、正常に動作しなくなる場合があります。その場合は、レジストリの初期化を行い出荷状態に戻す事をお勧めします。この方法につきましては、「2-6 レジストリの消去」を参照ください。

## 7-5 自動起動プログラム kloader.exe

お客様が開発されたWindows® CE用アプリケーションを本装置の起動時、自動的に起動するプログラムです。これを行うには以下のような手順となります。

### ● 自動起動の登録

- 用意した開発パソコン等でテキストファイル kloader.ce を作成します。(拡張子の変更方法につきましては、「2-4 エクスプローラの操作(ファイルの管理)」を参照下さい。)

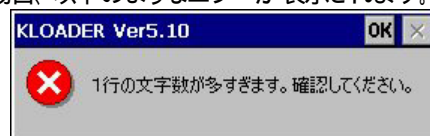
kloader.ce の例

md ¥ggg	[ggg というディレクトリの作成]
md ¥ggg¥bbb	[ggg ディレクトリにbbbディレクトリの作成]
copy "¥Storage Card¥aaa.exe" ¥Windows¥aaa.exe	[ストレージカードの aaa.exe ファイルを Windows ディレクトリにコピー。]
copy "¥Storage Card¥*.dll" ¥Windows	[StorageCard ディレクトリの.dll ファイルを全て Window ディレクトリにコピー]
start ¥Windows¥aaa.exe	[Windows ディレクトリの aaa.exe ファイルを電源投入時に自動起動。]

この例では、Windows® CEの起動時に¥gggと¥ggg¥bbbというディレクトリを作成し、ATA Flashカードのルートディレクトリにコピーしたお客様のアプリケーションaaa.exeと拡張子がdllであるファイルすべてを¥Windowsにコピーし、¥Windows¥aaa.exeを実行します。



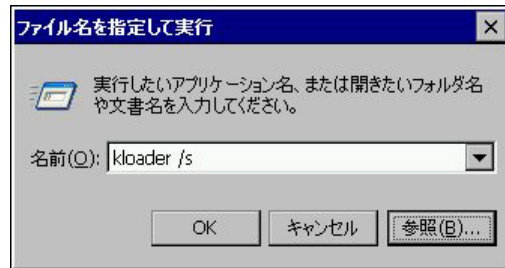
1 行に追加できる文字数は、1024文字までです。それ以上は記述できません。これ以上追加した場合、以下のようなエラーが表示されます。



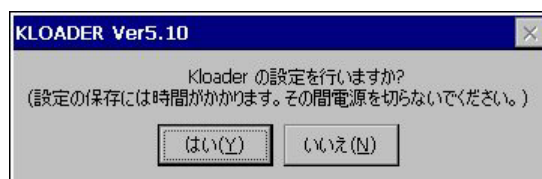
- 作成した kloader.ce をストレージカードに保存します。
- タスクバーの「スタート」-「ファイル名を指定して実行」を選択すると、「ファイル名を指定して実行」ダイアログが表示されます。

kloader.ce の保存先が「Storage Card」の場合は、「名前」に kloader /s と入力して「OK」ボタンをクリックします。

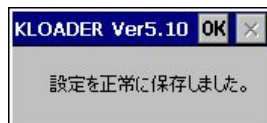
(保存先が「Storage Card2」の場合は、kloader /s2 と入力してください。)



4. 表示されたダイアログで「はい」ボタンをクリックして kloader.exe 自体の自動起動を登録します。



5. 設定の保存の終了を通知するメッセージが表示されたら終了です。  
「OK」ボタンをクリックしてダイアログを閉じてください。



設定の保存が終了を通知するメッセージが表示されるまで、電源を切らないで下さい。

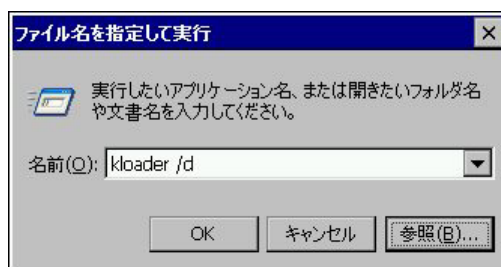
6. このあと本装置を再起動すると kloader.ce の内容に従ってファイルのコピーやプログラムの起動が自動的行われます。



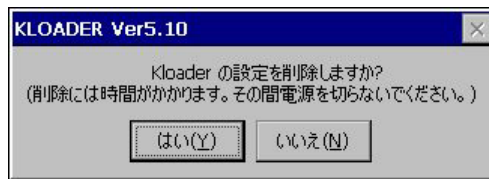
kloader.ce の保存先がストレージカードの場合、kloader.ce を保存したストレージカードを本装置から外さないでください。

## ● 自動起動の削除

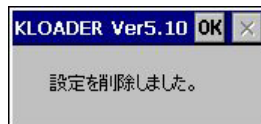
1. タスクバーの「スタート」- 「ファイル名を指定して実行」を選択し、ダイアログが表示されたら「名前」に kloader /d と入力し「OK」ボタンをクリックします。



2. 「はい」ボタンをクリックして kloader.exe 自体の自動起動を削除します。



3. 設定の削除の終了を通知するメッセージが表示されたら、終了です。



設定の削除が終了を通知するメッセージが表示されるまで、電源を切らないで下さい。

### ● kloader.exe でサポートしているコマンド

kloader.ce に以下のコマンドを記述することで、kloader.exe 実行時にそのコマンドが実行されます。指定するパラメータに空白が含まれる場合は、必ずダブルクォート""で囲って下さい。下表はそのコマンド一覧と記述例です。

コマンド	機能
COPY	<p>指定したディレクトリにファイルをコピーします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>記述法 COPY 第一パラメータ 第二パラメータ</li> <li>第一パラメータ: ファイルのコピー元のフルパスを指定します。 第二パラメータ: ファイルのコピー先のフルパスを指定します。</li> <li>記述例 COPY %windows%\006.mpg "%Storage Card%\006.mpg" COPY "%Storage Card%\*.dll" %Windows%</li> </ul>
MKDIR (MD)	<p>指定したディレクトリを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>記述法 MKDIR (MD) 第一パラメータ</li> <li>第一パラメータ: 作成するディレクトリのフルパスを指定します。</li> <li>記述例 MKDIR "%Storage Card%\Test"</li> </ul>

START	<p>指定した exe(実行可能)ファイルを起動します。このコマンドを使用すればお客さまが作成されたプログラムに使用する引数を渡してモジュールを実行することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 START 第一パラメータ 第二パラメータ 第三パラメータ...</li> <li>第一パラメータ:実行モジュールのフルパスを指定します。 第二パラメータ以降:その実行モジュールに渡す引数を指定します。</li> <li>● 記述例 START "%windows%lesample.exe" "file://¥Storage Card¥Test.html"</li> </ul>
EXEC	<p>指定した拡張子に関連付けられたプログラムを起動します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 EXEC 第一パラメータ</li> <li>第一パラメータ:起動したいファイルのフルパスを指定します。</li> <li>● 記述例 EXEC "file://¥Storage Card¥Test.html"</li> </ul>
WAIT	<p>プログラムの実行を指定時間待ちます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 WAIT 第一パラメータ</li> <li>第一パラメータ:自動起動までの WAIT 時間(SEC)</li> <li>● 記述例 WAIT 5 (プログラムの実行まで5秒待ちます。)</li> </ul>
DELETE (DL)	<p>指定したファイル及びディレクトリを削除します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 DELETE 第一パラメータ</li> <li>第一パラメータ:削除するファイルのフルパスを指定します。</li> <li>● 記述例 DELETE "%Storage Card¥Test.html" (ストレージカードにある Test.html ファイルを削除します。)</li> </ul>
RMDIR	<p>指定したディレクトリを削除します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 RMDIR 第一パラメータ</li> <li>第一パラメータ:削除するディレクトリのフルパスを指定します。</li> <li>● 記述例 RMDIR "%Storage Card¥Test" (ストレージカードにある Test ディレクトリを削除します。)</li> </ul>

- STRAT で指定するファイル名は拡張子を省略しないで下さい。
- ファイル名やディレクトリ名に半角スペースがある場合は必ずダブルクォーテーション(" ")で囲って下さい。
- COPY,DELETE の送り元は\*や?などワイルドカードが使用できます

- ディレクトリ作成コマンド MKDIR (MD) でディレクトリを作成するときは絶対パスとしてください

## 7-6 スタイルスの再補正プログラム welcome.exe

この.exe 形式ファイルは「2-1 タッチスクリーンの補正」で説明したプログラムを起動するためのものです。

## 7-7 ネットワーク確認プログラム ping.exe

指定した IP アドレス(コンピュータなど)にデータを送り、応答があるかを表示してネットワークが正常に動作しているか確認することができます。その他、名前解決の確認、通信にかかる時間の測定についても確認することができます。

例: ping 192.0.0.10 (相手の IP) と入力すれば全てのネットワーク通信状況を確認することができます。

- 通信できた場合、  
Reply from 相手の IP かホスト名 送信バイト数 応答時間 IP 寿命時間(TimeToLive)  
例: Reply from 192.0.0.10: bytes=32 time <10ms TTL=252
- 通信ができなかった場合  
Request time out (相手の IP アドレスが見つけれられない場合)  
Unknown host ホスト名(ホスト名が見つからない、名前解決されていない)

## 7-8 TCP/IP 設定確認プログラム ipconfig.exe

TCP/IP を使用した通信を行う場合、ipconfig.exe を使用すれば WebLightPro で設定されている TCP/IP 設定を確認することができます。

例: ipconfig /all と入力すれば WebLightPro で設定している IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを確認することができます。

## 7-9 ルート確認プログラム route.exe

経路情報の表示、追加、削除、変更を行うことができます。

例: route print と入力すると経路情報が表示されます。



# 開発編

## 8 eMbedded Visual C++ 4.0 によるユーザアプリケーションの開発

ここでは、本装置上で動作するアプリケーションをお客様が開発する方法について説明します。

開発方法には、開発用ソフトウェアとして eMbedded Visual C++ 4.0 を用いて WindowsCE.NET 用アプリケーションを開発する方法と、Visual Studio .NET 2003 を用いて .NET アプリケーションを開発する方法、の二つの方法があります。

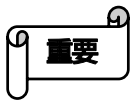
eMbedded Visual C++ 4.0 を用いた開発では、必要なソフトウェアを Microsoft のホームページより、CD-ROM のオーダーまたはダウンロードによって入手することができます。

ただし開発用言語として使用できるのは C++ のみとなっています。

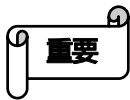
開発の手順については本章の「8-1 eMbedded Visual C++ 4.0 の入手方法」以下を参照してください。

Visual Studio .NET 2003 を用いた開発では、開発用ソフトウェア (Visual Studio .NET 2003) を購入する必要があります。Basic などの C++ 以外の開発用言語を使用する場合は、こちらで開発を行います。

開発の手順については次章の「9 Visual Studio .NET 2003 によるユーザアプリケーションの開発」を参照してください。



開発環境のインストールやデバック接続は必ず以下の説明順序にしたがって、手順どおり行ってください。手順を入れ替えたり、省略した場合、正常に動作しないことがあります。



本章で説明するインストールおよび開発手順は、使用する eMbedded Visual C++ のバージョンアップに伴い変更される場合があります。

## 8 - 1 eMbedded Visual C++ 4.0 の入手方法

本装置は OS として WindowsCE.NET を採用しているため、本装置上で動くアプリケーションソフトウェアを作成するには、eMbedded Visual C++ 4.0 および弊社の提供する WebLight Pro SDKを開発用のパソコンにインストールする必要があります。

### ◆ eMbedded Visual C++ 4.0 の入手方法

eMbedded Visual C++ 4.0 は以下の Microsoft のホームページより、CD-ROM のオーダーまたはダウンロードが可能です。

- 英語版  
<http://msdn.microsoft.com/vstudio/device/embedded/download.asp>
- 日本語版  
[http://www.microsoft.com/japan/msdn/vstudio/device/eVC\\_download.asp](http://www.microsoft.com/japan/msdn/vstudio/device/eVC_download.asp)

2003年3月現在、eMbedded Visual C++ 4.0はアップデートデータとして Service Pack1 が公開されていますので、必ずこれを適用してください。  
こちらは以下の Microsoft のホームページからダウンロードが可能です。

- 英語版  
<http://msdn.microsoft.com/vstudio/device/embedded/download.asp>
- 日本語版  
<http://www.microsoft.com/japan/msdn/vstudio/device/eVC4SP1.asp>



eMbedded Visual C++ 4.0 は WindowsCE.NET 用のアプリケーションを作成するためのツールです。この eMbedded Visual C++ 4.0 で作成したアプリケーションはその他の Windows OS マシン上では動作しません。



Windows CE 3.0 用のソフトウェア開発ツールである eMbedded Visual Tools 3.0 では、本装置用のアプリケーションを開発することはできません。

### ◆ WebLight Pro SDK(弊社製)の入手方法

また、弊社の作成した WebLight Pro SDK が必要です。

WebLightPro SDK は本装置付属 CD - ROM の以下のフォルダに収納されています。

ご使用の WebLightPro の機種に対応する WebLight Pro SDK をコピーしてご使用ください。

対応 WebLightPro	WebLightProSDK の保存フォルダ	ファイル名
KDT412SCAHG-3	¥WebLightProSDK¥KDT412SCAHG-3	WEBLIGHTPRO_SDK.msi
KDT412SCAJG-3 KDT412SCAJB-3	¥WebLightProSDK¥KDT412SCAJG-3, JB-3	WEBLIGHTPROII_SDK.msi

## 8-2 ホストコンピューターの開発環境のセットアップ

ホストコンピューターでの開発環境に必要なものおよびそのセットアップについて説明します。

### ◆ 開発環境に必要な装置の用意

本装置のプログラミングは本装置上 (WebLight Pro) ではできません。

別途開発用のホストとなる以下の PC/AT 互換機を用意する必要があります。

また、そのホストコンピューターと本装置を接続するため、イーサケーブルと HUB が必要になります。

PC/AT 互換機 (以下のスペックを満たすもの)

OS	Windows 2000 Professional Service Pack 2 以上, または Windows 2000 Server Service Pack 2 以上, または Windows XP Professional
CPU	Pentium 450MHz 相当以上のプロセッサ
RAM	192MB 以上 (256MB 以上推奨)
HDD	200MB 以上の空き容量 (必要空き容量は環境によって異なります)
Network	イーサ

- イーサケーブル (10BASE-T または、100BASE-TX) 2本
- ネットワーク HUB 1台

以下にこのホスト PC への開発用ツール Windows eMbedded C++ 4.0 のセットアップと、ターゲットである本装置へのネットワークの接続、開発の手順を示します。

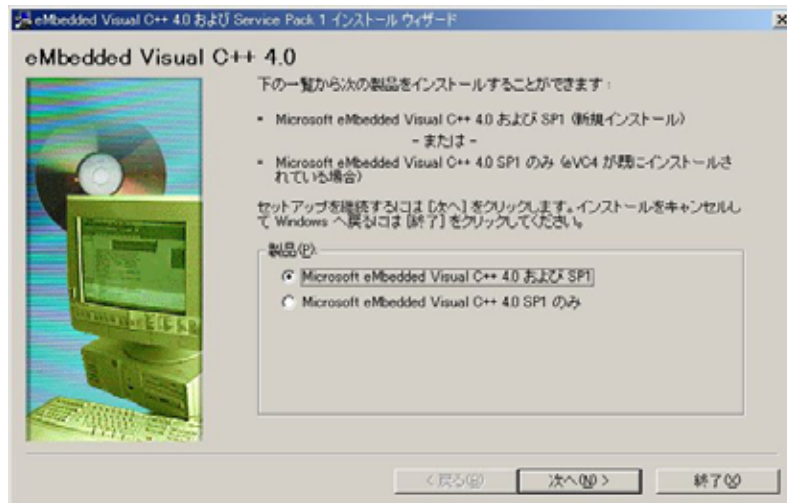
## 8-3 Microsoft eMbedded Visual C++ 4.0 のインストール

開発用ツール eMbedded Visual C++ 4.0 をホスト PC へインストールします。

- 英語版  
英語版については、「8-1 eMbedded Visual C++ 4.0 の入手方法」で記述した Microsoft 社ダウンロードサイトのガイダンスにしたがって、インストールを行ってください。
- 日本語版  
日本語版については、Microsoft 社から入手した CD-ROM を使用したインストールの方法について説明します。

### ◆ 日本語版 Microsoft eMbedded Visual C++ 4.0 インストール手順

1. ご使用のパソコンの CD ドライブに eMbedded Visual C++ 4.0 の CD-ROM をセットすると、セットアッププログラムが自動起動し、以下のダイアログが表示されます。「次へ」ボタンをクリックしてください。  
(この操作で起動しない場合は、ディスク内の「setupall.exe」をダブルクリックしてください。)



2. 「eMbedded Visual C++ 4.0 インストールウィザード」が起動します。「OK」ボタンをクリックします。



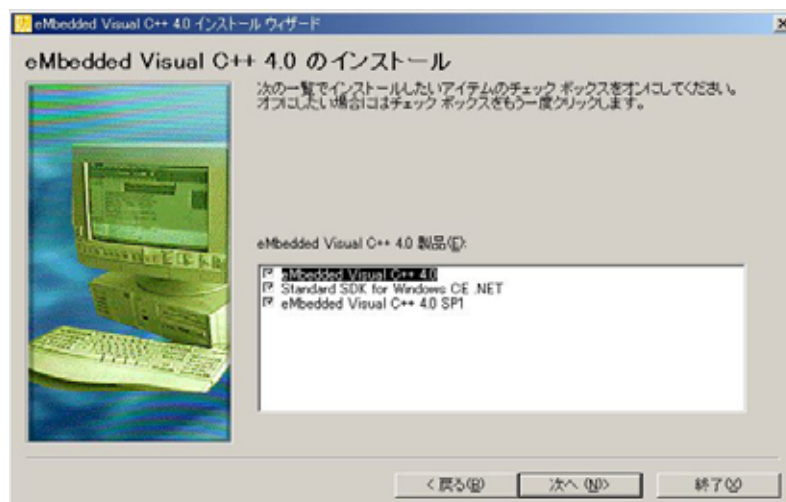
3. 使用許諾契約書をよく読んだあと、「同意します」にチェックを入れます。それから「次へ」ボタンをクリックします。



4. 「プロダクトIDおよびユーザー名」では、CD-ROM ケースに記載されている PRODUCT KEY を入力してください。「名前」と「会社名」も入力し、「次へ」ボタンをクリックします。



5. 「eMbedded Visual C++ 4.0 のインストール」では、「eMbedded Visual C++ 4.0」、「Standard SDK for Windows CE.NET」、「eMbedded Visual C++ 4.0 SP1」にチェックを入れ、「次へ」ボタンをクリックします。



6. 「eMbedded Visual C++ 4.0 セットアップ」が起動します。「継続」ボタンをクリックします。



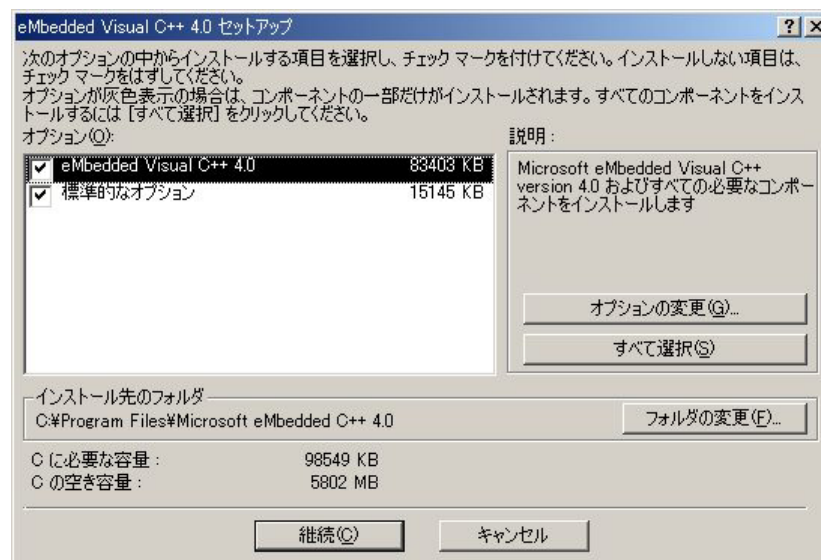
「セットアップの終了」をクリックするとインストールせずに終了します。

7. 「プロダクト ID」を控えた後、「OK」ボタンをクリックします。



このプロダクト ID は、Microsoft のテクニカルサポートに問い合わせるときに必要な番号です。必ず控えておくようにしてください。

8. 「eMbedded Visual C++ 4.0」、「標準的なオプション」にチェックを入れます。「継続」ボタンをクリックすると、インストールが開始されます。



9. インストールが終了すると以下のダイアログが表示されます。「OK」ボタンをクリックします。



10. 続けて「eMbedded Visual C++ 4.0 インストールウィザード」で選択した SDK のインストールが行われます。「次へ」ボタンをクリックします。

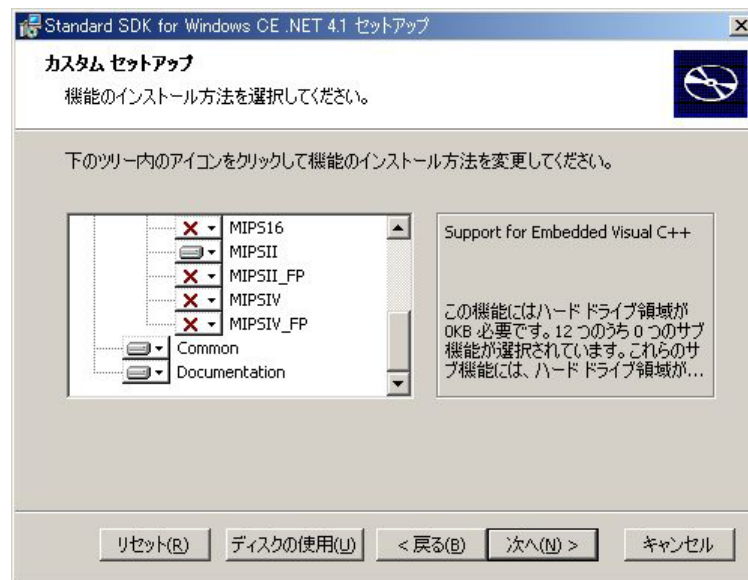


11. 「修正」ボタンをクリックします。

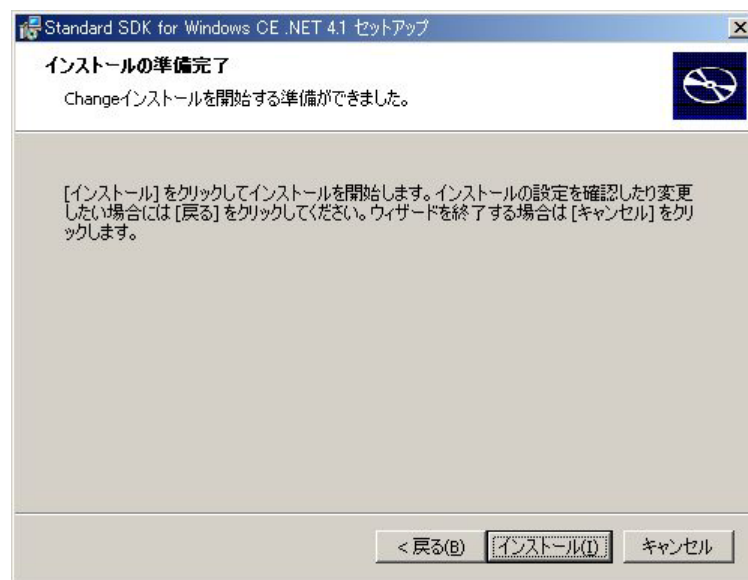


12. 「カスタムセットアップ」で、インストール方法のカスタマイズを行います。ツリーを展開し、「Embedded Visual C++」 - 「MIPS」をクリックして「ローカルハードドライブにインストール」を選択します。「Common」、「Documentation」も同様にインストールします。その他の項目は「インストールしない」としてください。「次へ」ボタンをクリックします。





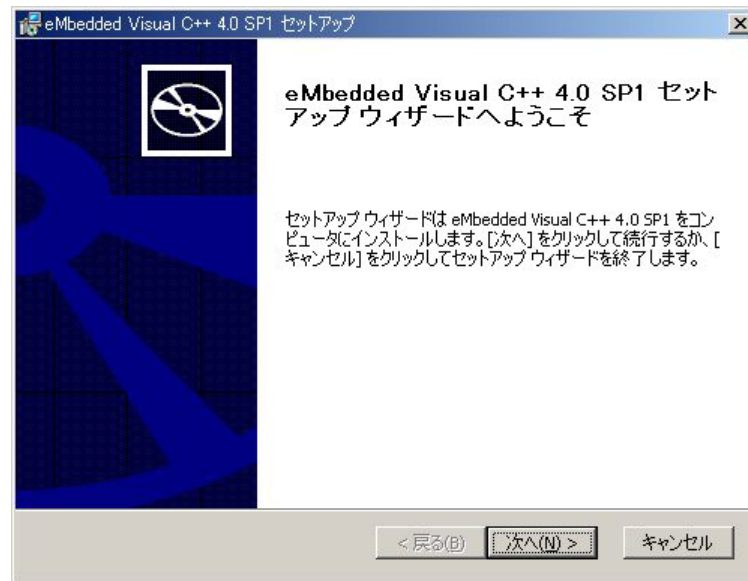
13. 「インストール」ボタンをクリックすると、インストールが開始します。



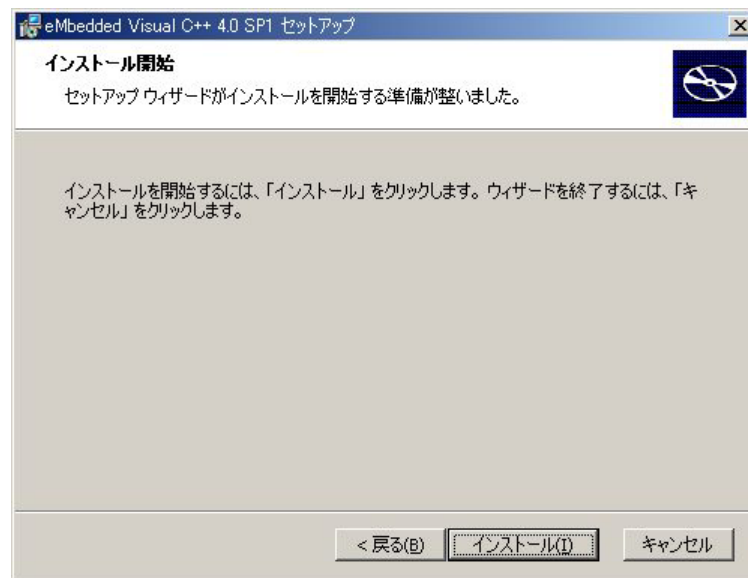
14. インストールが終了すると、以下のダイアログが表示されます。「終了」ボタンをクリックします。



15. 続いて、「eMbedded Visual C++ 4.0 Service Pack 1」のインストールが行われます。「次へ」ボタンをクリックします。



16. 「インストール」ボタンをクリックすると、インストールが開始します。



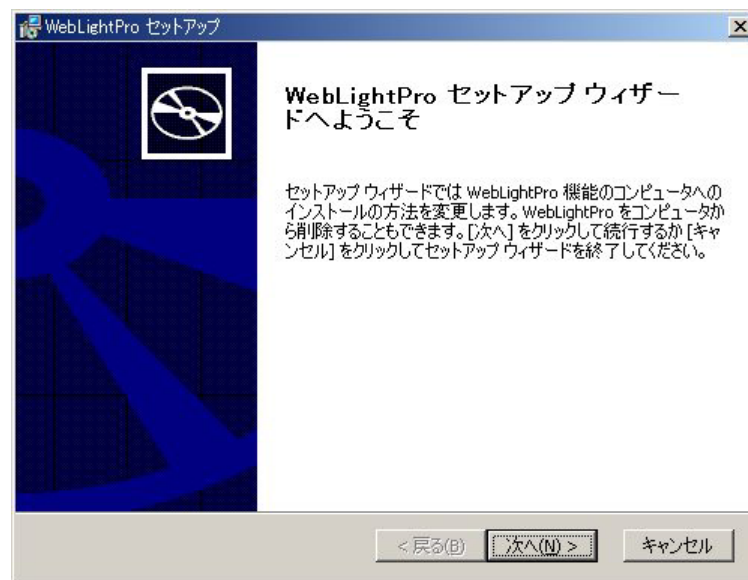
17. インストールが終了したら以下のダイアログが表示されます。「完了ボタン」をクリックすれば、「eMbedded Visual C++ 4.0」のセットアップは終了です。



## 8 - 4 WebLight Pro SDK のインストール

### ◆ WebLight Pro SDK のインストール方法

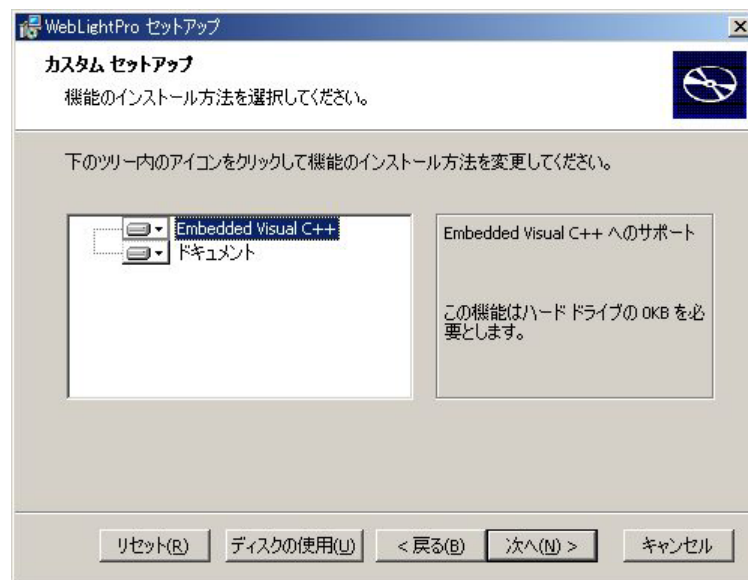
1. WebLight Pro SDK をインストールする PC にコピーします。  
コピー後、このファイルをダブルクリックすると、セットアップウィザードが起動します。



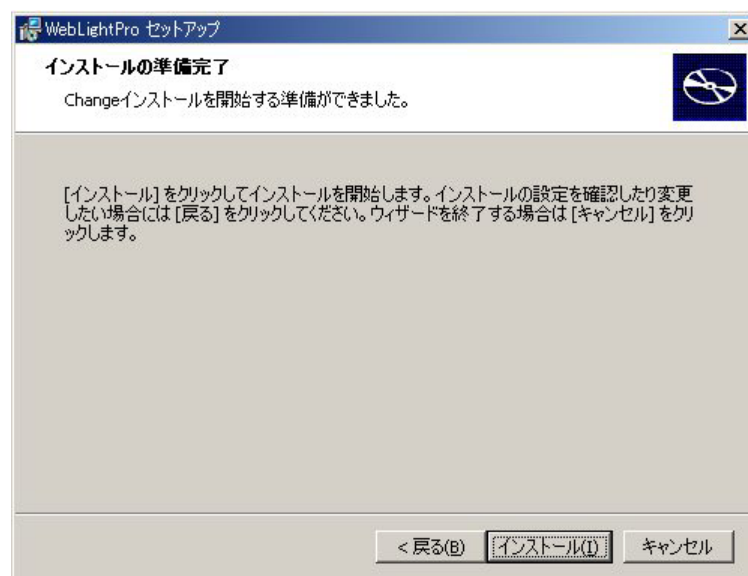
2. 「修正」ボタンをクリックします。



3. 「カスタムセットアップ」で、インストール方法のカスタマイズを行います。「Embedded Visual C++」と「ドキュメント」をインストールします。「次へ」ボタンをクリックします。



4. 「インストール」ボタンをクリックすると、インストールが開始します。



5. インストールが終了したら以下のダイアログが表示されます。「終了ボタン」をクリックすれば、「WebLightPro SDK」のセットアップは終了です。



以上で、本装置に対するアプリケーションを開発する準備が整いました。

#### ◆ WebLight Pro SDK のアンインストール方法

eMbedded Visual C++ 4.0 および弊社の提供する WebLight Pro SDK は「コントロールパネル」 - 「アプリケーションの追加と削除」でアンインストールすることができます。

## 8 - 5 WebLight Pro SDK の制限事項および注意事項

- ◆ WebLight Pro SDK は、eMbedded Visual C++ 4.0 をインストールした後でインストールを行ってください。
- ◆ eMbedded Visual C++ 4.0 および SDK をインストールすると以下の説明ファイルがインストールされます。

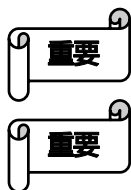
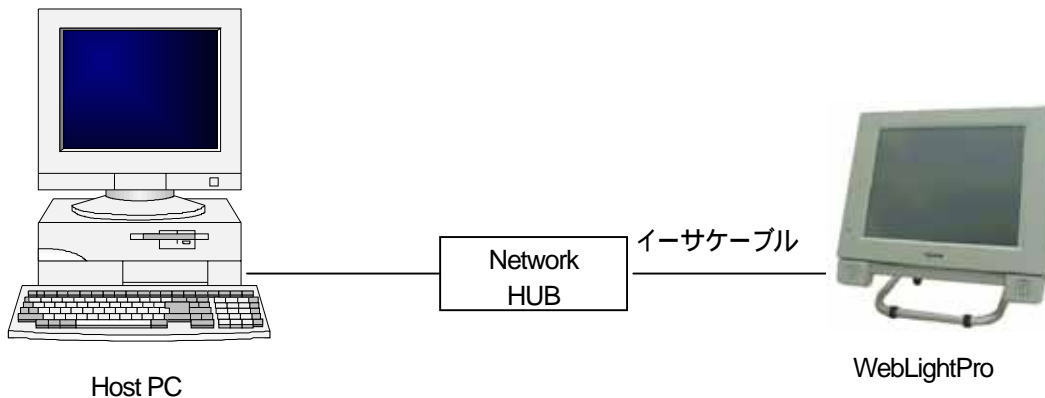
内容	既定のパスおよびファイル名
eMbedded Visual C++ 4.0 リリースノート	C:\Program Files\Microsoft eMbedded C++ 4.0\README.HTM
Windows CE.NET リリースノート (抜粋)	C:\Program Files\Microsoft eMbedded C++ 4.0\release notes.htm

これらの資料は必ず内容をご確認ください。

## 8-6 ネットワーク通信によるターゲットとの接続

### ◆ 接続の準備

本章では、ホストマシンの eMbedded Visual C++ 4.0 と WebLight Pro をネットワーク通信(TCP/IP)を用いて接続する方法を説明します。まず、イーサケーブルを次図のように接続します。



本装置とホストの接続には必ず HUB を使用して接続してください。  
(クロスケーブルを使用し直接、PC と接続を行わないでください。)

本装置とホストは上図のように同一の HUB に接続してください。

## 8-7 ネットワーク接続の設定

次に、ホストマシン、本装置(WebLightPro)それぞれのネットワーク接続の設定を行います。本装置の設定方法は「3-2 LAN 接続」にしたがって設定を行ってください。ホストのネットワーク設定については各 OS のマニュアル、ヘルプ等を参照ください。

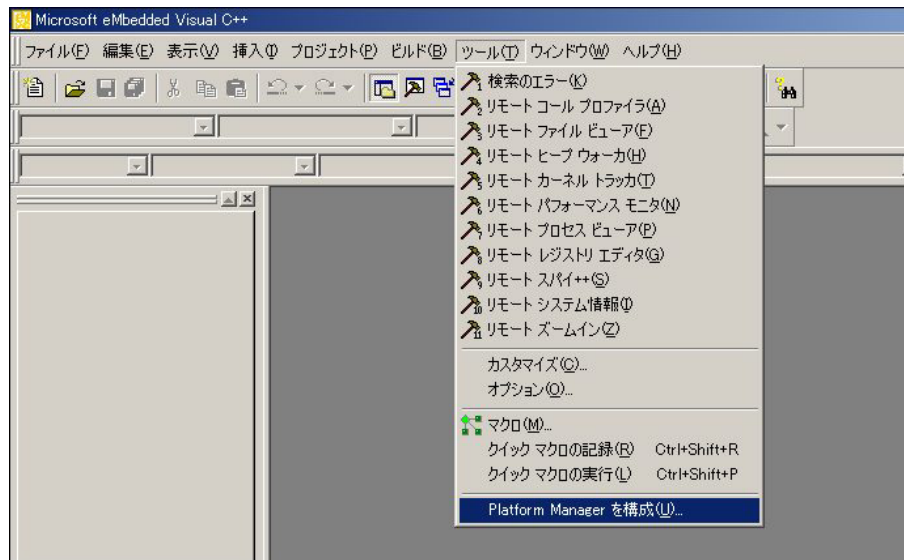
## 8-8 eMbedded Visual C++ 4.0 による接続

ここでは、本装置とホストコンピューターをリモート接続するための手順を示します。



この接続を確立しない場合アプリケーションのデバックはできません。

1. ホストコンピューターの「スタート」 - 「プログラム」 - 「Microsoft eMbedded Visual C++ 4.0」 - 「eMbedded Visual C++ 4.0」を選択します。
2. 「eMbedded Visual C++ 4.0」が起動したら、メニューバーから「ツール」 - 「Platform Manager を構成」を選択します。



3. 「Windows CE Platform Manager の構成」ダイアログが表示されます。ツリービューから「WEBLIGHTPRO」 - 「WEBLIGHTPRO Device」を選択し、「プロパティ」ボタンをクリックします。



4. 「デバイス プロパティ」ダイアログの「トランスポート」を「Windows CE 用 TCP/IP トランスポート」に、「起動サーバー」を「マニュアルサーバー」にそれぞれ設定し、「トランスポート」右の「構成」ボタンをクリックします。





5. 「TCP/IP トラnsポート構成」の「固定ポート」をチェックし、「OK」ボタンをクリックします。



ポート番号は通常デフォルト値(5000)が使用可能です。他のアプリケーション等(セキュリティソフトなど)でポート番号5000を使用している場合は使用可能なポート番号を指定してください。

6. 「デバイスプロパティ」ダイアログの「テスト」ボタンをクリックすると、「マニュアル サーバー - アクション」ダイアログが表示されます。ここで、ダイアログ中央下の cmd ラインを確認します。



7. WebLightPro のタスクバーより、「スタート」 - 「ファイル名を指定して実行」を選択します。「ファイル名を指定して実行」ダイアログが表示されたら、「名前」に前手順で確認した cmd ラインを入力して「OK」ボタンをクリックします。

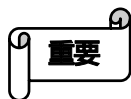


cemgrc.exe を起動するのはホストではなく、本装置 (WebLight Pro) です。また cemgrc.exe の引数には上記の引数ではなく、お客様のタイアログに表示された引数を入力してください。(表示される引数はホストにより異なります。)

8. ホストコンピュータの「デバイスプロパティ」ダイアログの「OK」ボタンをクリックします。

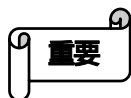


9. ここまでの設定、操作が正しく行われていれば接続が行われ、ホストコンピューターに以下のようなダイアログが表示されます。(通常は10秒以内に接続されます。)  
「OK」をクリックし、ダイアログを閉じます。



接続が成功しない場合は、

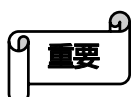
- ・本装置およびホストがネットワークに接続されているか
  - ・本装置およびホストの設定が正しく行われているか
  - ・本装置で起動する cemgrc.exe の引数が正しいか
- などを確認してください。



正しく操作 / 設定を行っているのに接続できない場合は、1度ホストを再起動すると接続できるようになる場合があります。

10. 「デバイス プロパティ」ダイアログの「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。
11. 「Windows CE Platform Manager の構成」ダイアログの「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。

## 8-9 eMbedded Visual C++ 4.0 によるプログラムの開発とデバッグ



プログラムの開発とデバッグを行う前に「8-8 eMbedded Visual C++ 4.0 による接続」にしたがい、ホストと本装置の接続を確認してください。

### ◆ アプリケーション: Hello.exe の作成とデバッグ

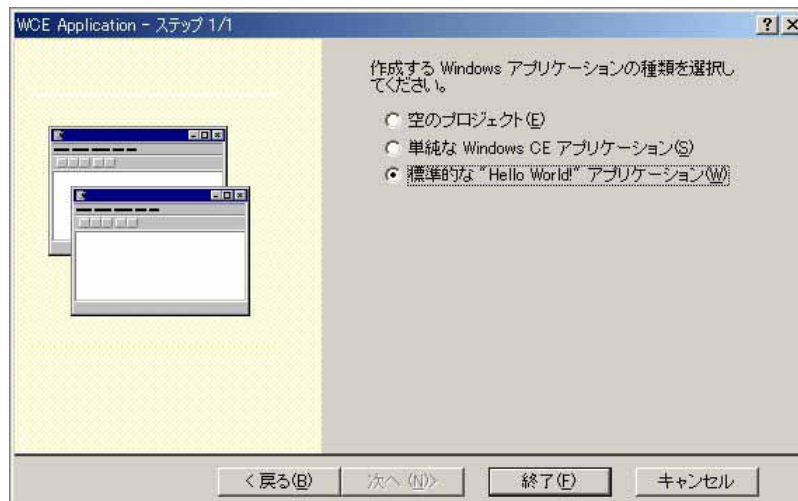
イーサケーブルを使用してネットワーク接続すれば eMbedded Visual C++ 4.0 からダウンロード・オンラインデバッグが可能となります。以下に簡単なアプリケーション開発デバッグの例を示します。

### ◆ eMbedded Visual C++による Hello.exe の作成とデバッグ

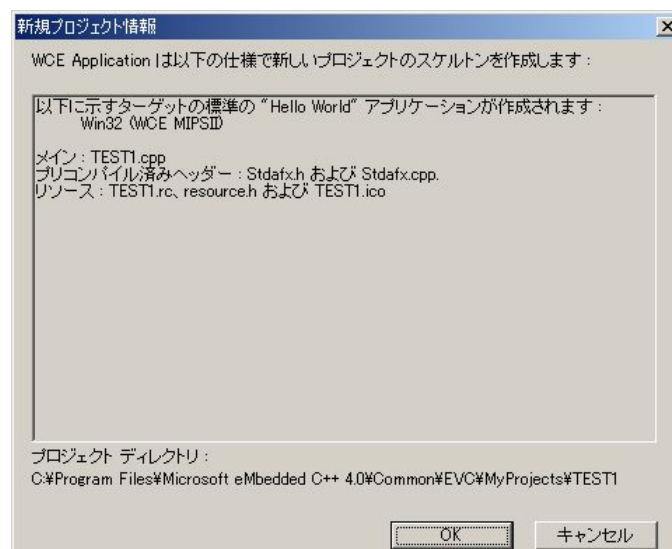
1. embedded Visual C++ を起動し、メニューバーの「ファイル」 - 「新規作成」を選択します。
2. 「新規作成」ダイアログが表示されたら「プロジェクト」タブを選択します。  
「位置」に、プロジェクトを保存したいパスを入力します。  
「プロジェクト名」に「TEST1」と入力して「CPU」は「Win32 (WCE MIPS)」を選び、「OK」ボタンをクリックします。



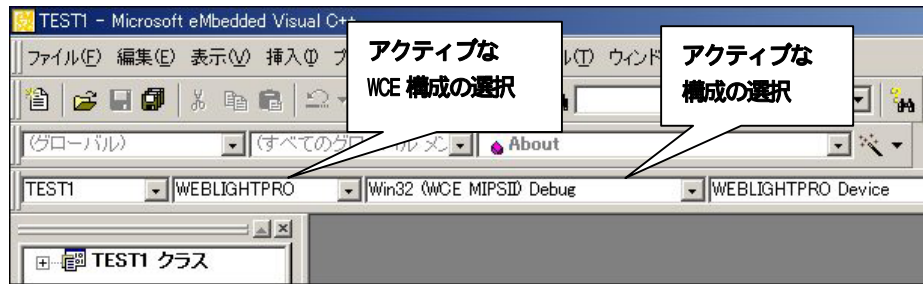
3. 次のダイアログで「標準的な "Hello World" アプリケーション」にチェックをして、「終了」ボタンをクリックします。



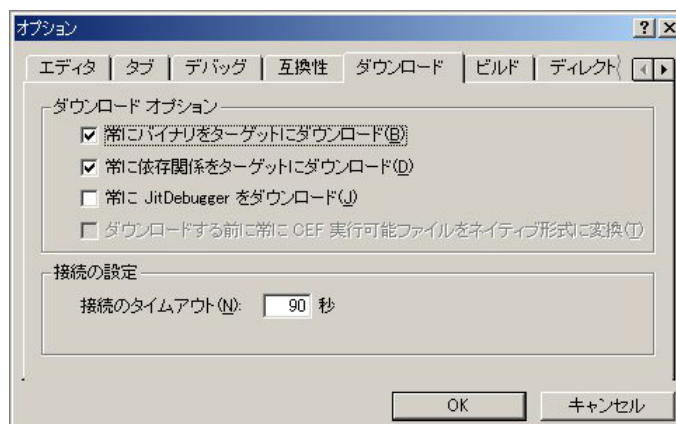
4. 「新規プロジェクト情報」ダイアログが表示されたら「OK」ボタンをクリックします。



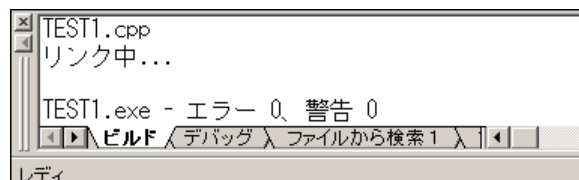
5. 「アクティブな WCE 構成を選択」を「WEBLIGHTPRO」に、「アクティブな構成の選択」を「Win32 (WCE MIPS ) Debug」とします。



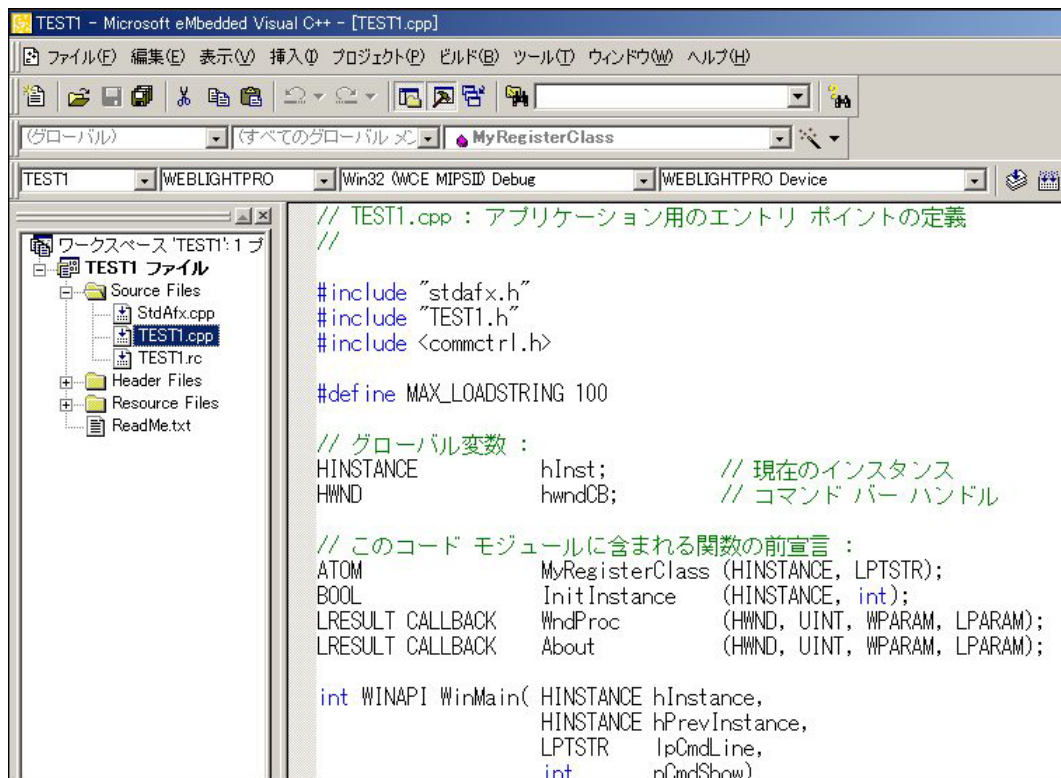
6. メニューバーから「ツール」-「オプション」を選択すると、「オプション」ダイアログが表示されます。「常にバイナリをターゲットにダウンロード」にチェックを入れ、「OK」ボタンをクリックします。(これにより、ビルド時に作成されたプログラムが自動的に本装置に転送されます。)



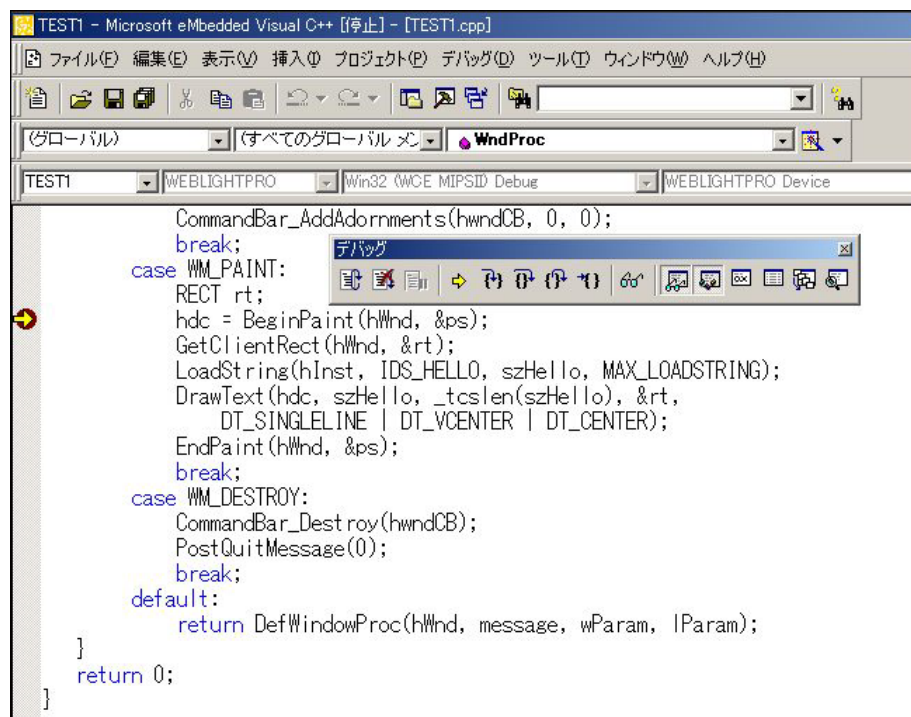
7. メニューバーから「ビルド」-「ビルド」を選択すると、ビルドが行われます。以下のメッセージが表示されればビルドは終了です。



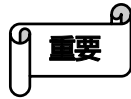
8. 「ワークスペース」の「File View」タブをクリックすると、このプロジェクトに含まれるソースやヘッダファイルを確認することができます。「Source Files」-「TEST1.cpp」をダブルクリックします。



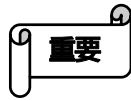
9. ソースコードの適当な位置にブレークポイントを設定(F9)し、実行(F5)させるなどしてプログラムのデバッグを行います。



10. 以上、デバッグが完了したら「アクティブな構成の選択」を「Win32 (WCE MIPS ) Release」としてビルドしたものを転送し、動作を確認します。(Release モードで作成したプログラムはデバッグできません。)



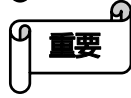
作成したイメージが、本装置に転送し表示されない場合は、アクティブな WCE の構成が「WEBLIGHTPRO」になっていることを確認してください。



ここで他の構成が選択されている場合、作成したイメージは表示されません。

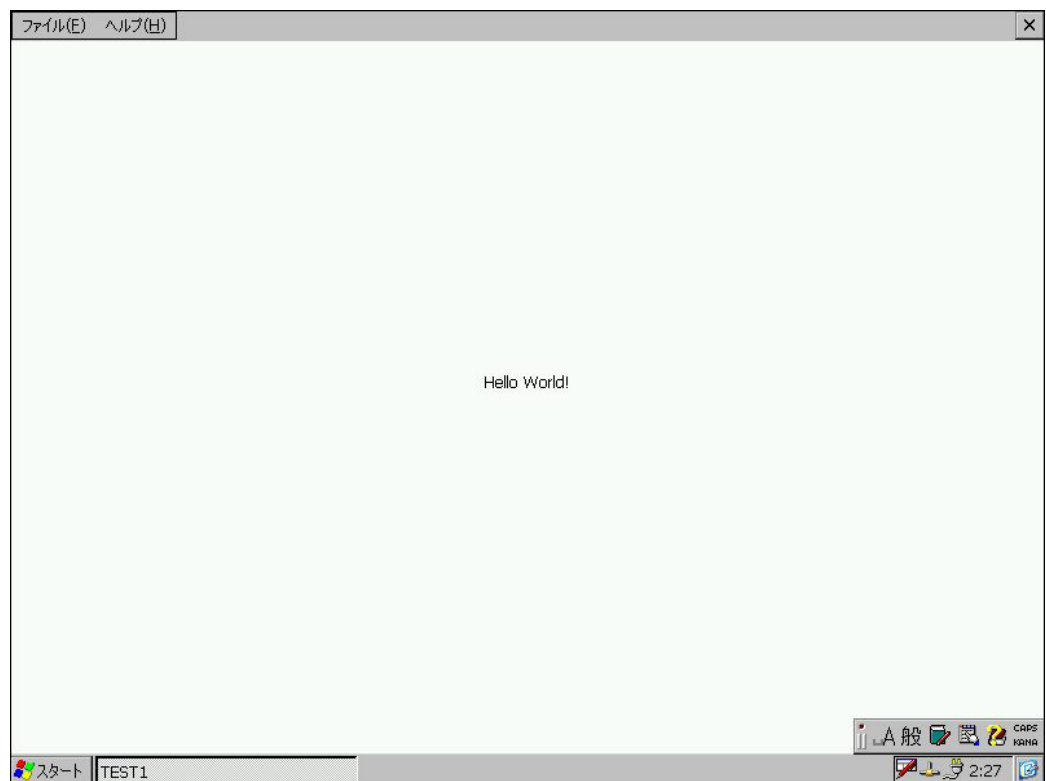


デバックを行うプログラムはメニューバーの、「プロジェクト」 - 「設定」の「デバック」の「ダウンロード先ディレクトリ」で指定された WebLightPro のディレクトリに転送され、実行されます。



プログラムがデータファイルなどを使用する場合は Microsoft Network Client を使用しあらかじめ本装置に転送しておくか PCMCIA メモリカードを使用するなどしてください。

設定したブレークポイントに正常にとまらない場合があります。このときは前後にダミーの命令を入れてください。



Hello.exe の実行画面

## 8-10 リモートツール

eMbedded Visual C++ 4.0 には開発環境からターゲットの状態を調べるためのリモートツールが用意されています。

これらのツールはメニューバーの「ツール」から実行することができます。

- リモートコールプロファイラ
- リモートファイルビューア
- リモートヒープウォーカー
- リモートカーネルトラッカ
- リモートパフォーマンスモニタ
- リモートプロセスビューア
- リモートレジストリエディタ
- リモートスパイ++
- リモートシステム情報
- リモートズームイン

これらはネットワーク (LAN 接続) で本装置と接続したとき使用することができます。

たとえば「リモートスパイ++」を起動すると「Windows CE デバイスの選択」ダイアログが表示されるので、ツリービューより「WEBLIGHTPRO」 - 「WEBLIGHTPRO Device」を選択して「OK」ボタンをクリックします。

## 8-11 eMbedded Visual C++ 4.0 に関する注意事項

eMbedded Visual C++ 4.0 を使用する際には、以下の注意事項をよく読んでから開発を行ってください。

### ◆ eMbedded Visual C++ 4.0

- ◆ eMbedded Visual C++ 4.0 から WebLight Pro に転送したすべてのファイルは WebLight Pro の電源を OFF にすると消去されます。  
現時点では本体の RAM にプログラム / データを保持する機能はありません。プログラム / データを電源断後も保持する必要がある場合には、ストレージカードに作成した実行ファイルをコピーして保存してください。
- ◆ eMbedded Visual C++ 4.0 を使用中に WebLight Pro の電源を OFF にする場合は、必ず先に eMbedded Visual C++ 4.0 を終了させてください。  
先に WebLight Pro の電源を OFF した場合は、eMbedded Visual C++ 4.0 と WebLight Pro の接続ができなくなるため、パソコン側で Windows をログオフし、ログインしなおしてください。なおログインしなおしても接続がうまくいかない場合もあります。  
この場合は、パソコンを再起動してください。
- ◆ セキュリティソフト等を使用している場合、接続に使用するポートがオープンできない場合があります。(ポート番号: 5000)  
この場合は、本装置との接続に使用するポートを使用できるようにホスト PC を設定してください。

## 9 Visual Studio .NET 2003 によるユーザアプリケーションの開発

本章ではMicrosoft Visual Studio .NET 2003 を使用したWindows® CE.NETアプリケーション開発方法について説明します。

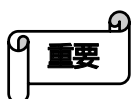


開発環境のインストールやデバック接続は必ず以下の説明順序にしたがって、手順どおり行ってください。手順を入れ替えたり、省略した場合、正常に動作しないことがあります。本章で説明するインストールおよび開発手順は、使用する Visual Studio.NET のバージョンアップに伴い変更される場合があります。

### 9-1 Visual Studio .NET 2003 の入手方法

本装置上で動く.NET アプリケーションソフトウェアを作成するには、Visual Studio .NET 2003 を開発用のパソコンにインストールする必要があります。

また、Windows CE Utilities for Visual Studio .NET 2003 v1.1 アドオンパック、.NET Compact Framework 1.0 SP2 (日本語版)、ActivSync 3.5 が必要となります。



Visual Basic6.0 および eMbedded Visual Tools 3.0 Visual Basic では、Visual Basic .NET アプリケーションを作成することはできません。

#### ◆ Visual Studio .NET 2003 の入手方法

Microsoft よりリリースされている製品版をご購入ください。

#### ◆ Windows CE Utilities for Visual Studio .NET 2003 アドオンパックの入手方法

アドオンパックは以下の Microsoft のウェブページより、ダウンロードが可能です。

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=7ec99ca6-2095-4086-b0cc-7c6c39b28762>

#### ◆ .NET Compact Framework (日本語版)の入手方法

2004年1月現在、.NET Compact Frameworkはアップデートデータとして Service Pack2 が公開されていますので、必ずこれを適用してください。

以下の Microsoft のホームページから「NET Compact Framework 1.0 SP2 開発者用 再頒布可能パッケージ」をダウンロードしてください。

<http://www.microsoft.com/japan/msdn/vstudio/device/compactfxdefault.asp>

#### ◆ ActiveSync 3.5 の入手方法

ActiveSync 3.5 は以下の Microsoft のウェブページより、ダウンロードが可能です。

<http://www.microsoft.com/japan/mobile/pocketpc/downloads/activesync3.5.asp>



ActiveSync は上記のバージョン 3.5 を使用してください。



## 9-2 ホストコンピュータの開発環境のセットアップ

ホストコンピュータでの開発環境に必要なものおよびそのセットアップについて説明します。

### ◆ 開発環境に必要な装置の用意

本装置のプログラミングは本装置上(WebLight Pro)ではできません。

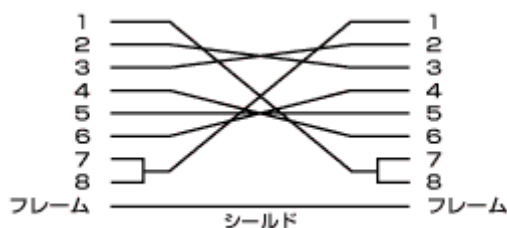
別途開発用のホストとなる以下の PC/AT 互換機を用意する必要があります。

また、そのホストコンピュータと本装置を接続するため、イーサケーブルと HUB、シリアルクロスケーブルが必要になります。

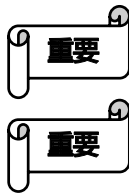
#### ● PC/AT 互換機(以下のスペックを満たすもの)

OS	Microsoft Windows Server 2003, Enterprise Edition、Windows Server 2003, Standard Edition または Microsoft Windows XP Professional、Windows XP Home Edition または Microsoft Windows 2000 Professional Service Pack 3 以上、 Windows 2000 Server Service Pack 3 以上、Windows 2000 Advanced Server Service Pack 3 以上
CPU	Pentium 450MHz 相当以上のプロセッサ (600MHz 以上を推奨)
RAM	Windows Server 2003, Enterprise Edition / Standard Edition の場合: 192 MB 以上の実装メモリが必要 Windows XP Professional の場合: 160 MB 以上の実装メモリが必要 Windows XP Home Edition の場合: 128 MB 以上の実装メモリが必要 Windows 2000 Professional の場合: 96 MB 以上の実装メモリが必要 Windows 2000 Server / Advanced Server の場合: 192 MB 以上の実装メモリが必要
HDD	システム ドライブに 900 MB 以上、およびインストール先ドライブに 3.3 GB 以上の空き容量が必要 オプションで MSDN ライブラリのドキュメントをインストールするには 2.0 GB 以上の追加の空き容量が必要
ディスプレイ	解像度 1024 × 768 ドット以上 / 256 色以上表示が可能なディスプレイ (ハイカラー表示可能なディスプレイ装置推奨)
ディスク装置	CD-ROM ドライブ
その他	Microsoft Mouse、Microsoft IntelliMouse または互換性のあるポインティング デバイス Microsoft Internet Explorer 6 以上
インターフェース	シリアルポート(RS232C) LAN ポート(イーサネット)

- イーサケーブル (10BASE-T または、100BASE-TX) 2 本
- ネットワーク HUB 1 台
- シリアルクロスケーブル (DSUB 9pin メス - DSUB 9pin メス 結線は下図参照)







シリアルクロスケーブルは上記結線と異なるものも市販されています。

必ず結線を確認してください。

上記結線のシリアルクロスケーブルは 7:RTS、8:CTS が短絡しているため ActiveSync 以外のシリアルアプリケーションで使用するすると正常に動作しないことがあります。

以下に開発用 PC への開発用ツール Visual Studio .NET 2003 のセットアップと、ターゲットである本装置へのネットワークの接続、開発の手順を示します。

### 9-3 Microsoft Visual Studio .NET 2003 のインストール

1. 開発用ツール Visual Studio .NET 2003 を開発用ホスト PC へインストールします。ツールのドキュメントに従って、インストールを行ってください。
2. Windows CE Utilities for Visual Studio .NET 2003 アドオンパックを開発用ホスト PC へインストールしてください。
3. アドオンパックがインストールされると、開発用コンポーネントが以下のディレクトリに置かれます。アプリケーションを開発するにはこれらのコンポーネントが WebLightPro 上に置かれている必要があります。  
これらのコンポーネントをストレージカード等へコピーしてください。

ファイル名	既定のパス
SDAuthUtilDevice.exe	C:\Program Files ¥ Microsoft Visual Studio .NET 2003 ¥ CompactFrameworkSDK ¥ WinCE Utilities¥ Authentication Util ¥ WinCE4¥ mipsii
DelCryptoKey.exe	C:\Program Files ¥ Microsoft Visual Studio .NET 2003 ¥ CompactFrameworkSDK ¥ WinCE Utilities¥ DelCryptoKey¥ mipsii

4. .NET Compact Framework SP2 を開発用ホスト PC にインストールしてください。
5. Active Sync 3.5 を開発用ホスト PC にインストールしてください。

以上で開発用ツールのインストールは終了です。


### 9-4 開発用ホスト PC とターゲットとの接続


Visual Studio .NET 2003 でアプリケーション開発を行うには、WebLightPro をネットワークと ActiveSync の両方で開発用ホスト PC に接続する必要があります。

ネットワーク接続の方法については、本マニュアルの「3-2 LAN 接続」を参照し設定を行ってください。

ActiveSync による接続の方法については、以下の手順に従って操作を行ってください。

- 最初に WebLightPro 側の接続準備を行います。  
WebLightPro の COM1 ポートと、ホスト PC をシリアルケーブルで接続してください。

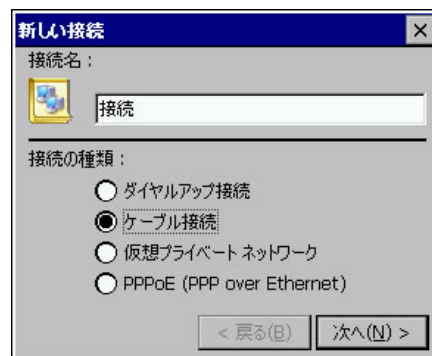
- WebLightPro の電源を起動し、デスクトップの  アイコンをダブルクリックしてコントロールパネルを起動します。

- コントロールパネルの  アイコンをダブルクリックします。

- 「ネットワーク接続」ウィンドウが表示されます。  
「新しい接続」アイコンをダブルクリックしてください。



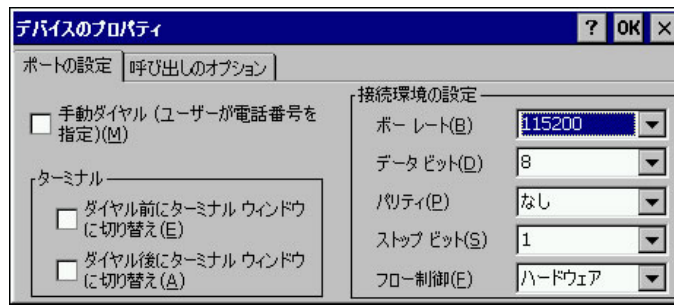
- 「新しい接続」ダイアログが表示されます。  
接続の種類を“ケーブル接続”に変更し「次へ」ボタンをクリックしてください。  
(「接続名」は自由に変更することができます)



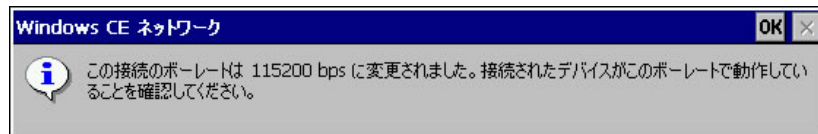
- 「デバイス」ダイアログが表示されます。  
“Serial Cable on COM1:”が選択されていることを確認したら「構成」ボタンをクリックしてください。



- 「デバイスのプロパティ」ダイアログが表示されます。  
「ボーレート」を“115200”に変更し、「OK」ボタンをクリックしてください。



8. 「Windows CE ネットワーク」ダイアログが表示されます。  
「OK」ボタンをクリックしてください。



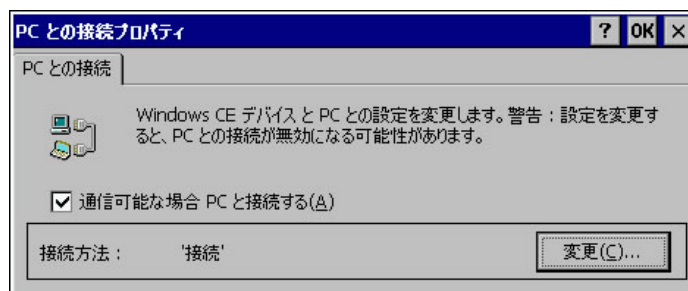
9. 「デバイス」ダイアログの「終了」ボタンをクリックしてください。  
手順5の「接続名」で設定した名前の接続が作成されます。



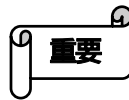
10. 「ネットワーク接続」ウィンドウの右上の「×」ボタンをクリックしてウィンドウを閉じてください。続いて、作成した接続を有効にします。



11. 「コントロールパネル」の「PC との接続」アイコンをダブルクリックしてください。
12. 「PC との接続プロパティ」ダイアログが表示されます。  
「変更」ボタンをクリックして「接続方法」を手順9で作成した接続に変更したら、「OK」ボタンをクリックしてください。



13. コントロールパネル右上の「×」ボタンをクリックし、コントロールパネルを終了します。  
「コントロールパネル」ダイアログが表示されたら、「はい」ボタンをクリックして設定を保存してください。  
(次回起動時以降はここまでの手順を行う必要がないため、手順 14 からの操作を行ってください。)



設定は必ず保存してください。

設定を保存しないまま電源を切断すると、次回起動時以降に設定が反映されません。

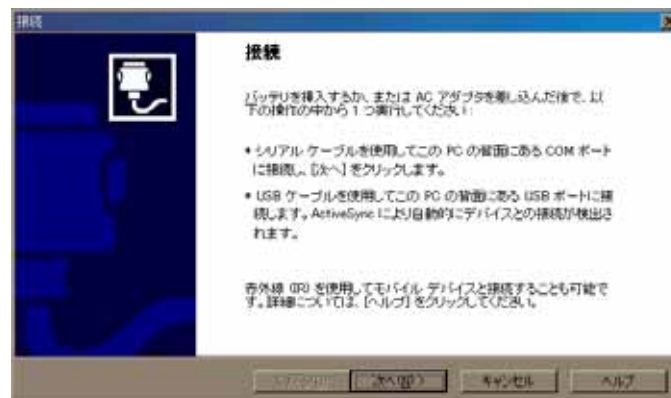
14. 「¥Windows」ディレクトリを開き、「repllog.exe」があることを確認します。  
WebLightPro 側の接続準備は以上です。

続いてホスト PC 側の接続準備を行います。

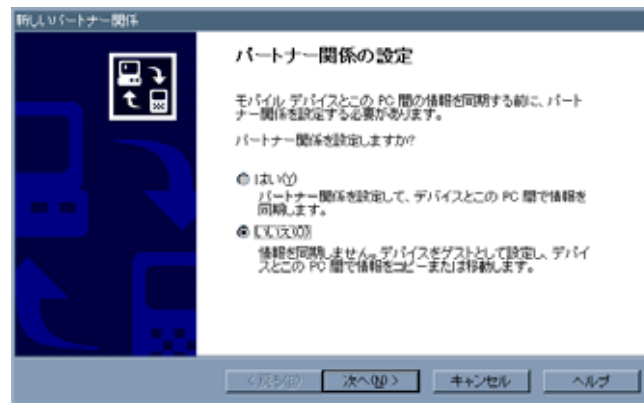
15. ホスト PC 上で「スタート」 - 「プログラム」 - 「Microsoft ActiveSync」を起動してください。
16. 「Microsoft Activesync」ダイアログが表示されます。  
メニューバーより「ファイル」 - 「接続」を選択してください。



17. 「接続」ウィンドウが表示されます。  
同ウィンドウの「次へ」ボタンをクリックすると同時に、WebLightPro 上で「repllog.exe」を実行します。

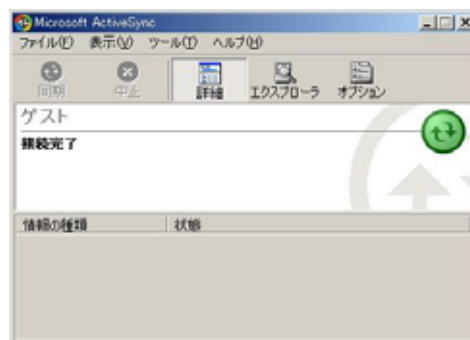


18. ホスト PC と WebLightPro の接続に成功すると、「新しいパートナー関係」ダイアログが表示されます。ダイアログが表示されない場合は、手順 17 の操作を再度行ってください。



それぞれのCPU負荷の状況により接続ができない場合があります。  
このようなときは通信速度を下げて再度接続を行ってください。

19. 「はい」を選択して「次へ」ボタンをクリックします。
20. 下図のように表示されれば、接続は正常に行われたことになります。  
この状態では、「ファイル」-「エクスプローラ」の操作で WebLightPro 上のファイルを確認したり、  
ホスト PC と WebLightPro との間でファイル移動を行うことができます。



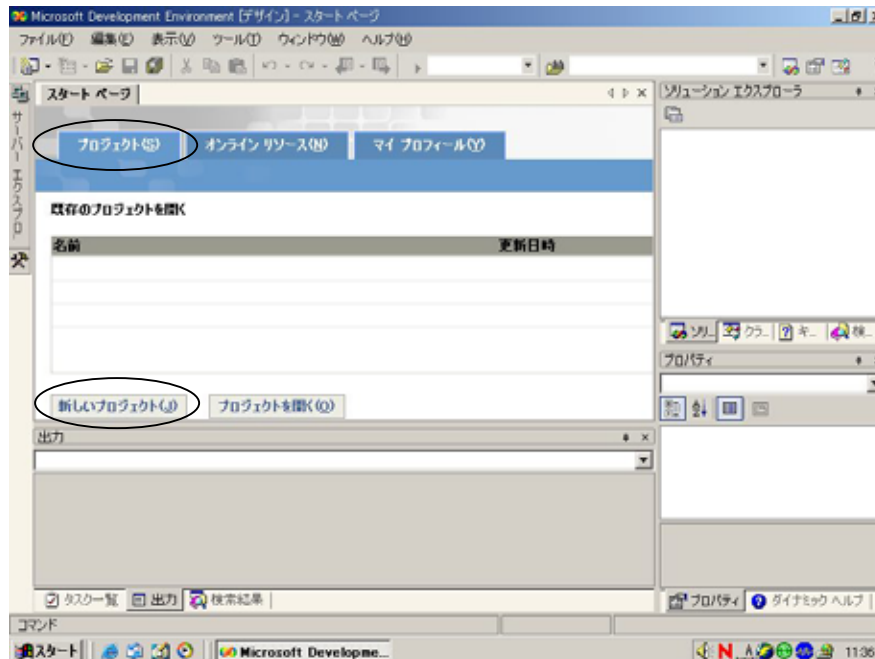
COM2:では ActiveSync は動作しません。必ず COM1:を使用してください。

ActiveSync は開発で使用する場合に限り使用許諾されます。  
製品で運用する場合は Microsoft との Data Exchange Version 契約が必要となります。

## 9-5 Visual Studio .NET 2003 によるプログラムの開発とデバッグ

ここでは、Visual Studio .NET 2003 を用いてプログラムの開発とデバッグを行う方法について解説します。以下に、Visual Basic .NET でアプリケーションを作成・デバッグする手順の例を示します。

1. 開発用ホスト PC で「Microsoft Visual Studio .NET 2003」を起動してください。  
「スタートページ」が表示されます。
2. 「プロジェクト」タブを選択し、「新しいプロジェクト」ボタンをクリックしてください。



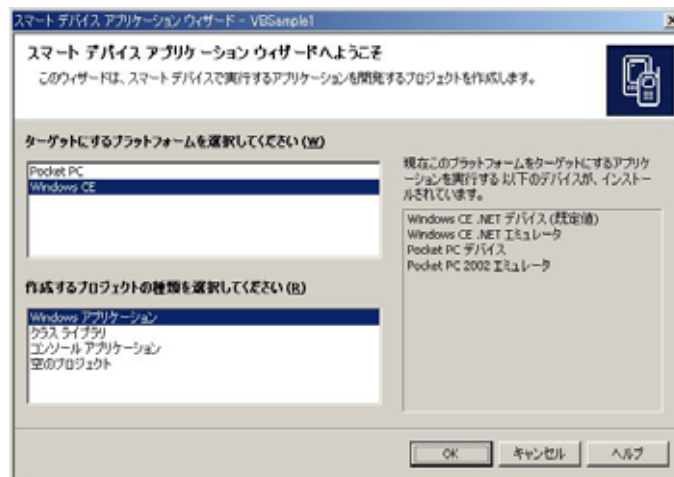
3. 「新しいプロジェクト」ダイアログが表示されます。



「プロジェクトの種類」 - "Visual Basic プロジェクト"を選択し、  
「テンプレート」 - "スマート デバイス アプリケーション"を選択し、  
「プロジェクト名」に、作成したいプロジェクトの名前を入力してください。  
（「場所」を変更することで、プロジェクトの保存場所を指定できます。）

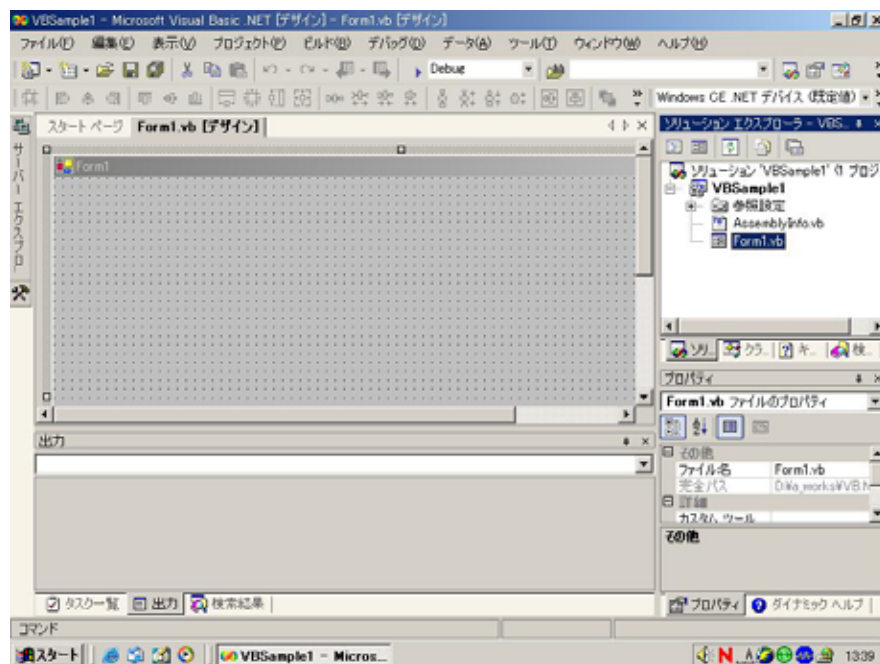
「OK」ボタンをクリックしてください。

4. 「スマート デバイス アプリケーション ウィザード」ダイアログが表示されます。



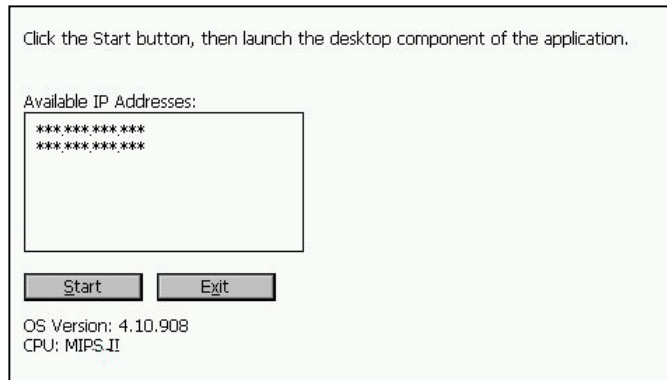
プラットフォームを"Windows CE"に、プロジェクトの種類を"Windows アプリケーション"とし、「OK」ボタンをクリックしてください。

5. プロジェクトが作成されます。



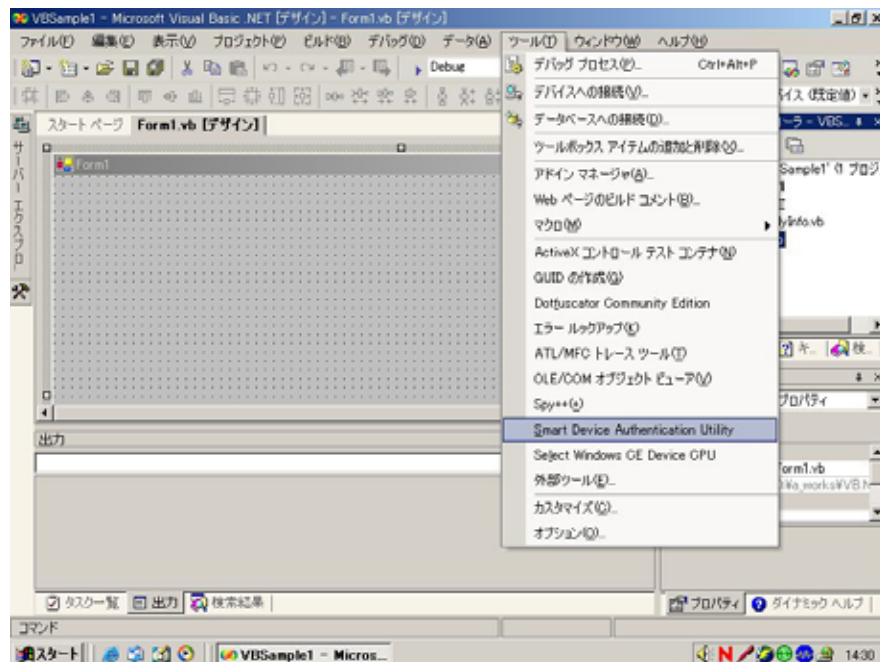
6. WebLightPro への接続を行います。  
「9-3 Microsoft Visual Studio .NET 2003 のインストール」の手順 3 でコピーした「SDAuthUtilDevice.exe」を WebLightPro のルートディレクトリ上にコピーして実行してください。
7. 「Authentication Utility」ウィンドウが表示されます。  
「Available IP Addresses:」に WebLightPro のネットワークの IP が表示されていることを確認し、「Start」ボタンをクリックしてください。





IP が表示されない場合、ネットワークの IP アドレスが正しく設定されていない可能性があります。

8. Visual Studio .NET 2003 のプロジェクト上のメニューバーより、「ツール」 - 「Smart Device Authentication Utility」を選択してください。

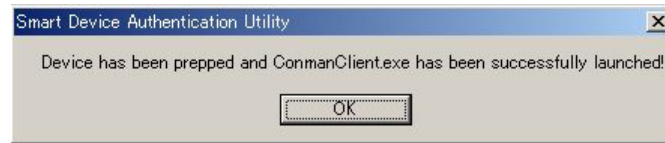


9. 「Smart Device Authentication Utility」ダイアログが表示されます。  
「Device IP address:」に WebLightPro のネットワーク IP アドレスを入力し、  
「Set Up Device」ボタンをクリックしてください。

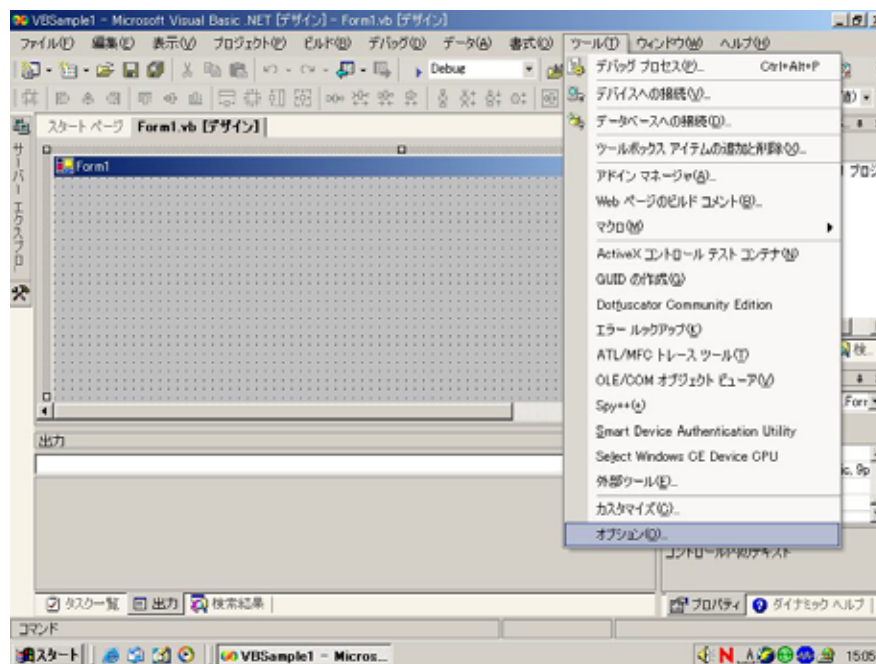




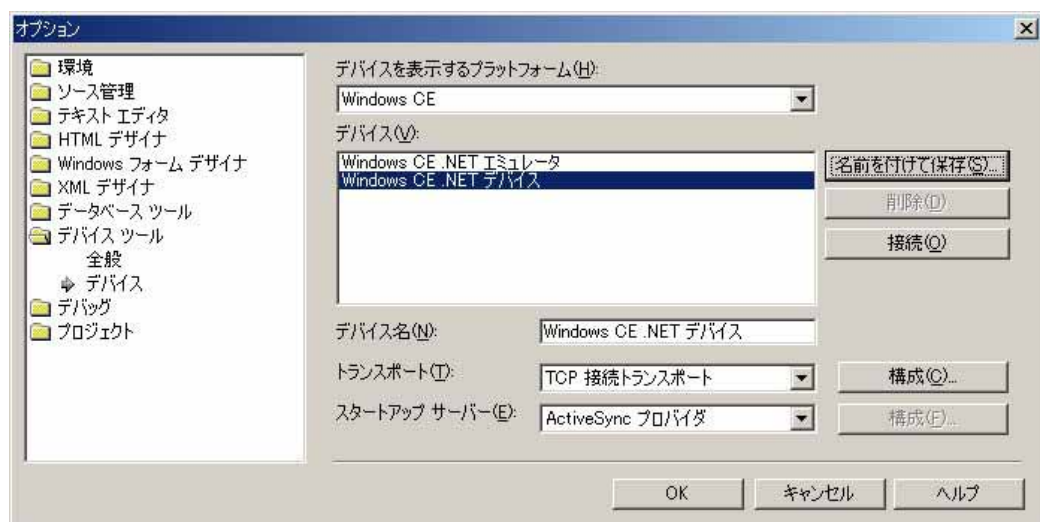
10. WebLightPro への接続に成功すると、以下のようなダイアログが表示されます。  
OK ボタンをクリックしてください。



11. 「Smart Device Authentication Utility」ダイアログの「Close」ボタンをクリックしてダイアログを閉じてください。
12. 続いて接続の設定を行います。  
プロジェクト上のメニューバーより、「ツール」-「オプション」を選択してください。



13. オプションダイアログが表示されます。  
「デバイスツール」-「デバイス」を選択してください。



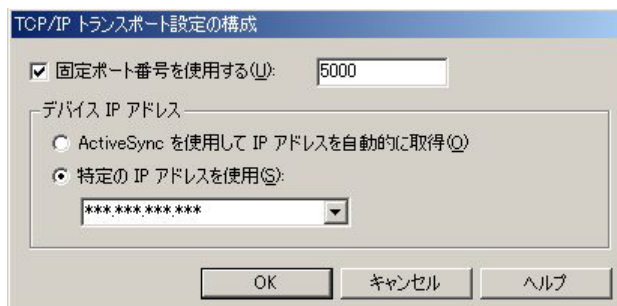
「デバイスを表示するプラットフォーム」を"Windows CE"に、  
「デバイス」を「Windows CE .NET デバイス」にそれぞれ設定し、  
「名前を付けて保存」ボタンをクリックしてください。

14. 「デバイスに名前を付けて保存」ダイアログが表示されます。  
デバイスの名前を入力し、「OK」ボタンをクリックしてください。



15. 「オプション」ダイアログの「デバイス」に、前手順で保存したデバイスが追加されます。  
同デバイスを選択し、「トランスポート」を"TCP 接続トランスポート"とし、「構成」ボタンをクリックしてください。

16. 「TCP/IP トランスポート設定の構成」ダイアログが表示されます。

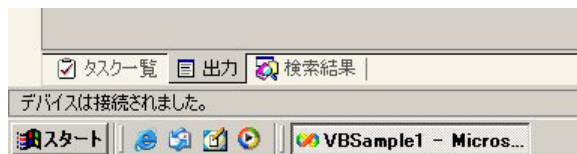


「固定ポート番号を使用する」にチェックし"5000"と入力し、  
「特定の IP アドレスを使用」を選択して WebLightPro のネットワーク IP を  
入力してください。  
「OK」ボタンをクリックします。

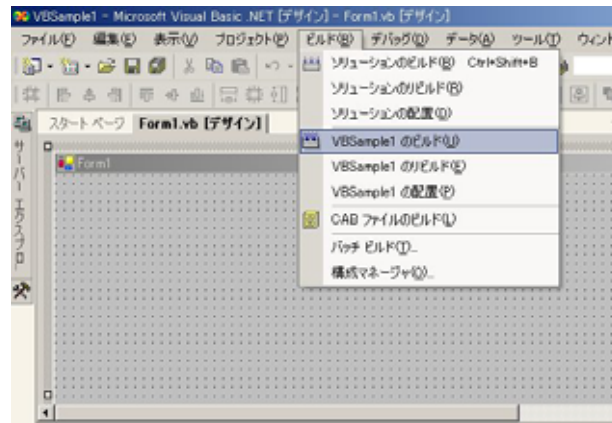


ポート番号は通常デフォルト値(5000)が使用可能です。他のアプリケーション等(セキュリティソフトなど)でポート番号5000を使用している場合は使用可能なポート番号を指定してください。

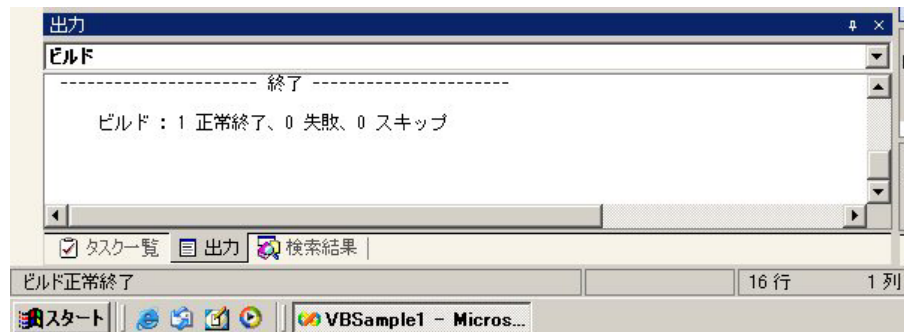
17. 「オプション」ダイアログで「接続」ボタンをクリックしてください。
18. 接続が行われると、画面左下に[デバイスは接続されました。]とメッセージが表示されます。  
「OK」ボタンをクリックして「オプション」ダイアログを閉じてください。



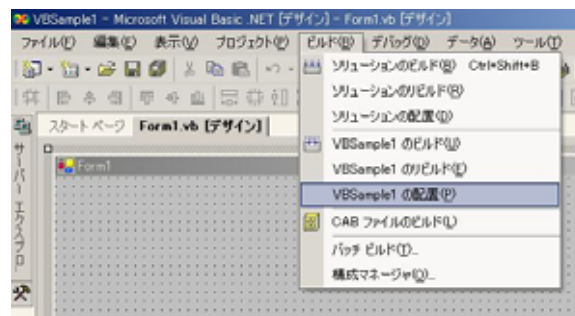
19. 続いてプログラムのビルドを行います。  
プロジェクトのツールバーの「ビルド」 - 「(プロジェクト名)のビルド」を選択してください。



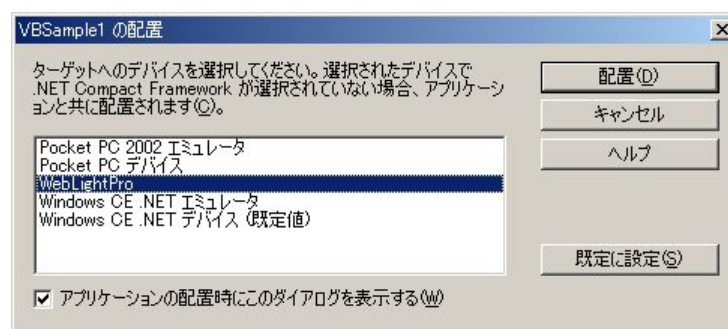
20. ビルドが正常に行われると、以下のようなメッセージが表示されます。



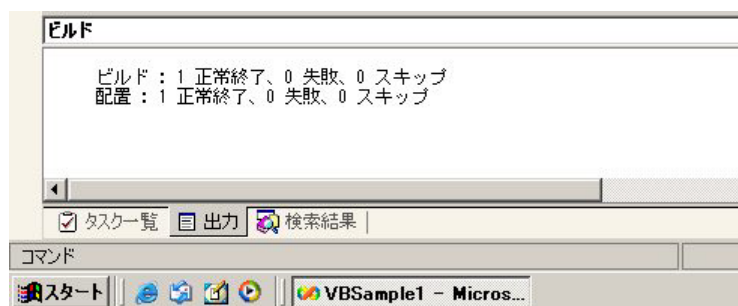
21. ビルドが正常に行われることを確認したら、プログラムの配置を行います。  
プロジェクトのツールバーの「ビルド」-「(プロジェクト名)の配置」を選択してください。



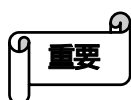
22. 「(プロジェクト名)の配置」ダイアログが表示されます。  
手順 15 で追加されたデバイスを選択し、「配置」ボタンをクリックしてください。



23. 配置に成功すると、以下のメッセージが表示されます。

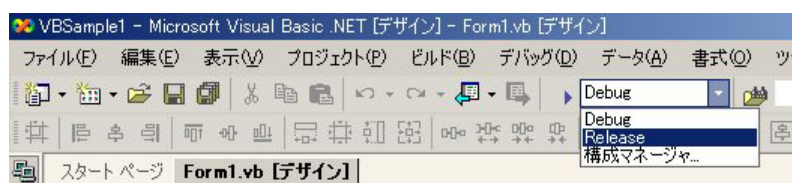


24. 続いてプログラムのデバッグを行います。  
プロジェクトのツールバーの「デバッグ」 - 「開始」を選択してください。
25. 「(プロジェクト名)の配置」ダイアログが表示されます。  
手順 15 で追加されたデバイスを選択し、「配置」ボタンをクリックしてください。
26. WebLightPro 上でプログラムが実行されます。
27. プログラムに必要なソースコードを記述し、プログラムのデバッグを行ってアプリケーションを作成してください。  
(ソースコードの適当な位置にカーソルをあわせ、右クリック 「ブレークポイントの挿入」を選択すると、ブレークポイントを設定することができます。)

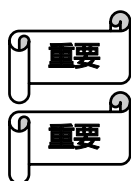


WebLightPro の電源を一度切断すると、次回起動時以降はデバッグ時にアプリケーションの配置が正しく行われません。  
このような場合は WebLightPro 上に「DelCryptKey.exe」をコピーして実行してください。配置が正しくおこなわれるようになります。

28. プログラムのデバッグが完了したら、Release モードでビルドを行います。



「ソリューション構成」ボックスの一覧より「Release」を選択し、プロジェクトのツールバーの「ビルド」 - 「(プロジェクト名)のビルド」を選択してください。  
ビルドの実行後 WebLightPro への配置を行い、実行動作を確認してください。



作成したプログラムは.exe 形式の実行ファイルとなります。

WebLightPro の RAM メモリ上に配置した全てのファイルは WebLightPro の電源を OFF にすると消去されます。プログラム/データを電源遮断後も保持したい場合は、ストレージカードにコピーして保存してください。

## 10 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法

この章では、本装置のオリジナルの SIP(ソフトウェアキーボード)、メールソフトをプログラム上で呼び出すためプログラム作成例を説明します。

10-1 プログラムID

コントロール名	プログラム ID	説明
SIP 制御オブジェクト	SIPCTL.Sip	SIP の起動 / 終了を直接制御します。
Mail 制御オブジェクト	LoadMail.MainLoadMail	メールソフトの起動を直接制御します。

## 10-2 SIP 制御オブジェクト

● メソッド Open “SIP 名”, [X 座標], [Y 座標], “入力終了時の送信コード”

## 機能

SIP 名、表示座標 SIP の"入力終了"で送信されるコードを指定します。

## パラメータ

“SIP 名”	起動する SIP 名を文字列で指定します。指定できるのは“フルキーボード”、“テンキー”、“106 キーボード”、“手書き入力”です。
X 座標	オプション 画面左上を座標0とする SIP の左上の X 座標を指定します。
Y 座標	オプション 画面左上を座標0とする SIP の左上の Y 座標を指定します。
“入力終了時 の送信コード”	フルキーボードの“入力終了”キー、テンキーの“Close キー”を押した際に送信されるコードを文字列で指定します。 “CR”: CR コードを送信 “TAB”: TAB コードを送信 “NONE”: 何も送信しない の3種類が指定できます。

● メソッド **Close**

## 機能

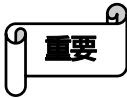
表示している SIP を終了します。

## パラメータ

ありません。

- ソフトウェアキーボードのブラウザ( Internet Explorer)からの呼び出し

HTML 文書から使用する場合は JScript からの呼び出しになります。



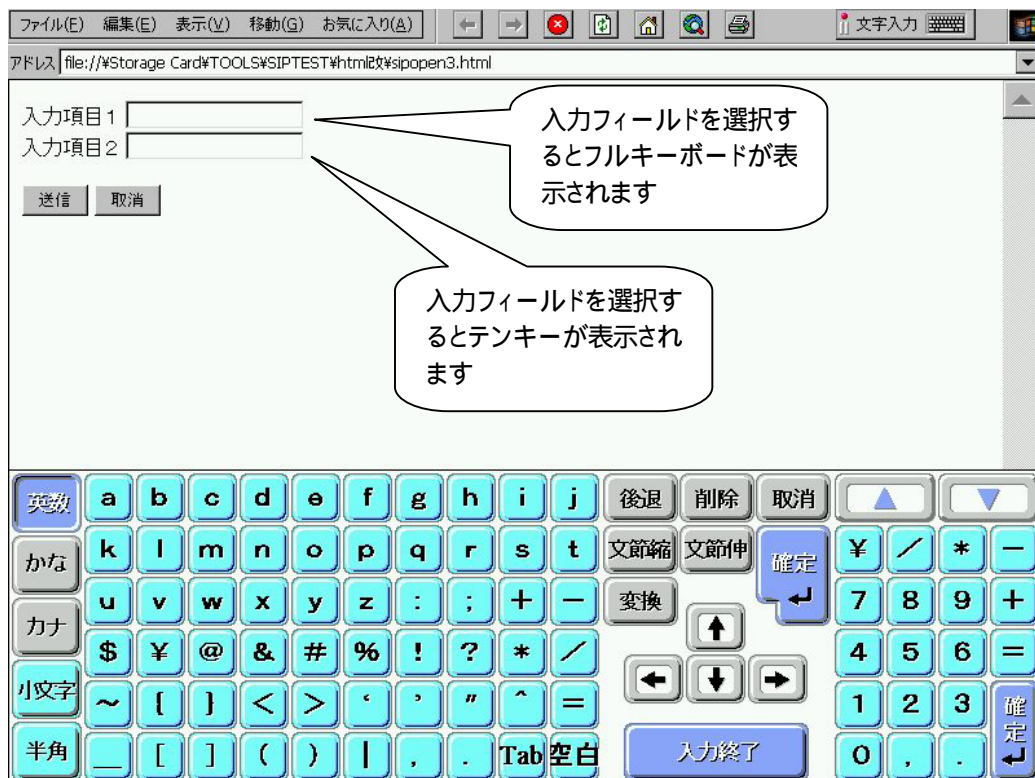
Visual Basic Script は使用できません。

➤ Internet Explorer の場合のコンテンツ作成例

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
    kbd = new ActiveXObject("SIPCTL.Sip")
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
<FORM>
    入力項目 1 <input type=text onfocus="javascript:kbd.open('フルキーボード',0,300,TAB);return
                    false;"
                    onblur ="javascript:kbd.close();return false;"><BR>
    入力項目 2 <input type=text onfocus="javascript:kbd.open('テンキー',550,250,TAB);return false;"
                    onblur ="javascript:kbd.close();return false;"><BR>
<BR>
<INPUT TYPE=submit VALUE=" 送信 ">
<INPUT TYPE=reset VALUE=" 取消 "><BR>
</FORM>
</BODY>
```

➤ 実行時表示されるコンテンツ



## 10-3 Mail 制御オブジェクトの場合

### ● メソッド CallMailClient

#### 機能

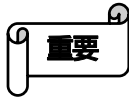
設定を有効にしているメールソフトを起動します。また、「未使用」設定時にはメールソフトは呼び出されません。(4-2 WebLightPro 設定参照)

#### パラメータ

ありません。

### ● メールソフトのブラウザ ( Internet Explorer ) からの呼び出し

ソフトウェアキーボードの場合と同様に HTML 文書から使用する場合は JScript からの呼び出しになります。



Visual Basic Script は使用できません。

#### ➤ Internet Explorer の場合のコンテンツ作成例

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
  mail = new ActiveXObject("LoadMail.MainLoadMail");
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
メール呼び出し<BR>
<INPUT type = "button" value = "メール" size = "20"onClick = "JavaScript:mail.CallMailClient();
      return false;"><BR>
</BODY>
</HTML>
```



# 11 動画、音声の Web ページへのコンテンツ埋込法

## 11-1 プログラム ID

コントロール名	プログラム ID	説明
<OBJECT> タグオブジェクト	MediaPlayer	コンテンツを Web ページに埋め込む

このプログラム ID を使用して MediaPlayer を使用する場合、以下のコードを HTML ファイルに挿入します。

```
<OBJECT ID="MediaPlayer" WIDTH=320 HEIGHT=240
  CLASSID="CLSID:22d6f312-b0f6-11d0-94ab-0080c74c7e95"
  TYPE="application/x-oleobject">
```

OBJECT タグの ID 属性は、WMP (WindowsMediaPlayer) オブジェクトに対して名前を指定し、後でスクリプト作成に使用できるようにします。Internet Explorer でそのページにオブジェクトを作成するには、CLASSID 属性が必要です。また、この属性は、常に、前掲の例に示したとおりの文字列とする必要があります。TYPE 属性は、ブラウザに対して、埋め込み OBJECT の型が ActiveX オブジェクトであることを示しています。オプションの WIDTH と HEIGHT パラメータは、WMP オブジェクトに使用するウィンドウのサイズを設定します。



OBJECT タグの CODEBASE 属性は使用しないでください。



ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、MediaPlayer を使用することはできません。

## 11-2 <OBJECT>タグ制御オブジェクト

- Windows Media サービス <OBJECT> タグのパラメータ

<PARAM NAME="オブジェクト名" VALUE="設定値">

### オブジェクト名

- "FileName" : ページがロードされたら表示されるファイルを指定します。これを指定しないと再生されません。  
例: <PARAM NAME="FileName" VALUE="ファイルのある場所の URL">
- "ShowControls" : MediaPlayer 起動時、コントロール表示の有無を指定します。  
: 設定値が"FALSE"の場合 = なし、"TRUE"の場合 = あり  
例: <PARAM NAME="ShowControls" VALUE="TRUE">
- "AutoStart" : ページがロードされたら FileName で指定したファイルを起動します。(設定値: TRUE)  
例: <PARAM NAME="AutoStart" VALUE="TRUE">
- "ClickToPlay" : ユーザーがクリックしたら、FileName で指定したファイルを起動します。(設定値: TRUE)  
例: <PARAM NAME="ClickToPlay" VALUE="TRUE">



## ➤ Internet Explorer 使用時のコンテンツ作成例

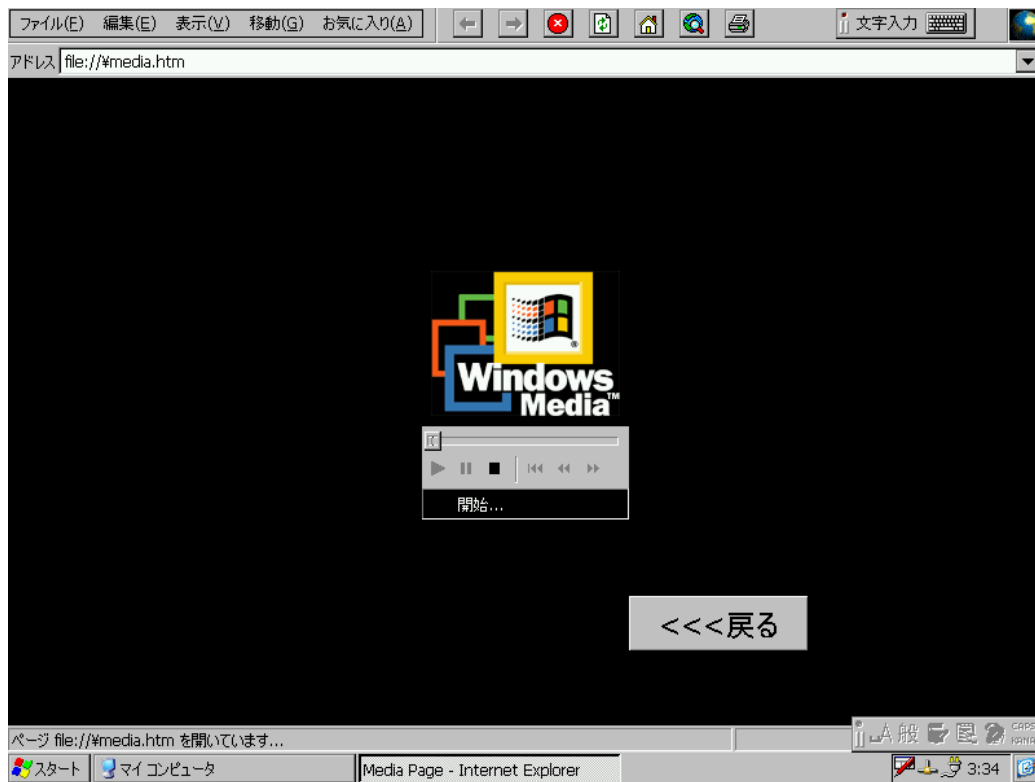
```

<HTML style="color:#aca800; font-family:Trebuchet ms; font-size:18">
<HEAD>
<BASE HREF="file://">
<META HTTP-EQUIV="Content-type" CONTENT="text/html; charset=Shift_JIS">
<!-- never cache this page -->
<META HTTP-EQUIV="Expires" CONTENT="Tue, 01 Jan 1980 00:00:00 GMT">
<TITLE>Media Page</TITLE>
<SCRIPT>
function OnLoad()
{
    var url = document.URL;
    var parts = url.split("#");
    if (parts.length >= 2)
    {
        Player.AutoStart = 1;
        Player.FileName = parts[1];
    }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onload="OnLoad()" bgcolor="black" SCROLL=no>
<TABLE bgcolor="black" border=0 cellpadding=0 cellspacing=0 height="100%" width="100%">
<TR><TD height=50% colspan=3>&nbsp;</TD></TR>
<TR><TD width=50%>&nbsp;</TD>
<TD>
<OBJECT ID="Player" CLASSID="CLSID:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95" style="border:1px solid white">
    <param name="Filename" value="起動時にオープンしたいファイルの URL を指定します。">
    <param name="AutoStart" value="true">
    <param name="PlayCount" value="1" >
    <param name="ShowControls" value="false">
    <param name="Enabled" value="true">
    <param name="ShowStatusBar" value="false">
    <param name="ShowDisplay" value="false">
</OBJECT>
</TD>
<TD width=50%>&nbsp;</TD></TR>
<TR><TD height=0% colspan=3>&nbsp;</TD></TR>
<TR>
<TD width=50% height=50%>&nbsp;</TD>
<TD width=0%>&nbsp;</TD>
<TD>
<INPUT TYPE="button" VALUE="<<<戻る" style="FONT-SIZE: large"onClick="history.back()">
</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>

```

## ➤ 実行時表示されるコンテンツ

(HTML ファイル起動時に FileName で指定したファイルが表示される。)



# メールクライアント K'e-Mail 編

## 12 メール環境の設定

ここでは、本装置付属のメールソフト K e-Mail を正しくお使いいただくための解説をいたします。

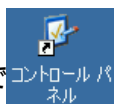
### 12-1 使用するメールソフトを K e-Mail に切り替える

本節では K e-Mail を使用する設定に切り替える方法とその起動方法を説明します。  
工場出荷時状態の WebLightPro のメールソフトは、KDT412SCAHG-3 では「K'e-Mail」に、  
KDT412SCAJG-3 及び KDT412SCAJB-3 では「未使用」に、それぞれ設定されています。

K e-Mailをご利用の場合、電源断後のデータ保存先として別途ストレージカード(コンパクトフラッシュカード + PCMCIAアダプタなど)が必要です。

また、ご使用のWebLightProがKDT412SCAJG-3 またはKDT412SCAJB-3 である場合は、K e-Mailの実行用モジュールをストレージカードにコピーする必要があります。十分な容量のストレージカード(推奨 32M以上)をご使用ください。

使用する通信設定はLAN環境に変更してください。ダイヤルアップ接続ではK e-Mailは使用できません。

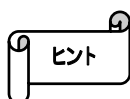


手順1.) デスクトップ画面でコントロールパネルアイコンをダブルクリックします。



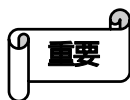
手順2.) コントロールパネルウィンドウが表示された後、その中にある WebLightPro アイコンをダブルクリックすると「WebLightPro Setting」ダイアログが起動します。そこで「メール環境」を押します。

手順3.) 「メールクライアント選択」で K e-Mail を選択し[OK]を押します。



ヒント

「K e-Mail」から「受信トレイ」(PocketInbox)に切り替える場合には、ここで「受信トレイ」を選択してください。また、メールソフトを使用したくない場合にはここで「未使用」を選択してください。この設定を選択した場合、デスクトップ画面に「受信トレイ」及び「K e-Mail」アイコンは表示されなくなります。



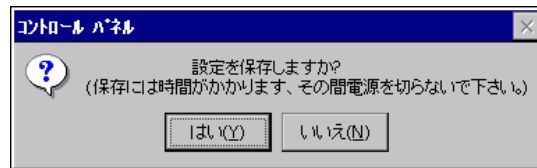
重要

ご使用のWebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合は、メールクライアントに「受信トレイ」(PocketInbox)を選択することはできません。

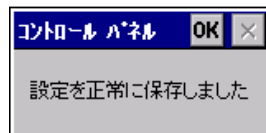
手順4.) 次に K'e-Mail への切り替え設定を有効にするために設定を保存します。コントロールパネルウィンドウ右上の「x」をクリックします。



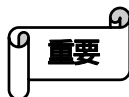
手順5.) 表示されたダイアログで「はい」をクリックします。



手順6.) “設定を正常に保存しました”というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



手順7.) ダイアログが閉じたら、1度本装置の電源を切断します。



次の手順8は、本装置が KDT412SCAHG-3 である場合は必要ありません。  
手順9へ進んでください。

手順8.) K'e-Mail 実行用モジュールを、ストレージカード(コンパクトフラッシュカード+PCMCIA アダプタなど)に保存します。

実行用モジュールは本装置付属 CD-ROM の以下の場所に収納されています。

「Ke-Mail.exe」及び「MailDll.dll」をストレージカード上にコピーしてください。

モジュールの保存フォルダ	ファイル名
¥K'e-Mail	Ke-Mail.exe
	MailDll.dll



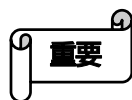
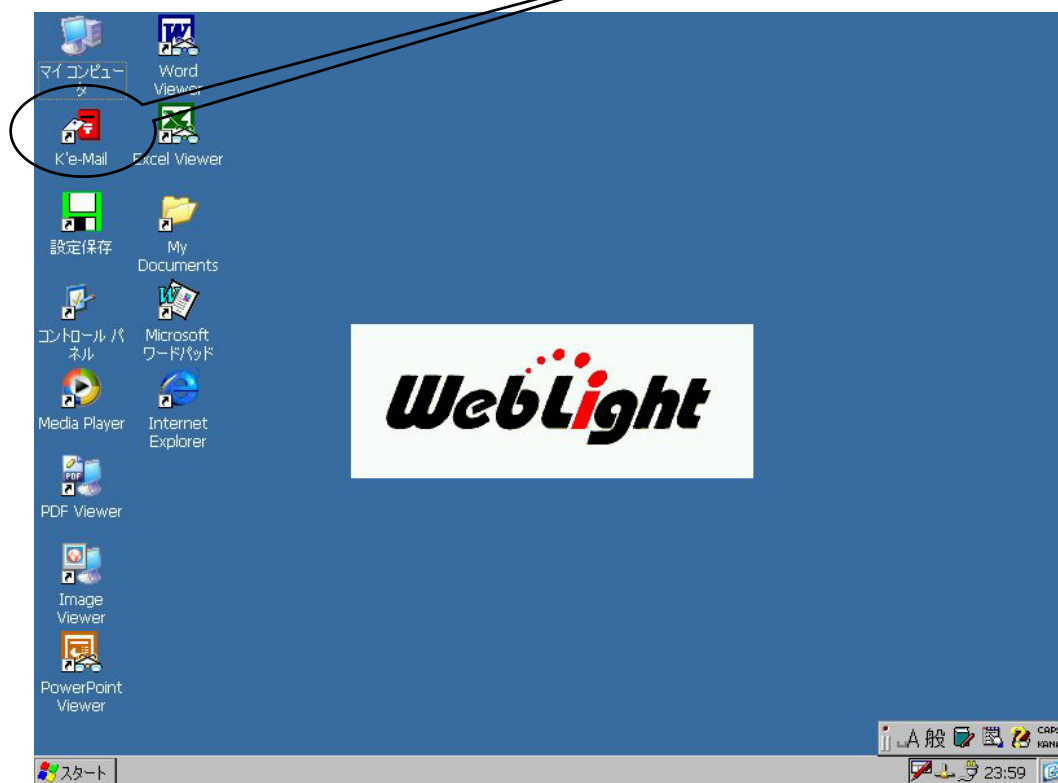
ストレージカードを2枚使用する場合、上記の実行ファイルは”Storage Card”として認識されるカードにコピーして下さい。  
カード認識については「2-4 エクスプローラの操作(ファイルの管理)」を参照して下さい。

手順9.) PCMCIA スロットに、ストレージカードを挿入します。

手順10) WebLightPro の電源を起動します。

デスクトップ画面が起動し、そのデスクトップアイコンの中に Ke -Mail が現れます。

(以下は KDT412SCAHG-3 の画面例です。)



K e-Mail と PocketInbox を同時に使用することはできません。

手順11.)エクスプローラ上で、ストレージカードが「Storage Card」フォルダとして表示されることを確認します。



ストレージカードを2枚以上使用する場合、エクスプローラ上でそれぞれ「Storage Card」、「Storage Card 2」として認識されます。この場合、データの保存先は「Storage Card」フォルダとして認識されるカードになります。

## 12-2 メール環境を設定する(システム設定)

本節ではメールサーバーとして使用する接続先のホスト名、パスワード、ユーザー名を設定します。  
 なお、ネットワークに接続を行っていない場合は「3 接続環境の設定」を参照し、ネットワークへの接続設定を行ってください。サーバーへの接続設定が正しく設定されていてもネットワークに接続できていない場合には、サーバーへの接続を確立することはできません。

手順1) KDT412SCAHG-3 では K e-Mail のデータ保存用として、  
 KDT412SCAJG-3, KDT412SCAJB-3 では K e-Mail の実行及びデータ保存用として、  
 ストレージカード(コンパクトフラッシュカード+PCMCIA アダプタなど)を本装置のディスプレイに向かって奥側の PCMCIA スロットに挿入します。



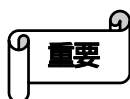
手順2) デスクトップにある K'e-Mail アイコンをダブルクリックし、K e-Mail を起動します。

手順3) K e-Mail が起動したら、タイトル部分を5回押します。



手順4) 次ページに記載した[システム設定]画面が表示されるのを確認し、その「接続設定」にプロバイダ等より提供された POP3 サーバーアドレス SMTP サーバーアドレス メールアカウント(ユーザー名) パスワードを以下のように入力します。

接続設定	
POP3サーバー	pop.komatsu-trilink
SMTPサーバー名	smtp.komatsu-trilink
メールアカウント(ユーザー名)	komatsu-trilink
パスワード	*****



登録できる POP3、SMTP サーバ名及び、パスワード、ユーザー名の制限文字数は半角入力状態で 255 文字までです。これ以上は入力できません。

手順5)プロバイダ又はメールサーバー管理者から提供されているご利用のメールアドレスを「電子メールアドレス」欄に入力します。

送受信設定	
電子メールアドレス(From)	mail@komatsu-trilink



このアドレスは他の人が自分宛てにメール送信する場合に必要なになります。メール送信する場合、必ずこの設定を行ってください。設定を行わない場合、メールを送信できません。

手順6)[設定]ボタンを押します。

以上でメールサーバーへの接続設定は完了しました。

次章以降の操作手順に従い操作してもメールを送受信できない場合は、もう一度本章で行った設定に誤りがないかどうか確認してください。それでも接続に失敗する場合、「18-3 トラブルシューティング」を参照してください。

[システム設定]画面

接続設定	
POP3サーバー	pop.komatsu-trilink
SMTPサーバー名	smtp.komatsu-trilink
メールアドレス(ユーザー名)	komatsu-trilink
パスワード	*****
送受信設定	
電子メールアドレス(From)	mail@komatsu-trilink
返信アドレス(ReplyTo)	
発信者名	
署名	
返信時の本文引用	<input checked="" type="radio"/> する <input type="radio"/> しない
MIME設定	Base64
受信メールの自動削除	<input checked="" type="radio"/> する <input type="radio"/> しない
新着メールの確認時間	0 分
表示環境設定	
表示フォントサイズ	12
背景色の設定	<input type="button" value="背景色の選択"/> <input type="button" value="デフォルトカラーに戻す"/>
<input type="button" value="設定"/> <input type="button" value="キャンセル"/>	

\* この[システム設定]画面にあるその他の設定項目の詳細につきましては「17 その他の機能」を参照ください。



## 13 メール作成、送信

### 13-1 新規にメールを作成する

本節では送信するメール本文の作成、及びそのメールにファイルを添付する方法を説明します。

#### 13-1-1 本文を作成する

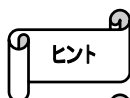
各入力欄にカーソルが当たっていない状態で入力欄を押すと、ソフトウェアキーボードが自動的にオープンされます。このソフトウェアキーボードから各項目への入力を行います。

手順1) 初期画面で「メール作成」ボタンを押します。

手順2) ソフトウェアキーボードが自動的にオープンし、「メール作成画面」が表示されます。



手順3) カーソルが入力欄に当たっていることを確認し、表示されたソフトウェアキーボードから文字を入力します。



ハードウェアキーボードなどの外部入力装置からの文字の入力も可能です。



一度ソフトウェアキーボードを閉じた状態で再び表示したい場合には、カーソルの表示されていない入力欄をクリックすれば再度表示されます。


### 13-1-2 本文を編集する

手順 1) 既に本文欄に入力されている文章のうち切り取る部分をドラッグし選択します。(選択された文字列は青くなります。)





手順 2) 「切り取り」を押します。

手順 3) 切り出した文字列を移動する箇所を押し、カーソルを移動します。

手順 4) 「貼付け」を押します。以下のようにカーソル位置に文字列が貼付けられます。



また、同様の手順で「コピー」と貼付けを使用すれば文字列のコピー & 貼付けを行えます。

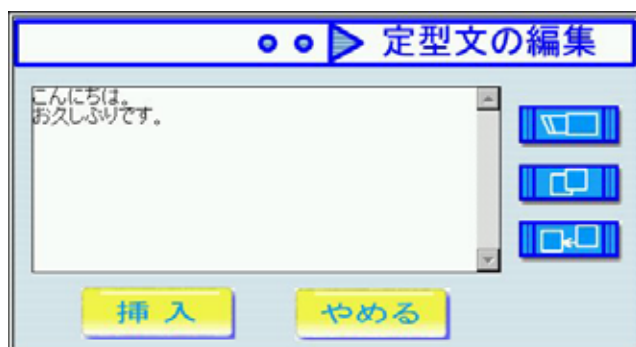
### 13-1-3 定型文を作成&利用する

定型文に、よく利用する文章を作成しておけば送信するメールにいつでもその文章を引用することが出来ます。

手順 1) 本文欄の定型文を挿入する位置を押し、カーソルを移動します。

手順 2) 定型文ボタンを押します。

手順 3) 13-1-1, 13-1-2 と同様の方法で定型文を入力します。



手順4) 挿入ボタンを押します。手順1)のカーソル位置に定型文が挿入されます。



定型文として入力できる文章の文字数制限は半角文字で 510 文字までです。それ以上は入力できません。

### 13-1-4 署名を引用する

署名(文書)とは、メールの送信先に自分の連絡先等を通知するために予め送信するメールの文末に付加する文章のことを言います。本項目に署名を入力しておけばメール作成時、いつも署名を文末に付加することができます。

手順1) 初期画面を表示し、タイトル部分を5回押しシステム設定画面を起動します。(12-2 メール環境を設定する(システム設定)参照)

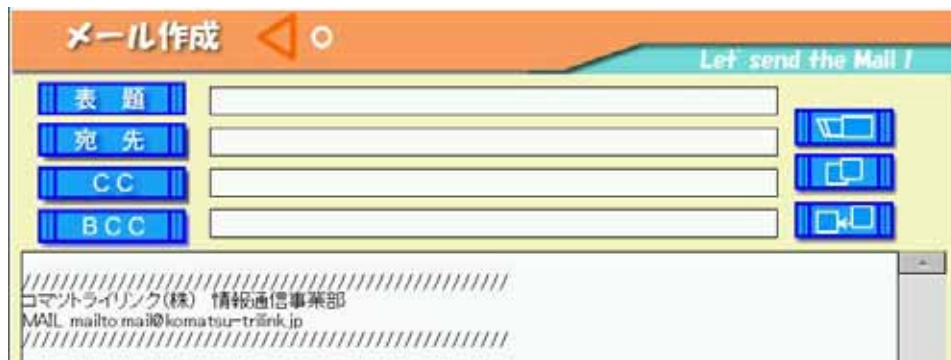
手順2) 「システム設定」画面の13-1-1, 13-1-2 と同様の方法で「署名」欄に登録する文章を入力します。



署名として登録できる文字数は半角文字で 510 文字までです。それ以上は入力できません。

手順3) 「設定」ボタンを押します。

手順4) 初期画面から「メール作成」を押します。以下のように登録した署名文が挿入されます。



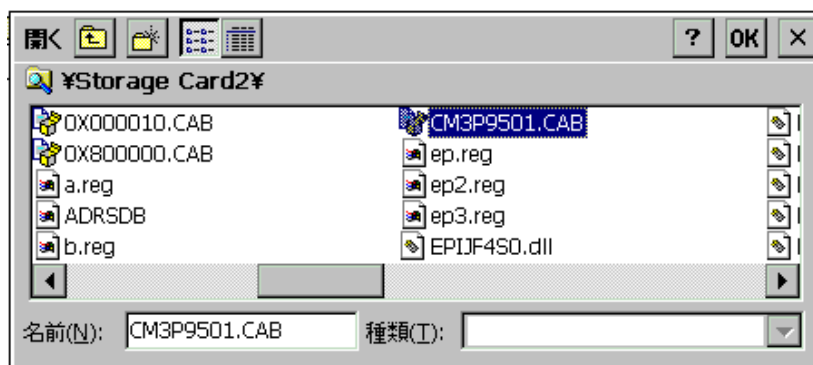
### 13-1-5 ファイルを添付する

送信するメールにファイルを添付する場合は、最大5つまで添付ファイルを付加することができます。

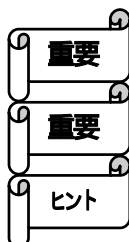
手順1) 初期画面で「メール作成」を押します

手順2) 「ファイルを添付」を押します。

手順3) 添付するファイルを選択し、「OK」を押します。



以下のようにメール作成画面の添付ファイル一覧に選択したファイルのアイコンが表示されます。



添付可能なファイル数は5つまでです。それ以上は添付できません。

本装置の初期状態(工場出荷時状態)から WebLightPro に付属しているファイルは添付できません。

添付するファイルの内容を確認したい場合には、そのファイルをダブルクリックすることでそのファイルの内容を確認できます。

## 13-2 メールを送信する

本章では作成したメールを送る宛先の入力方法及び、その送信方法を説明します。

### 13-2-1 宛先を直接入力して送信する

手順1)「メール作成画面」宛先右横の入力欄を押し、カーソルを移動します。

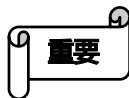
手順2)メールを送信する宛先(アドレス)を入力します。複数のアドレスを指定したい場合はカンマ「,」でアドレスとアドレスの間を区切ります。



手順3)「送信」ボタンを押します。送信が正常に行われると、「メール作成中」「メール送信中」「送信終了しました」とメッセージが表示されます。(データサイズが小さいメールの場合、メール作成中のメッセージは表示されないことがあります。)



「設定」画面で「電子メールアドレス」が未入力、又は不正な形式のアドレスの場合メールを送信できません。詳しくは「12-2 メール環境を設定する(システム設定)」の手順5)、「18-3 トラブルシューティング」を参照ください。



メールに添付するファイルの合計データサイズが WebLightPro のメモリのデータ保存領域を越える場合は送信エラーになり、メールを送信できません。この際はファイルを分割して複数回に分けて送信してください。

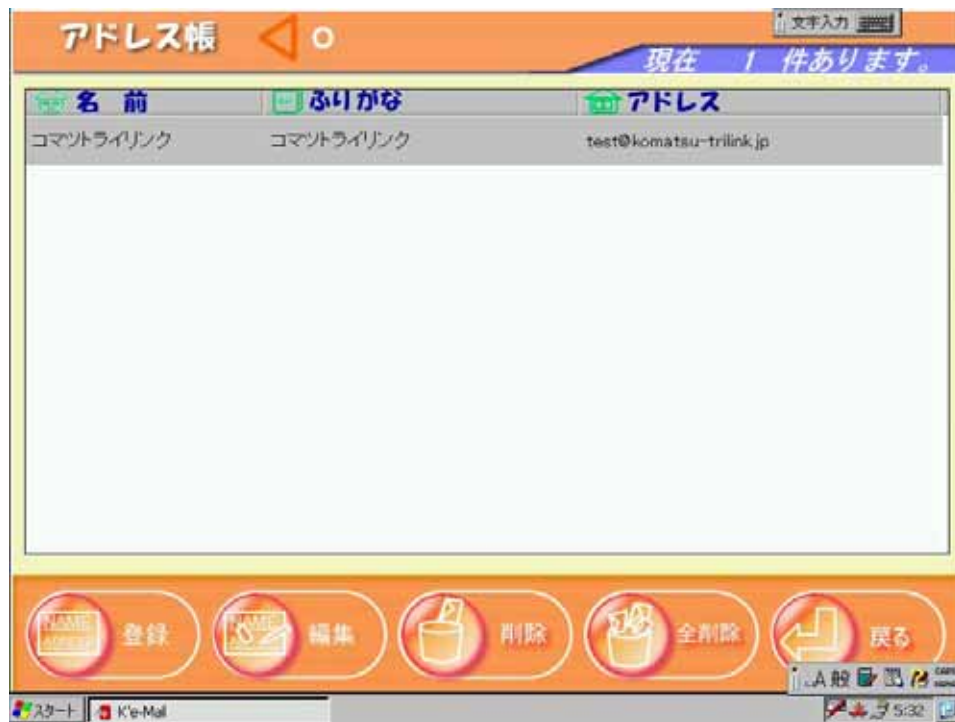
### 13-2-2 アドレス帳を利用して宛先を入力する

アドレス帳に予め送信先となるアドレスが登録されている場合、「宛先」を押すことでそのアドレスを指定することが出来ます。

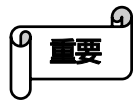
手順1)「メール作成画面」宛先右横の入力欄を押し、カーソルを移動します。

手順2)「宛先」を押します。

手順3)アドレス帳に登録されているメールアドレスの中から送信する宛先(アドレス)となるものを選択し、「選択」を押します。(「BCC」や「CC」ヘッダーにもアドレスを追加する場合についても同様です。)



手順4)複数個のアドレスを指定する場合はこれを、手順1から3を繰り返します。



「宛先、BCC、CC」各アドレス欄に入力できるアドレスの長さは半角文字で 255 文字までです。それ以上は入力できません。

## 14 メールを受信、転送、返信

### 14-1 メールを受信する

本節では、メールサーバーにある新着メールを確認し、受信する方法を説明します。

手順1) 初期画面で「新着メール」を押します。

POP3メールサーバーへ接続、認証の後サーバー上に新着メールがあるか確認します。  
新着メールがある場合にはメールを受信します。



手順2) 全ての新着メールを受信したら「受信を完了しました。」とメッセージが表示された後、自動的に「新着メール受信」画面が閉じます。

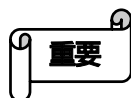


手順3) 再び、初期画面で「受信箱」ボタンを押します。受信箱に届いたメールが保存されていることが確認できます。

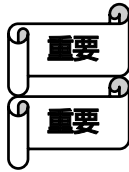
- メールを受信中に発生する可能性のあるエラー



「新着メールの確認中」というメッセージが表示されずエラー（サーバーに接続できない、ユーザー名パスワードが違う）を起こして終了してしまう場合は「18-3 トラブルシューティング」を参照して設定に問題がないか確認してください。



ダウンロード中に受信箱に保存されているメール数が100件になった場合はそれ以上メールをダウンロードできません。受信箱で不要のメールを削除した後、再度ダウンロードを行うようにしてください。



受信箱にメールが既に100件ある場合には、新着メールがあってもダウンロードを中止します。この場合は受信箱にある不要なメールを削除してください。

メールの受信を中断した場合及び受信中にエラーが発生して終了した場合、サーバー上からその時点ではサーバーからメールは削除されません。再接続時にその削除が行われます。



メール受信中に以下のエラーが発生した場合、サーバー上からこのメッセージを削除するか確認するメッセージが表示されます。

1. データ内容を解析できないメールを受信した場合
2. データ保存用カード(ストレージカード)の空き領域よりも受信メールのサイズが大きい場合
3. データを解析するための領域が不足している場合

「はい」を押した場合はサーバーからそのメールを削除します。「いいえ」を押した場合はそのメールはサーバー上に残ります。



## 14-2 届いたメールの内容を確認する

本節では、受信したメールの内容を確認する方法を説明します。

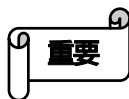
### 14-2-1 メールを読む

手順 1) 「受信箱」画面で表示するメールを選択し、「読む」を押します。または、表示するメールをダブルクリックします。



「メール表示」画面が表示されそのメールの内容が表示されます。





受信したメールの本文が 10K バイトを超える場合、それ以降の本文は切り捨てられます。この場合は文末に切り捨てた旨を通知するエラーメッセージが付加されます。また、次の場合にも同様にエラーメッセージが付加されます。

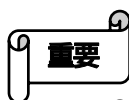
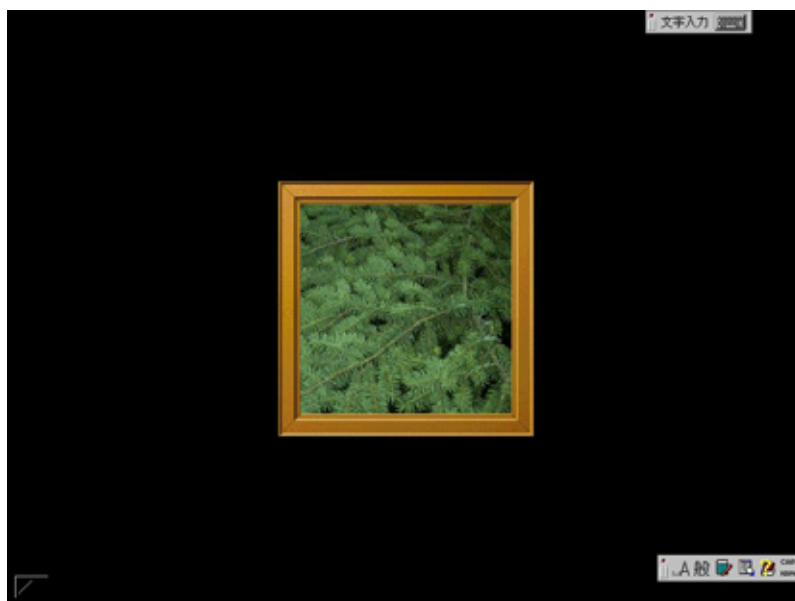
データサイズが大きくて受信できない データを解析するためのメモリ不足 メールデータがない、破損しているなど データ内容を解析できないメールを受信した場合。

## 14-2-2 添付ファイルを表示する

手順 1) 添付されたファイルの一覧から表示する添付ファイルを選択し、「添付ファイルを見る」を押します。または、添付ファイルをダブルクリックします。



添付ファイル内容が表示されます。(KDT412SCAHG-3 使用時の森.bmp 表示例)



添付ファイルが WebLightPro に付属しているソフトウェアに関連付けられていないものである場合、その内容を表示することはできません。

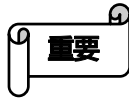


また、サイズの大きい動画データなどの添付ファイルを表示する場合、プログラムを実行するためのメモリ領域が足りないため、添付ファイルの内容は表示できません。この場合は「コントロールパネル」-「システム」-「メモリ」タブでメモリ領域を隔てているつまみを左側に移動し、プログラム実行用の領域を大きくしてコントロールパネルで設定を保存し再度、添付ファイルを表示して下さい。

## 14-2-3 添付ファイルを保存する

手順 1) 「添付ファイル一覧」で保存する添付ファイルを選択し、「添付ファイルを保存」を押します。

手順 2) 保存先を選択し、「OK」を押します。



データの保存先に空き領域がない場合は保存できません。

#### 14-2-4 リンク下線を表示する

以下のように受信したメールの本文に `http://file://,https://,mailto:,mmst://,mmsu://,mms://` の記述があった場合、下線が表示されそこを押すとリンク先を表示できるようになります。この場合、リンク下線部分を押すとそのアドレスにリンクしたり (`http://file://,https://`)、'宛先' にアドレスが入力された状態でメール作成画面が起動したり (`mailto:`)、ストリーミングサーバーに接続する (`mmst://,mmsu://,mms://`) ことが出来ます。



- 「`http://file://,https://`」の場合 (リンク先のホームページを表示する。)

手順1) 本文欄のリンク下線部を押します。 (<http://www.komatsu-trilink.jp> を押した場合)

手順2) 「リンク先 `http://.....` を参照しますか？」で「はい」を押します。



リンク先のホームページが表示されます。



- 「mailto:」の場合(返信メール作成画面が起動する)

手順1)本文欄のリンク下線部を押します。(mailto:mail@smtp.komatsu-trilink を押した場合)

手順2)「宛先: ……に送るメールを作成しますか？」で「はい」を押します。



宛先にメールアドレスが入力された状態でメール作成画面が表示されます。



- 「mmst://,mms://,mmsu://」の場合(ストリーミングサーバーに接続する)

手順 1)本文欄のリンク下線部を押します。(mmst://streamingserver/komatsu-trilink.wmv)

手順 2)「mmst://……に回線をつなぎますか」で「はい」を押します。



WindowsMediaPlayer が起動し、接続先のサーバーにあるデータがストリーミング再生されます。

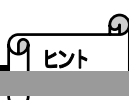


- 重要** ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 及び KDT412SCAJB-3 の場合、ストリーミング再生を行うことはできません。
- 重要** リンク下線部が行の折り返し位置に当たる場合はリンク下線として認識されません。この場合は、フォントサイズを変更してみてください。フォントサイズを変更することで表示位置が変わり、折り返しに当たらなくなりリンク下線として認識される場合があります。
- 重要** ホームページへのリンク先のアドレスに誤りがある場合、そのページは表示されません。

### 14-2-5 前後のメールの内容を表示する

表示中のメールの前後に受信したメールがある場合、「前のメール」、「次のメール」を押すことで表示内容をその前後のメールの内容に切り替えることができます。

手順 1)「前のメール」か「次のメール」を押します。届いたメールの一覧で表示中のメールの前後にメールがある場合にはその前後のメールが表示されます。



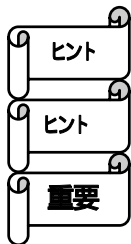
届いたメールの一覧で先頭のメールを表示している場合、「前のメール」を押しても内容は更新されません。また、最後のメールを表示している場合「次のメール」を押しても内容は更新されません。

### 14-3 届いたメールに返信する

メール表示画面で表示中のメールに返信する場合、返信メール作成画面が起動します。タイトル部分に「Re:」と付加されます。

手順1)「メール表示」画面で「返信」を押します。

手順2)13-1-1 ,13-1-2 と同様の方法で文章を入力します。



「システム設定」画面で「返信時の本文引用」を「する」にチェックをしている場合は、本文が引用されます。

受信したメールが返信アドレスを指定していた場合、宛先にはその返信アドレスが表示されます。

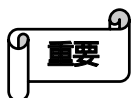
送信簿にメールが100件ある場合、返信メールを作成することは出来ません。この場合、送信簿の不要なメールを削除し再度返信メールを作成して下さい。

### 14-4 届いたメールを転送する

メール表示画面で表示中のメールを転送する場合、転送メール作成画面が起動します。タイトル部分に「FW:」と付加されます。

手順1)「メール表示」画面で「転送」を押します。

手順2)13-1-1 ,13-1-2 と同様の方法で文章を入力します。



送信簿にメールが100件ある場合、転送メールを作成することは出来ません。この場合、送信簿の不要なメールを削除し再度転送メールを作成して下さい。



## 15 アドレス帳の利用

### 15-1 アドレス帳を利用する

本章ではメール作成時に呼び出すアドレス帳に、メールアドレスを登録する方法を説明します。

#### 15-1-1 アドレスを登録する

手順1)「アドレス帳」画面で「登録」を押します。

手順2)「アドレス帳の登録」画面で「名前」、「ふりがな」、「アドレス」を入力し「登録」を押します。



アドレス帳に新規にアドレスが登録されます。




アドレス帳に登録できるアドレスは 100 件までです。それ以上は登録できません。

#### 15-1-2 アドレスを編集する

手順1)「アドレス」欄で編集するアドレスを選択します。

手順2)「編集」を押します。

手順3)「アドレス帳の登録」画面で編集する「名前」、「ふりがな」、「アドレス」を編集し「登録」を押します。

### 15-1-3 アドレス帳を整理する

#### 15-1-3-1 アドレスを削除する

手順1)アドレス帳画面で削除したいアドレスを選択します。

手順2)「削除」を押します。

手順3)「～さんのアドレスを削除します。よろしいですか？」とメッセージが表示されます。「はい」を押すと選択したアドレスが一覧から削除されます。

#### 15-1-3-2 アドレスを全削除する

手順1)「アドレス帳」画面で「全削除」を押します。

手順2)「アドレス帳に登録されている全てのアドレスを削除しますか」とメッセージが表示されます。「はい」を押します。

### 15-1-4 受信したメールの「差出人」のメールアドレスを登録する

手順1)「受信メール一覧」にある任意のメールを開き、「メール表示」画面を表示します。



手順2) **差出人**を押します。

手順3)「名前」及び「ふりがな」、「アドレス」を入力し「登録」を押します。初期画面に戻りアドレス帳を開くとそのアドレスがアドレス帳に追加されています。



## 16 送信簿、受信箱の利用

### 16-1 作成したメールを保存・整理する

送信したメール、後で送信で保存したメールは送信簿に保存されています。本節はこれらのメールを編集したり整理したりする方法を説明します。

#### 16-1-1 送信済み、未送信メールを編集する

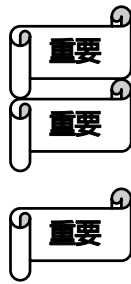
手順 1) 初期画面で「送信簿」を押し、送信簿上の編集するメールを選択します。



手順 2) 「編集」を押します。

手順 3) 送信済みまたは未送信メールの内容が表示されます。編集後、送信する場合は「送信」を押し、再び保存する場合は「後で送信」を押します。





送信済みメールを編集して「送信」、または「後で送信」とした場合そのメールは送信簿に新規に追加されます。

未送信メールを編集してメールを「送信」した場合は、アイコンが「送信済み」に変更されます。「後で送信」にした場合は内容が更新されます。この場合、送信簿にメールは追加されません。

送信簿に保存できるメールは 100 件までです。それ以上は保存できません。送信簿にメールが 100 件ある場合、メールは送信できません。不要なメールを削除してから再度メールを送信してください。

## 16-1-2 送信簿のメールを整理する

### 16-1-2-1 送信簿のメールを削除する

手順 1) 「送信メール一覧」で削除するアドレスを選択し、「削除」を押します。

手順 2) 「選択中のメールを削除します。よろしいですか」とメッセージが表示されます。「はい」を押します。

### 16-1-2-2 送信簿のメールを全削除する

手順 1) 「送信メール一覧」画面で「全削除」を押します。

手順 2) 「送信簿にある全てのメールを削除します。よろしいですか？」とメッセージが表示されます。「はい」を押します。

## 16-2 受信したメールを整理する

### 16-2-1 受信箱のメールを整理する

#### 16-2-1-1 受信簿のメールを削除する

手順 1) 「受信メール一覧」で削除するアドレスを選択し、「削除」を押します。

手順 2) 「選択中のメールを削除しますか」とメッセージが表示されます。「はい」を押します。

#### 16-2-1-2 受信簿のメールを全削除する

手順 1) 「受信メール一覧」画面で「全削除」を押します。

手順 2) 「受信簿にある全てのメールを削除しますか」とメッセージが表示されます。「はい」を押します。

## 17 その他の機能

本章では「システム設定」画面で設定可能なその他の機能及びその設定方法について説明します。

### 17-1 返信アドレスを指定する

メールを送信した相手がそのメールに対して返信を行う場合、自分のアドレス以外で特別に返信先を指定したい場合にはこの欄にその返信先となるメールアドレスを入力しておきます。

手順 1) 「システム設定」画面「返信アドレス」欄にメールを送信した相手が返信メールを送る宛先となるアドレスを指定します。

手順 2) 「設定」を押します。

### 17-2 発信者名を指定する

メールの送信先にそのメールを発信した人がわかるように発信者の名前を指定します。本設定はこのような場合に使用します。

手順 1) 「発信者名」に名前を入力します。

手順 2) 「設定」を押します。

### 17-3 受信メールの自動削除

メールを受信した場合、そのメールをサーバー上から削除するか指定します。削除したい場合には「する」をチェックします。保存しておきたい場合には、「しない」をチェックします。

MIME設定	Base64
受信メールの自動削除	<input checked="" type="radio"/> する <input type="radio"/> しない
新着メールの確認時間	0 分

手順 1) 「受信メールの自動削除」で有効にする設定(「はい」又は「いいえ」)をチェックします。

手順 2) 「設定」を押します。

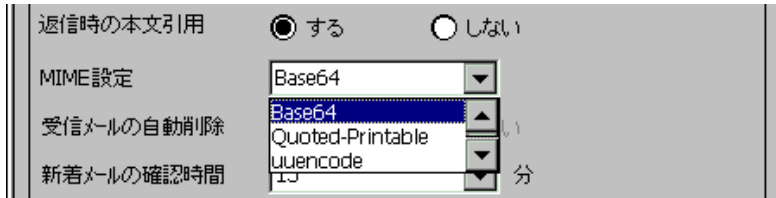
### 17-4 メール送信時に MIME タイプを設定する

メールの送信先で使用しているメールクライアントの解読可能なメールデータ形式に制限がある場合、そのメールクライアントでデータが解読できるよう特別にメール送信時にそのエンコード形式を指定する必要があります。そのため Ke-Mail では特別にメールを送信時に送信データのエンコード形式を次の四つから選択可能です。

- Base64(主に Windows で使用されています。)
- Quoted-Printable,
- uuEncode(主に UNIX 環境で使用されています。)
- BINHEX(主に Machintosh で使用されています。)

相手先に送ったメールが届かない、そのメール本文が化けてしまうなどの現象が発生する場合、本設定でその送信先の環境にあったエンコード形式を指定してメールを送信してください。相手先で正しく受信できる場合があります。

手順 1)「MIME 設定」で を押し、指定するエンコード形式を選択します。

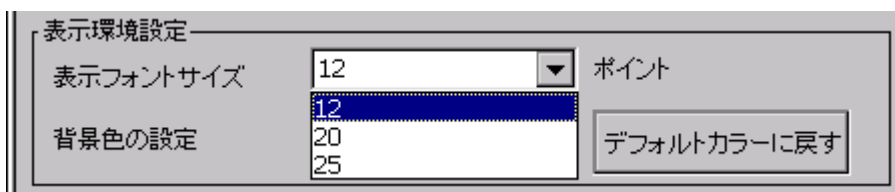


手順 2)「設定」を押します。

## 17-5 フォントサイズを変更する

本文の文字が読みにくい、と感じた場合の為に、フォントサイズを変更できるようにしています。12、20、25 ポイントの 3 種類から選ぶことができます。

手順 1)「表示環境設定」の「フォントサイズ」を選択します。



手順 2)「設定」を押します。

## 17-6 背景色を変える

K e-Mail の初期設定の背景色を変更したい場合、その色を変更することが出来ます。

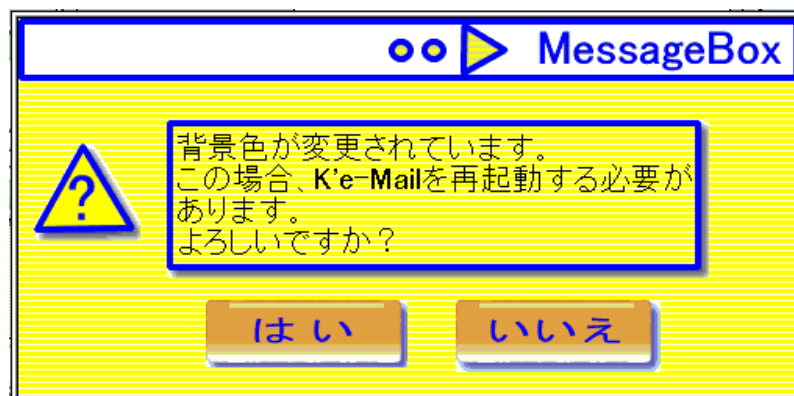
手順1)「表示環境設定」の「背景色の選択」ボタンを押します。

手順2)「色」ダイアログが表示されるので、好きな色を選択します。



手順3)「OK」を押します。

手順4)「設定」を押すと、「背景色が変更されています。この場合K e-Mailを再起動する必要があります。よろしいですか」とメッセージが表示されます。続けて「はい」を押します。



再起動後、パレットで選択した表示色に背景色が変更されます。

## 17-7 新着メールの確認

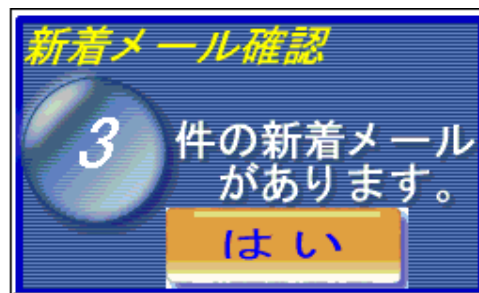
新着メールがサーバーに届いているか確認に行く時間を「15分、30分、60分」の中から設定できます。なお、工場出荷時の設定は「0」になっており、「0」を指定している場合、新着メールの確認には行きません。

手順 1) 「新着メールの確認時間」で新着メールをサーバーに確認に行く時間を指定します。

新着メールの確認時間	0	▼	分
表示環境設定	15	▲	
表示フォントサイズ	30	▼	ポイント
	60		

手順 2) 「設定」を押します。

指定時間後サーバーに新着メールがある場合には、その件数が通知されます。



受信エラーが発生し、受信できなかったメールがサーバー上に残っている場合、そのメールは新着メールとして扱われます。

# 付録

## 18 付録

本章では、本装置のオプション機器(別売)のご案内やトラブルシューティング、本装置と接続可能な周辺機器の設定方法について説明します。

### 18-1 オプション機器(別売)のご案内

本装置(WebLightPro本体)に取りつけられるオプション機器(別売)として、以下の「卓上スタンド」、「保護カバー」、「壁掛けブラケットキット」をご用意しております。ご注文・お問い合わせについては、弊社営業部までご連絡下さい。

WebLightPro本体



卓上スタンド(別売)



保護カバー(別売)



壁掛けブラケットキット(別売)

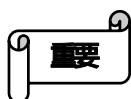
- 卓上スタンド[型番: KDT412STS]...卓上設置する場合に
- 保護カバー[型番: KDT412CV-1]...パネル表面の防滴・防汚用に
- 壁掛けブラケットキット[型番: KDT412BRS-1]...WebLightPro本体の壁掛けに



## 18-2 周辺機器との接続

本装置で使用できる周辺機器の対応情報については、弊社の Web ページにて公開しています。以下のページを参照してください。

[http://www.komatsu-trilink.jp/info/ifa/products/weblight\\_dousa.html](http://www.komatsu-trilink.jp/info/ifa/products/weblight_dousa.html)



こちらに掲載している周辺機器は、弊社にて動作確認を行っておりますが接続の保証をするものではありません。記載している周辺機器をご利用になる場合でも、お客さまにて必ず十分なテストを行って下さい。

## プリンタ

### ◆ 接続

本装置で動作を確認しているプリンター一覧は以下のとおりです。

メーカー機種	型番	プリンタの種類
HP (ヒューレットパカード製)	LaserJet8000N	レーザープリンタ
	LaserJet9100N	
	DeskJet840C	インクジェットプリンタ
	DeskJet955C	
	DeskJet970Cxi	

(備考) 弊社で確認済みのプリンタは上記のとおりですが、HP 社のインクジェットプリンタは標準で使用可能です。



本装置とプリンタをパラレルケーブルで接続する場合、本装置とプリンタの電源を OFF にしてから接続を行ってください。

### ◆ 設定

#### ➤ Pocket Word 使用時

Pocket Word を起動しメニューバー「ファイル」- 「印刷」を選択し、「印刷」ダイアログを表示します。設定後、「OK」ボタンをクリックすると印刷が開始されます。

#### ● 「プリンタ」

本装置では PCL Laser プリンタか、PCL Inkjet プリンタを選択することができます。ご使用になるプリンタを選択してください。

#### ● 「ポート」

使用するプリンタポートを選択します。

ネットワーク使用時は、「場所」に使用するプリンタのパス名を入力してください。

例) \\¥TestServer¥p1

- 「用紙サイズ」  
使用する用紙のサイズを設定します。Letter、Legal、A4、B5 サイズの4種類があります。
- 「ドラフトモード」  
チェックを入れると解像度を落としたテスト用印刷を行います。
- 「色」  
チェックを入れるとカラー印刷が可能になります。  
チェックをはずすと白黒で印刷されます。
- 「印刷範囲」  
“すべて”にチェックを入れると文書全体が印刷されます。  
“選択”にチェックを入れると選択範囲だけが印刷されます。
- 「印刷の向き」  
“縦”を指定してください。本装置では横向き印刷を行うことはできません。
- 「余白」  
印刷する際の、余白を決定します。

## ➤ Internet Explorer 使用時

Internet Explorer を起動してメニューバーより「ファイル」-「ページの設定」を選択し、「印刷」ダイアログを表示します。

「余白」以外の設定は Pocket Word 使用時と同じです。

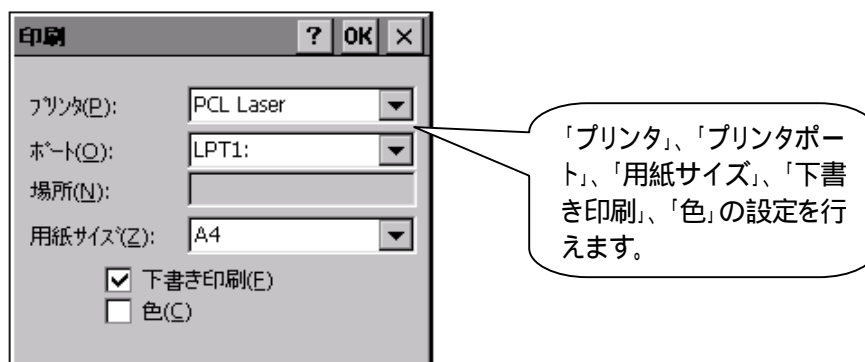
また、印刷はメニューバーより「ファイル」-「印刷」を選択すると始まります。



「余白」は、Pocket Word と異なり「初期設定値」が左:7.49mm、上:7.49mm、下:7.49mm、右:7.49mm に設定されています。

## ➤ Pocket Inbox 使用時

Pocket Inbox からは、「余白」、「印刷範囲」の設定はできません。それ以外は、Pocket Word、Internet Explore からの印刷設定と同様です。「OK」ボタンをクリックすると印刷が始まります。



## ◆ 印刷

印刷中は以下のダイアログが表示されます。「キャンセル」ボタンをクリックすると印刷は中止されます。



## プリンタ使用時の制限事項

本機に搭載されている各アプリケーションからの印刷において以下の制限事項があります。

### ➤ 全般

- ◆ カラー印刷した場合、薄い色のデータは印刷されない場合があります。
- ◆ パラレルケーブルが本装置側で外れていた場合には、「印刷中」メッセージを表示したまま、待ち受け状態になる場合があります。
- ◆ 「PCL Laser」ではカラー印刷できません。
- ◆ 横向き印刷を行うことはできません。



### ➤ Pocket Word

- ◆ フォントに黒以外の色を設定して印刷した場合、文字が欠けて印刷されることがあります。
- ◆ フォントに黒以外の色を設定して印刷した場合、下線、取り消し線が印刷されないことがあります。
- ◆ フォントに白を指定して印刷すると、黒色で印刷されます。
- ◆ オブジェクトを印刷すると、グレーで印刷されたり、無色で印刷されることがあります。
- ◆ ページをまたがる位置での印刷は、データが一致しないことがあります。

## 無線 LAN

### ◆ 接続

本装置には 2 種類の無線 LAN ドライバと設定用アイコンが搭載されています。  
使用できる無線 LAN カードとドライバ・アイコンの組み合わせは以下の通りです。

設定アイコン	ドライバ名	メーカー機種・ブランド
 無線LAN設定	Komatsu1: Komatsu 11Mbps Wireless LAN PC Card	コマツトライリンク
 Wireless Network	WLLUC461: ORiNOCO Wireless Ethernet Driver	ORiNOCO
		バッファロー



これら無線 LAN カードの型番別対応情報は、弊社の Web ページにて公開しています。  
[http://www.komatsu-trilink.jp/info/ifa/products/weblightp\\_dousa.html](http://www.komatsu-trilink.jp/info/ifa/products/weblightp_dousa.html)

### ◆ 設定

#### ➤ コマツトライリンク製無線 LAN カード (KC-11B20Z, KC-11B20Z1) を使用する場合

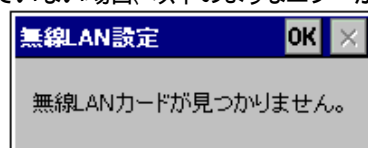
1. 上記の Komatsu1:Komatsu 11MbpsWireless LAN PC Card ドライバ対応の無線 LAN カードを接続し、デスクトップ画面でコントロールパネルアイコンをダブルクリックし、「無線 LAN 設定」



無線LAN設定 アイコンをダブルクリックします。



無線 LAN カードを接続しないと設定は行えません。  
接続されていない場合、以下のようなエラーが表示されます。



2. 「設定」をクリック後、ESS ID を設定します。接続するアクセスポイントを指定しない場合は、「自動検出」にチェックをいれます。  
特定のアクセスポイントに接続する場合は、「手動設定」にチェックをいれ、そのアクセスポイントの ESSID を入力します。(デフォルトは ANY が入っています。)  
設定後に「変更」ボタンをクリックします。  
「通信モード」、「省電力」、「通信速度」に関してはデフォルトのままご使用ください。



3. 続いて体内蔵の LAN 接続を無効にします。コントロールパネルの「ネットワークとインターネット接続」アイコンをダブルクリックします。



4. 「ネットワーク接続」ウィンドウで「PCI-RTL81391」アイコンを右クリックし「無効にする」を選択します。(右クリックができない場合はアイコンを選択した状態で、メニューバーより「ファイル」-「無効にする」を選択してください)

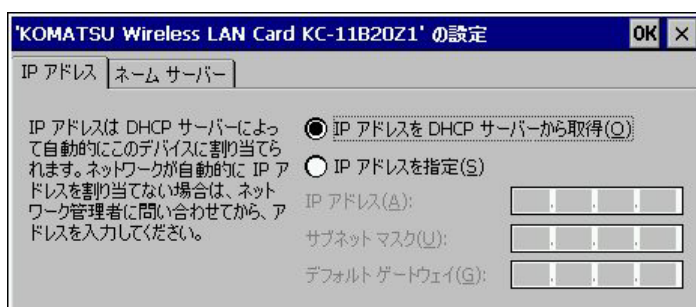


**重要**

本装置内蔵の LAN 以外のネットワーク接続を使用する場合は、「PCI-RTL81391」を無効にする必要があります。



5. KOMATSU1 アイコンをダブルクリックします。(このアイコンは無線 LAN カードを接続すると表示されます。)
6. 「KOMATSU Wireless LAN Card KC-11B20Z1」の設定ダイアログで、無線 LAN カードで使用するネットワーク環境を設定します。この設定の方法は、本書の「3-2 LAN 接続」と同様ですのでそちらを読んで設定を行ってください。



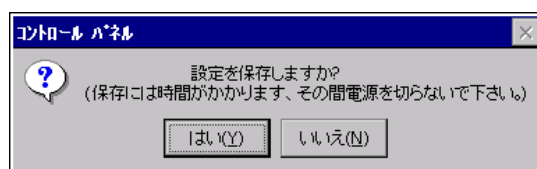


無線LANの場合はできる限り、「IP アドレスを指定」でご使用ください。

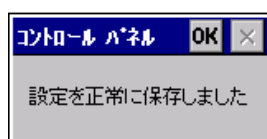
7. ネットワーク環境の設定が終了したら、「ネットワーク接続」ウィンドウ右上の「×」ボタンをクリックします。
8. 以上、接続の設定が終わりましたら設定を保存します。コントロールパネルウィンドウ右上の「×」ボタンをクリックします。



9. 表示されたダイアログで「はい」をクリックします。



10. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが表示されたら設定は終了です。「OK」ボタンをクリックしてダイアログを閉じます。



設定は必ず保存してください。  
設定を保存しないまま電源を再投入すると、設定が反映されません。

#### ● 無線受信状態の確認

「無線 LAN 設定」の「情報」で無線の受信状態が確認できます。



WEP 設定をしている場合、WEP が間違っても通信状態を示すバーは良好と表示されますのでご注意ください。

- ネットワークへ接続の確認

「無線 LAN 設定」の「テスト」で PING 確認を行うことができます。

無線LAN設定 (OK, X)

情報 | 設定 | **テスト** | WEP設定 | バージョン

Ping送信  
送信先IP:  送信元IP: 140.82.15.245 送信:   
タイムアウト: 1000 単位: 0032 経過時間:  受信:

Link Messages

開始 終了

- 暗号化通信の使用

「無線 LAN 設定」の「WEP 設定」で暗号を設定することができます。

無線LAN設定 (OK, X)

情報 | 設定 | テスト | **WEP設定** | バージョン

WEP  
☐ 無効 ☒ 有効

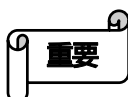
暗号鍵長  
☒ 40-bit ☐ 128-bit

キータイプ:  
Char

確認方式:  
Open System

キー設定  
☒ Key 1 1A2B3  
☐ Key 2 \*\*\*\*\*  
☐ Key 3 \*\*\*\*\*  
☐ Key 4 \*\*\*\*\*

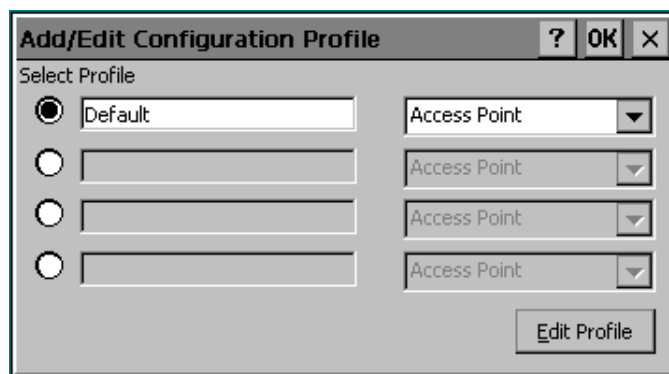
更新 戻す



40WEP で暗号化通信を行う場合、上記設定を参考にしてご使用ください。

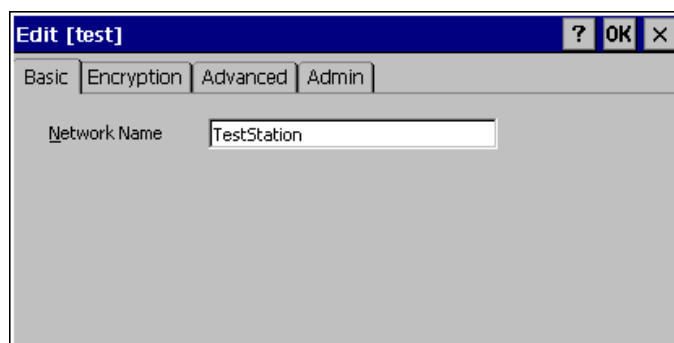
➤ バッファロー製無線LANカード及びORINOCO 無線LANカードを使用する場合

1. デスクトップ画面でコントロールパネルアイコンをダブルクリックし、「WireLess NetWork」をダブルクリックします。
2. 「Add/Edit Configuration Profile」の「SelectProfile」の「Default」が選択されている事を確認し、AccessPoint を選択します。それから、「Edit Profile」を選択します。



新たな設定を作成したい場合は、ネットワーク接続プロファイル名を入力します。そして使用するプロファイルにチェックを入れた後、「Edit Profile」を選択します。

3. 「Edit」の「NetWork Name」に使用するアクセスポイントのプロファイル名を入力し、(指定しない場合は、ANY とします。)「OK」ボタンをクリックします。それから再び、「Add/ Edit Configuration Profile」の「OK」ボタンをクリックしダイアログを閉じます。その他の詳細な設定は、無線LAN カードのマニュアルをご覧ください。

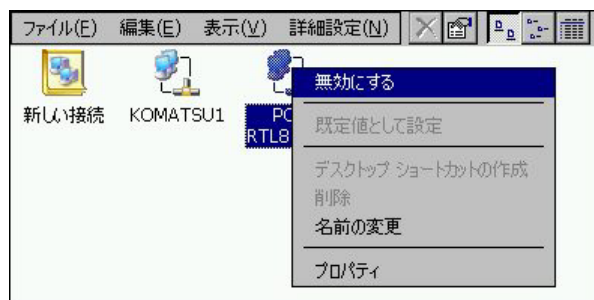


4. 続いて体内蔵の LAN 接続を無効にします。コントロールパネルのアイコンをダブルクリックします。



5. 「ネットワーク接続」ウィンドウでアイコンを右クリックし「無効にする」を選択します。(右クリックができない場合はアイコンを選択した状態で、メニューバーより「ファイル」- 「無効にする」を選択してください)

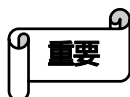
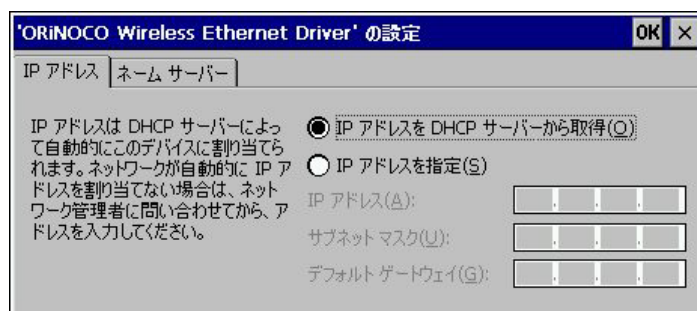




本装置内蔵の LAN 以外のネットワーク接続を使用する場合は、「PCI-RTL81391」を無効にする必要があります。



6. WLLUC461 アイコンをダブルクリックします。(このアイコンは無線 LAN カードを接続すると表示されます。)
7. 「ORiNOCO Wireless Ethernet Driver」の設定ダイアログで、無線 LAN カードで使用するネットワーク環境を設定します。この設定の方法は、本書の「3-2 LAN 接続」と同様ですのでそちらを読んで設定を行ってください。

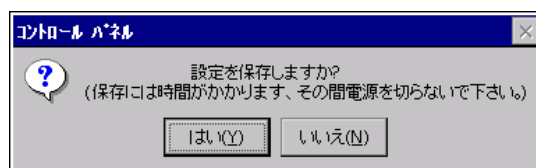


無線 LAN の場合はできる限り、「IP アドレスを指定」でご使用ください。

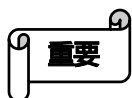
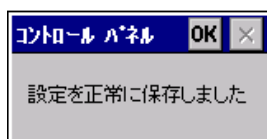
8. ネットワーク環境の設定が終了したら、「ネットワーク接続」ウィンドウ右上の「×」ボタンをクリックします。
9. 以上、接続の設定が終わりましたら設定を保存します。コントロールパネルウィンドウ右上の「×」ボタンをクリックします。



10. 表示されたダイアログで「はい」をクリックします。



11. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが表示されたら設定は終了です。「OK」ボタンをクリックしてダイアログを閉じます。



設定は必ず保存してください。  
設定を保存しないまま電源を再投入すると、設定が反映されません。

12. 本装置の電源を再起動後、無線 LAN のアクセスランプが点滅しタスクバー上に電波の受信状態を表すアイコンが表示されれば、無線 LAN が使用可能になります。

柱内の緑のゲージが電波受信状態を表します。



## 18-3 トラブルシューティング

### Q. カードモデムを使用してダイヤルアップ接続時に接続が確立されない。

- PCカードアダプタを搭載したパソコンでカードモデムの動作確認を行ってください。接続されない場合は、ご使用のカードモデムの販売会社にお問い合わせください。

### Q. 無線LANが繋がらない。

- PCカードアダプタを搭載したパソコンで無線LANカードの動作確認を行ってください。接続されない場合は、ご使用の無線LANカードの販売会社にお問い合わせください。
- 電波状態を確認して下さい。電波状態が悪くDHCPサーバーからIPを取得する設定の場合、IPアドレスが取得できない場合があります。この場合は、IPアドレスを指定してご使用ください。この電波状態の確認方法につきましては、「18-2 周辺機器との接続」の「無線LAN」を参照ください。
- 特定のアクセスポイントに接続する場合、そのアクセスポイント名(ESS ID又は、プロファイル名)が正しく入力されていることを確認してください。
- コントロールパネルの「ネットワークとダイヤルアップ接続」の「PCI-RTL81391」が無効になっていることを確認してください。
- コントロールパネルの「ネットワーク構成」の「アダプタ」で選択されているアダプタがご使用の無線LANカード用のアダプタであるか確認してください。

### Q. 画面が暗い。

- バックライトが切れていないかご確認ください。
- 「コントロールパネル」-「WebLightPro」の「ディスプレイ」タブで「バックライト/コントラスト」が「暗」に近い設定になっていないか確認してください。その場合は、「明」の方向にスライダーをずらしてください。

### Q. 音声が出力されない。

- スピーカーのジャックが正しく接続されているか、ご確認ください。
- コントロールパネルの「ボリューム & サウンド」でボリュームが最低になっていないか、サウンドの設定のチェックが外れていないかを確認してください。

### Q. タッチパネルの位置が合わない。

- タッチスクリーンの再補正を行う必要があります。詳しくは「4-10 スタイラス」及び、「2-1 タッチスクリーンの補正」を参照してください。

### Q. タッチパネルが正常に動作しない。

タッチパネルが正常に動作していない場合は、以下の事項を確認してください。

- タッチパネルにゴミなどが付着していないか。
- ベゼルが変形してタッチパネルに接触していないか
- タッチパネルにキズやヒビがないか

以上の項目を確認して異常がなければ、当社までご連絡下さい。

### Q. ホームページが表示されない。(インターネットに接続できない)

設定完了後、指定したホームページの画面の表示が行われない場合、およびインターネットに

接続できない場合は、以下の項目を確認してください。

- LAN 接続時

- イーサケーブルが正常に接続されているか確認してください。
- 本装置の IP、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイのアドレスが正しいか確認してください。また、それが、コントロールパネル内の「ネットワークとダイヤルアップ接続」で正しく設定されているか確認してください。(詳しくは、3-2 **LAN 接続**をお読みください。)
- 「インターネット設定」ダイアログで、ホームページの URL が正しく入力されているか確認してください。(詳しくは、「3-2 **LAN 接続**」をお読みください。)
- DHCPサーバーを使用する場合は、DHCPサーバーが正常に動作しているか確認してください。また、コントロールパネル内の「ネットワークとダイヤルアップ接続」で「IP アドレスを DHCP サーバーから取得」がチェックされているか確認してください。(詳しくは、「3-2 **LAN 接続**」をお読みください。)
- DHCPサーバーを使用しない場合は IP、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイのアドレスが正しいか確認してください。またコントロールパネル内の「ネットワークとダイヤルアップ接続」で、「IP アドレスを指定」がチェックされているか確認し、その設定が正しいか確認してください。詳しくは、「3-2 **LAN 接続**」をお読みください。
- プロキシサーバーを使用する場合、「インターネット設定」ダイアログで「プロキシサーバーを使用してインターネットにアクセスする」チェックボックスがチェックされていることを確認してください。使用しない場合は、チェックボックスをはずしてください。また、プロキシサーバーを使用する場合は URL、IP アドレス、プロキシポート番号が正しく、入力されているかどうか確認してください。(詳しくは、「5-3 **インターネットへの接続**」をお読みください。)
- Web サーバーが正常に動作しているか確認してください。

- ダイヤルアップ接続時

- 「コントロールパネル」「ネットワークとダイヤルアップ接続」を選択し、ダイヤルアップ接続の設定時に作成したアイコンが表示されていることを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- 「接続名」のアイコンが作成されていたら、アイコンをダブルクリックし表示される「ダイヤルアップ接続」ダイアログにご契約中のプロバイダのユーザーID およびパスワードがきちんと入力されているかどうか確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- また、「ダイヤルのプロパティ」ボタンをクリックし、「ダイヤルのプロパティ」ダイアログで市外局番、国番号および、使用されているダイヤル方式が正しいことを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- また、「ダイヤルパターン」ボタンをクリックし、「ダイヤルパターン」ダイアログでダイヤルパターンが正しく入力されているかどうか確認してください。0 発信使用時は、はじめに英文字の前に「0、」がついていることを確認してください。0 発信不使用時は、英文字前に「0、」がついていないことを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- 「接続名」のアイコンを選択して反転表示した後、メニューから「ファイル」-「プロパティ」を選択し、「接続のプロパティ」ダイアログの「モデムの選択」でご利用のモデムが選択されていることを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)

- 「接続のプロパティ」ダイアログで「構成」ボタンをクリックし、「デバイスのプロパティ」ダイアログで通信速度が正しく選択されているかどうか確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- 「接続のプロパティ」ダイアログで「TCP/IP の設定」ボタンをクリックし、「全般」タブでご契約のプロバイダの指定している項目にチェックが入っていることを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- 「接続のプロパティ」ダイアログで「TCP/IP の設定」ボタンをクリックし、「ネームサーバー」タブでご契約のプロバイダに提供されたネームサーバーアドレスが正しく入力されているかどうか確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- モデム、カードモデム使用時、そのモデムによって設定が異なるのでモデムのマニュアルを読み設定が正しく行われているか確認してください。

**Q. 接続環境をLAN接続から、ダイヤルアップ接続環境に設定を変更したとき白いページが表示されてページが表示されない。**

- 「コントロールパネル」-「ネットワークとダイヤルアップ接続」で本体 LAN(PCI-RTL81391)が無効になっていることを確認してください。有効となっていた場合は、PCI-RTL81391 アイコンを選択後、メニューより「ファイル」-「無効にする」を選択して無効にしてください。
- イーサケーブル使用時は、ケーブルをはずして再度電源を入れなおしてください。

**Q. メニューバー、ステータスバーの表示をOFFにし、スタート画面等の設定を変更ができない。**

- 「コントロールパネル」-「ブラウザ設定」より設定を変更してください。

**Q. 本装置付属のソフトウェアキーボードのフルキーボード使用時、Microsoft IME 98 の設定を変更して、ソフトウェアキーボードの動作がおかしくなり、元に戻せなくなった場合**

- 「Microsoft IME 98 のプロパティ」ダイアログの入力ダイアログの詳細設定ボタンをクリックし、全般タブをクリックし、標準に戻すボタンをクリックしてください。このボタンを押すことでキーは位置がデフォルトの設定に戻ります。それから、ソフトウェアキーボードを使用してください。

**Q. Pocket Inboxで設定環境を初期化した後、メール環境の設定が残り元に戻せなくなった場合**

- 「コントロールパネル」-「WebLightPro」-「メール環境」タブで初期化ボタンを再びクリックしてください。コントロールパネルで設定を保存したら、すぐに電源を入れなおし、再起動してください。

**Q. Pocket Inboxを使用してメールサーバーと接続できない。**

「メールサービスの定義」で以下の項目を確認してください。

- 「接続」で選択している接続方法が、使用している接続と同じであることを確認してください。
- サービスの種類がPOP3の場合は、「POP3ホスト」に、IMAP4の場合は「サーバー」に受信メールサーバーのアドレスが正しく入力されていることを確認してください。
- 「SMTPホスト」に送信メールサーバーのアドレスが正しく入力されていることをご確認ください。
- 「ユーザーID」、及び「パスワード」にご利用のメールサーバーから取得したユーザーID 及びパスワードが正しく入力されていることをご確認ください。
- 「リターンアドレス」にメール送信者からの返信メールアドレスが、正しく入力されている事をご確認ください。

(詳しくは、ヘルプを参照してください。)

**Q. Pocket Inboxを使用してメールが送信できない**

メッセージ作成ウィンドウで以下の項目を確認してください。

- 送信したメールの[宛先]が正しいことを確認してください。またそれが正しく入力されている事をご確認ください。
- メール送信前または、メール送信直後に「サービス」-「接続」にチェックが入っている場合、お使いになれるメールサーバーによっては正しくメールが送信できない場合があります。その場合は、「サービス」-「接続」でチェックを外すか、「POP3メール全般設定(2/3)または、「IMAP4メール全般設定(2/3)」の待機中の操作が完了したら自動的に接続を切断する」のチェックを外してください

(詳しくはヘルプを参照してください。)

**Q. Pocket Inboxを使用してメールが受信できない**

「メール全般設定」で以下のことを確認してください。

- 「指定した日数分のメールだけを表示する」で設定した日数よりも前のメールは、表示されません。この場合は、チェックを外してください。(詳しくはヘルプを参照してください。)

**Q. Pocket Inboxで受信したメールにファイルが添付されていない(消去されている)。**

- 「受信トレイ」ダイアログで「添付ファイル」にチェックが入っていることを確認してください。これにチェックが入っていないとサーバーからファイルがダウンロードされません。(詳しくはヘルプを参照してください。)

**Q. K'e-Mailでメールを送信できない**

- ご使用の WebLightPro が KDT412SCAJG-3 または KDT412SCAJB-3 である場合、K'e-Mail の設定画面の「電子メールアドレス」欄に、プロバイダ又はメールサーバー管理者より提供されているメールアドレスが正しく入力されていることをご確認ください。このアドレスが入力されていない、又は間違っている場合メール送信エラーとなります。
- 送信する宛先のメールアドレスにカンマが含まれていないことを確認して下さい。K'e-Mail ではカンマまでをひとつのアドレス区切りとして解釈するため、メールアドレスとして正しく認識されません。
- 宛先に指定したアドレスに誤りが無いことをご確認ください。この場合、指定した宛先にメールは届きません。
- 添付するファイルのサイズが大きすぎないか確認してください。添付するファイルをエンコードしたデータが WebLightPro のメモリのデータ記憶領域を越える場合、メールの送信が中断されます。この場合は、添付するファイルを複数回に分けて送信してください。
- 設定した SMTP メールサーバのアドレスが誤っている。この場合はサーバーに接続できません。
- データを保存するカードの空き容量に空きがあることを確認してください。カードに空き容量がない場合、メールを送信できません。
- 接続先のネットワークから IP アドレスを取得できているかどうか確認してください。この場合、ネットワークに接続できません。
- 送信簿に既に 100 件の送信済みメール及び、未送信メールが存在する場合、それ以上送信することはできません。
- 有線 LAN 使用時、ケーブルがぬけていないか確認してください。

- 無線 LAN 使用時、カードが抜けていないか確認してください。

上記項目を確認してもメールを送信できない場合はメールサーバーの管理者にお問い合わせください。

#### **Q. k'e-Mailでメールを受信できない!**

- POP3 メールサーバーのホスト名が正しく入力されていることをご確認ください。この場合はサーバーに接続できません。
- パスワードまたは、ユーザー名が正しく入力されていることをご確認ください。この場合はサーバーの認証を受けることができません。
- 接続先のネットワークから IP アドレスを取得できているかどうか確認してください。この場合、ネットワークに接続できません。
- データを保存するカードの空き容量に空きがあることを確認してください。この場合は不要なメールを削除してください。また、メール受信時には保存領域に少なくとも 5M 程度の空き容量を確保しておくことをお勧めします。
- K e-Mail で扱うことが出来ないメールを受信した場合メールは受信できません。K e-Mail の送受信の基本動作はインターネットメールフォーマットである RFC2822 に準拠しています。この形式以外でエンコードされたメールデータを受信した場合は、扱うことの出来ないメールとして取り扱われる場合があります。
- 受信簿に 100 件の確認済みメール及び、未確認メールが存在する場合ほそれ以上受信することはできません。不要なメールを削除し再度メールの受信を行ってください。
- メール受信時の削除設定を有効にしていない場合、サーバー上のメールが削除されずに残り、POP3サーバーに 100 件以上のメールが残る場合があります。この場合、サーバー上のメールが 100 件になるまで削除を行う。または、メールの受信時の削除設定を有効にして受信する。のどちらかを行う必要があります。
- 有線 LAN 使用している場合は、ケーブルがぬけていないか確認してください。
- 無線 LAN 使用している場合は、カードが抜けていないか確認してください。

上記項目を確認してもメールを受信できない場合はメールサーバーの管理者にお問い合わせください。

#### **Q. k'e-Mailでアドレス帳にアドレスを登録できない!**

- アドレス帳に登録できるアドレスの件数は 100 件までです。それ以上は登録できません。

#### **Q. k'e-Mailで受信したメールの添付ファイルが表示できない!**

- WebLightPro 付属のアプリケーションでは表示できないデータの可能性があります。また、データが壊れている可能性があるので PC 等でそのデータが表示できることを確認してください。

#### **Q. k'e-Mailで受信したメールの本文にあるリンク先に接続できない!**

- リンク先のアドレスが正しいかどうか確認してください。リンク先のアドレスが誤っている場合接続できません。
- プロキシサーバーを使用してインターネットに接続している場合、Internet Explorer のインターネットオプションでプロキシサーバーのアドレス及びポートが正しく指定されていることを確

認してください。

- また、mmst://, mms://, mmsu:// を使用してストリーミングサーバーに接続する場合にはそのサーバー管理者にお問い合わせください。

**Q. k'e-Mailで受信したメールの本文にあるリンク部分がリンク下線表示されない!**

- リンク下線部分がちょうど本文の折り返しに当たる場合は、リンク部分として認識されません。本文の表示フォントサイズが大きい場合は、小さくすると折り返しに当たらず、リンク下線として認識できる場合があります。

**Q. ソフトウェアキーボードが表示されない!**

- これから入力するフィールドに既にフォーカスが当たっている場合にはそのフィールドを押してもソフトウェアキーボードは表示されません。この場合は、フォーカスの当たっていない別の入力フィールドを押せばソフトウェアキーボードが表示されます。

**Q. 入力フィールドに文字が入力できない!**

- 各フィールドに入力できる文字数は決まっています。それ以上の文字を入力してもフィールドに文字は追加されません。

**Q. 65536色でJPEGを表示すると白色で表示されるべき個所が薄くピンク色(0xFFDF)で表示される。**

- 65536色(16Bpp)でJPEGを表示する場合、常にGREENの下位1ビットが0になるため白色のJPEGを表示すると白色(0xFFFF)で表示されるべき個所が薄く色づいて表示されます。(0xFFDF)。これを、正しく白色に表示したい場合は、「4-2 WebLightPro 設定」の「ディスプレイ」の「色数」を「256色」にするか、「フルカラー」に設定してください。





2004 年 01 月 23 日 初版 発行  
2004 年 06 月 01 日 二版 発行

**KOMATSU**

コマツ 建機エレクトロニクス事業部 情報通信事業グループ

〒254-8555 神奈川県平塚市四之宮3-25-1

営業部

TEL : 0463-22-8420 FAX : 0463-22-8421

サポートセンタ

Mail [weblight\\_cs@komatsu.co.jp](mailto:weblight_cs@komatsu.co.jp)