

**KOMATSU**

# **WebLight Pro**

ウェブライト



ウェブライトプロ

## **イントラネット情報端末「WebLightPro」**

**KDT412SCAEG-3**

**ソフトウェアマニュアル**

---

このたびは、イントラネット情報端末「WebLightPro」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に本書をよくお読みいただき、本装置の機能、取り扱い方法などを十分ご理解の上、正しくご使用くださるようお願い致します。

また、ご不明な点につきましては、販売代理店または弊社営業部、サポートセンタまでご連絡ください。

---

## はじめに

本書は、「コマツ」イントラネット情報端末 WebLightPro のソフトウェアマニュアルです。本装置をご使用になる前には必ず本書に記載された正しい手順でお使い下さい。なお、本装置のハードウェアの詳細につきましては、別冊のハードウェアマニュアルをご参照下さい。

### 【お願い】

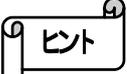
- 本ソフトウェアマニュアルは、必要に応じていつでも読めるように大切に保管ください。
- 本書の内容および本装置の仕様は、改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。
- 本書の内容につきましては万全を期しておりますが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたら、お手数ですが弊社営業またはサポートセンタ窓口までご連絡ください。
- 本書の適用の結果生じた間接障害を含め、いかなる損害についても責任を負いかねますのでご了承ください。
- 本書の内容の一部または全ての無断転載、無断複写は禁止されております。  
本装置は外国為替および外国貿易管理法の規定により、日本国外に輸出する場合には日本国政府の許可が必要です。

### 【保証について】

- 本書の注意書きに基づく正常な使用状態のもとで、保証期間内に万一故障し弊社がそれを認めた場合、無償にて故障個所の修理または交換を致します。
- 本製品の故障またはその使用により誘発される二次的な災害については、弊社はその責任を負わないものとします。
- イントラネット情報端末「WebLightPro」を正しく安全にご使用いただくため、下記の安全注意事項を必ずお守りください。これらの注意事項に反した取り扱いにより生じた損害について、当社は責任と保証を致しかねます。

### 【表記記号について】

本書では、本装置のソフトウェアを正しくご使用頂く為に、以下のような表記記号を使用しています。

	<p>取り扱いを誤った場合に、本装置を含む物的損害の発生が想定される場合の注意事項です。</p>
	<p>装置の使用上の詳しい説明や、具体的手順についての解説及び注意事項です。</p>
	<p>知っておくと有益な情報についての解説及び注意事項です。</p>

## 株式会社小松製作所 使用許諾契約書

**重要** 以下のライセンス契約書を注意してお読みください。

本使用許諾契約書は、本システムに含まれるソフトウェアに関してお客様（個人または法人のいずれであるかを問いません）と株式会社小松製作所との間に締結される法的な契約書です。

本ソフトウェアは、コンピュータソフトウェアおよびそれに関連した媒体、ならびに印刷物（マニュアルなどの文書）、「オンライン」または電子文書を含むこともあります。

本ソフトウェアをインストール、複製、または使用することによって、お客様は、本使用許諾契約書の条項に拘束されることに承諾されたものとします。

本使用許諾契約書の条項に同意されない場合、お客様は、本ソフトウェアのインストール、使用または複製のいずれも許諾できません。

### 1. 本ソフトウェアライセンス

本ソフトウェアは、著作権法および著作権に関する条約をはじめ、その他の無体財産権に関する法律ならびに条約によって保護されています。

本ソフトウェアは許諾されるもので、販売されるものではありません。

第1条 ライセンスの許諾. 本契約書はお客様に対し、以下の非独占的かつ制限のある権利を許諾します。

A. バイナリコード

本ソフトウェアを含むバイナリコードは本ソフトウェアと対であるハードウェア上でのみにインストールや使用を許諾します。

B. 再頒布の禁止

本ソフトウェアを含むバイナリコードを第三者に配布することを禁止します。

C. その他の権利

本契約書にとくに規定されていない権利はすべて株式会社小松製作所によって留保されます。

### 2. 著作権

本ソフトウェアおよび本ソフトウェアの複製物についての権限および著作権は、株式会社小松製作所が有するものです。本ソフトウェアを使ってアクセスできるコンテンツについての権限および無体財産権はコンテンツの所有者の所有物で、適用される著作権法および著作権に関する条約の規定によって保護されています。本契約書は、お客様にかかるコンテンツの使用権を許諾するものではありません。本契約書にとくに規定されていない権利はすべて株式会社小松製作所によって留保されます。したがって、お客様は本ソフトウェアを他の著作物と同様に扱わなければなりません。ただし、本ソフトウェアのバックアップとして、コピーを作成することはできます。ただし、これを本ソフトウェアと対となるハードウェアに復元する以外の目的で使用することはできません。お客様は、本ソフトウェア付属のマニュアルなど文書を複製することはできません。

### 3. そのほかの権利と制限

A. リバース エンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブルの制限

お客様は、本ソフトウェアをリバース エンジニアリング、逆コンパイル、または逆アセンブルすることはできません。

B. サポート

株式会社小松製作所は本ソフトウェアを用いたお客様の「Windows CE 用アプリケーション」開発について原則としてサポートを提供していません。

**C. レンタル**

お客様は本ソフトウェアをレンタルまたはリースすることはできません。

**D. ソフトウェアの譲渡**

本契約に基づいたお客様の権利を譲渡することはできません。

**E. 解除**

お客様が本契約書の条項および条件に違反した場合、株式会社小松製作所は、他の権利を害することなく本契約を終了することができます。そのような場合、お客様は本ソフトウェアの複製物およびその構成部分をすべて破棄しなければなりません。

その他本契約は、日本国法に準拠するものとします。

## 4. 保証

本ソフトウェアを変更なしに対となるハードウェアで使用した場合のみ動作を保証します。

本ソフトウェアにお客様の「Windows CE 用アプリケーション」を追加した場合の動作の保証はできません。

また、変更あるなしにかかわらずお客様による本ソフトウェアのいかなる使用についても、そのリスクはお客様が負うもので、株式会社小松製作所は責任を負うものではありません。

## 5. 責任の制限

株式会社小松製作所は、本ソフトウェアの使用または使用不能から生じる一切の損害(逸失利益、事業の中断、事業情報の喪失またはその他の金銭的損失を含みますがこれらに限定されません)に関して一切責任を負いません。

たとえ、株式会社小松製作所がこのような損害の可能性について知らされていた場合でも同様です。

## Windows CE ライセンス

Windows CE を搭載した本装置を使用することにより、END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE に同意したものとみなされます。



この契約内容に違反した場合はライセンスが破棄される場合があります。

### END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE

- You have acquired an item ("DEVICE") that includes software licensed by KOMATSU from Microsoft Licensing Inc. or its affiliates ("MS"). Those installed software products of MS origin, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE is licensed, not sold.
- [Approved alternative text if KOMATSU does not mention MS in the EULA text: "You have acquired an item ("DEVICE") which includes software licensed by KOMATSU from one or more software licensors ("KOMATSU's Software Suppliers"). Such software products, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties."]

IF YOU DO NOT AGREE TO THIS END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA"), DO NOT USE THE DEVICE OR COPY THE SOFTWARE. INSTEAD, PROMPTLY CONTACT KOMATSU FOR INSTRUCTIONS ON RETURN OF THE UNUSED DEVICE(S) FOR A REFUND. ANY USE OF THE SOFTWARE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO USE ON THE DEVICE, WILL CONSTITUTE YOUR AGREEMENT TO THIS EULA (OR RATIFICATION OF ANY PREVIOUS CONSENT).

- **GRANT OF LICENSE.** The SOFTWARE is licensed, not sold. This EULA grants you the following rights to the SOFTWARE:
  - You may use the SOFTWARE only on the DEVICE.
  - **NOT FAULT TOLERANT.** THE SOFTWARE IS NOT FAULT TOLERANT. KOMATSU HAS INDEPENDENTLY DETERMINED HOW TO USE THE SOFTWARE IN THE DEVICE, AND MS HAS RELIED UPON KOMATSU TO CONDUCT SUFFICIENT TESTING TO DETERMINE THAT THE SOFTWARE IS SUITABLE FOR SUCH USE.
  - **NO WARRANTIES FOR THE SOFTWARE.** THE SOFTWARE is provided "AS IS" and with all faults. THE ENTIRE RISK AS TO SATISFACTORY QUALITY, PERFORMANCE, ACCURACY, AND EFFORT (INCLUDING LACK OF NEGLIGENCE) IS WITH YOU. ALSO, THERE IS NO WARRANTY AGAINST INTERFERENCE WITH YOUR ENJOYMENT OF THE SOFTWARE OR AGAINST INFRINGEMENT. **IF YOU HAVE RECEIVED ANY WARRANTIES REGARDING THE DEVICE OR THE SOFTWARE, THOSE WARRANTIES DO NOT ORIGINATE FROM, AND ARE NOT BINDING ON, MS.**
  - **Note on Java Support.** The SOFTWARE may contain support for programs written in Java. Java technology is not fault tolerant and is not designed, manufactured, or intended for use or resale as online control equipment in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, direct life support machines, or weapons systems, in which the failure of Java technology could lead directly to death, personal injury, or severe physical or environmental damage. Sun Microsystems, Inc. has contractually obligated MS to make this disclaimer.
  - **No Liability for Certain Damages.** EXCEPT AS PROHIBITED BY LAW, MS SHALL HAVE NO LIABILITY FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE. THIS LIMITATION SHALL APPLY EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. IN NO EVENT SHALL MS BE LIABLE FOR ANY AMOUNT IN EXCESS OF U.S. TWO HUNDRED FIFTY DOLLARS (U.S.\$250.00).
  - **Limitations on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.** You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
  - **SOFTWARE TRANSFER ALLOWED BUT WITH RESTRICTIONS.** You may permanently transfer rights under this EULA only as part of a permanent sale or transfer of the Device, and only if the recipient agrees to this EULA. If the SOFTWARE is an upgrade, any transfer must also include all prior versions of the SOFTWARE.

- **EXPORT RESTRICTIONS.** If these licensing terms are not labeled “North America Only Version” and the SOFTWARE is not identified as “North America Only Version” on the SOFTWARE packaging or other written materials, then the following terms apply: Export of the SOFTWARE from the United States is regulated by the Export Administration Regulations (EAR, 15 CFR 730-744) of the U.S. Commerce Department, Bureau of Export Administration (BXA). You agree to comply with the EAR in the export or re-export of the SOFTWARE: (i) to any country to which the U.S. has embargoed or restricted the export of goods or services, which as of May 1999 include, but are not necessarily limited to Cuba, Iran, Iraq, Libya, North Korea, Sudan, Syria, and the Federal Republic of Yugoslavia (including Serbia, but not Montenegro), or to any national of any such country, wherever located, who intends to transmit or transport the SOFTWARE back to such country; (ii) to any person or entity who you know or have reason to know will utilize the SOFTWARE or portion thereof in the design, development or production of nuclear, chemical, or biological weapons; or (iii) to any person or entity who has been prohibited from participating in U.S. export transactions by any federal agency of the U.S. government. You warrant and represent that neither the BXA nor any other U.S. federal agency has suspended, revoked or denied your export privileges. For additional information see <http://www.microsoft.com/exporting/>.

If the licensing terms are labeled “North America Only Versions” or if the SOFTWARE is labeled “North America Only Version” on the SOFTWARE packaging or other written materials, then the following applies: The SOFTWARE contains strong encryption features. The SOFTWARE may be distributed in the United States, its territories, possessions and dependencies, and Canada without an export license. Export of the SOFTWARE from the United States is regulated under “EI controls” of the Export Administration Regulations (EAR, 15 CFR 730-744) of the U.S. Commerce Department, Bureau of Export Administration (BXA). An export license or applicable license exception is required to export the SOFTWARE outside the United States or Canada. You agree that you will not directly or indirectly export or re-export the SOFTWARE (or portions thereof) to any country, other than Canada, or to any person or entity subject to U.S. export restrictions without first obtaining a Commerce Department export license or determining that there is an applicable license exception. You warrant and represent that neither the BXA nor any other U.S. federal agency has suspended, revoked, or denied your export privileges. For additional information see <http://www.microsoft.com/exporting/>.

## 本装置付属のアプリケーションの正式名称

本マニュアルでの表記	正式名称
Windows98	Microsoft <sup>®</sup> Windows <sup>®</sup> 98 Operating System
Windows2000	Microsoft <sup>®</sup> Windows <sup>®</sup> 2000 Professional Operating System
WindowsNT4.0	Microsoft <sup>®</sup> Windows <sup>®</sup> NT Workstation Operating System Version 4.0
WindowsCE	Microsoft <sup>®</sup> Windows <sup>®</sup> CE Version 3.0
MS-IME98	Microsoft <sup>®</sup> IME98
Internet Explorer	Microsoft <sup>®</sup> Internet Explorer for Windows <sup>®</sup> CE
Windows Media Player	Microsoft <sup>®</sup> WindowsCE <sup>®</sup> Media <sup>™</sup> Player
Pocket Word	Microsoft <sup>®</sup> Pocket Word
Pocket Inbox	Microsoft <sup>®</sup> Pocket Inbox
RDP	Microsoft <sup>®</sup> Remote Desktop Protocol

本装置内のソフトウェアの逆アセンブル、逆コンパイルなどのリバースエンジニアリング行為を禁止します。

本装置のインターネット機能は米国 Microsoft Corporation の Internet Explorer を搭載しています。

- Microsoft, Windows, WindowsCE, Internet Explorer, eMbedded Visual Tools 3.0, eMbedded Visual Basic 3.0, eMbedded Visual Tools C++ 3.0, Visual C++, Visual Basic, Windows のロゴは米国マイクロソフト社の登録商標です。
- Windows98, Windows2000, WindowsNT は米国マイクロソフト社の登録商標です。その他記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。
- WLLUC461 は、AGEAR SYSTEMS INC の登録商標です。
- ORINOCO は、AGEAR SYSTEMS INC の登録商標です。

## 本マニュアルの手引き

本書は、WebLightPro のソフトウェアを正しくお使い頂くためのマニュアルです。ハードウェアに関しましては別冊のハードウェアマニュアルをご参照ください。

**必ず最初にお読みください。**

「はじめに」-----本装置を使用する上でのお願い、保証について及び本書で使用されている表記記号について記載しています。本装置使用前には必ずお読みください。

**ソフトウェアを使用する際に、必要に応じてお読み下さい。**

本マニュアルは、準備編、システム編、アプリケーション編、開発編の4編から成り立っています。準備編、システム編、アプリケーション編は購入時より本装置で使用できる項目について記載しています。開発編は、お客様が本装置で使用するアプリケーションを作成する為の説明となっています。その為、アプリケーションを作成する必要のない場合は、開発編をお読みになる必要はありません。以下必要な目的に応じて下表を参照してご使用ください。

	項目	内容
準備編	1 準備	電源の投入、起動について記載しています。
	2 基本操作	ソフトウェアキーボードの使用方法、エクスプローラ、ヘルプの参照について記載しています。
システム編	3 接続環境の設定	ネットワークに接続するための設定について記載しています。
	4 Internet Explorer の設定	Internet Explorer の設定・使用方法について記載しています。
	5 コントロールパネルの設定	本装置のシステムの設定方法について記載しています。(パスワード・時刻合わせ・画面・タッチスクリーンの補正など)
	6 タッチスクリーンの補正	
7 システム設定		
アプリケーション編	8-1 Pocket Inbox	メールの送受信方法について記載しています。
	8-2 Pocket Word	文章の作成方法について記載しています。
	8-3 Windows Media Player	動画・音楽の再生方法について記載しています。
	9 各種ユーティリティ	本装置で使用できるユーティリティについて記載しています。
開発編	10 ユーザーアプリケーションの開発	eMbedded Visual Tools によるプログラム作成手順を記載しています。
	11 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法	プログラム上でソフトウェアキーボードを呼び出す方法について記載しています。
	12 <OBJECT>タグを使用した Web ページへのコンテンツ埋込法	Web ページにコンテンツを埋め込む方法を記載しています。
付録	13-1 オプション機器(別売)のご案内	本装置の別売りオプション機器について記載しています。
	13-2 周辺機器との接続	本装置に接続可能な周辺機器について記載しています。
	13-3 トラブルシューティング	本装置を使用していて困った時の解決方法について記載しています。

## 目次

はじめに	i
株式会社小松製作所 使用許諾契約書	ii
WindowsCE ライセンス	iv
本装置付属のアプリケーションの正式名称	v
本マニュアルの手引き	vi

## 準備編

<b>1 準備</b> .....	<b>2</b>
1-1 電源の投入.....	2
<b>2 基本操作</b> .....	<b>3</b>
2-1 ソフトウェアキーボード.....	3
2-1-1 ソフトウェアキーボードの呼び出し.....	3
2-1-2 ソフトウェアキーボードの選択.....	4
2-1-3 キー機能説明.....	6
2-1-4 フルキーボードによる入力例.....	11
2-2 外付けキーボード.....	13
2-3 エクスプローラの操作(ファイルの管理).....	14
2-4 ヘルプの参照.....	16

## システム編

<b>3 接続環境の設定</b> .....	<b>18</b>
3-1 設定前の準備.....	18
3-2 LAN 接続.....	18
3-3 ダイアルアップ接続.....	21
3-3-1 ダイアルアップ接続の作成.....	21

3-3-2	ターミナル接続の作成	26
<b>4</b>	<b>Internet Explorer の設定</b>	<b>29</b>
4-1	Internet Explorer の機能	29
4-2	Internet Explorer の設定前に	30
4-3	インターネットへの接続	30
4-4	ブラウザ設定	33
4-4-1	メニューバーの設定	33
4-4-2	ステータスバーの設定	34
4-4-3	タスクバーを表示する	34
4-4-4	画面ハードコピー機能を使用する	34
4-4-5	Internet Explorer を自動起動する	34
4-5	お気に入り	36
4-5-1	お気に入りに追加	36
4-5-2	お気に入りの整理	37
4-6	コマンドバーの操作	40
<b>5</b>	<b>コントロールパネルの設定</b>	<b>42</b>
5-1	コントロールパネルの起動	42
5-2	WebLight 設定	42
5-3	無線 LAN 設定	46
5-4	WireLess NetWork	47
5-5	キーボード	47
5-6	システム	48
5-7	スタイラス	49
5-8	ダイヤル	49
5-9	ネットワーク	50

5-10	パスワード.....	50
5-11	ボリューム&サウンド.....	51
5-12	マウス.....	51
5-13	画面.....	52
5-14	地域.....	53
5-15	通信.....	54
5-16	日付/時刻.....	55
5-17	設定の保存.....	57
<hr/>		
<b>6</b>	<b>タッチスクリーンの補正.....</b>	<b>58</b>
<b>7</b>	<b>システム設定.....</b>	<b>59</b>
<hr/>		
7-1	システム設定の起動.....	59
7-2	時刻の設定.....	60
7-3	タッチスクリーンの再補正.....	60
7-4	ボリューム・ブザー.....	61
7-5	バックライト.....	61
7-6	ブラウザの設定.....	62
7-7	Internet Explorer の設定.....	63
7-8	設定の保存.....	63
<hr/>		
<b>アプリケーション編</b>		
<hr/>		
<b>8</b>	<b>本装置付属のアプリケーション.....</b>	<b>65</b>
<hr/>		
8-1	Pocket Inbox.....	65
8-1-1	Pocket Inbox の起動.....	65
8-1-2	メールサーバーへの接続.....	66
8-1-3	メールサーバーの切り替え.....	69

8-1-4	新規メールの作成	70
8-1-5	返信メールの作成	72
8-1-6	転送メールの作成	72
8-1-7	アドレス帳の利用	72
8-1-8	メールの送信	74
8-1-9	受信メールの確認	75
8-1-10	メールの管理・整理	77
8-1-11	添付ファイル保存先の変更	80
8-1-12	メール環境の保存	81
8-1-13	Pocket Inbox を使用する際の制限事項	81
<b>8-2</b>	<b>Pocket Word</b>	<b>82</b>
8-2-1	Pocket Word の起動	82
8-2-2	新規ドキュメント(文書)の作成	82
8-2-3	文書の保存	87
8-2-4	テンプレート	87
8-2-5	Pocket Word を使用する上での制限事項	88
<b>8-3</b>	<b>Windows Media Player</b>	<b>89</b>
8-3-1	Windows Media Player の起動	89
8-3-2	動画の再生	89
8-3-3	動画再生時の操作	90
8-3-4	音楽の再生	92
8-3-5	対応している圧縮ファイル形式	93
<b>9</b>	<b>各種ユーティリティ</b>	<b>95</b>
9-1	コマンドプロンプト起動プログラム cmd.exe	95
9-2	レジストリ保存用プログラム Regstore.exe	96
9-3	レジストリ確認書き出しプログラム Regview.exe	96

9-4 レジストリ読み出しプログラム Regload.exe .....	97
9-5 自動起動プログラム kloader.exe.....	99
9-6 スタイルスの再補正プログラム welcome.exe .....	102
9-7 ネットワーク確認プログラム Ping.exe.....	102
9-8 TCP/IP 設定確認プログラム ipconfig.exe.....	103
9-9 ルート確認プログラム route.exe .....	103
9-10 レジストリの消去.....	104

## **開発編**

---

### **10 ユーザーアプリケーションの開発 .....107**

---

10-1 開発用ソフトウェアの入手方法.....	107
10-2 ホストコンピューターの開発環境のセットアップ .....	108
10-3 Microsoft eMbedded Visual Tools 3.0 のインストール.....	108
10-4 WebLight Pro SDK のインストール.....	114
10-5 WebLight Pro SDK の制限事項および注意事項 .....	115
10-6 ネットワーク通信によるターゲットとの接続 .....	115
10-7 ネットワーク接続の設定.....	116
10-8 eMbedded Visual Tools 3.0 による接続 .....	116
10-9 eMbedded Visual C++ によるプログラムの開発とデバック .....	119
10-10 eMbedded Visual Basic によるプログラム開発とデバック .....	122
10-11 リモートツール.....	125
10-12 eMbedded Visual Tools 3.0 に関する注意事項.....	126

---

### **11 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法 .....127**

---

11-1 プログラム ID.....	127
11-2 SIP 制御オブジェクト .....	127

11-2-1 Visual Basic の場合.....	127
11-2-2 InternetExplorer の場合.....	128
11-3 Mail 制御オブジェクトの場合.....	129
11-3-1 Visual Basic の場合.....	129
11-3-2 InternetExplorer の場合.....	130

---

## **12 <OBJECT>タグを使用した Web ページへのコンテンツ埋込法**131

---

12-1 プログラム ID .....	131
12-2 <OBJECT>タグ制御オブジェクト.....	131

### **付録編**

---

## **13 付録**.....135

---

13-1 オプション機器(別売)のご案内.....	135
13-2 周辺機器との接続.....	136
13-3 トラブルシューティング.....	147

# 準備編

# 1 準備

本章では、はじめて本装置を使用する場合の電源投入の方法について説明します。

## 1-1 電源の投入

1. 本装置には専用の AC アダプタと電源ケーブルが付属しております。AC アダプタの出力コネクタを本装置の下側面の電源入力端子に接続します。次に本体背面左下にある電源スイッチを上にして WebLightPro の電源を ON にします。

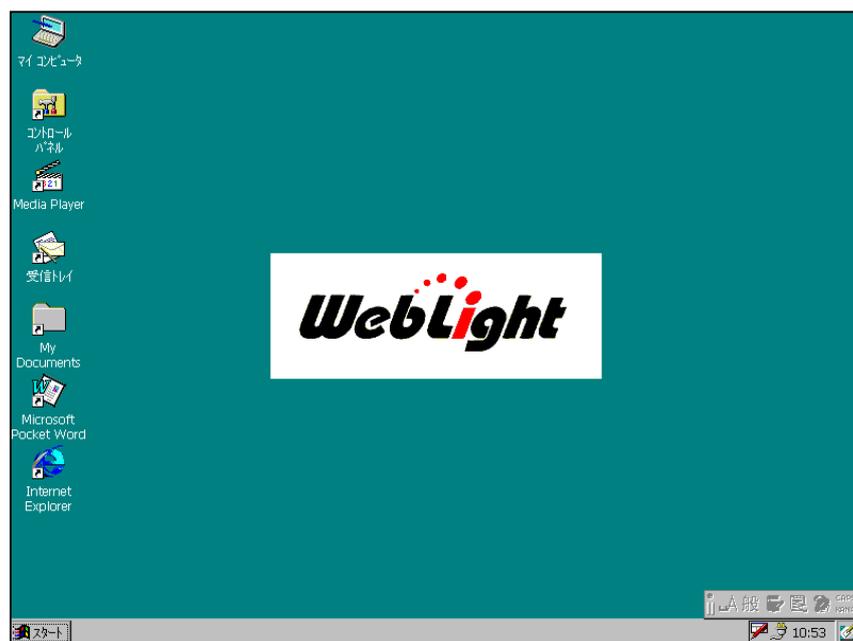


(本体背面右下)



(本体背面左下)

2. LED ランプ点灯後、以下のようなデスクトップ画面がディスプレイに表示されます。(起動までに約 13 秒かかります。)



## 2 基本操作

本装置は、外部入力装置として外付けキーボードを使用可能ですが、内部入力装置としてオリジナルのソフトウェアキーボードを3種類(2-1-3 キー機能説明)用意しております。

本章ではこれらソフトウェアキーボード、外付けキーボードを使用した日本語入力変換方法および、その設定の仕方を説明します。(なお、本装置では日本語変換用ソフトとして Microsoft IME98 を採用しています。)

### 2-1 ソフトウェアキーボード

本装置付属のソフトウェアキーボードの呼び出し、キー入力についての説明をします。入力方法は外付けキーボードとは異なるので、使用前に本節をよく読んでから使用してください。



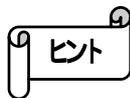
フルキーボードを使用する場合、IME98 の設定はツールバーの表示、非表示の設定以外は変更せずに使用してください。(その他は初期設定のまま使用してください。)



IME98 の設定を変更しソフトウェアキーボードが正常に動作しなくなった場合、IME98 を初期設定に戻す必要があります。IME98 を初期設定状態に戻すには、「Microsoft IME 98 のプロパティ」ダイアログの詳細設定ボタンをクリックし、全般タブをクリックし、標準に戻すボタンをクリックしてください。

#### 2-1-1 ソフトウェアキーボードの呼び出し

ソフトウェアキーボードの呼び出し方は、タスクバー上からの呼び出しとメニューバー上のキーボードボタンからの呼び出しの2通りがあります。



お客様の開発するアプリケーションからソフトウェアキーボードを呼び出すことができます。詳しくは「11 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法」をご参照下さい。

##### H メニューバーからの場合

表示例: Internet Explorer  
の場合



上図のようにウィンドウのメニューバー上にキーボード型のボタンが表示されます。このボタンをクリックするとキーボードが表示されます。このボタンが表示されるのは以下の場合です。

- Internet Explorer 起動時
- Pocket Word 起動時
- Pocket Inbox 起動時
- Media Player において OpenURL を指定する時
- リモートネットワーク、ターミナル起動時
- コントロールパネル起動時
- システム設定起動時
- エクスプローラ起動時
- 「スタート」 - 「ファイル名を指定して実行」で表示されるダイアログ表示時
- コマンドプロンプト起動時



本書では「クリック」はパネル画面を一度タッチするか、マウスでクリックすることを指します。「ダブルクリック」はすばやく画面を2度タッチするか、マウスですばやく2度クリックすることを指します。



キーボードボタンが表示されていない状態で、ソフトウェアキーボードを使用したい場合は、次の「タスクバーの場合」に従って起動してください。

## H タスクバーの場合

タスクバー上のキーボード&ペン型のアイコンをクリックするとメニューが表示されます。使用したいキーボードを選択するとキーボードが表示されます。また、ダブルクリックすれば選択されているソフトウェアキーボードを呼び出すことができます。



**ヒント** 正しくクリックしないとメニュー及びキーボードは表示されません。タッチパネル使用時は、クリックしにくいので先が細くかつ先端が鋭利でないペンなどを使用すると便利です。

### 2-1-2 ソフトウェアキーボードの選択

使用するソフトウェアキーボードの選択には、マウスを用いてキーボードボタンから選択する方法と「コントロールパネル」の「5-2 WebLight 設定」の「キーボード」で選択を行う方法の2通りあります。

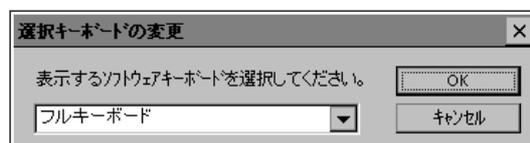
## H キーボードボタンからのソフトウェアキーボードの設定変更

**重要** このキーボードボタンでの変更はマウス使用時のみです。タッチパネルによる選択は次の「コントロールパネルからのソフトウェアキーボードの設定変更」を参照して下さい。

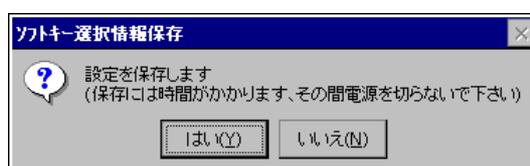
1. マウスカーソルをキーボードボタンにあわせ右クリックします。



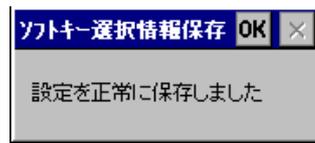
2. 表示されるダイアログで使用するキーボードを選択し、「OK」をクリックします。



3. 「設定を保存します」というメッセージがあらわれます。そこで「はい」をクリックします。



4. 「設定を保存しました」というメッセージが現れます。そこで、「OK」をクリックします。ダイアログが閉じたら設定は終了です。



## H コントロールパネルからのソフトウェアキーボードの設定変更



このキーボードの変更はマウス・タッチパネルの両方から行えます。

1. デスクトップ画面で  アイコンをダブルクリックします。

2.  WebLight アイコンをダブルクリックします。

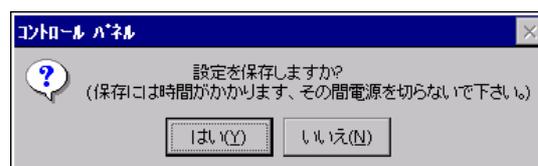
3. 「WebLight Setting」ダイアログで「キーボード」タブを選択します。「ソフトウェアキーボードの選択」で使用したいキーボードを選択します。選択したら「OK」ボタンをクリックします。



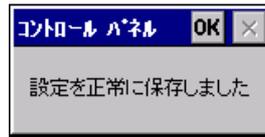
4. ソフトウェアキーボードの設定変更が終わりましたら、設定を保存します。コントロールパネルウインドウの右上の×ボタンをクリックします。



5. 「設定を保存しますか?」というメッセージが現れます。そこで「はい」をクリックします。



6. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



### 2-1-3 キー機能説明

#### H フルキーボード



ここでは、かな入力状態のソフトウェアキーボードの図を例にとって説明します。

キーボードのキー配置は、機能別に4ブロックに分れています。左から、文字選択キー群、文字入力キー群、機能選択キー群、テンキー部となっており、それぞれの機能により色分けされています。

- 文字選択キー群

キーボードに表示する文字を選択するためのキーです。キー選択されるとキートップの色が変わります。

キー	機能
英数	キーをクリックすると、アルファベット(英数)を入力するためのキーボードが表示されます。大文字・小文字キーで大文字と小文字の選択ができ、全角・半角キーで全角と半角の選択ができます。
かな	キーをクリックすると、ひらがなを入力するためのキーボードが表示されます。大文字・小文字キーで「ちゃ」のような、ひらがなの小文字を入力することができます。
カナ	キーをクリックすると、カタカナを入力するためのキーボードが表示されます。大文字・小文字キーで「チャ」のような、カタカナの小文字を入力することができます。
小文字 大文字	キーが押されていない状態では、アルファベット(英数)、ひらがな(かな)、カタカナの各入力キーボードのときに、小文字を入力するためのキーボードが表示されます。 キーをクリックすると、アルファベット(英数)、ひらがな(かな)、カタカナの各入力キーボードのときに、大文字を入力するためのキーボードが表示されます。
半角 全角	キーが押されていない状態では、アルファベットキーボード(英数)のときに、半角文字を入力するためのキーボードが表示されます。 キーをクリックすると、アルファベットキーボード(英数)のときに、全角文字を入力するためのキーボードが表示されます。

## ● 文字入力キー群

文字や記号を入力するためのキーです。キーをクリックするとキートップが選択された状態になり、文字や記号が入力されます。はなすと元の状態に戻ります。

キー	機能
	入力中の文字列が未確定状態(文字の下に破線が表示されている)の場合に選択すると、入力中の文字列を変換します。入力中の文字列が確定状態(文字の下に破線が表示されていない)場合に選択すると、空白を入力します。空白には、全角・半角の区別があります。
 	入力中の文字列が未確定状態(文字の下に破線が表示されている)の場合に選択すると、入力中の文字列を確定します。入力中の文字列が確定状態(文字の下に破線が表示されていない)場合に選択すると、文字列を改行します。

## ● 機能キー群

入力した文字を編集したり、漢字変換をするための特殊な機能を持ったキーです。キーをクリックするとキートップが選択された状態になり、機能が実行されます。放すと元の状態になります。

キー	機能
	カーソルの左側の1文字が削除されます。(BackSpace キー) ただし、漢字変換中で文字列が反転表示されている場合は、変換解除後文字列を削除します。 漢字変換中で、文字列が反転表示されていない場合は無効です。
	カーソルの右側の1文字が削除されます。(Delete キー) ただし、漢字変換中で文字列が反転表示されている場合は、反転表示されている文字列を消去します。 漢字変換中で、文字列が反転表示されていない場合は無効です。
	入力中の文字列が未確定状態の場合文字列が削除されます。(Escape キー) 漢字変換中は文字列を変換前の状態に戻します。 入力中の文字列が確定状態の場合は無効です。
	入力中の文字列が未確定状態の場合、文字列の漢字変換を開始します(未確定文字列を漢字変換中にします)。漢字変換中に選択すると、次の候補が表示されます。 入力中の文字列が確定状態の場合は無効です。
 	入力中の文字列が未確定状態および漢字変換中は文字列を確定します。 入力中の文字列が確定状態の場合は改行します。
	漢字変換中、反転表示されている文字列の文節を短くします。漢字変換中のみ有効です。
	漢字変換中、反転表示されている文節を長くします。漢字変換中のみ有効です。
	入力した文章内でカーソルを上移動します。 未確定文字入力中および漢字変換中は無効です。

	入力した文章内でカーソルを下に移動します。 未確定文字入力中および漢字変換中は無効です。
	入力した文章内でカーソルを左に移動します。 漢字変換中は文節単位で左に移動します。
	入力した文章内でカーソルを右に移動します。 漢字変換中は文節単位で右に移動します。
	キーをクリックすると、ソフトウェアキーボードを閉じます。

- テンキー部

キー	機能
	フルキーボードの表示位置を画面上方に変更します。
	フルキーボードの表示位置を画面下方に変更します。
数字キー群	全角・半角数字を入力します。
記号キー群	全角・半角記号を入力します。

## H テンキー



テンキーのサイズは「5-2 WebLight 設定」の「キーボード」タブの「テンキー表示サイズ」で0.5~2.0倍まで変更することができます。



表示したいテンキーサイズを選択または、入力します。

## ● 文字選択キー

キー	機能
数字キー群	半角数字を入力します。このテンキーボードで全角入力はいえませ ん。
記号キー群	半角記号を入力します。このテンキーボードで全角入力はいえませ ん。

## ● 機能キー

入力文字を編集するための特殊な機能を持ったキーです。

キー	機能
	テンキーを閉じます。
	カーソルの左側の1文字が削除されます。(BackSpace キー)
	テンキーボードの表示位置を左に移動します。
	テンキーボードの表示位置を右に移動します。

	Tab コード分カーソルが移動します。
	入力を確定したり、改行したりします。

## H 106 キーボード

106 日本語対応の外付けキーボード相当のソフトウェアキーボードです。



### ● 特殊機能キー

キー	機能
	ソフトウェアキーボード自身が上下に移動します。
	ソフトウェアキーボードを閉じます。



外付けキーボードと同時に使用しないで下さい。  
同時操作すると NumLock や CapsLock が表示と異なる動作をする場合があります。

## 2-1-4 フルキーボードによる入力例

フルキーボードの入力手順を示します

1. メニューバーのキーボードアイコンをクリックし、フルキーボードを呼び出します。
2. キーボードの入力変換キーの「かな」をクリックし、フルキーボードの入力を「かな」入力にします。
3. フルキーボードで「こまつとらいりんくかぶしきがいしゃ」と入力します。

例

こまつとらいりんくかぶしきがいしゃ

4.  をクリックすると、入力した文字列が変換されます。

例

小松渡来リンク株式会社

5.  をクリックすると、文字変換する文字列の文節を伸ばすことができます。

例

こまつとらいリンク株式会社

6.  をクリックすると、文字変換する文節を縮めることができます。

例

こまつとらいリンク株式会社

7.  ボタンをクリックし、入力した文字を確定します。

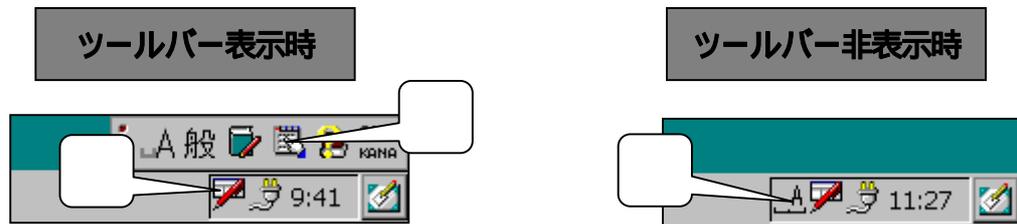
このようにしてフルキーボードを用いて入力を行います。なお、その他のキー入力につきましては本章「2-1-3 キー機能説明」を参考にして行ってください。

## ソフトウェアキーボードを使う際の制限事項

- ◆ 文字変換中に、英数に切り替えて文字入力をするると確定までの文字が消えてしまいます。
- ◆ 最初に濁点や半濁点を入力した場合には表示されません。
- ◆ 全角入力状態の“空白キー”は“変換キー”になります。
- ◆ デフォルト状態で全角入力状態のとき、「.」を入力すると数字の後は、「.」。その他は「。」が表示される状態になっています。これを変更するには、「IME98のプロパティ」ダイアログのオートコレクトタブ内のテンキーは常に半角で入力します。「IME プロパティ」の「入力」の「テンキー入力」で「常に全角」を選択してもこの設定は無効になります。
- ◆ ソフトウェアキーボードからは半角カタカナを入力できません。入力する必要がある場合には、「IME98のプロパティ」の「全角/半角」の「カタカナ」を「常に半角に変換」にします。

## 2-2 外付けキーボード

ソフトウェアキーボードを使用せず、外付けキーボードを接続して使用する場合には、IME98 の設定を変更してキーボードを使用できます。



**ヒント** 本装置のデフォルト設定では、ツールバーは表示されています。これを非表示にしたい場合は、IME 98 のプロパティダイアログの表示タブ内で「タスクバーに入れる」をチェックしてください。

### H 入力モードの選択

ツールバー または メニューバーの上図の で示すところをクリックすると下表のようなプルダウンメニューが表示されます。ここでは、入力文字の選択を行うことができます。

入力モード		入力される文字とその変換
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">                     ひらがな(H)                      全角カタカナ(K)                      全角英数(E)                      半角カタカナ(A)                      半角英数(S)  <input checked="" type="checkbox"/> 直接入力(C)                      キャンセル                 </div>	ひらがな	全角ひらがな文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	全角カタカナ	全角カタカナ文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	全角英数	全角英数文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	半角カタカナ	半角カタカナ文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで漢字に変換開始します。
	半角英数	半角英数文字で入力を行います。 スペース(または変換)キーで変換開始します。
	直接入力	半角英数字で入力を行います。 スペース(または変換)キーを押しても、変換しません。

**ヒント** ツールバー非表示時にはメニューに「ツールバーを表示」が現れます。これを選択するとツールバーが表示されます。

### H Microsoft IME98 の設定

ツールバーの上図の で示すところをクリックすると、IME 98 のプロパティダイアログが起動し、各種設定が行えます。詳しくは「？」ボタンをクリックし、ヘルプをご参照ください。



## 2-3 エクスプローラの操作 (ファイルの管理)

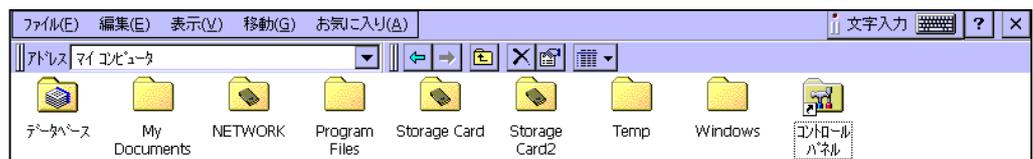
「エクスプローラ」は、本装置内のファイルの検索、削除、移動、コピー、名称変更などをすることができます。

### ● エクスプローラの起動

エクスプローラの起動方法としては、以下の2つがあります。

- デスクトップ画面の  をダブルクリックします。
- 「スタート」-「プログラム」-「エクスプローラ」を選択します。

### ● フォルダの表示



表示させたいフォルダ名のアイコンをダブルクリックすることによりフォルダの内容を表示することができます。

### ● フォルダの作成

「ファイル」 - 「新しいフォルダ」を選択することにより、新しいフォルダを作成することができます。

### ● ファイルのコピー / 移動

「編集」 - 「切り取り」、「コピー」、「貼り付け」を使用することでファイルのコピー / 移動をすることができます。

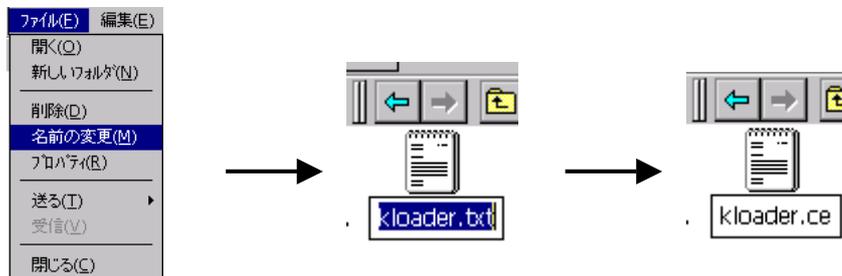
### Storage Card(CF カード)のデータを参照する際の注意点

Version 3.00.300 以降のシステムバージョンから、FlashDrive(フラッシュファイルシステム)がなくなり PCMCIA が2スロットに変更になりました。エクスプローラでカード内容を参照する場合以下のような点に注意してご使用下さい。

- カードが挿入された状態で WebLightPro の電源を投入した場合。  
  
カードが2枚挿入された状態では、ディスプレイにむかって奥側に挿したカードは、「Storage Card」というフォルダとして認識されます。  
手前に挿入したカードは「Storage Card2」というフォルダとして認識されます。  
  
カードが1枚挿入された状態では、そのカードは「Storage Card」として現れます。
- 電源投入後カードを挿入する場合。  
  
先にカードを挿したスロットが「Storage Card」フォルダとして認識されます。  
次に挿したカードは「Storage Card2」フォルダとして認識されます。

## ● ファイルの名称変更

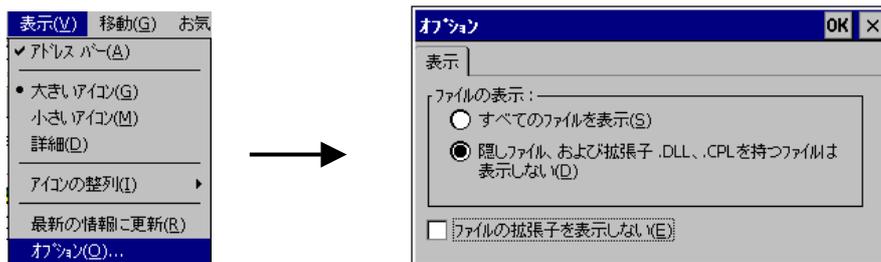
名称を変更したいファイルを選択し、「ファイル」-「名前の変更」を選択すると名前を変更することができます。



変更したいファイル名  
及び拡張子を入力します。

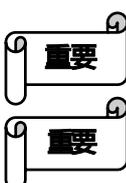
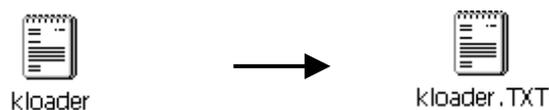
## ● ファイル情報の詳細表示

「表示」-「詳細」でファイルの名前、サイズ、種類、更新日時を表示します。また、「表示」-「オプション」で設定を行うことにより表示するファイルを限定することができます。



### 「オプション」

- すべてのファイルを表示  
そのディレクトリにあるファイルを全て表示するか設定します。
- 隠しファイル、及び拡張子.DLL、.CPLを持つファイルは表示しない。  
表示するファイルを制限するか設定します。
- ファイルの拡張子を表示しない。  
チェックを外すとファイルの拡張子が表示されます。



Windows95/98/2000 などのエクスプローラと異なり、ツリービュー表示はできません。

本装置でファイルを作成して保存すると、保存場所を指定しない限り「MyDocuments」フォルダに保存されます。

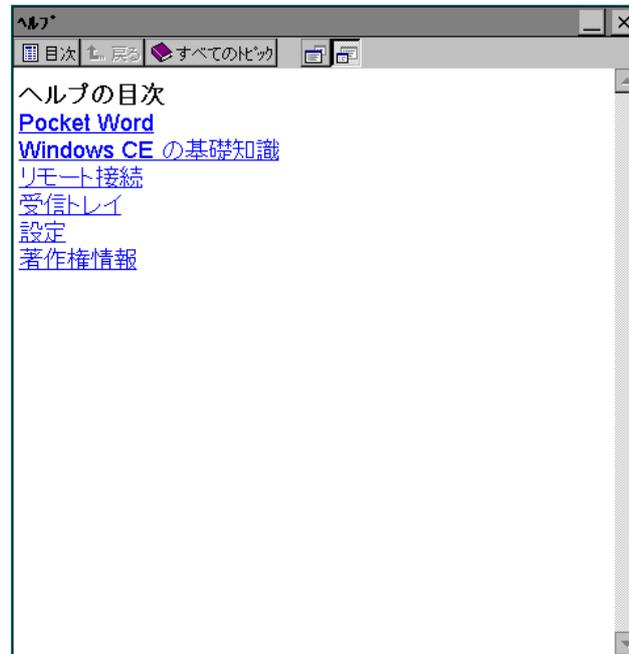


電源を落とすと「MyDocuments」フォルダ内のデータは失われるので、「MyDocuments」フォルダは、電源を落とすまでの一時的なデータの保存場所としてください。

## 2-4 ヘルプの参照

本装置の操作の方法がわからなかった場合などに、ヘルプを使用します。ヘルプの起動方法としては、以下の2通りあります。

- 「スタート」-「ヘルプ」を選択すると本装置全体のヘルプメニューが表示されます。参照したい項目を選択すれば、ヘルプが表示されます。



- コントロールパネルや他のアプリケーションを使用しているとき、その設定方法や操作方法がわからなくなった場合にダイアログやウィンドウ右上の  ボタンをクリックすればヘルプが表示されます。

# システム編

## 3 接続環境の設定

本章では、本装置をネットワークに接続するために必要な設定の手順を説明します。

### 3-1 設定前の準備

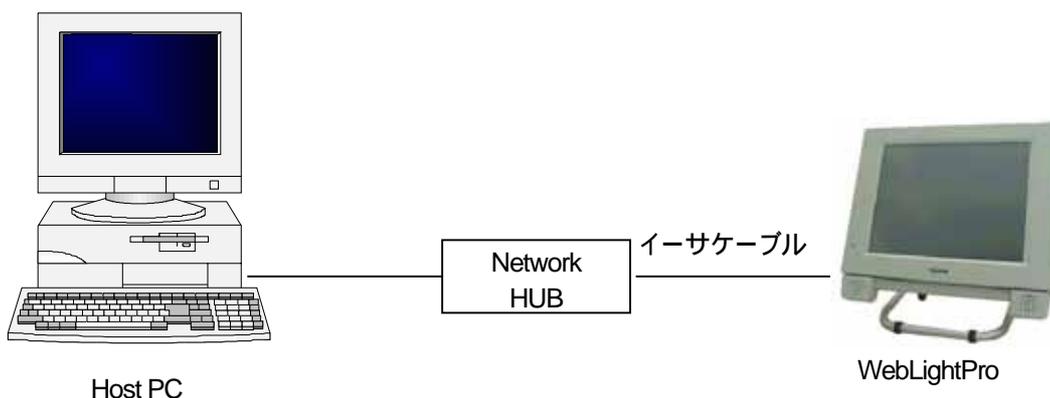
本装置をネットワークに接続する前に以下の項目を決めておく必要があります。下表を参照してご使用の環境に必要なものを用意してください。

項目	必須項目	例
DHCP サーバーを使用しない LAN 接続	本装置の IP アドレス	192.0.0.1
	本装置のサブネットマスク	255.255.255.0
	本装置のデフォルトゲートウェイ	192.0.0.254
ダイヤルアップ接続	接続先(プロバイダ)の情報 [ネームサーバーアドレス、ユーザーID、パスワード]	* ご利用の ISP のマニュアル等を参照ください。
ネームサーバーを使用する場合	ネームサーバーの IP アドレス	192.0.1.10
プロキシサーバーを使用する場合	プロキシサーバー名、またはプロキシサーバーの IP アドレス、ポート番号	Host01
インターネットでホームページを閲覧する場合	閲覧したいホームページの URL、または、IP アドレス	192.0.0.10 http://...

### 3-2 LAN 接続

#### H ネットワーク構成

下記ネットワーク構成図のようにイーサケーブルの一方を本装置の LAN 接続口に挿入し、他方を Network HUB に差し込みます。同様に、HostPC と Network HUB をイーサケーブルで接続します。



#### H DHCP サーバーを使用する場合

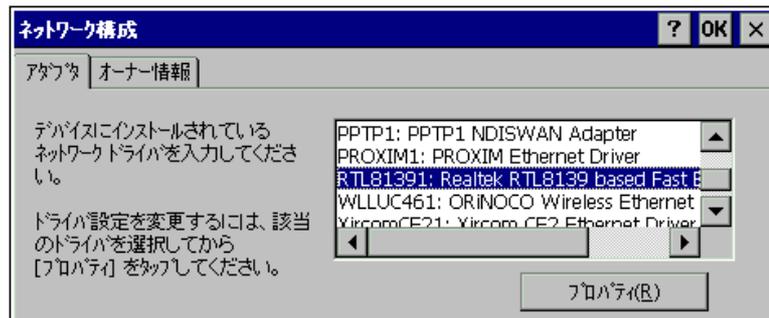
出荷時の初期設定では、DHCP サーバーを使用する設定になっています。DHCP サーバーを使用できる場合には、自動的に IP アドレスが割り振られるので、ここでの設定は必要ありません。「4 Internet Explorer の設定」からお読みください。

## H DHCP サーバーを使用しない場合

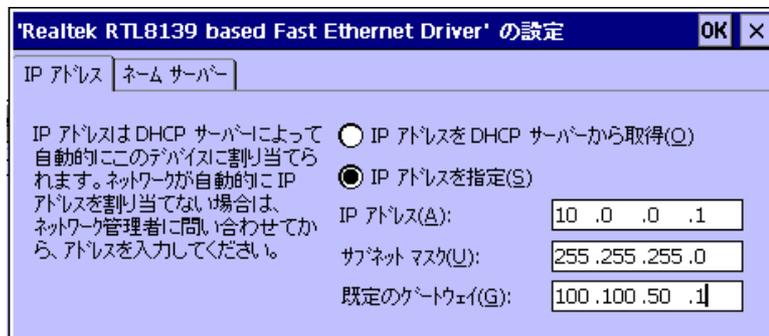
DHCP サーバーを使用しない場合は、固定 IP アドレスを設定する必要があります。以下の手順にしたがって設定を行ってください。

1. デスクトップ画面で  コントロールパネルアイコンをダブルクリックします。

2. コントロールパネルウィンドウが表示された後、その中にある  ネットワークアイコンをダブルクリックすると、下図のような「ネットワーク構成」ダイアログが表示されます。RTL81391 を選択し、「プロパティ」ボタンをクリックします。



3. 表示された「Realtek RTL8139 based Fast Ethernet Driver の設定」ダイアログでネットワークドライバの設定を行います。「IP アドレスを指定」にチェックし、「IP アドレス」、「サブネットマスク」、「ゲートウェイ」を入力します。



IP アドレスは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。

例 10.0.0.1



サブネットマスクは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。

例 255.255.255.0



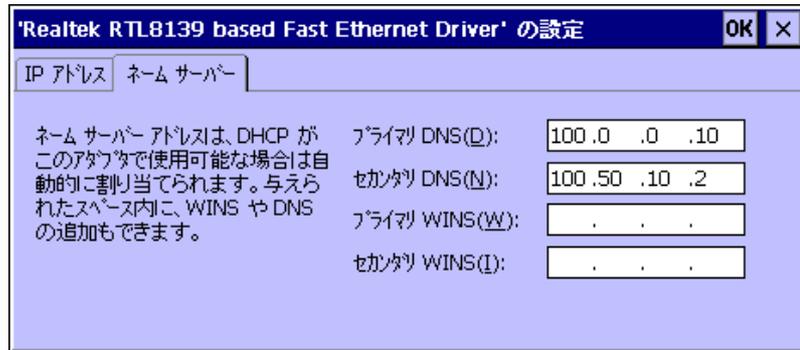
既定のゲートウェイは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った 10 進値を入力してください。

例 100.100.50.1



ソフトウェアキーボードを使用して入力を行う場合、入力フィールドにソフトウェアキーボードが重なるので ボタンを使用して、ソフトウェアキーボードの入力位置をずらしてください。

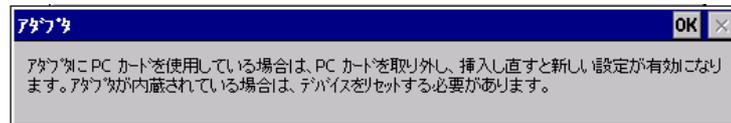
4. 続いて「ネームサーバー」タブを選択します。表示されたダイアログの入力フィールドをクリックし、使用するネームサーバーアドレスを入力します。ネームサーバーは2つまで設定できます。1つだけ設定してもかまいません。なお、使用しない場合は設定を行う必要はありません。



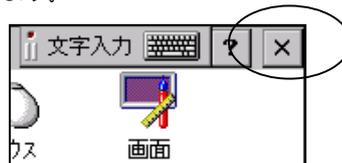
ネームサーバーアドレスは IME98 を半角入力状態としピリオドで区切った10進値を入力してください。例 100.0.0.10

ソフトウェアキーボードを使用して入力を行っている場合、入力フィールドにソフトウェアキーボードが重なるので ボタンを使用して、ソフトウェアキーボードの入力位置をずらしてください。

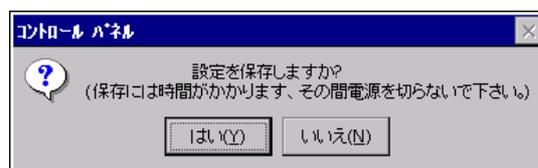
5. 「Realtek RTL8139 based Fast Ethernet Driver の設定」が終わりましたら、ダイアログ右上の「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。すると、アダプタダイアログが表示されます。これも同様にダイアログ右上の「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。そして最後に「ネットワーク構成」ダイアログの「OK」ボタンをクリックし、すべてのダイアログを閉じます。



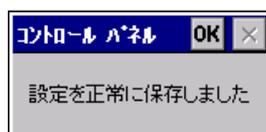
6. 以上、接続の設定が終わりましたら、設定を保存します。コントロールパネルウィンドウ右上の「x」ボタンをクリックします。



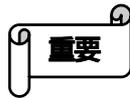
7. 表示されたダイアログで「はい」をクリックします。



8. “正常に保存されました”というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



- ダイアログが閉じたら、1 度本装置の電源を切り再度電源を入れなおしてください。再びデスクトップ画面が表示されたら設定は終了です。



本装置はアダプタ内蔵型です。そのため「ネットワーク構成」で設定を変更した場合は設定を有効にするため、電源を再度入れなおす必要があります。お手数ですが必ず再度電源を入れなおしてください。

### 3-3 ダイアルアップ接続

#### ダイアルアップ接続前に

本装置でダイアルアップ接続するにはモデム(カード、外付け)か、PHS カードが必要です。また、接続には以下の情報を予め用意しておいてください。

- ◆ プロバイダのアクセスポイント電話番号
- ◆ ユーザーID、パスワード、(ドメイン名)
- ◆ DNS サーバーアドレス(ネームサーバーアドレス)



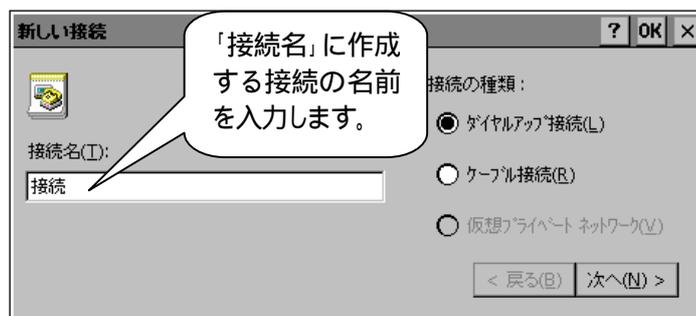
外付けモデムを使用する場合、シリアルポートは RS232C-A を使用してください。RS232C-B ではモデムを使用できません。  
モデム接続を使用している場合は、接続を切るにはリモートネットワークを切断する必要があります。パネルの電源を切っただけでは切断されません。

#### 3-3-1 ダイアルアップ接続の作成

- デスクトップ画面を表示させ、タスクバー上の「スタート」-「プログラム」-「通信」-「リモートネットワーク」を選択するとリモートネットワークウィンドウが表示されます。



- ウィンドウ内の「新しい接続」アイコンをダブルクリックすると、「新しい接続」ダイアログが表示されます。ここで、「接続名」、「接続の種類」を設定します。設定が終わったら、「次へ」ボタンをクリックします。



- 「接続名」 入力フィールドをクリックし、契約しているプロバイダの名称や、通信方式を入力します。

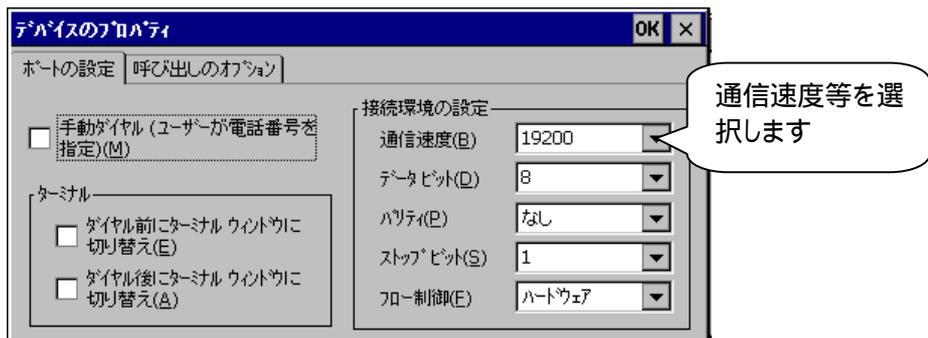
- 「接続の種類」 ダイアルアップ接続にチェックを入れます。

3. 「新しいダイヤルアップ接続」ダイアログが表示されたのを確認し、「モデムの選択」でご使用のモデム、PHSカードなどを選択します。



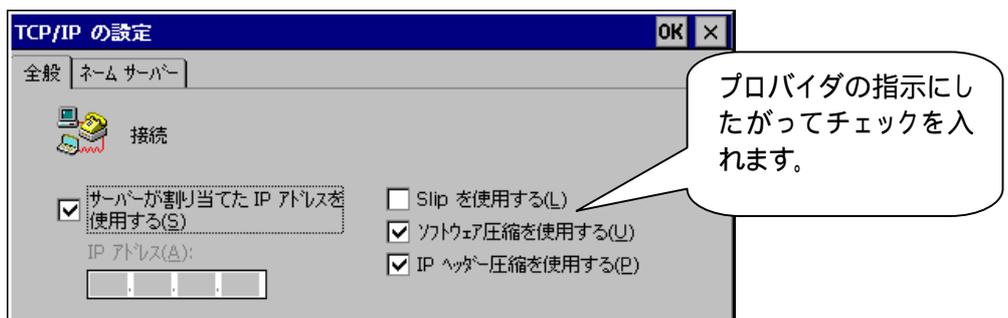
- 重要** シリアルポートでモデム、TA(ターミナルアダプタ)などハイス互換モデムを使用する場合、「COM1 上のハイス互換モデム」を選択してください。  
PHS カードなどを使用する場合は、そのデバイス名を選択します。

4. 「モデムの設定」ボタンをクリックし、「デバイスのプロパティ」ダイアログで通信速度等を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

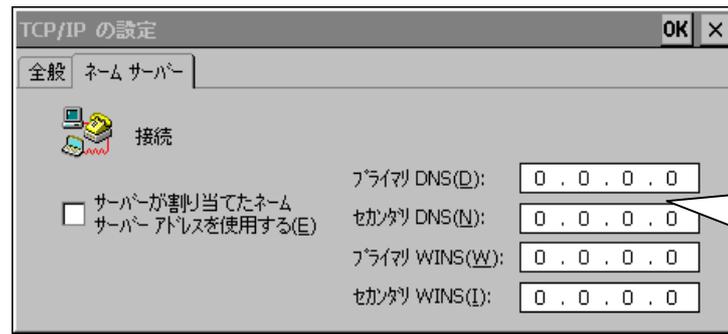


- 重要** 使用するデバイス(モデム、PHS)によっては、「呼び出しのオプション」での設定が必要な場合があります。

5. 新しいダイヤルアップ接続ダイアログの「TCP/IP の設定」ボタンをクリックすると、「TCP/IP の設定」ダイアログが表示されます。ご契約のプロバイダから与えられた情報にしたがって設定を行ってください。

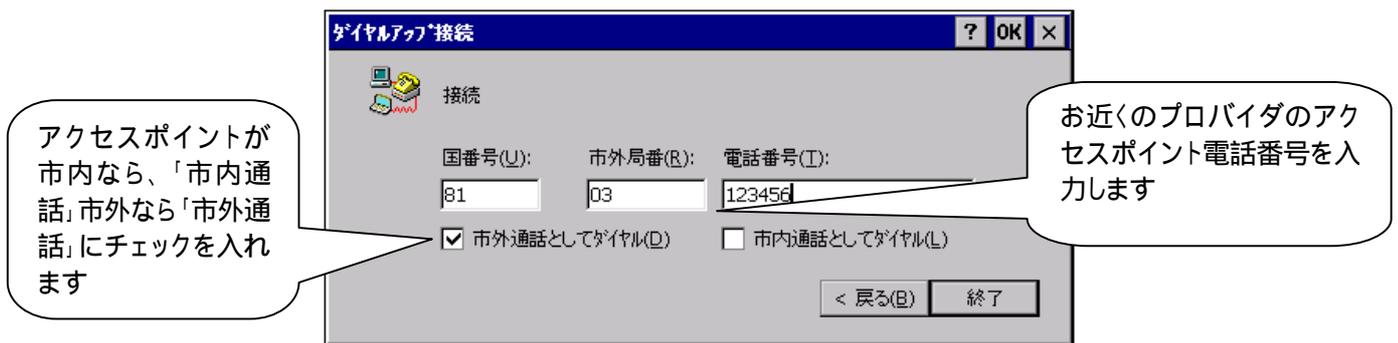


6. 「ネームサーバー」タブをクリックし、ご契約のプロバイダから与えられた情報にしたがって設定を行ってください。設定が終わったら「OK」ボタンをクリックします。



TCP/IP の設定は、契約したプロバイダによって異なります。プロバイダの指示にしたがってチェックを行います。

7. 「新しいダイヤルアップ接続」に戻ったら「次へ」をクリックします。
8. 「ダイヤルアップ接続」ダイアログで、市外通話としてダイヤルにチェックを入れご契約中のプロバイダの通信方式および、アクセスポイント番号を確認します。確認したら市外局番と電話番号を入力します。設定を終えたら、「終了」ボタンをクリックします。



市内に電話する場合でも、必ず市外局番から設定してください。

9. 「接続名」で指定した名前のアイコンが作成されることを確認します。

例



「接続名」

10. 作成した「リモートネットワーク」ウィンドウ内の  アイコンをダブルクリックすると「ダイヤルアップ接続」ダイアログが表示されるのでプロバイダから提供されたユーザーID、パスワード、ドメイン(通常は使用しません)を入力します。

プロバイダから取得したユーザー名、パスワード、ドメイン名を入力します。「パスワードの保存」にチェックを入れるとパスワードが保存されます。



- 「ユーザーID」 ご契約のプロバイダのIDを入力します。
- 「パスワード」 ご契約のプロバイダのパスワードを入力します。
- 「ドメイン」 ご契約のプロバイダのドメインを入力します。  
(ドメインは、通常は使用しません)

11. 「ダイヤルのプロパティ」をクリックし、表示された「ダイヤルのプロパティ」ダイアログで「ダイヤル方法」、市外局番を設定します。

本装置を使用している地域の市外局番を入力します。

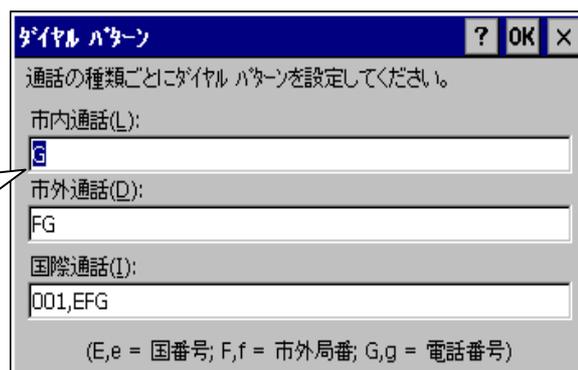


ダイヤルする時に「ピッポッパ」と鳴る場合はトーン  
ダイヤルする時に「ジジジ」と鳴る場合はパルスです。

- 「ダイヤル方式」 ご使用の電話のダイヤル方式を選択します。
- 「市外局番」 本装置を使用している地域の市外局番を入力します。

12. 「ダイヤルパターン」ボタンをクリックし、「ダイヤルパターン」ダイアログを表示します。0 発信を使用しない場合は、各入力項目のはじめについている 0、を削除します。0 発信を使用している場合は、変更する必要はありません。設定が終わったら「OK」ボタンをクリックし、「ダイヤルパターン」と「ダイヤルのプロパティ」ダイアログを閉じます。

0 発信を使用する場合は、前に「0、」をつけます。0 発信を使用しない場合は、「0、」をつけずに設定します。



(0 発信不使用時の設定)

13. 「ダイヤルアップ接続」ダイアログに戻り「接続」ボタンをクリックすると接続を開始します。接続が完了したら、「接続完了」というメッセージが現れます。そこで「隠す」ボタンをクリックしてください。（「隠す」ボタンをクリックするとタスクバー上にリモートネットワークアイコンが現れます。これをクリックするとこのダイアログが再び表示されます。）



設定完了後、本装置の電源を切ると設定が消去されます。設定を保存するには、「9-2 レジストリ保存用プログラム Regstore.exe」を使用してください。



接続の際、「キャリアが検出されませんでした」、「ダイヤル先のPCが応答しません」というメッセージが表示された場合は、設定を再確認してください。



「切断」をクリックするとダイヤルアップ接続が切断されます。

14. 以上でネットワークと本装置の接続環境は整いました。次にこの設定を Internet Explorer で有効にするための設定を行います。引き続き、次章「4 Internet Explorer の設定」を読んで設定を行ってください。



ネットワークの環境設定をただだけでは、インターネットには接続されません。必ず「4 Internet Explorer の設定」を読んで設定を行ってください。

### 3-3-2 ターミナル接続の作成

パソコン通信使用時などに、ターミナルを使用します。

1. 「3-3-1 **ダイヤルアップ接続の作成**」と同様に「スタート」「プログラム」「通信」を選択した後、「ターミナル」を選択します。

2.  アイコンをダブルクリックし、「セッションのプロパティダイアログ」を表示します。

3. 「セッションのプロパティダイアログ」で必要な設定を行います。以下の項目を設定してください。

- 「セッション名」  
「セッション名」に契約しているプロバイダの名称または、通信方式を入力します。
  - 「モデムの選択」  
シリアルポートでモデム、TA(ターミナルアダプタ)などヘイズ互換モデムを使用する場合、「COM1 上のヘイズ互換モデム」を選択してください。PHSカードなどを使用する場合は、使用するデバイスを選択します。
  - 「市外局番」および「電話番号」  
使用しているプロバイダのアクセスポイントの市外局番、電話番号を入力してください。(通常は本装置を使用されている場所でもっとも近い場所を選択します。)
  - 「市外通話」  
市外のプロバイダにアクセスする場合は、「市外通話」にチェックしてください。市内の場合は、「市内通話」にチェックを入れてください。
4. 「モデムの設定」ボタンをクリックし、デバイスのプロパティダイアログで通信速度等を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

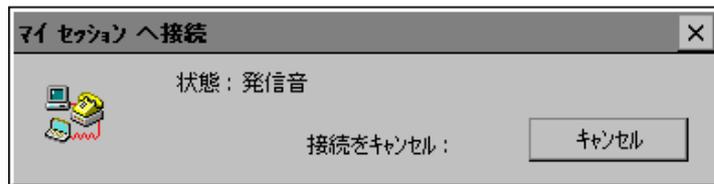


使用するデバイス(モデム、PHS)によっては、「呼び出しのオプション」での設定が必要な場合があります。

5. 「セッションのプロパティ」ダイアログで「ダイヤルのプロパティ」ボタンをクリックすると、「ダイヤルのプロパティ」ダイアログが表示されます。「3-3-1 **ダイヤルアップ接続の作成**」の11～12と同様の設定を行ってください。設定が終わったら、「OK」ボタンをクリックし、すべてのダイアログを閉じます。



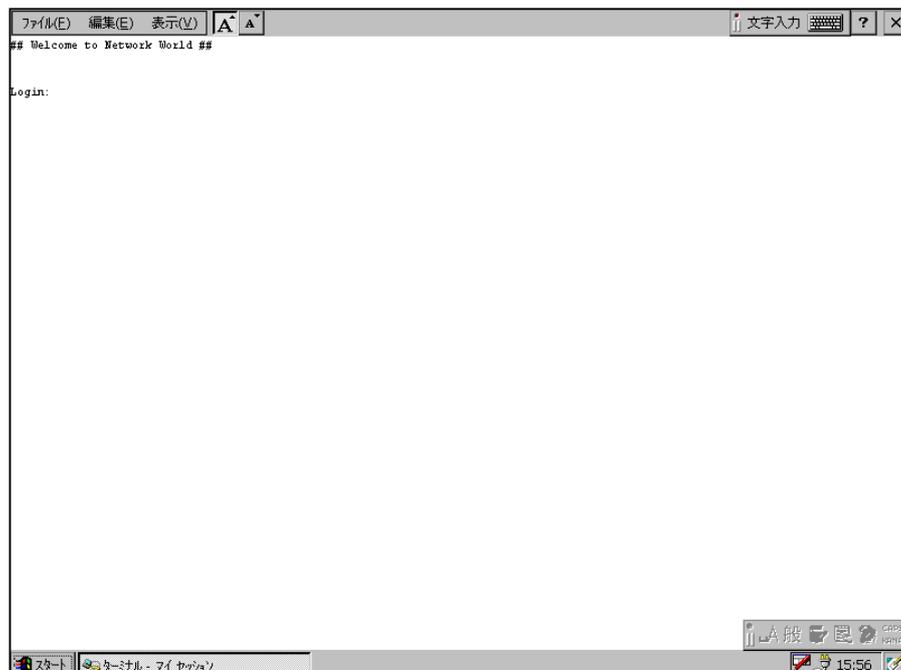
6. **新しいセッション** を再びダブルクリックします。「新しいセッションへ接続」ダイアログが表示されます。接続されるとターミナルウィンドウが開きます。



ここで設定が誤っていた場合、下記のようなダイアログが表示されます。この場合は、再度設定を確認してください。

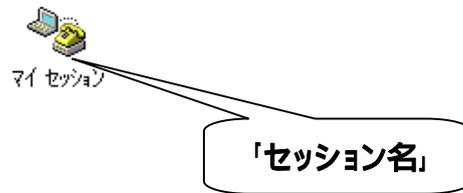


7. ここでご使用のプロバイダのユーザーID および、パスワードを入力してください。認証されれば設定は終了です。



次回から、使用する場合はターミナルウィンドウを開き、作成した「セッション名」のアイコンをダブルクリックして起動してください。

例



設定完了後、本装置の電源を切ると設定が消去されます。設定を保存するには、「9-2 レジストリ保存用プログラム Regstore.exe」を使用してください。

## 4 Internet Explorer の設定

本装置には Web ブラウザ用のアプリケーションとして Internet Explorer for Windows CE が搭載されています。本章ではその設定方法とその使用方法を説明します。

### 4 - 1 Internet Explorer の機能

Internet Explorer for Windows CE では、一部の機能を除いて Windows ベースのデスクトッププラットフォームの Microsoft Internet Explorer Version 4.0 と同じ機能をサポートしています。

#### ◆ サポートしている機能

- Microsoft JScript  
(RegEXP、SAFEARRAY、Scrrun.dll、タイプライブラリの自動ロード、クロスウィンドウオブジェクトの参照はサポート外)
- ダイナミック HTML (DHTML)
- Windows CE ベースの Internet 関数
- 非同期プラグドルプロトコル
- URL モニカ
- MSHTML
- Web ブラウザコントロール
- Mlang
- Windows CE デバイスにインストールされている ActiveX コントロール  
(コントロールのダウンロードはサポート外)
- CSS1 コア機能に準拠したカスケーティングスタイルシート(CSS)
- すべてのタグおよびオブジェクトに対するフルイベントモデル
- JScript とオブジェクトの統合
- Unicode 文字などの国際言語サポート
- GIF、JPEG、BMP、XBM フォーマットのイメージ
- Microsoft DirectShow® を使用したマルチメディア

#### ◆ サポートされていない機能

以下の機能は使用できません。

データ バインディング  
 Microsoft Visual Basic®、Scripting Edition (VBScript)  
 エクステンシブル マークアップ ランゲージ (XML)  
 ダウンロード可能な Microsoft ActiveX® コントロール  
 ポータブル ネットワーク グラフィック (PNG)  
 Microsoft 仮想マシン  
 Gopher  
 Recreation Software Advisory council on Internet (RSACi) レーティングシステム  
 フィルタと移行

## 4 - 2 Internet Explorer の設定前に

「3 接続環境の設定」では、WebLightPro とネットワークを接続するための環境の設定を行いました。この設定を Internet Explorer で有効にするための設定をする必要があります。これを次節以降で説明します。



以下の設定は、一度行えば本装置内に記憶されます。また、設定後はブラウザ設定で「電源 ON 時に Internet Explorer を自動起動する」にチェックしている場合は電源再投入で自動的にネットワークに接続し、ホームページを表示します。

チェックしていない場合は、デスクトップ画面で  をダブルクリックすることにより、自動的にネットワークに接続し、スタートページを表示します。



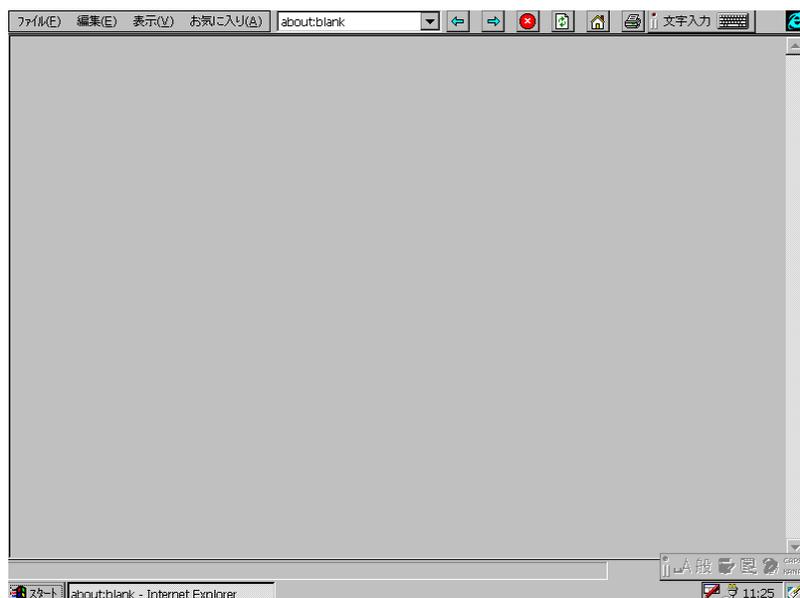
「3 接続環境の設定」でネットワークと WebLightPro の接続環境の設定を行っていない場合は、まず「接続環境の設定」を行ってください。接続環境が正しく設定されていないと、ネットワークに接続できません。



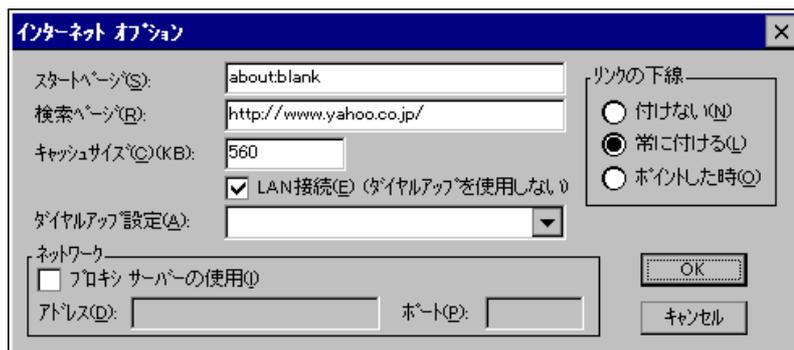
ダイヤルアップ接続時に本装置がサーバーに接続されていない場合は、必ず「ダイヤルアップ接続」ダイアログが表示されますので「接続」ボタンをクリックしてください。

## 4 - 3 インターネットへの接続

1. デスクトップ画面で  をダブルクリックします。
2. Internet Explorer のウィンドウが開きます。デフォルト設定では、Internet Explorer の設定はされていないので下図のようなページが表示されます。



3. Internet Explorer のメニューバー「表示」 「インターネットオプション」を選択して、「インターネットオプション」ダイアログを表示します。ここで、以下の項目を設定してください。



- 「スタートページ」(ホーム)  
Internet Explorer 起動時に表示されるページの URL を入力します。デフォルト設定では、about:blank になっているのでスタート時に表示したいホームページの URL を半角英数文字で入力してください。

- 「検索ページ」  
メニューの「検索」で表示される検索用サイトの URL を入力します。デフォルト設定では、yahoo の URL が設定されています。

- 「キャッシュサイズ」  
「インターネットオプション」ダイアログのキャッシュサイズの入力フィールドをクリックし、半角数字を入力します。デフォルトでは 560 でされています。

**重要** キャッシュサイズを 0 以下には設定できません。  
1 以下に設定した場合は 1 に設定されます。

- 「LAN 接続」  
LAN 接続を使用する場合、「LAN 接続」にチェックを入れてください。LAN 接続を使用せず、ダイヤルアップ接続をする場合は「LAN 接続」のチェックをはずします。

- 「ダイヤルアップ設定」  
ダイヤルアップ接続を使用する場合は、「LAN 接続」のチェックをはずし「3-3 **ダイヤルアップ接続**」で作成した接続名を選択します。接続を作成していない場合は、「3-3 **ダイヤルアップ接続**」を読んで接続を作成してください。

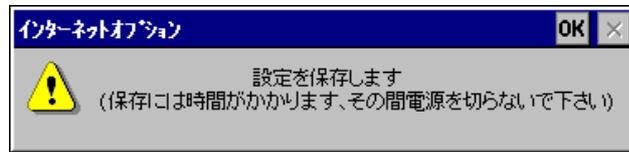
**重要** ダイヤルアップ接続から LAN 接続に切り替えるときは、必ずイーサネットケーブルをはずし、「コントロールパネル」の「WebLight」の「通信/印刷」タブで「本体の LAN を無効にする」にチェックを入れてください。

- 「ネットワーク」  
「プロキシサーバーの使用」にチェックを入れると、グレースアウト表記が解除されるのでプロキシサーバー名または IP アドレスとプロキシポート番号を半角英数文字で入力します。

**重要** プロキシの設定を行う際には、必ずポート番号も設定してください。ポート番号の設定を行わないと設定が無効となりプロキシアドレスが消去されます。

- 「リンクの下線の設定」  
ページを表示した際、リンク部の下線の設定を行います。

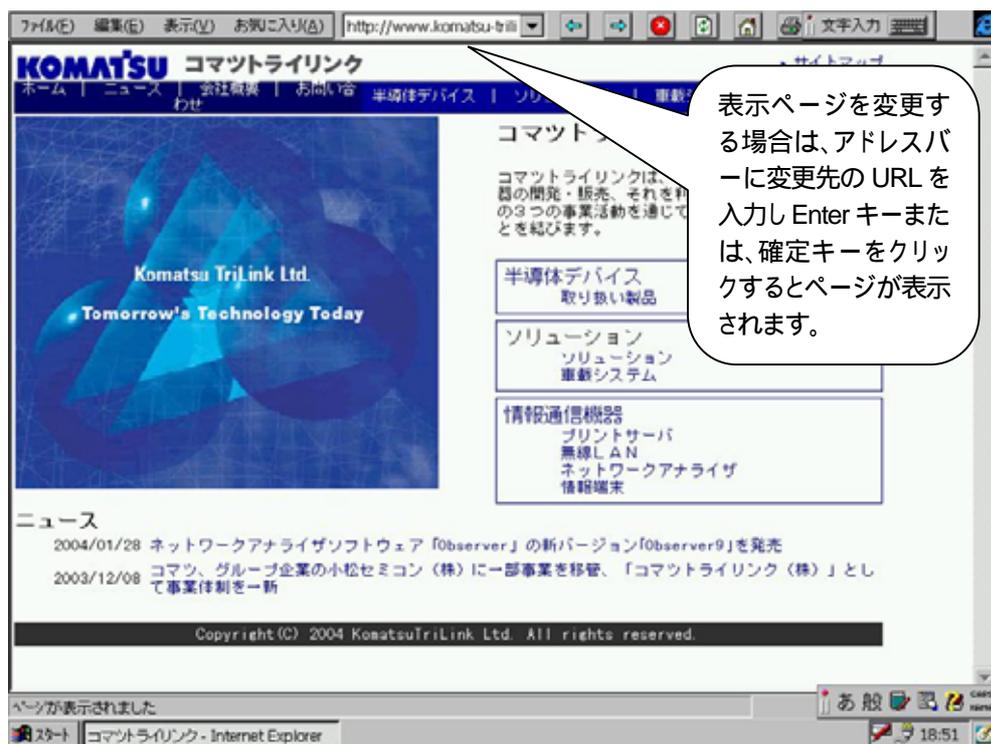
4. 設定が終わったら、「インターネットオプション」ダイアログで「OK」ボタンをクリックします。
5. 「設定を保存します」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



6. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



7. ダイアログが閉じたらメニューバー「ファイル」-「終了」を選択し Internet Explorer を一旦終了します。それから Internet Explorer を再起動するとスタートページに指定した URL のホームページが表示されます。ページ表示後、違うページを表示したい場合は、アドレスバーに表示したいページの URL を入力し、キーボードで「Enter」または「確定」を押すとその URL にリンクされます。

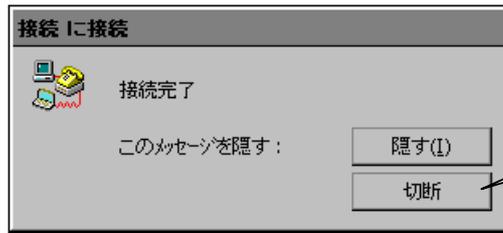


**ヒント** ページが表示されない場合、「13-3 トラブルシューティング」の「ホームページが表示されない。(インターネットに接続できない)」を参照し設定に誤りがないか確認してください。

8. ダイアルアップ接続時、接続を切りたい場合はタスクバー上のリモートネットワークアイコンをクリックします。



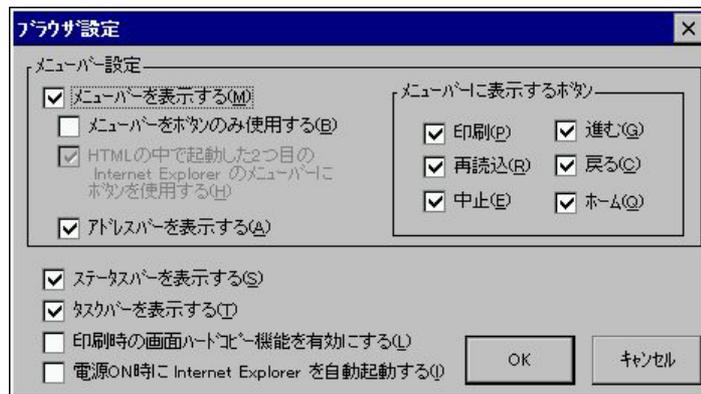
9. 以下のウィンドウが表示されるので、「切断」をクリックしてください。



ダイヤルアップ時は切断しないかぎり、ネットワークに接続されたままになっています。必要に応じて切断を行ってください。

## 4-4 ブラウザ設定

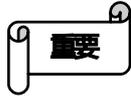
Internet Explorer のメニューバー「表示」→「ブラウザ設定」で「ブラウザ設定」ダイアログが表示されます。ここでは、ブラウザのボタンやタスクバー、メニューバーの表示、非表示の設定を行うことができます。



### 4-4-1 メニューバーの設定

- 「メニューバーを表示する」  
メニューバーを非表示にすることができます。  
この場合は、メニューバーを表示するのチェックをはずしてください。  
(メニューバーのプルダウンメニューで設定を変更されては困るときなどに、非表示にします。)
- 「メニューバーをボタンのみ使用する」  
メニューバー上にボタンだけを表示することができます。  
この場合は、メニューバーをボタンのみ使用するにチェックを入れてください。
- 「HTMLの中で起動した2つ目のInternet Explorerのメニューバーにボタンを使用する」  
Internet Explorer上のホームページ上で、Internet Explorerがもう1つ立ちあがる場合、そのメニューバーにボタンのみを表示することができます。この場合は「HTMLの中で起動した2つ目のInternet Explorerのメニューバーにボタンを使用する」にチェックを入れてください。
- 「印刷ボタンを使用する」  
プリンタを使用しない場合や、印刷ボタンをクリックされては困る場合メニューバーのプリンタボタンを非表示にすることができます。この場合は「印刷ボタンを使用する」のチェックをはずしてください。

- 「アドレスバーを表示する」  
アドレスバーを非表示にすることができます。  
この場合は、アドレスバーを表示するのチェックをはずしてください。
- 「メニューバーに表示するボタン」  
この設定でチェックしたボタンが、メニューバーに表示されます。



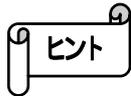
「メニューバーを表示する」の設定が無効な場合アドレスバーは表示されません。

#### 4-4-2 ステータスバーの設定

- 「ステータスバーを表示する」  
ステータスバーを非表示にすることができます。この場合は、「ステータスバーを表示する」のチェックをはずしてください。

#### 4-4-3 タスクバーを表示する

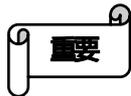
- 「タスクバーを表示する」  
タスクバーを非表示にすることができます。この場合は、「タスクバーを表示する」のチェックをはずしてください。(「スタート」メニューから設定を行われては、困るときなどに非表示にします。)



ディスプレイ全体にページを表示して、使いたいなどの場合はタスクバー、ステータスバー、メニューバーをすべて非表示にしてください。これらすべてを非表示にすることにより、設定を変更されるなどの心配がなくなります。

#### 4-4-4 画面ハードコピー機能を使用する

- 「印刷時の画面ハードコピー機能を有効にする」  
この設定をチェックすると、印刷時にアプリケーションウィンドウを含む画面全体を印刷します。



画面ハードコピー機能使用時には、印刷の「余白」の設定は反映されません。また、使用するプリンタによっては印刷の位置が変わる可能性があります。

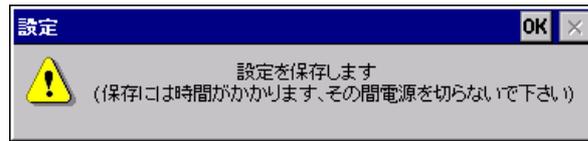
#### 4-4-5 Internet Explorer を自動起動する

- 「電源 ON 時に Internet Explorer を自動起動にする」  
電源 ON と同時にブラウザ (Internet Explorer) を起動したい場合に、チェックをして下さい。この状態で「OK」ボタンをクリックし設定を保存すれば次回電源立ち上げ時より、Internet Explorer が自動起動となります。

#### 設定の保存

以上、設定が終わりましたら、設定を保存する必要があります。

1. 「ブラウザ設定」ダイアログの  ボタンをクリックします。
2. 「設定を保存します」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



3. 「設定を正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。ダイアログが閉じたら設定は終了です。



## 4-5 お気に入り

インターネット上で気に入ったサイトや、よく閲覧するページなどを「お気に入り」に追加することができます。「メニュー」からそのサイトを選択するだけですぐにそのサイトに接続できます。

### 4-5-1 お気に入りに追加

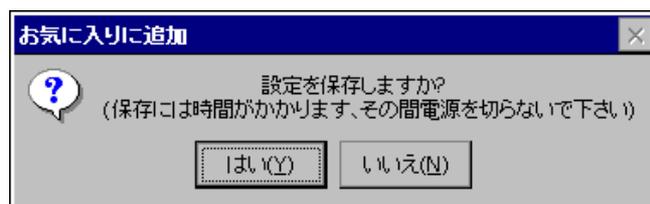
1. 「お気に入り」に登録したいホームページを表示します。



2. メニューバー「お気に入り」 - 「お気に入りに追加」を選択すると以下のようなダイアログが表示されます。そこで「OK」をクリックします。



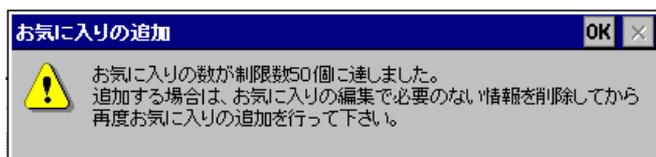
3. 「設定を保存しますか?」というメッセージが現れます。そこで「はい」をクリックします。



4. 「お気に入りの」メニューを見るとそのサイトがお気に入りに登録されます。次回よりこのサイトに接続したい場合はこのメニューでサイト名を選択してください。



「お気に入り」のメニューに追加できるサイト数は 50 個までです。これ以上登録しようとするとき以下のようなダイアログが表示されます。



## 4-5-2 お気に入りの整理

「お気に入り整理」では「お気に入り」に登録されているサイトを削除したり、登録する名前を変更することができます。

### ● 登録名の変更

1. メニュー「お気に入り」-「お気に入りの整理」を選択すると以下のようなダイアログが表示されます。



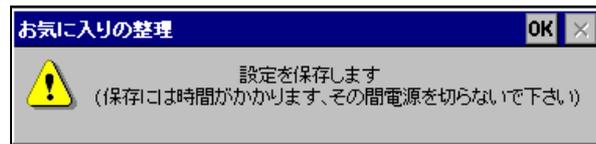
2. 名前を変更する場合は「名前の変更」ボタンをクリックして表示されるダイアログで名前の変更及び、参照するURLを変更します。変更したら「OK」をクリックしダイアログを閉じます。



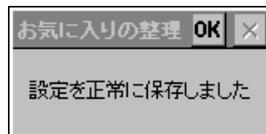


登録できる名前及び URL は半角で 255 文字までです。それ以上は入力できません。

- 「お気に入りの整理」ダイアログで「OK」ボタンをクリックします。
- 「設定を保存します」というメッセージがあらわれます。そこで「OK」をクリックします。



- 「設定を正常に保存しました。」というメッセージがあらわれます。そこで、「OK」をクリックします。



- 「お気に入り」のメニューを見ると名前が変更されていることが確認できます。また、URL を変更した場合、この変更名を選択すると変更した URL のホームページが表示されます。

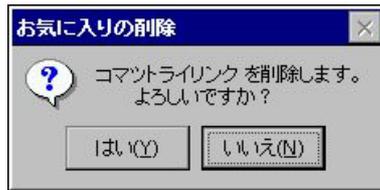


## ● お気に入りの削除

- 「名前の変更」と同様に「お気に入り」 - 「お気に入りの整理」を選択し「お気に入りの整理」ダイアログを表示します。
- 削除したいサイト名を選択して反転表示させ、「削除」をクリックします。

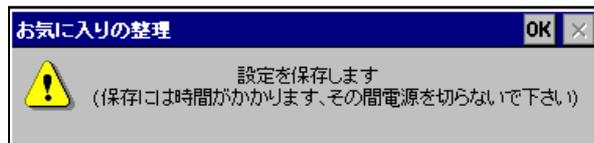


3. 「“~”を削除します。よろしいですか？」とコメントされたダイアログで「はい」をクリックします。

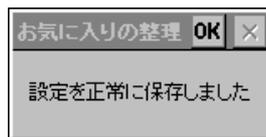


4. 「お気に入りの整理」ダイアログで「OK」ボタンをクリックします。

5. 「設定を保存します」というメッセージがあらわれます。そこで、「OK」をクリックします。



6. 「設定を正常に保存しました。」というメッセージがあらわれます。そこで、「OK」をクリックします。



7. 「お気に入り」のメニューを見ると登録が削除されていることを確認できます。

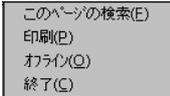
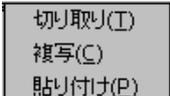
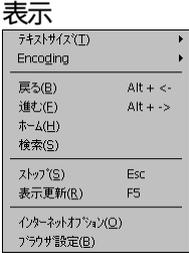
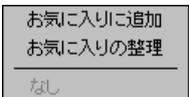


## 4-6 コマンドバーの操作

Internet Explorer のコマンドバー上では、様々なブラウザ機能の設定操作ができます。その機能について説明します。

### H プルダウンメニュー機能

メニューバーのプルダウンメニュー機能は以下のとおりです。

メニュー	プルダウンメニュー	機能
ファイル 	このページの検索	表示中のページ内で文字列を検索します。
	印刷	表示中のページを印刷します。
	オフライン	インターネットとの接続を切ります。
	終了	インターネットエクスプローラーを終了し、ウィンドウを閉じます。
編集 	切り取り	ページ上で選択された部分を切り取ります。
	複写	ページ上で選択された部分を複写(コピー)します。
	貼り付け	切り取り、または複写した部分を貼り付けます。
表示 	テキストサイズ	テキストサイズを決定します。
	Encoding	表示されるページのエンコードを決定します。
	戻る	表示中のページの前に表示されていたページを再表示します。
	進む	表示中のページの次に表示されていたページを再表示します。
	ホーム	インターネットオプションのスタートページで設定したページを呼び出します。
	検索	URL入力フィールドで指定されているURLのページを検索します。
	ストップ	ページのダウンロードを中止します。
	表示更新	表示中のページを更新します。
	インターネットオプション	インターネットに接続するための設定を行います。詳しくは、「4-3 インターネットへの接続」をお読みください。
	ブラウザ設定	メニューバー、タスクバー、ステータスバーの表示、IEの自動起動などの設定を行います。詳しくは「4-4 ブラウザ設定」をお読みください。
お気に入り 	お気に入りの追加	気に入ったページをお気に入りに追加します。
	お気に入りの整理	お気に入りに登録した設定を整理します。



本装置のブラウザのエンコードは保存されません。

## H メニューバーボタン機能

メニューバー上には以下のようなボタン機能があります。

ボタン	機能
	表示しているページの直前のページを再表示します。「メニューバー」-「表示」のプルダウンメニュー「戻る」をクリックするのと同じです。
	表示しているページの直後のページを再表示します。「メニューバー」-「表示」のプルダウンメニュー「戻る」をクリックするのと同じです。
	ページのダウンロードを中止します。「メニューバー」-「表示」のプルダウンメニュー「ストップ」をクリックするのと同じです。
	表示中のページを更新します。「メニューバー」-「表示」のプルダウンメニュー「表示更新」をクリックするのと同じです。
	インターネットオプションのスタートページで設定したコンテンツを呼び出すボタンです。「メニューバー」-「表示」のプルダウンメニュー「ホーム」をクリックするのと同じです。
	表示中のページを印刷するボタンです。「メニューバー」-「ファイル」のプルダウンメニュー「印刷」をクリックするのと同じです。
	ソフトウェアキーボードを呼び出すボタンです。

**ヒント** ブラウザ上の入力フィールドに文字を入力する場合、入力フィールドをクリックし、本装置付属のソフトウェアキーボードか、外付けキーボードで入力を行います。

**ヒント** ブラウザ上で文字を編集する場合は入力フィールドをクリックし、メニューバー「編集」のプルダウンメニュー切り取り、複写、貼り付けを使用して編集してください。

**ヒント** 入力フィールドをクリックすることにより、自動的にソフトウェアキーボードを表示するようにHTML文書を作成することができます。詳しくは「11 プログラムからのSIP及びメールソフト呼び出し方法」をご参照ください。

## 5 コントロールパネルの設定

本装置を使用する際の基本的な使用環境の設定や、本装置のハードウェア、システムなどに関する各種の調節を行うことができます。本章ではその主要な設定の説明をします。



変更した設定を有効にするには、必ず設定を保存する必要があります。設定を変更した場合は必ず「5-17 設定の保存」を参照し、設定を保存してください。

### 5-1 コントロールパネルの起動

デスクトップ画面で  をダブルクリックすると、コントロールパネルが起動します。ウィンドウ内の各アイコンをダブルクリックするとその項目を設定する為のダイアログが表示されます。

### 5-2 WebLight 設定



WebLight をダブルクリックすると「WebLightSetting」ダイアログが表示されます。本装置固有の設定環境をここで設定することができます。

- ディスプレイ



バックライト/コントラスト(明るさ)はスライダーを動かすことで変更できます。また、256色、65536色、フルカラーの色数を選択することができます。その他のグレーアウト表記されている部分はデフォルトのまま変更することはできません。

- キーボード



外付けキーボード(PC用キーボード)設定では、使用する外付けキーボードを「106 日本語キーボード」、「101 英語キーボード」どちらか選択することができます。

また、起動時の NumLock 設定も行えます。

また、「ソフトウェアキーボード選択」ではテンキーボードの表示サイズ指定、キーボードボタンで呼び出すソフトウェアキーボードを指定することができます。



外付けキーボードをつけ替えたり、はじめて使用する場合は必ず「106 日本語キーボード」または、「101 英語キーボード」であることを確認し、このダイアログで使用しているキーボードの種類にチェックを入れてください。

## ● 通信 / 印刷

有線 LAN 使用時は、上にチェックを入れてください。無線 LAN 使用時、ダイヤルアップ接続時は下にチェックを入れます。



このボタンをクリックすると「印刷」ダイアログが表示されます。

通信 / 印刷では、「LAN 接続」の設定を行うことができます。LAN 接続を有線で行うか、無線で行うかの選択ができます。また、使用する LAN のラインスピードを自動認識させるか 10Mbps、か 100Mbps いずれか固定して使用する事ができます。



ダイヤルアップ接続時及び無線 LAN 使用時は必ず、「本体の LAN を無効にする」にチェックを入れてください。



「印刷」では、印刷の設定を行うことができます。設定の仕方は「13-2 周辺機器との接続」の「プリンタ」を参照してください。その他のグレーアウト表記されている部分は設定できません。



「印刷」は主に Internet Explorer での印刷設定用ダイアログです。Pocket Word などの印刷機能の場合には余白や印刷範囲等のパラメータを印刷実行の際に別途設定する必要があります。

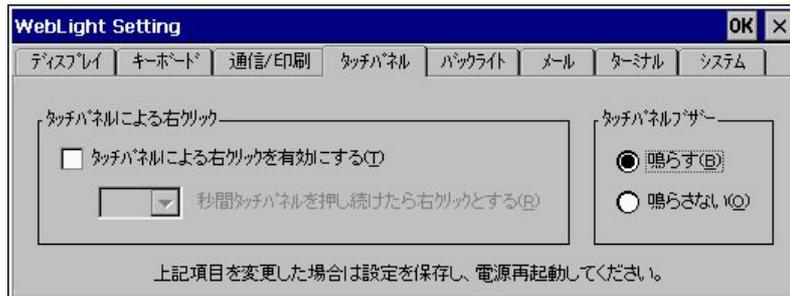


「印刷」の「余白」を変更した場合には日付表示等が切れてしまう場合があります。



「印刷」の余白で設定した値をもう一度表示しても、若干異なる場合があります。(演算処理を行っているため)

- タッチパネル



「タッチパネル」タブをクリックして表示されるダイアログでは、ディスプレイを指定時間押さえる事でマウスを使用せず右クリックの機能を使用することができます。また、タッチパネルブザー音の設定も行うことができます。

- バックライト



バックライトでは、本章「画面のプロパティ」で「バックライトを自動消灯にする」設定を行っていた場合、バックライトをONにするイベントを設定することができます。



「バックライト」ですべてのパラメータをOFFにした状態でバックライトが消灯した場合には電源再起動による復帰しかできなくなります。

- メール



メールの「メールクライアント選択」では、メールソフトを「K'e-Mail」、「受信トレイ (PocketInbox)」、「未使用」のいずれかを選択できます。初期設定では、「受信トレイ」になっています。

使用するメールソフトを変更してから設定を保存し、再起動すると設定が変更されます。

#### PocketInbox 選択時

設定有効後には、デスクトップに「受信トレイ」アイコンが表示されます。

また、本設定で「受信トレイ」を選択すると Pocket Inbox の受信トレイ環境の保存先を指定することができます。

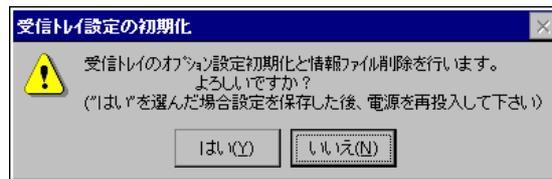
### ➤ Pocket Inbox の受信トレイ環境の保存先の指定

受信トレイ環境を保存する先のフォルダ名を入力し「OK」をクリックします。コントロールパネルを閉じ設定を保存すれば環境は保存されます。

**重要** ストレージカードを2枚使用する場合、フォルダ名称のつけ方に特徴があります。詳しくは、「2-3 エクスプローラの操作(ファイルの管理)」 「Storage Card(CF カード)のデータ参照する際の注意点」を参照ください。

### ➤ Pocket Inbox の受信トレイ環境の初期化

「初期化ボタン」をクリックすると「受信トレイ環境保存設定」で指定している「メディア」に保存されているメール接続環境データ(ADRSDB、PMAILDB、PMAILDB2)が消去されます。「はい」をクリックしダイアログを閉じます。初期化した場合には、本装置の電源を入れなおしてください。



**重要** 「初期化」ボタンをクリックした後は必ず電源を再起動して下さい。そのまま、Pocket Inbox を起動しないでください。一部設定に矛盾が発生します。

### K'e-Mail 選択時

設定有効後には、デスクトップに「K'e-Mail」アイコンが表示されます。

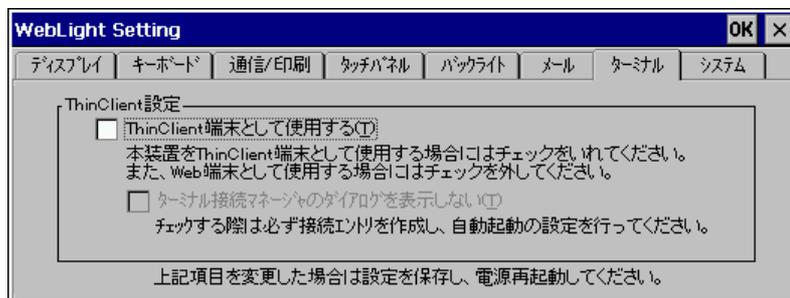
なお、K'e-Mail の操作方法については別冊の「K'e-Mail 操作マニュアル」を参照ください。

**重要** K'e-Mail はダイヤルアップ接続環境では使用できません。使用する場合には必ずネットワーク環境を LAN 接続構成にしてください。

### 「未使用」選択時

設定有効後には、デスクトップにはメールソフトのアイコンは表示されません。また、ブラウザ上の mailto:などのリンクを押してもメールソフトは起動しません。

## ● ターミナル



ターミナルでは、本装置をシンクライアント端末として使用する際の設定を行います。

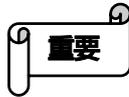
### ➤ ThinClient 端末として使用する

この設定をチェックすると、本装置をシンクライアント端末として使用することができます。チェックを外した場合は、本装置を Web 端末として使用することができます。

### ➤ ターミナル接続マネージャのダイアログを表示しない

この設定をチェックすると、本装置の電源立ち上げ後にターミナル接続マネージャのダイアログが表示されません。

また、ICA/RDP 接続を終了した場合にもターミナル接続マネージャが表示されません。ICA/RDP 接続を自動起動に設定している場合に使用してください。



接続エントリの作成と自動起動の設定を行うまで、「ターミナル接続マネージャのダイアログを表示しない」にはチェックをしないでください。



ターミナル接続マネージャのダイアログが非表示設定の時、ダイアログを表示したい場合は、電源ランプ左横のタッチパネルを押したまま電源を再起動してください。



「ThinClient 端末として使用する」の設定を有効にした場合、ソフトウェアキーボードは「106 キーボード」に変更されます。



シンクライアント端末モードでの本装置の操作については、別冊の**ソフトウェアマニュアル(シンクライアント編)**を参照してください。

## ● システム



「システム」タブをクリックすると表示されるダイアログでは、本装置のシステムのバージョン情報および MAC アドレスを確認することができます。

## 5-3 無線 LAN 設定

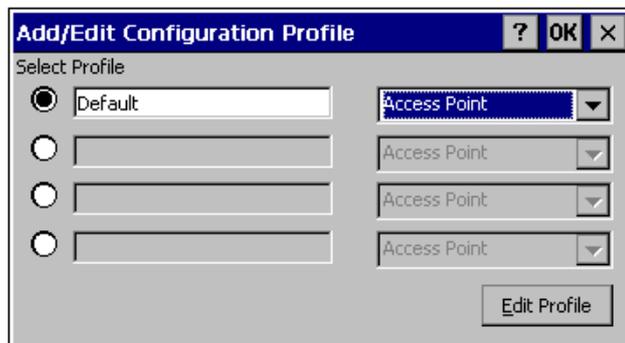


無線LAN設定をダブルクリックするとダイアログが表示されます。このダイアログでは、コマツライリンク製無線 LAN カードを使用する場合、その接続設定名や、使用するアクセスポイントの設定等を行うことができます。設定方法の詳細につきましては、「13-2 周辺機器との接続」の「無線 LAN」の「コマツライリンク製無線 LAN カード(KC-11B20Z,KC-11B20Z1)を使用する場合」をお読みください。



## 5 - 4 WireLess NetWork

 をダブルクリックするとダイアログが表示されます。このダイアログでは、バッファロー製無線LANカード及び、ORINOCO 無線LANカードを使用する場合、その接続設定名や、使用するアクセスポイントの設定等を行うことができます。設定方法の詳細につきましては、「13-2 周辺機器との接続」の「無線LAN」の「バッファロー製(WLI-PCM-L11,WLI-PCM-L11G)PCカード及びORINOCO PCカードを使用する場合」をお読みください。



## 5-5 キーボード

 をダブルクリックするとキーボードのプロパティダイアログが表示されます。このダイアログでは文字のリピートの有無を設定できます。リピート有効時、リピート開始までの待ち時間やリピート間隔を設定することができます。



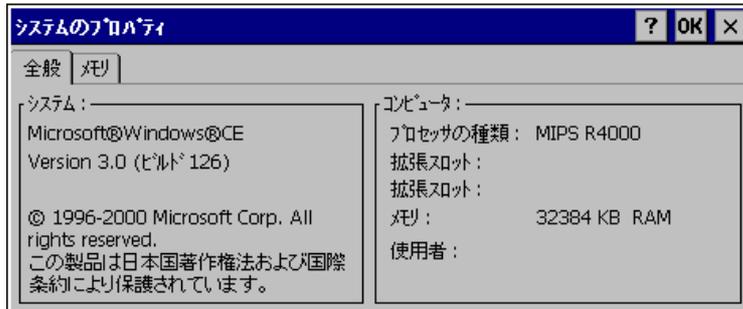
「キーボード」設定はソフトウェアキーボードには適用されません。

## 5-6 システム



システムをダブルクリックすると、システムのプロパティダイアログが表示されます。

- 全般



ここでは、本装置に使われている OS とハードウェアの仕様が表示されます。

- メモリ



**青色部分:** 未使用のメモリ領域を表します。  
**白色部分:** 既に使用されているメモリ領域を表します。  
 プログラム起動中はメモリが使用される為、白色領域が増加します。

ここでは本装置で使用されているメモリの使用状態を確認することができます。スライダの位置を変更することでメモリの用途割合を変更することが可能です。



**重要**

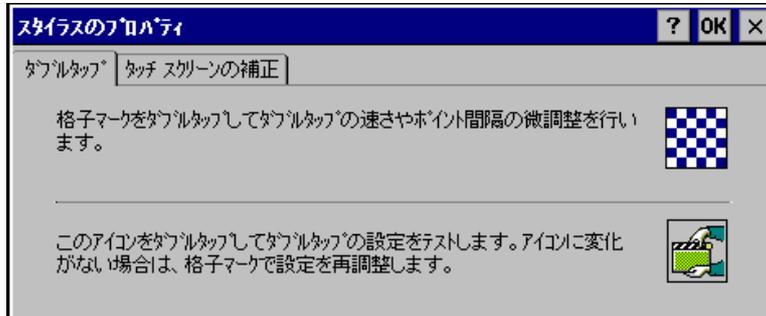
「メモリ」でプログラム実行用を極端に少なくすると Internet Explorer のページ表示速度が遅くなる場合があります。このとき「プログラム実行メモリが少なくなっています」のダイアログがでる場合がありますが「一部のデータ記憶メモリをプログラム実行用メモリに変換します.....」の項目を選ばずに「プログラムを閉じる」を選んでください。その後、「システム」-「メモリ」でプログラム実行用メモリを増やしてください。

## 5-7 スタイラス



をダブルクリックすると、「スタイラスのプロパティ」ダイアログが表示されます。

### ● ダブルタップ

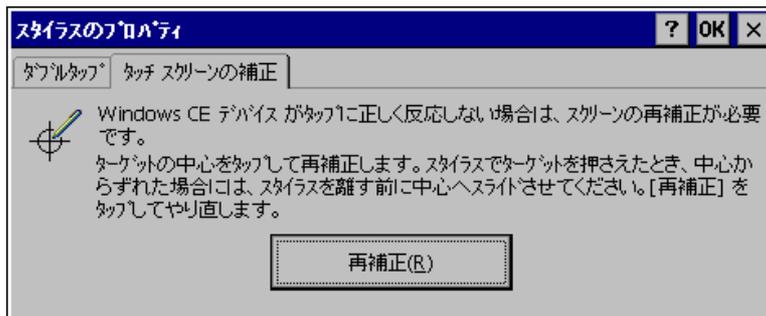


ここではダブルクリックの速さの調整およびその設定をテストすることができます。



ダブルタップの調整を行うとダブルクリックが入りづらくなる場合があります。なるべくデフォルトのままで使用してください。

### ● タッチスクリーンの補正



ここでは、タッチスクリーンの補正を行うことができます。

再補正(R)

をクリックすると、タッチスクリーンの補正プログラムが起動します。

これについては「6 タッチスクリーンの補正」を参照してください。

## 5-8 ダイヤル



ダイヤルをダブルクリックすると「ダイヤルのプロパティ」ダイアログが表示されます。ここではダイヤル方式についての設定を行います。詳しくは、「3-3 ダイヤルアップ接続」をお読みになるか、ヘルプを参照してください。



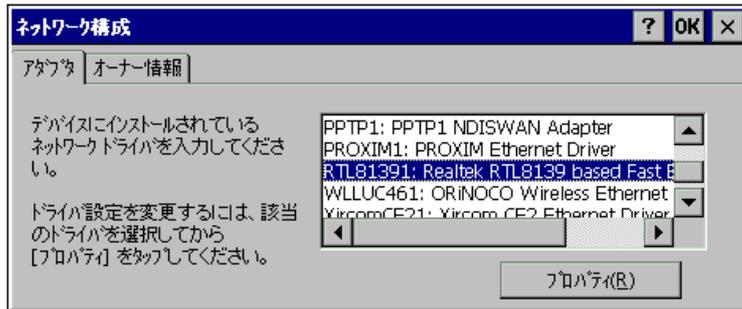
## 5-9 ネットワーク



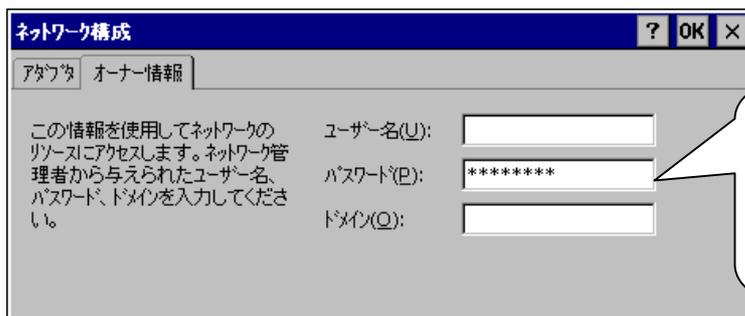
ネットワークをダブルクリックするとネットワーク構成ダイアログが表示されます。

### ● アダプタ

ここではネットワークに接続するためのIPアドレス、ネームサーバーアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイを設定します。詳細については、ヘルプが「3 接続環境の設定」を参照してください。なお、本装置内蔵の有線LANを使用する場合には「RTL81391」を設定してください。



### ● オーナー情報



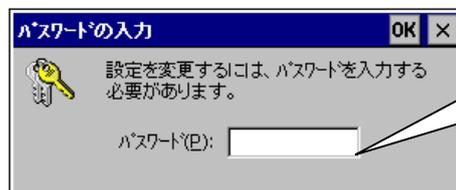
リモートネットワークで設定した、ユーザー名、パスワード、ドメインの設定を行います

MS NetWork の設定です。

## 5-10 パスワード



パスワードをダブルクリックし、「パスワードの入力」ダイアログを表示します。ここでは自動起動プログラム起動時(システム設定のグレースアウト表記解除など)、管理用のパスワードを設定することができます。



設定したいパスワードを入力します



パスワードを設定する場合、以下の制限事項があります。

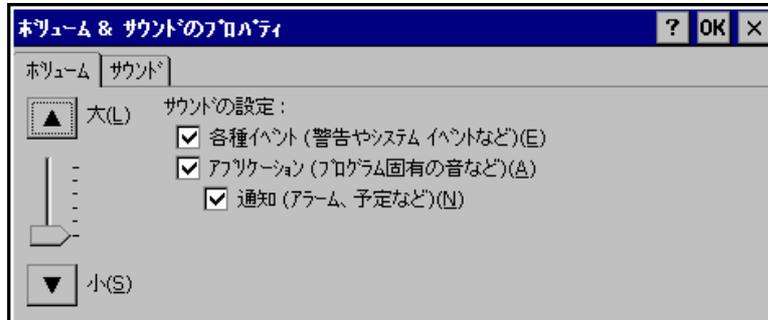
- デフォルトではパスワードは設定されていません。
- パスワード入力可能文字は 40 文字です。
- パスワードに使用できる文字は半角英数記号のみです。なお、大文字、小文字は区別しません。
- ソフトウェアキーボードからパスワードを設定する場合には、「かな」や「カナ」モードでは入力しないでください。

## 5-11 ボリューム&サウンド



ボリューム&サウンドをダブルクリックし、ボリューム&サウンドのプロパティダイアログを表示します。

### ● ボリューム



ボリュームの大きさの設定や各種イベント発生時などで音を鳴らす設定を行うことができます。

### ● サウンド

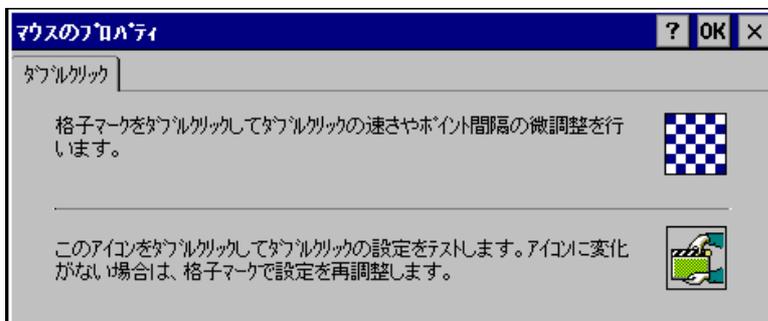


「登録名」で「サウンドなし」を選択するとすべての場面で音を鳴らさない設定にできます。また、すべての場面で鳴らす場合は「すべて」を選択してください。

## 5-12 マウス



マウスをダブルクリックし、「マウスのプロパティ」ダイアログを表示します。ここではマウスのダブルクリックの速度の速さを設定することができます。



## 5-13 画面



画面をダブルクリックし、画面のプロパティダイアログを表示します。ここでは画面に関する設定を行うことができます。

## ● 背景



ここでは、デスクトップ画面に表示する背景画を設定します。

**重要**

背景画は、参照ボタンをクリックして設定するファイルを選択すれば、使用することができますが本装置には内蔵 ROM を所有していないため、電源を一度落とすと背景画の設定は消えてしまいます。その際は再度設定し直しご使用ください。

**重要**

背景画に設定するデータのサイズは本装置の表示画面よりも小さくしてください。これより大きいサイズの場合、背景画を設定することはできません。

## ● デザイン



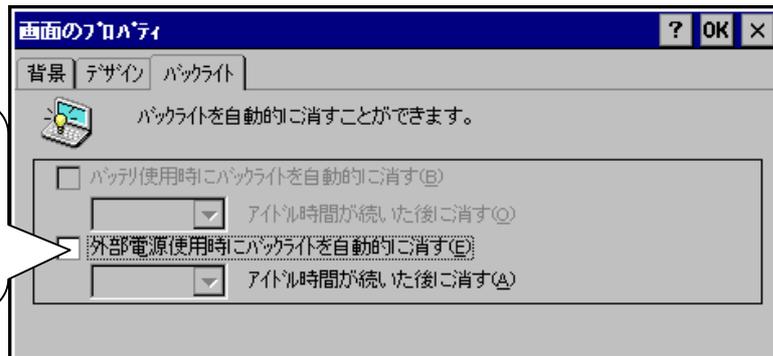
「配色」を設定することでウィンドウやダイアログの色を変更することができます。

**重要**

ソフトウェアキーボードの呼び出しアイコンの配色の変更はできません。

- バックライト

自動消灯設定の場合はチェックを入れ、待ち時間(アイドル時間)を選択します。



バックライトではバックライトを自動消灯する時間を指定することができます。(バックライト制御で指定したイベント発生時にバックライトはONになります。)

## 5-14 地域



地域 をダブルクリックし、「地域のプロパティ」ダイアログを表示します。

ここでは世界各地域で決められている数値および通貨、時刻、日付の設定を行うことができます。時刻、日付で設定した表記は、エクスプローラなどで確認することができます。通貨、数値について詳しくはヘルプを参照してください。



**重要**

コントロールパネルの「地域」を「日本語(日本)」以外に変更しないでください。

- 日付・時刻

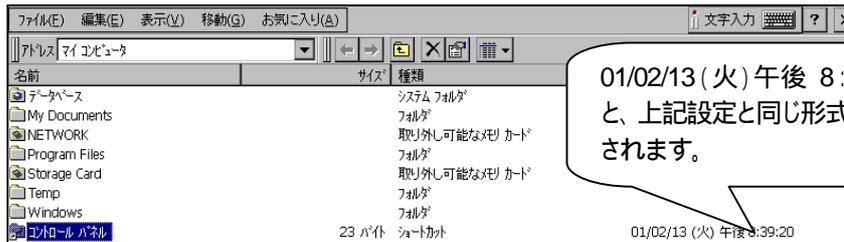
時刻の表示サンプルを午後1:13:26とします。



日付の表示  
サンプルを  
01/02/13(火)  
とします



➤ 設定後、エクスプローラでファイルを表示した際の表示



## 5-15 通信



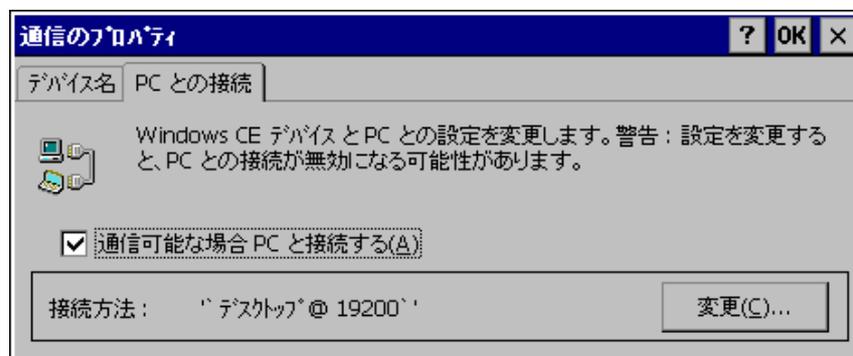
をダブルクリックし、「通信のプロパティ」ダイアログを表示します。

### ● デバイス名

ここではデバイス名を指定します。



### ● PCとの接続



ここでは、ホストコンピューターとの接続方法、通信速度を変更できます。通信速度を変更した場合は、コンピュータ側も同一速度にしてください。

## 5-16 日付/時刻



アイコンをダブルクリックすると日付/時刻の設定を行うことができます。



## ● 年を設定する



年を選択し反転表示し、設定したい年数を入力します

年を変更したい場合は、カレンダーの年の部分をクリックし、その部分を反転表示させます。IME98を半角入力状態とし10進値で設定したい年を入力します。

## ● 日付の設定をする



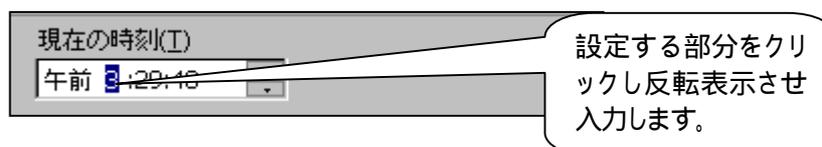
ここをクリックし、表示されるプルアップメニューで月を選択するか両サイドの をクリックします。

設定する日付をクリックします

日付を変更する場合は、設定する日付の数字をクリックします。月を変更する場合は、月を直接クリックしてプルアップメニューを表示させるか横の矢印ボタンをクリックしてください。

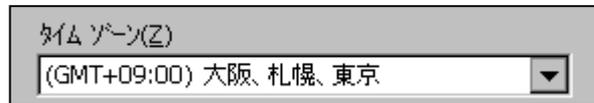
## ● 時刻の設定をする

時刻を変更する場合は、ダイアログ上の「現在の時刻」の入力フィールドをクリックし、設定する時刻を反転表示させます。IME98を半角入力状態とし10進値で入力を行ってください。なお、入力フィールド横の上下矢印ボタンをクリックすることでも時刻を変更することが可能です。



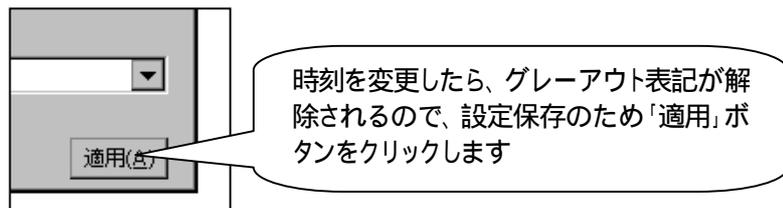
- タイムゾーン

表示する時刻をタイムゾーンにあわせて表示します。基本的にはデフォルト状態でご使用ください。



- 適用

時刻の変更を行った場合、設定を反映するために適用ボタンをクリックしてください。

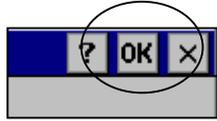


時刻設定を行った場合は、必ず「適用」ボタンをクリックしてください。これをクリックせずに「OK」をクリックしてダイアログを閉じても設定は保存されません。

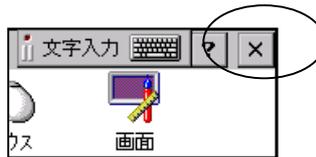
## 5-17 設定の保存

コントロールパネルの各種設定が終了したら、設定を保存する必要があります。設定変更したら必ず以下の保存作業をしてください。

1. 設定を終了したら開かれているすべてのダイアログ右上の「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。



2. ウィンドウ右上の「X」ボタンをクリックし、コントロールパネルを閉じます。



3. 「設定を保存しますか」というメッセージが現れます。そこで、「はい」ボタンをクリックします。



「設定を保存しました」というメッセージが現れるまで、電源を切らないでください。途中で切った場合正常に動作しなくなる場合があります。

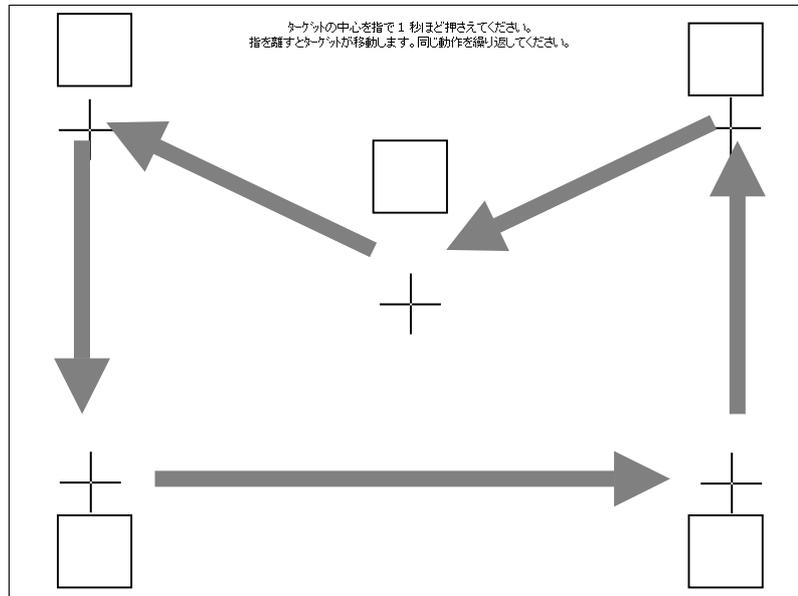
4. 「設定を保存しました」というメッセージが現れます。そこで、「OK」ボタンをクリックします。ダイアログが閉じたら設定は終了です。

## 6 タッチスクリーンの補正

システム設定(次章)やコントロールパネルの設定で、タッチスクリーンの補正を行うことができます。

### H 補正手順

表示される+の中心を正確に ~ 順にしたがってクリックします。



### H 補正が正しく行われた場合

キャリブレーションが補正されると、以下のような画面に切り替わります。タッチパネルのどこかをクリックし、ウィンドウが閉じたら設定終了です。



### H 補正が正しく行えなかった場合

+ が中心に戻ります。補正手順に従い再度補正を行ってください。

## 7 システム設定

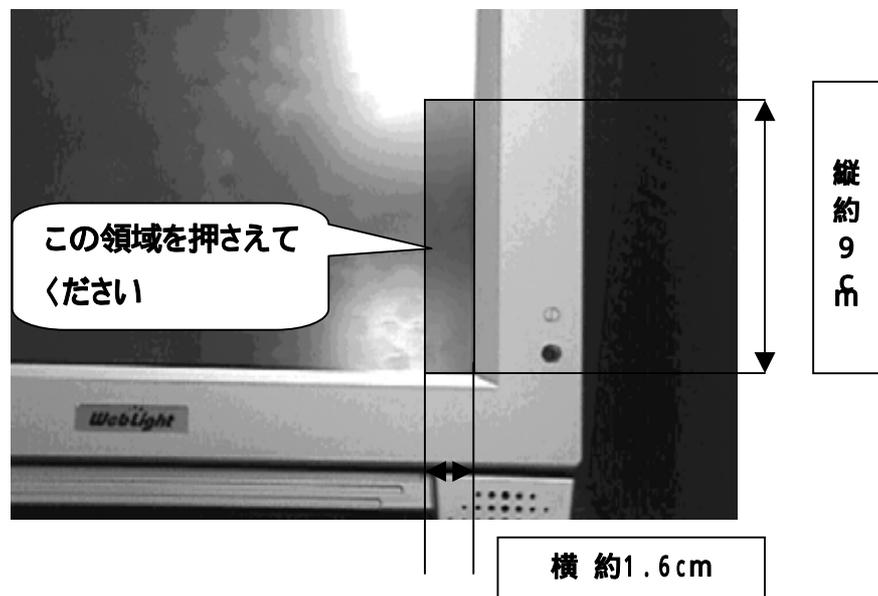
システム設定では本装置使用環境の一部の調整を行うことができます。本章ではその設定の説明をします。

### 7-1 システム設定の起動

システム設定を起動するには、本装置電源スイッチ左のパネル領域を押さえながら電源を入れます。

#### H 起動手順

1. 電源スイッチ左横パネル部分(ハッチング領域)  を押さえたまま、電源を ON にします。



2. “ピッ”と音がした後、「システム設定」ダイアログが表示されます。



この際“ピッ”と音がしなかった場合、システム設定は起動していません。指定部分を押さえたまま再度電源を投入してください。

## 7-2 時刻の設定

「日付・時刻設定」タブをクリックします。

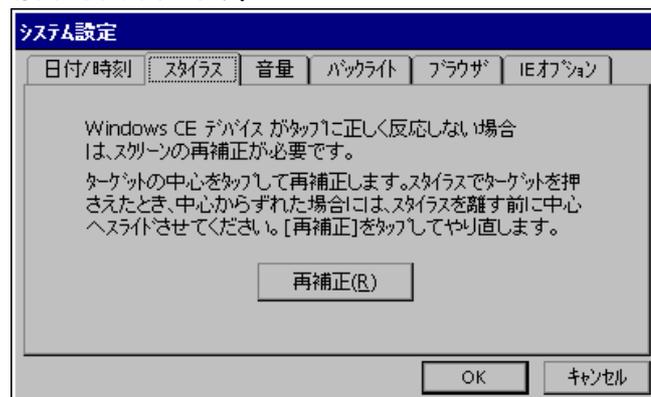


- 年 / 月 / 日 / 時刻の設定

この設定方法については、「5-16 日付 / 時刻」を参照して設定を行ってください。

## 7-3 タッチスクリーンの再補正

「スタイラス」タブをクリックします。



- スタイラス(タッチスクリーンの再補正)

ここでは、**再補正(R)** ボタンをクリックすると、コントロールパネル同様、タッチスクリーンの補正を行うことができます。「6 タッチスクリーンの補正」を参照して設定を行ってください。

**重要** タッチパネルスクリーンは、経年変化により変わることがあるので定期的に補正を行うことをお勧めします。

**重要** タッチパネルスクリーンは、周囲の環境の温度で変化する場合があります。温度変化の激しいところでご使用の場合は、定期的に補正を行うことをお勧めします。

## 7-4 ボリューム・ブザー

音量タブをクリックします。



- ボリューム

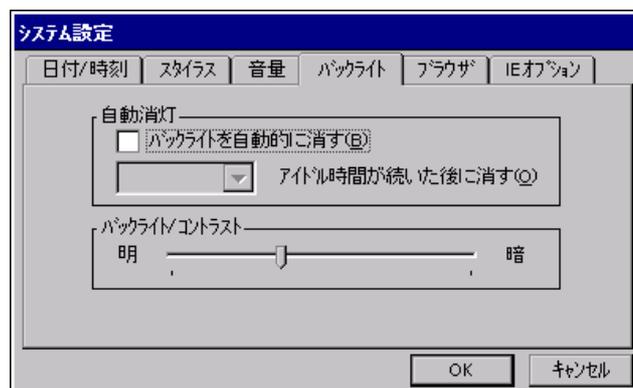
ボリュームを変える場合、「ボリューム」のスライダーを移動して調整を行います。また、スライダー上部、下部の上下矢印をクリックして調整することもできます。

- タッチパネルブザー

タッチパネルをタッチしたとき、音を鳴らすには「タッチパネルブザー」枠内の“鳴らす”にチェックを入れてください。鳴らさない場合は、“鳴らさない”にチェックを入れてください。

## 7-5 バックライト

「バックライト」タブをクリックします。



- 自動消灯

自動消灯する場合は自動消灯にチェックを入れ、アイドル時間(消灯までの待ち時間)を設定します。



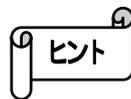
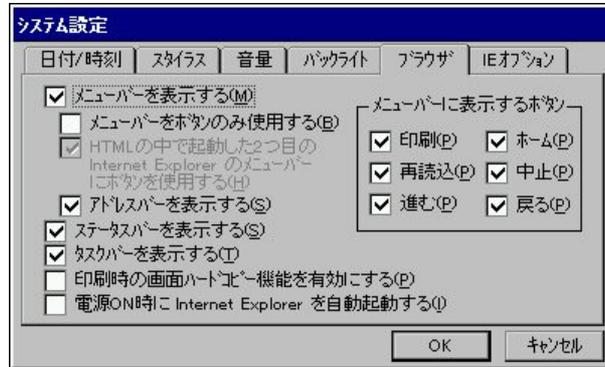
自動消灯にチェックを入れてもアイドル時間を設定しない場合は、バックライトは自動消灯になりません。

- バックライトコントラスト

バックライトの明るさを調整する場合はバックライト/コントラスト枠内のスライダーを移動します。左に移動させると明るくなり、右に移動させると暗くなります。

## 7-6 ブラウザの設定

「ブラウザ」タブをクリックします。  
パスワードが設定されている場合はダイアログがグレーアウト表記されているので、これを解除します。  
下記「グレーアウト表記解除手順」を参照してください。



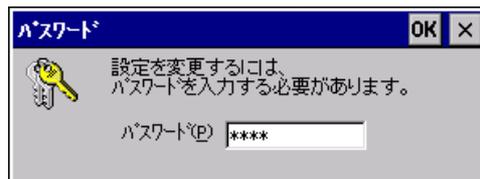
パスワードが解除されている場合には、グレーアウトされずに表示されます。

### ● ブラウザの設定

このダイアログの設定内容は「4-4 ブラウザ設定」を読んで、設定を行ってください。

#### ■ グレーアウト表記解除手順

1.  ボタンをクリックします。
2. 表示されるダイアログにパスワードを入力します。(初期設定では“1234”になっています。)



3. 入力したパスワードが整合すると、グレーアウト表記が解除されたのを確認してダイアログ内の設定を行います。



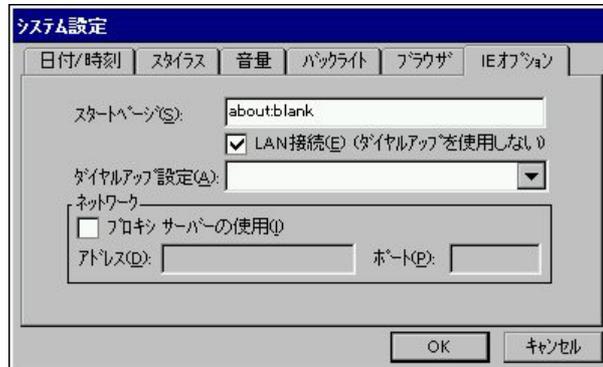
グレーアウト表記が解除されない場合は、パスワードを誤って入力した可能性があります。もう一度入力を行ってください。



ブラウザ設定とIEオプション設定をパスワードによるガードを行いたくない場合には、コントロールパネルの「パスワード」でパスワードを何も入力しない状態で保存してください。また、濁点や半濁点はパスワードに使用できません。

## 7-7 Internet Explorer の設定

「IE オプション」タブをクリックします。  
パスワードが設定されている場合はダイアログがグレーアウト表示されるので、これを解除します。  
前述の「ブラウザ」タブの場合と同様の方法で、グレーアウト表記を解除してください。



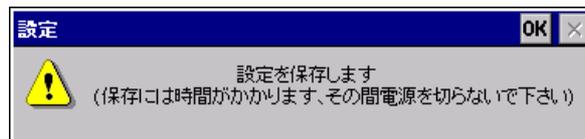
### ● IE オプションの設定

このダイアログの設定内容は、「4-3 インターネットへの接続」の「インターネットオプション」を読んで、設定を行ってください。

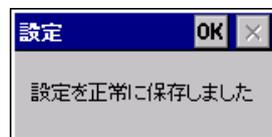
## 7-8 設定の保存

システム設定が終わったら、設定を保存する必要があります。

1. 「システム設定」ダイアログの **OK** をクリックします。
2. 「設定を保存します」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



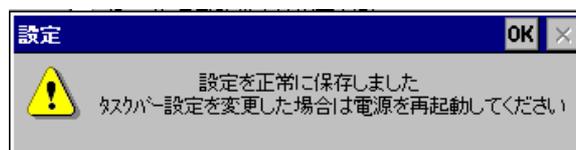
3. 「設定を保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。



4. ダイアログが閉じたら設定は終了です。



ブラウザ設定や、IE オプションの変更項目によっては本装置を再起動する必要があります。その際には以下のメッセージがでます。



# アプリケーション編

## 8 本装置付属のアプリケーション

本装置には、アプリケーションとしてMicrosoft®PocketInbox、Microsoft®PocketWord、WindowsMediaPlayerが付属しています。Microsoft®Pocket Wordを用いることで簡易的なMicrosoft®Wordとして、ドキュメント作成を行うことができます。Microsoft®Pocket Inboxはメール作成、メールの送受信を行うことができます。またWindowsMediaPlayerは動画を見たり、音楽を聴いたりすることができます。本章では、これらの使用例および設定方法を説明します。また、PocketInboxの詳しい使用方法については、「スタート」メニューから、「ヘルプ」を参照してください。

### 8-1 Pocket Inbox

Pocket Inbox は、本装置のメール用アプリケーションです。これを使用することで WebLightPro 同士やパソコンとメールのやり取りを行うことができます。

- PocketInbox を使用する前に必要なもの
  - ◆ ストレージカード（本装置で動作検証済みのストレージ機器は、14-1を参照して下さい。）

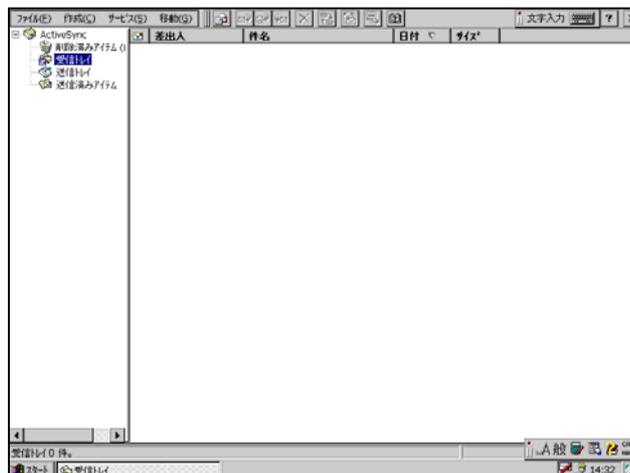
PocketInbox を使用する場合、メール環境を保存する為にストレージカードが必要です。ストレージカードをPCMCIA スロットに挿入していない状態で PocketInbox を使用すると、以下のようなダイアログが表示され PocketInbox を起動できません。必ず使用前に環境を保存用のストレージカードを PCMCIA スロットに挿入して使用してください。

**注意** 全てのメール環境の設定はストレージカードに保存されます。PocketInbox を使用中はストレージカードを抜かないでください。



#### 8-1-1 Pocket Inbox の起動

1. デスクトップ画面を表示し、 アイコンをダブルクリックし Pocket Inbox を起動します。
2. Pocket Inbox の初期画面が表示されます。メールの接続環境を作成後は、初期画面を表示すると、ツリービューに作成したメール環境が表示されます。



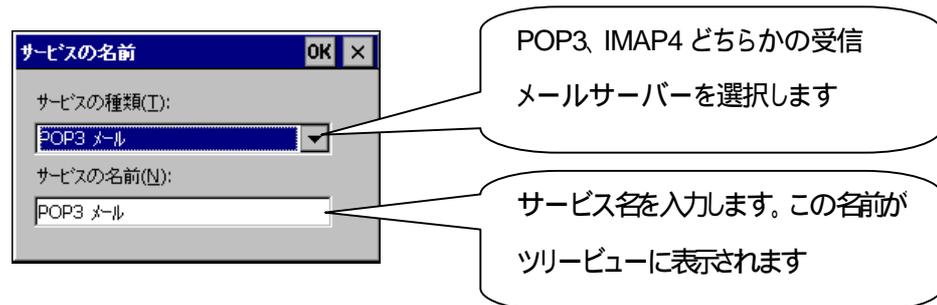
## 8-1-2 メールサーバーへの接続

本節では、メールサーバーとの接続環境設定法および、使用方法を説明します。

1. メニューバー「サービス」-「オプション」を選択します。表示された「オプション」ダイアログの「追加」ボタンをクリックします。



2. 表示された「サービスの名前」ダイアログの「サービスの種類」で受信メールサーバーを選択し、「サービスの名前」を入力します。設定したら「OK」ボタンをクリックします。

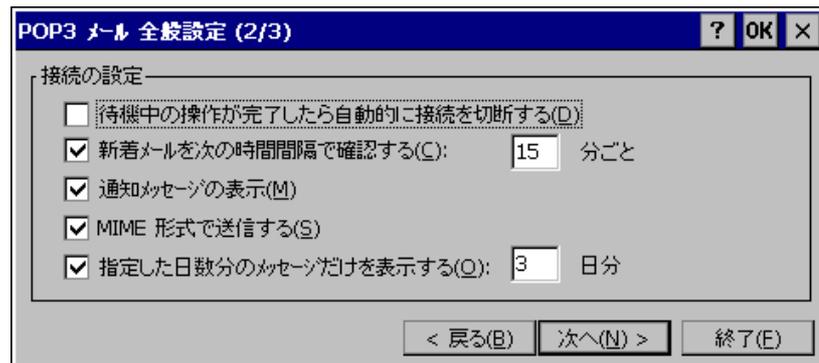


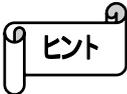
3. 表示された「メールサービスの定義」ダイアログでメールサーバーとの接続環境の設定をします。以下の項目を設定してください。設定が終わったら、「次へ」ボタンをクリックします。



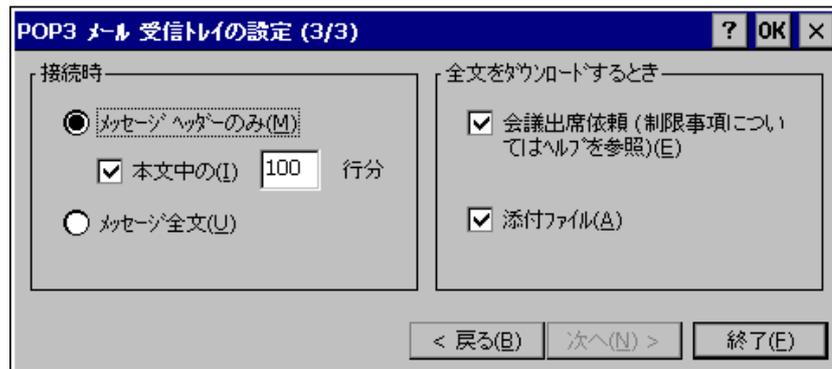
- 「接続」  
メールサーバーへの接続方法を選択します。LAN接続時は「ネットワーク接続」を選択してください。ダイヤルアップ接続時は「3-3 **ダイヤルアップ接続**」で作成した「接続名」を選択します。
- 「POP3ホスト(IMAP4ホスト)」  
接続する受信メールサーバーのIPアドレス値、または、ホスト名を入力します。

- 「ユーザーID」  
メールシステム管理者、およびご契約のメールサービスから与えられたユーザー名を入力します。
  - 「パスワード」  
メールサーバーにアクセスするために必要なパスワードを入力します。「パスワードの保存」をチェックすれば接続するたびにパスワードを入力する必要はありません
  - 「ドメイン(WindowsNT)」  
企業内ネットワークのようなWindowsNTドメインのセキュリティを使用する場合にのみドメイン名が必要ですが、それ以外の環境でご使用の場合入力する必要はありません。
  - 「SMTP サーバー」  
送信メールサーバーの IP アドレス値および、ホスト名を入力します。
  - 「リターンアドレス」  
メール送信者からの返信メールアドレスを入力します。通常、リターンアドレスはメール送信者と同じアドレスをします。(ユーザー名@メールサーバー名、またはユーザー名@POP3 ホスト、[IMAP4 使用時は IMAP4 ホスト])
4. 「メール全般設定」ダイアログでメールの受信、接続環境を設定します。以下の項目を設定してください。設定が終わったら、「次へ」ボタンをクリックします。

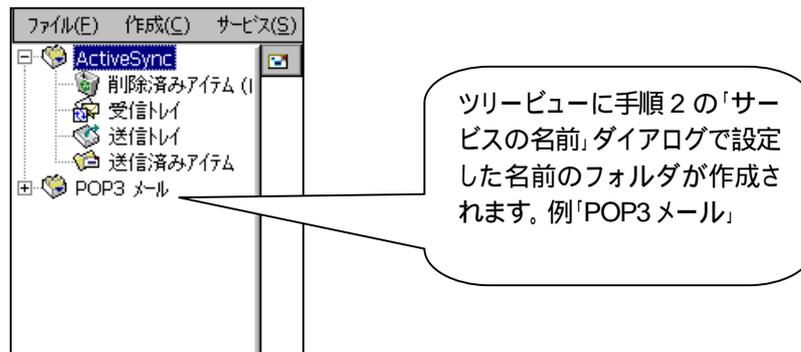


- 「待機中の操作が完了したら、自動的に接続を切断する。」  
待機中の操作がすべて完了したときにサーバーから自動的に切断するようにします。これにチェックを入れることで、接続時間と電話料金を節約することができます。
  - 「新着メールを次の時間間隔で確認する」  
メールサーバーに接続時、指定した時間で自動的にサーバーに新着メールの確認に行きます。
  - 「通知メッセージの表示」  
新しいメールを受信したとき、ステータスバー上にメッセージを表示します。
  - 「MIME 形式で送信する」  
プラグイン拡張子を含むメッセージを送信できるようになります。
-  **ヒント** 「.mpg」や「.wav」などの動画や音声のファイルをあらわすプラグイン拡張子は、MIME 形式と呼ばれています。
- 「指定した日数分のメールだけを表示する」  
現在より指定した日数分前のメールをサーバーから、ダウンロードします。

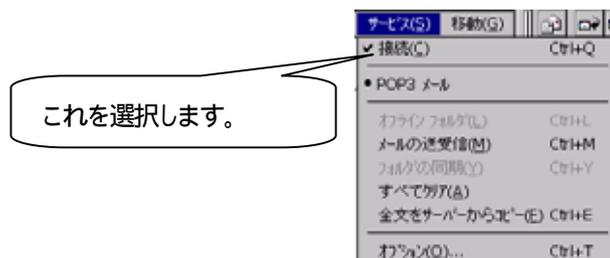
5. 「メール受信トレイ」ダイアログで受信トレイで表示されるメールの設定をします。



- 「メッセージヘッダーのみ」  
メッセージヘッダー部分のみ表示します。または、送られてきたメッセージを指定した行数分表示します。
  - 「会議出席依頼」  
詳しくは、ダイアログ右上の **?** ボタンをクリックし、ヘルプを参照してください。
  - 「添付ファイル」  
メール受信時の添付ファイルダウンロードの設定をします。これにチェックを入れないとメッセージ中の添付ファイルはサーバーからダウンロードされません。
6. 「終了」ボタンをクリックするとツリービューに作成した「サービス名」のフォルダが表示されます。オプションダイアログの「OK」ボタンをクリックしダイアログを閉じます。



7. メニューバー「サービス」-「接続」を選択するとメールサーバーに接続されます。接続が確立されたら設定は終了です。



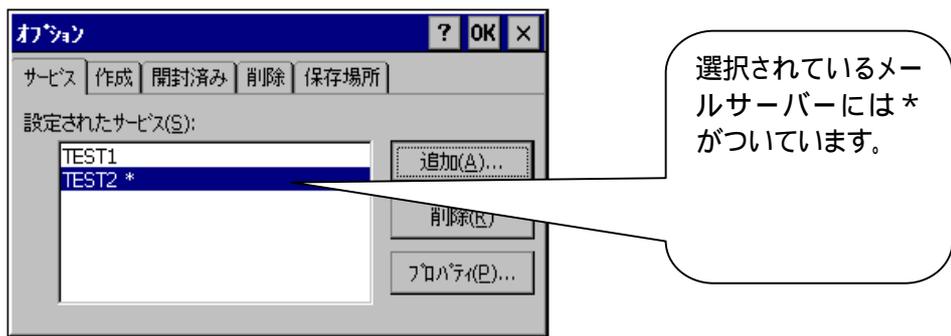
接続が確認されない場合は、上記項目を設定した後、手順1～6の設定項目をもう一度チェックして再度接続を行ってください。

- 重要** すでに使用されているメールサービスの場合、「受信トレイ」に全般設定で指定した日数のメールがサーバーからダウンロードされます。
- 重要** 「接続」を再び選択するとチェックが外れ、メールサーバーとの接続が切断されます。
- 重要** メール送信前または、メール送信直後に「サービス」-「接続」にチェックが入っている場合、お使いになられるメールサーバーによっては正しくメールが送信できない場合があります。その場合は、「サービス」-「接続」でチェックを外すか、「POP3メール全般設定(2/3)または、「IMAP4メール全般設定(2/3)」の待機中の操作が完了したら自動的に接続を切断する」のチェックを外してください
- 重要** 接続時間と電話料金を節約のため、メールサーバーとの接続は、メッセージ送受信時以外は切断しておくことをお勧めします。

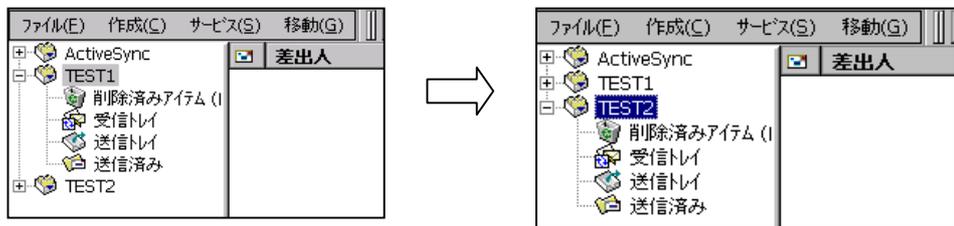
### 8-1-3 メールサーバーの切り替え

● メールサーバの切り替え

1. 複数メールサービスへの接続を作成した場合、使用するメールサーバーを選択するにはツリービューで使用するメールサーバーを選択し、反転表示させます。

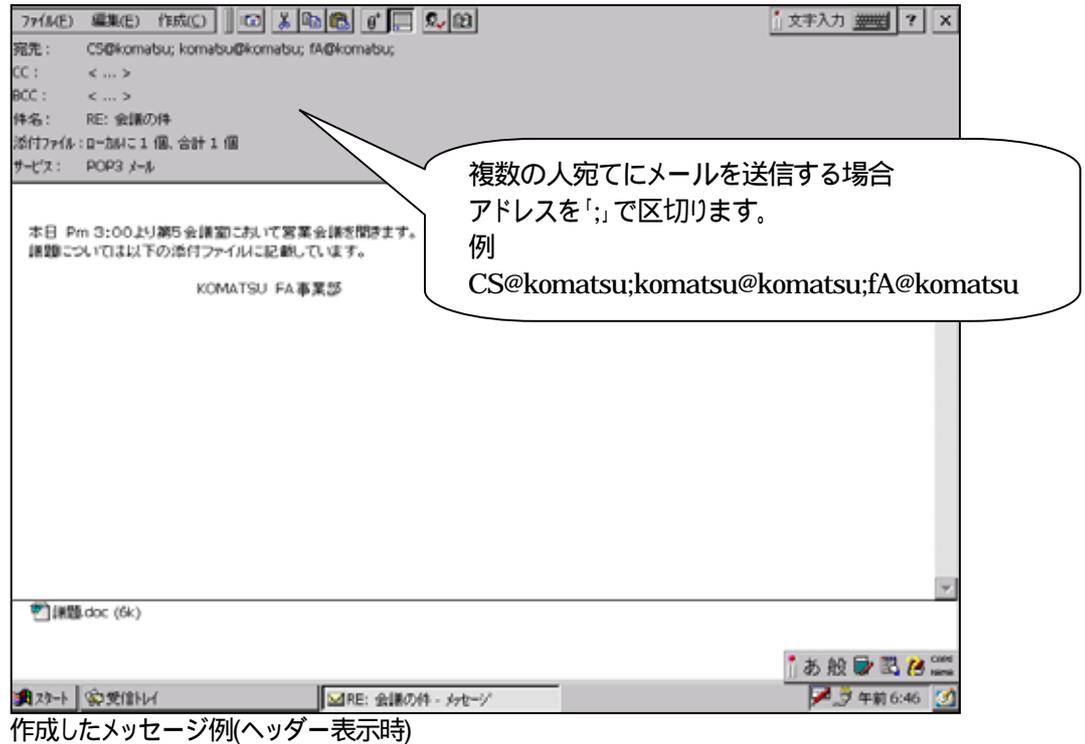


2. 「サービス」-「オプション」を選択すると「オプション」ダイアログで選択されているサービスを確認することができます。これで「サービス」-「接続」を選択すると選択したサーバーに接続されます。



## 8-1-4 新規メールの作成

1. メニューバー「作成」 - 「メッセージの作成」を選択し、メッセージ作成用のウィンドウを開きます。



2. メッセージ入力フィールドをクリックし、ソフトウェアキーボードや、外付けキーボードを用いて文章を入力します。
3. 宛先にメールを送信するアドレスを入力します。

[宛先]:	メッセージが直接宛先に送信されます。
[CC]:	メッセージのコピーが宛先に送信されます。受信者の名前は、他の受信者から参照できます。
[BCC]: (ヘッダー表示時)	メッセージのコピーが宛先に送信されます。受信者の名前は、他の受信者からは参照できません。



BCC は「作成」 - 「ヘッダー」でウィンドウにメッセージヘッダーが表示されているときに入力できます。

4. 「件名:」の右横をクリックし、件名を入力します。



件名を入力しないとメールは送信できません。

5. メニューバー「ファイル」 「送信」を選択するか  をクリックするとウィンドウが閉じ、初期画面に戻ります。(メールサーバー接続時は、これでメールが送られます。)



メールサーバー非接続時には、作成したメールは一旦送信トレイに保管されます。これを送信する場合は、メニュー「サービス」で「接続」を選択するか、「メールの送受信」を選択してください。

## H メニュー機能

メール作成時に表示されるウィンドウでのメニューバーのプルダウンメニュー機能を用いることで、メールの保存、送信、編集などを行うことができます。

メニュー	プルダウンメニュー	機能	
ファイル 送信(S)      Ctrl+Enter 上書き保存(V) Ctrl+S 添付ファイル(A) ▶ 大きいフォント(E) 閉じる(C)	送信	作成したメールを送信します。	
	上書き保存	作成したメールを上書き保存する。	
	添付ファイル	作成中のメールに添付するファイルを選択します。	
	大きいフォント	作成中のメールに入力する文字のフォントサイズを大きくする。	
	閉じる	メッセージ作成ウィンドウを閉じます。	
	編集	元に戻す	1つ前の操作に戻ります。
元に戻す(U)      Ctrl+Z 切り取り(T)      Ctrl+X コピー(C)      Ctrl+C 貼り付け(P)      Ctrl+V すべて選択(S) Ctrl+A クリア(R)      Del 言語(L) ▶	切り取り	選択中の文字列を切り取ります。	
	コピー	選択中の文字列をコピーします。	
	貼り付け	コピー、または切り取った文字列をカーソルの位置に貼り付けます。	
	全て選択	作成中のメッセージの全文を選択します。(反転表示になる)	
	クリア	選択中の文字列、添付ファイルを削除します。	
	言語	使用する言語を設定しますが、設定は日本語(JIS)のまま使用してください。	
	作成 宛先の確認(K)      Ctrl+K アドレス帳(B)      Ctrl+B ヘッダーの表示(H) オプション(O)...      Ctrl+T	宛先の確認	アドレス帳で登録した名前の URL を表示します。
		アドレス帳	アドレス帳を登録します。詳しくは、アドレス帳の利用をお読みください。
ヘッダーの表示		メールのヘッダーを表示します。	
オプション		「オプション」ダイアログを表示します。設定については、「メール環境の設定」をお読みください。	

## H ボタン機能

プルダウンメニュー機能同様、以下のメニューバー上のボタンを使用することでメールの送信、編集、保存などを行うことができます。

ボタン	機能
	作成中のメールを指定したアドレスに送信します。
	選択中の文字列を切り取ります。
	選択中の文字列をコピーします。
	コピー、または切り取った文字列、ファイルを貼り付けます。
	ボタンが押されているときは添付ファイルを表示、押されていないときは添付ファイルを非表示にします。
	宛先にユーザー名を入力している場合、そのアドレスが表示します。
	アドレス帳を開きます。
	作成中のメールにファイルを添付します。

### 8-1-5 返信メールの作成

1. 初期画面のツリービューでメールサーバーの「受信トレイ」中のメールを選択します。  
(複数人にメールを送る場合は、メールボックス内のメールを複数個選択する、または宛先に複数人のアドレスを入力してください。)
2. 「作成」-「差出人へ返信」を選択し、返信メッセージ作成ウィンドウが開かれます。  
(複数人の場合は、「全員にメールを返信する」を選択する)
3. 「8-1-4 新規メールの作成」同様、メッセージを作成します。

### 8-1-6 転送メールの作成

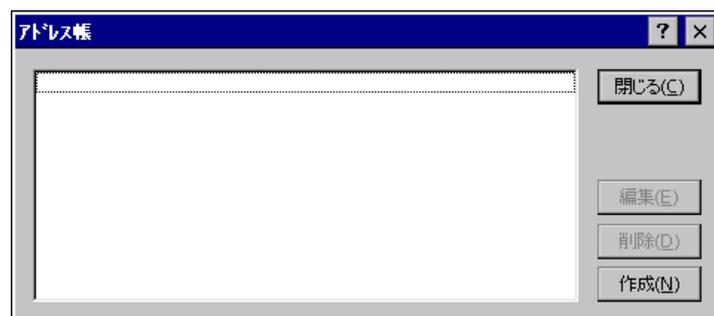
1. 初期画面のツリービューでメールサーバーの「受信トレイ」中のメールを選択します。
2. 「作成」-「転送」を選択し、転送メッセージ作成ウィンドウを表示します。
3. 「8-1-4 新規メールの作成」同様、メッセージを作成します。

### 8-1-7 アドレス帳の利用

頻繁にメールのやり取りをする相手をアドレス帳に登録しておくことで、メールアドレスを入力する手間を省くことができます。

#### ● メールアドレスの登録方法

1. 初期画面の  ボタンまたはメニューバー「移動」-「アドレス帳」を選択し、「アドレス帳」ダイアログを表示し「作成」ボタンをクリックします。



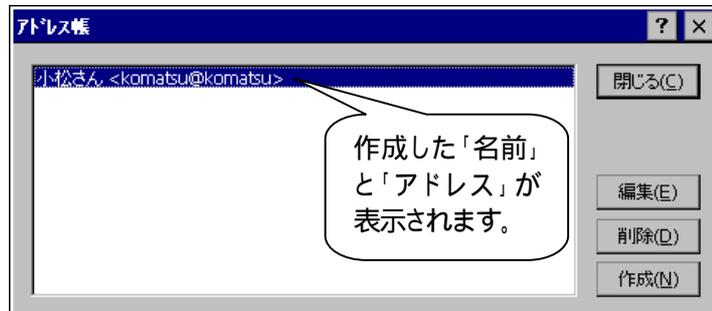
2. 表示された「新しいアドレス」ダイアログで、名前と電子メールアドレスを入力します。

「名前」と「電子メールアドレス」を入力します。



「名前」では、漢字、かな、カナ文字で名前を登録できます。電子メールアドレスは半角英数文字で入力を行ってください。

- 「OK」ボタンをクリック後、「アドレス帳」ダイアログに名前が入っているのを確認します。



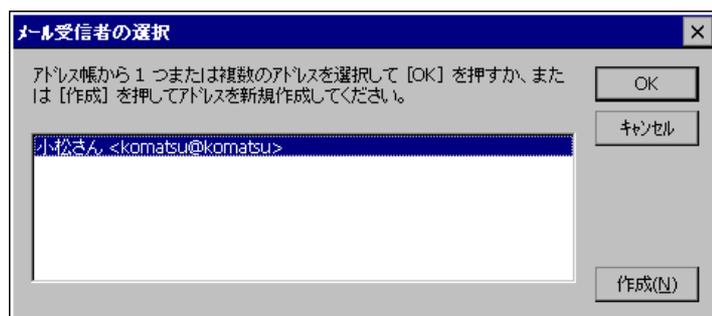
- 「閉じる」ボタンをクリックし、設定を終了します。



この際×ボタンをクリックすると設定は保存されません。

- アドレス帳のメールアドレスを選択する場合

- メール作成ウィンドウを開いた後、 ボタンをクリックし、表示される「メール受信者の選択」ダイアログからメールを送りたい人を選択し「OK」ボタンをクリックします。



- 「宛先」に選択した相手のメールアドレスが表示されるのを確認します。これで次回より、「宛先」に登録名を入力するとメールアドレスが表示されます。



- 宛先にアドレス帳に登録した名前を入力する場合

1. メール作成ウィンドウを開いた後、「宛先」をクリックし、アドレス帳に登録していた名前を入力します。

ファイル(E)	編集(E)	作成(C)
宛先:	小松さん	
CC:	< ... >	
件名:	< ... >	

2.  ボタンをクリックします。

3. 登録した名前のメールアドレスが表示されます。

ファイル(E)	編集(E)	作成(C)
宛先:	komatsu@komatsu;	
CC:	< ... >	
件名:	< ... >	



このとき、宛先にメールアドレスが表示されない場合、アドレス帳に登録した名前があるかどうか確認してください。

## 8-1-8 メールの送信

9-1-3 のようにメールサーバーへ接続した状態でメールを作成し送信する場合と、メールサーバー非接続時にメールを送信する場合は、送信方法が異なります。

### H メールサーバー接続時

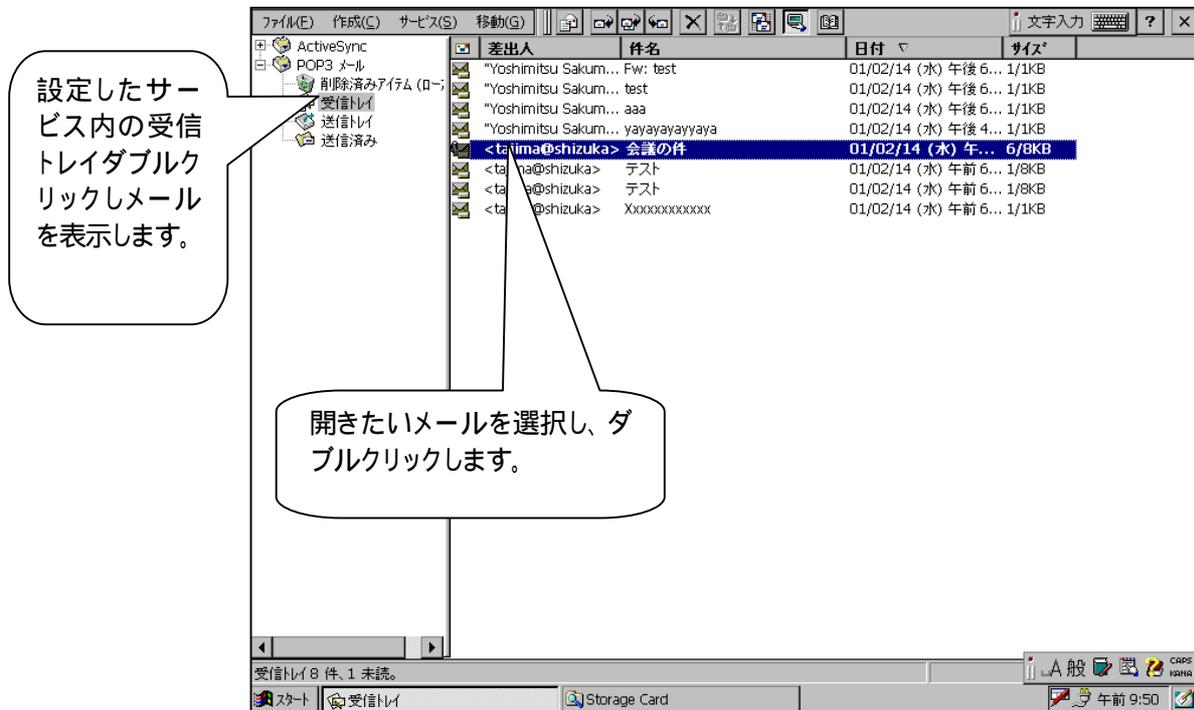
- 送信トレイにメールがある場合  
ツリービューから使用するメールサービスの送信トレイを開き、送信したいメールをクリックし反転表示させ「サービス」-「メールの送受信」を選択するか、 ボタンをクリックして送信します。
- メッセージ作成ウィンドウが開いている場合  
メニューバー「ファイル」-「送信」を選択するか、 ボタンをクリックするとメールが送信されます。

### H メールサーバー非接続時

メッセージ作成ウィンドウでメニューバー「ファイル」-「送信」を選択するか、 ボタンをクリックしてもメールは一旦送信トレイに保管されます。これを送信する場合は、メニューバー「サービス」で「接続」を選択するか、「メールの送受信」を選択します。メールサーバーへの接続後、送信されます。また、 ボタンをクリックしても送信されます。

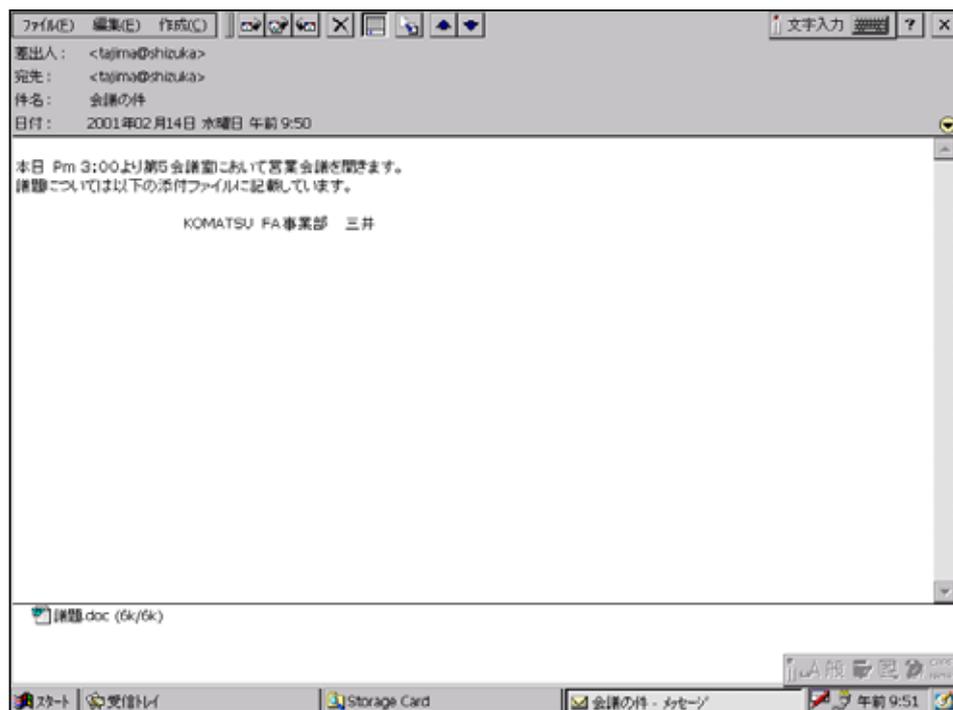
## 8-1-9 受信メールの確認

1. ツリービューで接続しているメールサーバーの受信トレイをダブルクリックし見たいメールを選択しダブルクリックします。



新たにメールの受信を確認したい場合は、メニューバー「サービス」「メールの送受信」を選択します。するとサーバーの新しいメールの送受信状態を確認することができます。

2. 選択したメールの内容が表示されます。



## ● 添付ファイルの保存

「8-1-2 **メールサーバーへの接続**」で添付ファイルをダウンロードする設定にしている場合、メールサーバーからテキスト文書と添付ファイルがダウンロードされます。

1. 受信メールのメッセージウィンドウ内の添付ファイルをクリックし、反転表示します。それから、「ファイル」 - 「添付」 - 「添付ファイルの保存」を選択します。
2. 「名前をつけて保存」ダイアログで保存場所の指定後、「OK」をクリックしダイアログを閉じます。これで指定した保存場所にファイルが保存されます。

## ● アドレスの追加

開いている受信メールのアドレスをアドレス帳に追加することができます。

1. メニューバー「作成」-「アドレス帳に追加」を選択します。
2. 表示される「アドレスの追加」ダイアログに名前を入力し「OK」をクリックするとアドレス帳に名前とメールアドレスが登録されます。

## H メニューバー機能

受信メッセージウィンドウには、以下のメニュー機能があります。

メニュー	プルダウンメニュー	機能
<b>ファイル</b> 添付ファイル(A) ▶ 全文をサーバーからコピー(E) Ctrl+E 移動(M)... Ctrl+Shift+V コピー(C) Ctrl+C 削除(D) Ctrl+D 大きいウィンドウ(E) 印刷(P)... Ctrl+P 閉じる(C)	添付ファイル	添付ファイルを開く、保存、表示します。
	全文をサーバーからコピー	開いているメッセージ全文をサーバーからコピーします。
	移動	開いているメッセージの保管場所を移動します。
	削除	開いているメッセージを削除します。
	印刷	開いているメッセージを印刷します。
	閉じる	開いているメッセージを閉じます。
	<b>編集</b> コピー(C) Ctrl+C すべて選択(S) Ctrl+A 言語(L) ▶	コピー
すべて選択		開いているメッセージをすべて選択し反転表示します。
言語		メッセージを開く際の表示言語形式を、設定します。
<b>作成</b> アドレス帳に追加(E)... ヘッダーの表示(H) 差出人へ返信(R) Ctrl+R 全員へ返信(A) Ctrl+Shift+R 転送(E) Ctrl+F オプション(O)... Ctrl+T	アドレス帳に追加	開いているメッセージの送受信者のアドレスをアドレス帳に追加します。
	ヘッダーの表示	開いているメッセージのヘッダーの表示をします。
	差出人への返信	開いているメッセージの送信者宛ての返信メッセージ作成ウィンドウを開きます。
	全員へ返信	開いているメッセージの送受信者宛ての返信メッセージ作成ウィンドウを開きます。
	転送	開いているメッセージ宛ての転送メッセージ作成ウィンドウを開きます。
	オプション	メールサーバーの受信環境を設定します。 詳しくは、メールの受信環境設定をご覧ください。

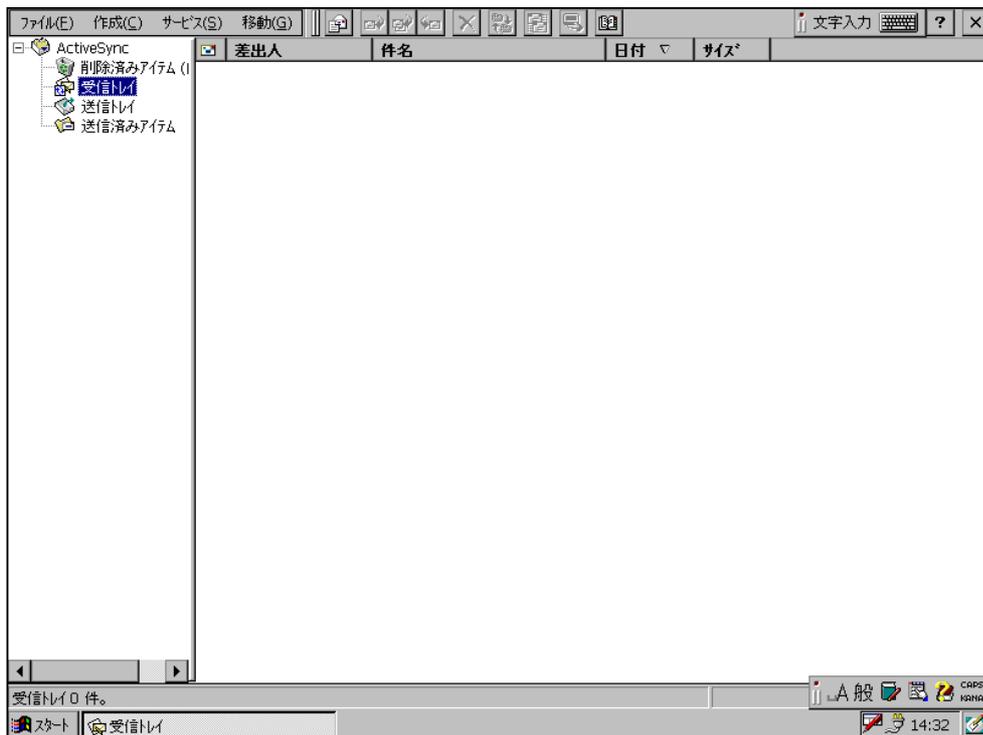
## H ボタン

受信メッセージウィンドウには以下のボタンがあります

ボタン	機能
	選択中のメールに対する返信メール作成ウィンドウが表示します。
	選択中のメール全てに対して返信メールを作成するためのウィンドウを作成します。
	選択中のメールに対して転送メールを作成します。
	選択中のメール削除します。
	選択中のメールの全文をサーバーからコピーしてきます。
	ボタンが押されているときは添付ファイルを表示、押されていないときは添付ファイルを表示しません。
	受信トレイ上の1つ前のメールを表示します
	受信トレイ上の1つ後のメールを表示します。

## 8-1-10 メールの管理・整理

Pocket Inbox の初期画面ウィンドウでは、メールの削除、コピー、フォルダの新規作成、フォルダ間の移動が行えます。



## ● フォルダの作成

1. ツリービューでフォルダを作成したいトレイを選択し反転表示させます。
2. メニューバー「ファイル」-「フォルダ」-「新しいフォルダ」を選択し、表示される「新しいフォルダ」ダイアログでフォルダ名を入力して「OK」をクリックします。すると 1.で指定したトレイにフォルダが作成されます。

- フォルダの名の変更

1. ツリービューで名前を変更したいフォルダのあるトレイをクリックし選択し、その中のフォルダを選択し反転表示させます。
2. 「ファイル」-「フォルダ」-「フォルダ名の変更」を選択すると、フォルダ名が反転表示されます。変更したい名前を入力した後、キーボードで「Enter」か「確定」ボタンをクリックし入力を確定すると名前が変更されます。

- フォルダの削除

1. ツリービューで名前を削除したいフォルダのあるトレイを選択し、その中のフォルダを選択し反転表示させます。
2. 「ファイル」-「削除」を選択すると、「フォルダ"フォルダ名"とその内容は削除されます。続行しますか」というメッセージが現れます。そこで「はい」をクリックするとフォルダが削除されます。

- メールの移動

ツリービューで使用するメールサービスのトレイをダブルクリックし、トレイを開きます。



受信トレイ中の移動したいメールをクリックし、反転表示させます。それから、「ファイル」-「移動」を選択し表示される「移動」ダイアログのツリービューで移動先のフォルダをクリックし反転表示させます。「OK」ボタンをクリックしダイアログを閉じると、移動先のフォルダにメールが移動します。

- メールの削除

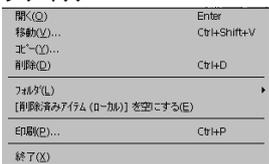
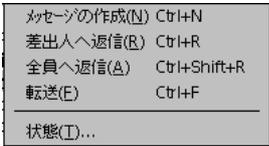
1. ツリービューで使用するメールサービスのトレイをダブルクリックし、トレイを開きます。
2. 受信トレイ中の削除したいメールを選択し、反転表示させます。それから、「ファイル」-「削除」を選択します。これで、メールは削除済みアイテムフォルダに移動されます。これを完全に削除したい場合は、「ツール」-「削除済みアイテムを空にする」を選択します。

## ● メールのコピー

1. ツリービューで使用するメールサービスのトレイをダブルクリックし、受信トレイを開きます。
2. 受信トレイ中のコピーしたいメールをクリックし、反転表示させます。メニューバー「ファイル」-「コピー」を選択し表示される「コピー」ダイアログのツリービューで移動先のフォルダを選択し反転表示させます。「OK」ボタンをクリックしダイアログを閉じると、移動先のフォルダにメールが移動します。

## H メニューバー機能

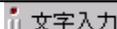
メニューバー機能を使用することで新規、返信メールを作成する際のメール作成ウィンドウを開いたり、メールの送受信状態を確認することができます。

メニュー	プルダウンメニュー	機能
ファイル 	開く	選択中のメールを開きます。
	移動	選択中のメールを別トレイに移動します。
	コピー	選択中のメールをコピーします。
	削除	選択中のメールを削除します
	フォルダー「新しいフォルダ」	新規にフォルダを作成します。
	フォルダー「フォルダ名の変更」	既存のフォルダの名前を変更します。
	終了	Pocket Inbox を終了します。
作成 	メッセージの作成	新規のメールメッセージ作成ウィンドウが開きます。
	差出人へ返信	選択したメールの返信メッセージ作成ウィンドウが開きます。
	全員へ返信	選択した複数のメールの返信メッセージ作成ウィンドウが開きます。
	転送	選択したメールの転送メール作成ウィンドウが開きます。
	状態	メールの送受信状態を表示します。

## H ボタン機能

プルダウンメニュー機能同様、ボタン機能を使用することでメール作成ウィンドウを開いたり、メール管理したりすることができます。

ボタン	機能
	新規メール作成ウィンドウが表示します。
	選択中のメールに対する返信メール作成ウィンドウが表示します。
	選択中のメール全てに対して返信メールを作成するためのウィンドウを作成します。
	選択中のメールに対して転送メールを作成します。
	選択中のメール削除します。
	選択中のメールの全文をサーバーからコピーしてきます。
	「送受信トレイ」のしたメールを確認します。
	指定したサーバーに接続します。

	「アドレス帳」ダイアログを表示します。
	ヘルプダイアログを表示します。
	ウィンドウを閉じ、Pocket Inbox を終了します。
 文字入力 	ソフトウェアキーボードを起動します。

### 8-1-11 添付ファイル保存先の変更

通常、添付ファイルの保存先は「内部 RAM」に設定されています。しかし、データサイズの大きいファイルが添付されたメールをいくつも受信トレイに保存している場合、「5-6 システム」で設定した「内部 RAM」のメモリで割り当てたデータ記憶用のメモリ容量を超えた場合、添付ファイルを保存できなくなります。このような時は、添付ファイルの保存先を内部 RAM から外部メモ리카ードに保存します。

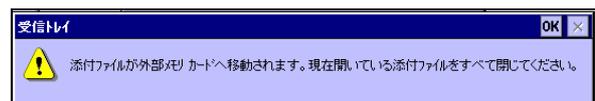
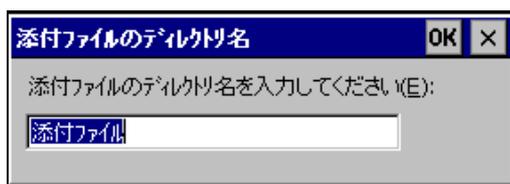
**注意** 添付ファイルの保存先を内部 RAM に指定したまま電源を切断すると RAM 上に保存されていたデータは全て消えてしまいます。電源 OFF 後もデータ保存しておきたい場合は必ず外部ストレージカードをチェックし、データを保存するストレージカードを選択してください。

1. 「サービス」 - 「オプション」を選択し、「オプション」ダイアログで「保存先」タブをクリックします。「添付ファイル」の保存先のチェックを「内部 RAM」から「外部メモ리카ード」にいい、使用するストレージカードを選択し、右上の「OK」ボタンをクリックします。



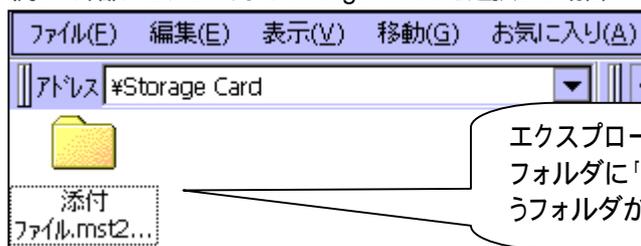
「外部メモ리카ード」にチェックをいれると、使用中のストレージカードが表示されます。また、カードの残り容量も表示されます。

2. 添付ファイルを保存するディレクトリ名を入力し「OK」ボタンをクリックしダイアログを閉じます。



3. 次に表示されるダイアログで「OK」ボタンをクリックし、ダイアログを閉じます。これで次回よりメールの添付ファイルの保存先は選択したストレージカードになります。

例: 「外部メモ리카ード」で Storage Card を選択した場合



エクスプローラー下の「Storage Card」フォルダに「添付ファイル mst2....」というフォルダが作成されます。

### 8-1-12 メール環境の保存

メール環境の保存先は「Storage Card」になっています。PocketInbox 終了時には以下のようなダイアログが表示され設定が保存されます。



このダイアログが表示されている間は、電源を落とさないでください。メール環境の設定が失われる可能性があります。

### 8-1-13 Pocket Inbox を使用する際の制限事項

- ◆ また、オプションダイアログの「全般設定」ダイアログのデフォルト設定で「指定した日数分のメッセージだけを表示する」は“3 日”の設定になっています。これよりも古いメールに返信したい場合は、この日数を変更する必要があります
- ◆ メールサービスを設定し、レジストリ保存した後、WebLight の電源を落としてから再度電源を立ち上げるとメールサーバーとの接続が切られているので Pocket Inbox 起動後再接続する必要があります
- ◆ メール送信前または、メール送信直後に「サービス」-「接続」にチェックが入っている場合、お使いになられるメールサーバーによっては正しくメールが送信できない場合があります。その場合は、「サービス」-「接続」でチェックを外すか、「POP3メール全般設定(2/3)または、「IMAP4メール全般設定(2/3)」の待機中の操作が完了したら自動的に接続を切断する」のチェックを外してください

## 8-2 Pocket Word

Pocket Wordでは、通常文書、議事録、手紙を作成することができます。議事録、手紙については、テンプレートが用意されています。



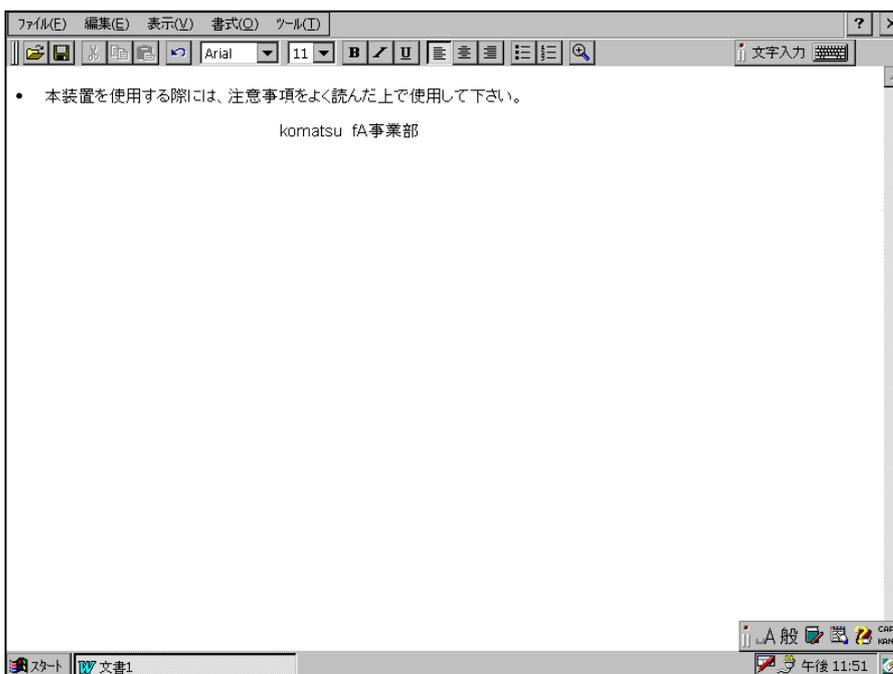
本節ではPocket Wordの機能の基本部分のみを説明します。その他、詳しい機能については、ヘルプを参照してください。

### 8-2-1 Pocket Word の起動

デスクトップ画面で  アイコンをダブルクリックすると、Pocket Wordを起動しウィンドウが開きます。

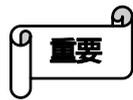
### 8-2-2 新規ドキュメント（文書）の作成

1. メニューバー「ファイル」 「新規作成」 「ドキュメント」を選択すると、ウィンドウが開き、新しいドキュメントが作成されます。
2. 入力フィールドをクリックし、文書を入力します。



- 「フォント」  
メニューバー「書式」 - 「フォント」を選択するとフォントダイアログが表示されます。ここでは、文字のフォントの種類、サイズ、色、スタイルを設定します。





「書式」-「フォント」の設定値を変更し、「既定値として設定」した場合には、「コントロールパネル」の保存作業を行う必要があります。保存作業を行わないとパネル再起動時に設定値が消えてしまいます。



本装置でMS明朝は選択できません。

- 「記号と特殊文字」

メニューバー「ツール」-「記号と特殊文字」を選択すると記号と特殊文字ダイアログが表示されます。特別な表示記号や、文字入力を入力する場合に使用します。

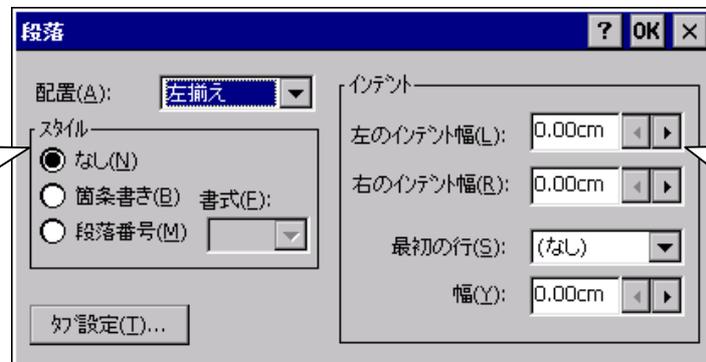


使用する文字を選択したら、挿入ボタンをクリックします。

- 「段落」

メニューバー「書式」-「段落」を選択すると「段落」ダイアログが表示されます。ここでは、文書の書き出し位置や、スタイルを設定します。

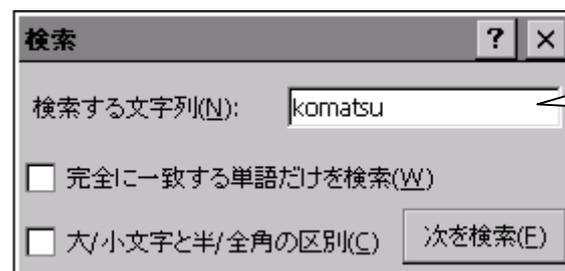
箇条書きは文頭に●がつきます。段落番号は文頭に1.などの番号がつきます。



カーソルのある行の書き出し位置を設定します。

- 「検索」

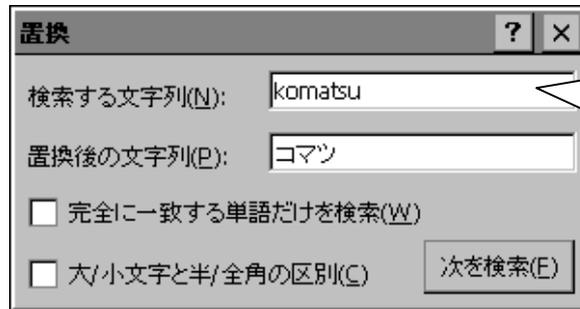
メニューバー「編集」-「検索」を選択すると検索ダイアログが表示されます。開かれている文書中に、入力した文字列が含まれているか検索します。



検索する文字列を入力します。

- 「置換」

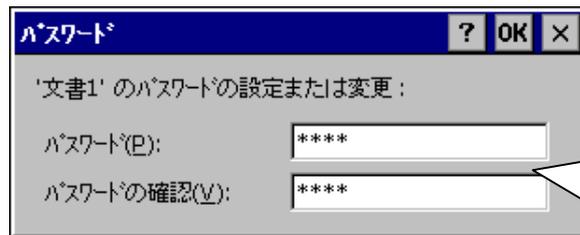
メニューバー「編集」-「置換」を選択する置換ダイアログが表示されます。開かれている文書で文字列を検索し、その文字列を置き換えます。



「検索する文字列」及び「置換する文字列」を入力します。

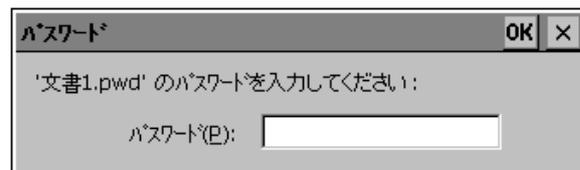
- 「パスワード」

メニューバー「ファイル」 「パスワード」を選択すると「パスワード」ダイアログが表示されます。ここでは重要な文書などを作成する場合、それを開くためのパスワードを設定します。入力フィールドをクリックし、半角英数文字でパスワードを入力してください。パスワードを設定する場合は40文字まで設定できます。



「パスワード」に設定したいパスワードを入力します。パスワードを変更する場合は、「パスワード」の設定文字を変更します。

保存した文書を開くとパスワードを入力するダイアログが表示されます。パスワードが正しければ文書が表示されます。



- 「拡大」

メニューバー「表示」 「ズーム」を選択すると文書の表示倍率を設定できます。カスタム表示では、表示倍率を50パーセント～200パーセントまで設定することができます。



## H プルダウンメニュー機能

Pocket Word には以下のプルダウンメニュー機能があります。

メニュー	プルダウンメニュー	機能	
<b>ファイル</b> 新規作成(N) 開く(O)... Ctr+O 上書き保存(S) Ctr+S 名前を付けて保存(A)... パスワード(W)... 印刷(P)... Ctr+P 最近使ったファイル(R) 閉じる(C) Ctr+W	新規作成	新規に文書を作成します。(ドキュメント、テンプレート)	
	開く	Word 文書を開きます	
	上書き保存	文書を上書き保存します。	
	名前をつけて保存	作成した文書に名前をつけ保存します 詳しくは「10 - 6 文書を保存する」を参照してください。	
	パスワード	文書を開くためのパスワードを設定します	
	印刷	これを選択すると文書を印刷および、そのための設定ダイアログが表示されます。詳しくは、「9-1 プリンタを使用する」を参照してください。	
	最近使ったファイル	最近使用されたファイルを表示します。	
	閉じる	Pocket Word を終了します。	
	<b>編集</b> 元に戻す(U) Ctr+Z 繰り返す(R) Ctr+Y 切り取り(I) Ctr+X 貼り付け(C) Ctr+V 貼り付け(E) Ctr+V 削除(D) Del すべて選択(L) Ctr+A 検索(E)... Ctr+F 次を検索(N) Ctr+H 置換(E)... Ctr+H	元に戻す	直前の操作を元に戻します。
		繰り返す	「元に戻す」で戻した前の状態を、再現します。
切り取り		反転表示で選択した文字列を切り取ります。	
貼り付け		先にコピー、または切り取りした文字列をカーソルの位置から貼り付けます。	
コピー		反転表示中の文字列をコピーします。	
クリア		反転表示中の文字列が、消去されます。	
すべて選択		本文全文が選択され反転表示になります。	
検索		開いている文書中の文字列を検索します。	
次を検索		検索した文字列の次の文字列を検索します。	
文字列を置換する		表示されるダイアログで、置きかえる文字列と、置き換えたい文字列を入力します。ダイアログを閉じると文字列が置換されます。	
<b>書式</b> フォント(F)... 段落(P)... 行間(I)...		フォント	フォントの設定を行います。
		段落	文書の書き出し位置を指定します。
		タブ	タブ位置を指定します。
<b>表示</b> 標準(S) Ctr+Alt+N アウトライン(O) Ctr+Alt+O 水平スクロールバー(H) 垂直スクロールバー(V) ウィンドウ幅に合わせる(W) 全画面表示(F) ズーム(Z)	標準	文書の表示を標準にします。	
	アウトライン	文書の表示をアウトライン形式にします。	
	水平スクロールバー	水平スクロールバーを表示します	
	垂直スクロールバー	垂直スクロールバーを表示します。	
	ウィンドウ幅に合わせる	文書中の文字列をウィンドウ幅に合わせます。	
	全画面表示にする	文書を全画面表示にします。	
	ズーム	文書の表示を拡大します。	
<b>ツール</b> 記号と特殊文字(S)...	記号と特殊文字	通常使用しない特殊文字を入力します。	

## H ボタン

使用している表示形式によりメニューバー上に表示されるボタンは異なります。

### ➤ 標準形式時

ボタン	機能
	フォントサイズを変更します。
	入力文字を選択します。
	文字列を太字にします。
	文字列を斜体にします。
	文字列に下線を表示します。
	文頭の位置を決定します。
	文章を箇条書きにします。
	文章を段落書きにします。
	文章を拡大表示します。
	メニューバーにボタンが収まりきらない場合、表示の切り替えをします。
	選択した文字列を切り取ります。
	選択した文字列をコピーします。
	切り取り、またはコピーした文字列を貼り付けます。
	本文の内容を保存します。

### ➤ 「アウトライン表示」時

メニューバー「表示」-「アウトライン」を選択すると文書はアウトライン形式で表示されます。

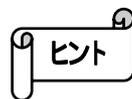
ボタン	機能
	1つ上のレベルに上げます。
	1つ下のレベルに下げます。
	標準の見出しにします。
	1つ下の見出しを選択します。
	1つ上の見出しを選択します。
	見出しに含まれる項目をすべて表示します。
	見出しに含まれる項目を隠します。
	表示する見出しのレベルを選択します。
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">           すべてのレベル            レベル 1            レベル 2            レベル 3            レベル 4            レベル 5            レベル 6            レベル 7            レベル 8            レベル 9         </div>	

### 8-2-3 文書の保存

1. メニューバーのプルダウンメニュー「ファイル」-「名前をつけて保存」を選択するか、または保存ボタンをクリックすると保存用の「名前をつけて保存」ダイアログが表示されます。



2.  をクリックし、作成した文書を保存するフォルダを新規に作成します。



既にあるフォルダがある場合は、文書を保存する場合は  ボタンをクリックし、フォルダを開いてください。

3. 「名前」に作成した文書の名前を入力します。
4. 「種類」コンボボックスから文書の保存形式を選択します。( .txt はテキスト文書形式で .pwd は Pocket Word 文書形式、など)

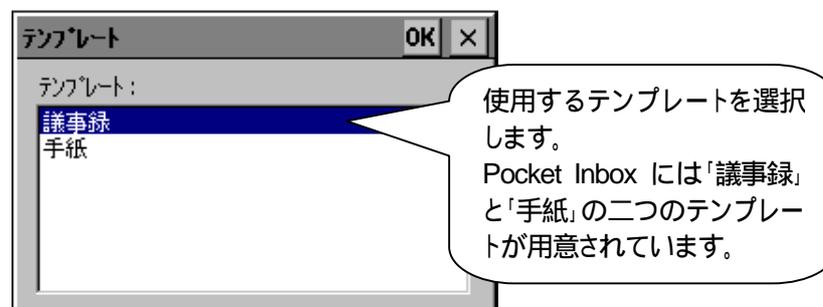


Microsoft Word に対応させたい場合は、文書形式を、.doc で保存します。

5. 「OK」ボタンをクリックし、文書を保存します。

### 8-2-4 テンプレート

1. 「ファイル」 - 「新規作成」 - 「テンプレート」を選択すると「テンプレート」ダイアログが表示されます。使用するテンプレートをクリックし、反転表示します。



2. 「OK」をクリックすると、選択したテンプレートが開きます。

### 8-2-5 Pocket Word を使用する上での制限事項

- ◆ 表形式機能はありません。その機能を使った Word 文書を開いた場合には正常に表示されない場合があります。
- ◆ 文書には、パスワードをつけることができますが、この際のパスワードは大文字と小文字を区別しています。また、使用できる文字は半角英数も時パスワードは、「カナ」や、「かな」モードでは入力しないでください。
- ◆ 印刷機能の「余白」設定のデフォルト値は「左右:31.75mm」「上下:25.4mm」です。これを変更して印刷を行った場合でも、Pocket Word を終了した時点で、この設定はデフォルト値に戻ります。
- ◆ 「ファイル」-「開く」で表示されるダイアログでネットワーク接続されたドライブが、表示されないため、ネットワークドライブ内に文書を保存することができません。Explorer でネットワークドライブに移動し、ネットワークドライブ内の Word データをダブルクリックした場合は、ファイルを開くことができます。
- ◆ Word 2000 形式の文書を扱うことはできません

## 8-3 Windows Media Player

Windows Media Player では、動画ファイルや音楽ファイルを再生したり、ストリーミング再生したりすることができます。

### 8-3-1 Windows Media Player の起動

デスクトップ画面の上の  アイコンをダブルクリックするか、「スタート」 - 「プログラム」 - 「Media Player」を選択します。

### 8-3-2 動画の再生

#### ● 再生するファイルを開く

##### H 動画ファイルの場合

1. 「ファイル」 - 「開く」を選択し保存してある動画ファイルを選択します。



「ファイル」 - 「開く」または、「ファイル」 - 「URL を開く」から見たい動画を決定します。

2. ダイアログで「OK」ボタンをクリックすると動画のファイルの再生準備が整います。
3.  ボタンをクリックすると動画の再生が始まります。

##### H 動画を再生しているホームページを開く(ストリーミング再生)

1. 「ファイル」 - 「URL を開く」を選択し表示されるダイアログに動画を再生している URL を入力します。



動画を再生しているページの URL を指定します。

2. ダイアログで「OK」ボタンをクリックすると動画のファイルの再生準備が整います。
3.  ボタンをクリックすると動画の再生が始まります。



URL を指定して MPEG 形式のファイルデータを表示する場合、起動時には動画が表示されず、音声のみが再生される場合があります。



ストリーミング再生時、帯域幅が狭くなりバッファリングに入ることがあります。このバッファリング状況はステータスバーに表示されます。

### 8-3-3 動画再生時の操作



- 再生中の操作

動画の再生位置を表示しています。このスライダーを動かすことで動画の再生位置を変更することができます。

動画の再生を一時停止します。これを再びクリックすることで停止位置より動画が始まります。

動画の再生を中止します。これを再びクリックすると最初から動画が始まります。

再生状況のステータスを表示しています。

ボリュームの大きさを表示しています。このスライダーを動かすことでボリュームの大きさを変更することができます。

表示画面をクリックすると動画再生前は再生、動画再生中は一時停止、一時停止中は続きから動画が再生されます。

- 動画の再生状況

「ファイル」 - 「統計」を選択すると「統計」ダイアログが表示され、現在再生中の動画データのステータスを確認することができます。

機能		
ビデオ情報 (動画ファイルを読み込んでいる時のステータスが表示されます。)	フレーム率:	動画ファイルを完全に再生する為に必要なフレーム表示速度を表示します。
	実際の率	実際、再生されている画像のフレーム表示速度を表示します。
	スキップしたフレーム	再生されている画像の落ちているフレーム数を表示します。
ネットワーク情報 (ネットワーク上から動画ファイルをストリーミング再生している時のステータスが表示されます。)	プロトコル	使用しているプロトコルを表示します。
	エラー訂正	エラーを起こしている箇所があれば表示します。
	帯域幅	再生中のデータの帯域幅を表示します。
	受信したパケット	取得したパケット(データの束)数を表示します。
	回復したパケット	回復したパケット数を表示します。
	紛失したパケット	受け取れなかったパケット数を表示します。



動画のデータサイズが大きい場合、フレーム率が低下します。この際、再生中の音声の一部途切れる場合があります。



再生している動画の音声データの圧縮形式が本装置で再生できない圧縮形式である場合、動画は動きますが音声は再生されません。

## ● メニュー機能

Windows Media Player には以下のようなメニュー機能がついています。これを使用することも操作を行うことができます。

メニュー	機能	
ファイル 開く(O) URLを開く(U) 閉じる(C) プロパティ(P) 統計(S) 終了(E)	開く	再生する動画・音声ファイルを指定します。
	URLを開く	インターネット上でリアルタイムに動画・音声を再生している URL にリンクします。
	閉じる	開いている動画・音声ファイルをクローズします。
	プロパティ	読み込んでいる動画・音声ファイルの保存先を表示します。
	統計	読み込んでいる動画・音声ファイルの情報を表示します。
表示 ✓ 再生位置(I) ✓ 操作パネル(C) ✓ ボリューム(V) ✓ 位置操作(P) ✓ 状態表示(S) 全画面表示(E) Ctrl+Enter	再生位置	チェックを入れると再生位置を表示するトラックバーを表示します。
	操作パネル	チェックを入れるとコントロールキーを非表示にします。
	ボリューム	ボリュームコントロールのスライダーを非表示にします。
	位置操作	規格サイズに対応していないサイズの動画を再生している時は通常余白が残ります。この余白をなくして動画のサイズに合わせます。
	状態表示	再生状況を表示するステータスバーを非表示にします。
	全画面表示	チェックを入れると再生されている画像を全画面表示にします。
再生 再生(P) Space 一時停止 停止(S) ミュート(M) 連続再生(R)	再生	動画・音声を最初から再生します。
	一時停止	動画・音声の再生を一時中止します。
	停止	動画・音声の再生を中止します。
	ミュート	チェックを入れると、音声がならない設定になります。
	連続再生	チェックを入れると、動画・音声ファイルの再生を繰り返します。

### 8-3-4 音楽の再生

Windows Media Player は、音楽データの再生にも使用できます。動画再生時同様、「ファイル」-「開く」を選択し、再生したい音声ファイルを選択しダブルクリックします。すると音楽が再生されます。



#### ● 音楽の再生

1. 「ファイル」 - 「開く」を選択し表示されるダイアログで保存してある動画ファイルを選択しダブルクリックします。
2. ダイアログで「OK」ボタンをクリックすると動画のファイルの再生準備が整います。
3.  ボタンをクリックすると動画の再生が始まります。



本装置付属の Windows Media Player は、ACELP.net 及び MP3 形式の音楽データには対応していません。

## 8-3-5 対応している圧縮ファイル形式

WindowsMediaPlayer で再生可能な動画及び、音声データのコーデック一覧です。また、以下の形式で圧縮されている音声・及び動画データで弊社が動作確認しているものについても下表に記載しています。

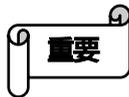
なお、本装置に付属している WindowsMediaPlayer は PC 版の Ver.6.4 相当です



弊社で動作確認していない圧縮形式の動画及び、音声データについての動作保証は致しかねます。

動作検証 圧縮形式		WindowsMediaPlayer (○は対応 斜線は未対応)	弊社で動作確認済み (○は確認済み 斜線は未対応 - は未確認)
Audio Codec	Microsoft Pulse Code Modulation (PCM)	○	○
	Microsoft GSM 6.10 Audio (GSM610)	○	○
	Microsoft CCITT G.711 A-Law and u-Law	○	○
	Microsoft Adaptive Differential Pulse Code Modulation (MS ADPCM)	○	-
	Interactive Multimedia Association Adaptive Differential Pulse Code Modulation (IMA ADPCM)	○	-
	Microsoft MPEG-1 Layer 1; Microsoft MPEG-1 Layer 2	○	○
	Windows Media Audio(WMA)v2,v7	○	○
	VoiceAge ACELP.net		
	Fraunhofer MPEG-1 Layer3(MP3)		
Video Codec	Radius Cinepak (Cinepak)	○	○
	Microsoft MPEG-1 (MS MPEG-1)	○	○
	Microsoft RLE8	○	○
	Microsoft MPEG-4 v2 ,v3,ISO	○	○
	Windows Media Video(WMV) v7	○	○
Audio streaming format	Moving PictureExperts Group standard1 ,Layer1,2(.mpa, .mp2)	○	○
	Moving PictureExperts Group standard1 Layer3 (.mp3)		
	Windows Media Audio (.wma)	○	○
Video streaming formats	Moving PictureExperts Group standard1 (.mpg, .mpeg, .mpv, .mpe)	○	○
	Advanced Streaming Format (.asf)	○	○
	Windows Media Video Format (.wmv)	○	○
	Advanced Stream Redirector (.asx)	○	○
	Windows Media Audio Redirector (.wax)	○	○
	Windows Media Video Redirector (.wvx)	○	○
	Windows Media Redirector(.wmx)	○	-

Non-streaming (local playback) audio formats	Waveform Audio (.wav)	○	○
	Sound File (.snd)	○	○
	UNIX audio (.au)	○	○
	Audio Interchange File Format (.aif, .aiff, .aifc)	○	○
Non-streaming (local playback) video formats	Audio-Video Interleaved(.avi)	○	○
	Apple QuickTime(.qt, .mov), version 2 and lower	○	○



ACELP.net および MP3 で圧縮された形式の音声データは本装置では再生できません。



Intel 社の Indeo 形式で圧縮された.avi 形式のデータは、本装置では再生できません。

## 9 各種ユーティリティ

本装置には弊社オリジナルの各種 WindowsCE 用ユーティリティを用意しております。本章では、これらの使用方法について説明します。

ユーティリティ	機能
cmd.exe	コマンドプロンプトを起動する為のプログラム
regstore.exe	レジストリ情報を保存するためのプログラム
kloader.exe	開発した WindowsCE アプリケーションを本端末起動時、自動的に起動するプログラム
regview.exe	レジストリを確認したり、ファイルに保存するためのプログラム
regload.exe	Regview.exe で保存したレジストリファイルを読み込むためのプログラム
ping (cmdping.exe)	指定した IP アドレスとネットワークが正常に動作しているか確認するプログラム
Ipconfig.exe	WebLightPro で設定されている TCP/IP 設定を確認することができます。
route.exe	経路情報の表示、追加、削除、変更を行うことができます。
welcome.exe	スタイラスの再補正を行う



これらのユーティリティは本装置のみ使用可能なユーティリティであり、他の WindowsCE 機器では使用することはできません。

### 9-1 コマンドプロンプト起動プログラム cmd.exe

WindowsNT®ライクのコマンドシェルです。(タスクバー「スタート」-「プログラム」-「コマンドプロンプト」help または?と入力するとcmdで使用できるコマンドの簡単なヘルプが表示されます。

```

Pocket CMD v 3.0
\> help
次のコマンドが利用可能です：
ATTRIB  ファイルの属性を設定/表示します。
CALL    バッチ スクリプトを呼び出します。
CD      ディレクトリを変更します。
CHDIR   CD と同じです。
CLS     画面を消去します。
COPY    ファイルをコピーします。
DATE    システムの日付を表示/設定します。
DEL     ファイルを削除します。
DIR     ディレクトリの内容を表示します。
ECHO    画面上にエコー出力、またはエコーのパラメータを変更します。
ERASE   DEL と同じです。
EXIT    コマンド インタプリタを終了します。
HELP    コマンド インタプリタまたは個々のコマンドのヘルプを表示します。
GOTO    バッチ処理中にコントロールをラベルに転送します。
IF      条件付きでコマンドを実行します。
MD      ディレクトリを作成します。
MKDIR   MD と同じです。
MOVE    ファイルを移動またはファイル名を変更します。
PATH    SET PATH のイテラスです。
PAUSE   バッチ ファイルの実行を中断します。
PROMPT  システム プロンプトを再設定します。
PWD     現在の実行ディレクトリを表示します。
RD      ディレクトリを削除します。
REN     バッチ ファイルにコメントを記録します。
RENAME  ファイル名を変更します。
REN     REN と同じです。
RMDIR   RD と同じです。
SET     環境変数を設定または一覧表示します。
SHIFT   バッチ ファイルの引数をシフトします。
START   別のウィンドウを起動して、指定したプログラムまたはコマンドを実行します。
TIME    システムの時刻を表示/変更します。
  
```

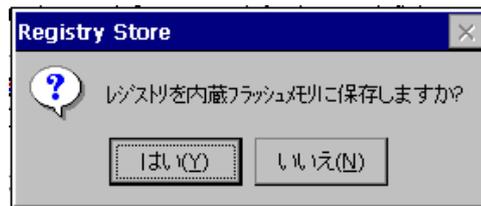


cmd.exe には ren でワイルドカードが使えない、type は shift JIS のテキストを正常に表示できないなど一部機能に制限があります。

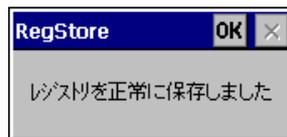
## 9-2 レジストリ保存用プログラム Regstore.exe

本プログラムは、レジストリ情報を保存するプログラムです。タッチパネルの調整およびネットワークの変更などを行った後、このプログラムを実行するとシステムに行った設定は次回起動時から有効になります。

1. デスクトップ画面の「マイコンピュータ」をダブルクリックし開かれるウィンドウ内の「Windows」フォルダをダブルクリックし、その中の `regstore` をダブルクリックし実行します。



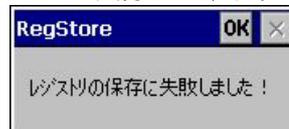
3. 「レジストリを正常に保存しました」というメッセージが現れます。そこで「OK」をクリックします。ダイアログが閉じれば設定は保存されます。



**重要** レジストリの保存を行うレジストリの変更後、しばらくしてから `Regstore.exe` を実行してください。

**重要** `Regstore.exe` を実行したときレジストリの保存が終了したメッセージができるまで電源を切らないでください。

**重要** 保存できるレジストリは 512KB までです。これを越えた状態で `Regstore.exe` を実行すると、以下のようなエラーが表示されます。



## 9-3 レジストリ確認書き出しプログラム Regview.exe

本装置のレジストリ情報を確認したり、ファイルに保存するプログラムです。`cmd.exe` 上から引数 `??` をつけて実行すると簡単なヘルプが表示されます。レジストリを確認する場合は `cmd.exe` から以下のように実行します。

```
\> regview "HLM¥software"
```

HLM(HKEY\_Local\_Machine)¥software 以下のレジストリが表示されます。スペースを含むレジストリキー以下を表示する場合は必ず""でくってください。

表示例

```
[HLM¥software¥sample]
"SampleString" S "String"
"SampleDword" D 00000000h
"SampleBinary" B 00h,01h, 02h, 03h
"SampleMultiString" M "Multi1", "Multi2"
```

[]でくられた部分はレジストリキーで、以下はレジストリ直下にあるレジストリデータです。最初の[]はレジストリデータの名前であり、B, D, M, S はデータの型をあらわし、それぞれ REG\_BINARY, REG\_DWORD, REG\_MULTI\_SZ, REG\_SZ です。最後はレジストリデータです。

レジストリを保存するときは以下のように実行します。

```
\> regview "HLM¥software" ¥Storage Card¥software.txt
```

この場合は HLM(HKEY\_Local\_Machine)¥software 以下のレジストリを

```
\> ¥Storage Card¥software.txt
```

としてテキスト形式で保存されます。



Regload でレジストリの読み込みを行いたい場合は、Regview でレジストリをファイルに保存する際に、保存したいレジストリのサブキーまでを必ず指定して下さい。



[HKEY\_LOCAL\_MACHINE]以下のレジストリを参照したい場合は、コマンド実行時に引数として HLM を指定して実行して下さい。



[HKEY\_CURRENT\_USER]以下のレジストリを参照したい場合は、コマンド実行時に引数として HCU を指定して実行して下さい。



[HKEY\_CLASSES\_ROOT]以下のレジストリを参照したい場合は、コマンド実行時に引数として HCR を指定して実行して下さい。



[HKEY\_USERS]以下のレジストリを参照したい場合は、コマンド実行時に引数として HUR を指定して実行して下さい。



レジストリを保存するファイルのパスは "" でくらないでください。

## 9-4 レジストリ読み出しプログラム Regload.exe

Regview.exe で保存したレジストリファイルを読み込むプログラムです。cmd.exe 上から引数 /? をつけて実行すると簡単なヘルプが表示されます。レジストリを読み出すときは cmd.exe から以下のように実行します。

```
\> regload ¥software.txt
```

レジストリキーをいったん削除してレジストリをセットする場合は以下のように実行します。

```
\> regload /d ¥software.txt
```

このとき、software.txt が以下の場合

```
[HLM¥Software] (1)
[HLM¥Software¥test] (2)
"test" D 0000000h (3)
```

[HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥Software]以下のすべてのレジストリキーが削除されてから(1)、(2)、(3)のレジストリキーとデータだけがセットされます。  
[HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥Software¥test]以下のみを削除してからレジストリを再設定する場合は必ず(1)を削除してください。

レジストリ情報を書きこんだテキストファイルの拡張子を.rglに変更するとファイルをregload.exeに関連付けることができます。このファイルをダブルクリックするとレジストリ情報が読みこまれます。そして、これをレジストリ保存する場合は regstore.exe を実行します。



レジストリを間違って変更した場合、正常に動作しなくなる場合があります。その場合は、レジストリの初期化を行い出荷状態に戻す事をお勧めします。この方法につきましては、「9-10 レジストリの消去」を参照ください。



読み込むファイルを指定する際には、パスを“ ” でくらないで下さい。

## 9-5 自動起動プログラム kloader.exe

お客様が開発されたWindows® CE用アプリケーションを本装置の起動時、自動的に起動するプログラムです。これを行うには以下のような手順となります。

### ● 自動起動の登録

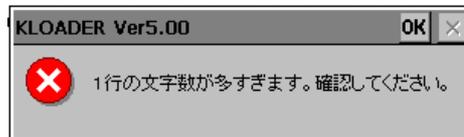
- 用意した開発パソコン等でテキストファイル kloader.ce を作成します。(拡張子の変更方法につきましては、「2-3 エクスプローラの操作(ファイルの管理)」を参照下さい。)

kloader.ce の例

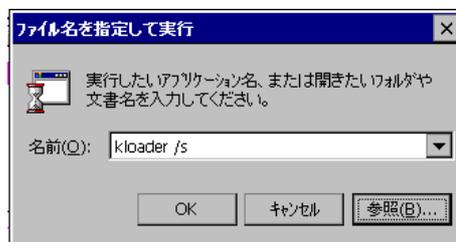
md %ggg	[ggg というディレクトリの作成]
md %ggg%bbb	[ggg ディレクトリにbbbディレクトリの作成]
copy "%Storage Card%aaa.exe" %Windows%aaa.exe	[ストレージカードの aaa.exe ファイルを Windows ディレクトリにコピー。]
copy "%Storage Card%*.dll" %Windows	[StorageCard ディレクトリの.dll ファイルを全て Window ディレクトリにコピー]
start %Windows%aaa.exe	[Windows ディレクトリの aaa.exe ファイルを電源投入時に自動起動]

この例では、Windows® CEの起動時に%gggと%ggg%bbbというディレクトリを作成し、ATA Flashカードのルートディレクトリにコピーしたお客様のアプリケーションaaa.exeと拡張子がdllであるファイルすべてを%Windowsにコピーし、%Windows%aaa.exeを実行します。

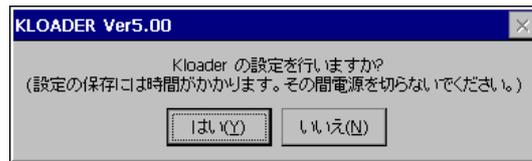
**重要** 1行に追加できる文字数は、1024文字までです。それ以上は記述できません。これ以上追加した場合、以下のようなエラーが表示されます。



- 作成した kloader.ce をストレージカードに保存します。
- タスクバー「スタート」 - 「ファイル名を指定して実行」を選択し、ダイアログに kloader.ce の保存先がストレージカードの場合、kloader /s と入力し「OK」ボタンをクリックします。(Storage Card2 の場合、kloader /s2 としてください。)



- 表示されたダイアログで「はい」をクリックして kloader.exe 自体の自動起動を登録します。



5. 設定の保存の終了を通知するメッセージが表示されたら終了です。



**注意** 設定の保存が終了を通知するメッセージが表示されるまで、電源を切らないで下さい。

6. このあと本装置を再起動すると kloader.ce の内容に従ってファイルのコピーやプログラムの起動が自動的に行われます。

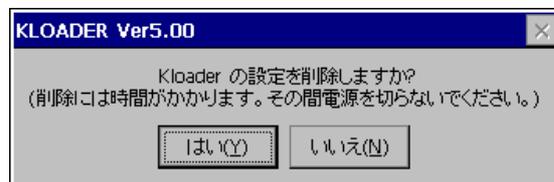
**注意** kloader.ce の保存先がストレージカードの場合、kloader.ce を保存したストレージカードを本装置から外さないでください。

- 自動起動の削除

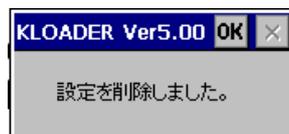
1. タスクバー「スタート」 - 「ファイル名を指定して実行」を選択し、ダイアログが表示されたら「名前」に kloader /d と入力し「OK」ボタンをクリックします。



2. 「はい」をクリックして kloader.exe 自体の自動起動を削除します。



3. 設定の削除の終了を通知するメッセージが表示されたら、終了です。



**注意** 設定の削除が終了を通知するメッセージが表示されるまで、電源を切らないで下さい。

● **kloader.exe でサポートしているコマンド**

kloader.ce に以下のコマンドを記述することで、kloader.exe 実行時にそのコマンドが実行されます。指定するパラメータに空白が含まれる場合は、必ずダブルクォート" "で囲って下さい。下表はそのコマンド一覧と記述例です。

コマンド	機能
COPY	<p>指定したディレクトリにファイルをコピーします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 COPY 第一パラメータ 第二パラメータ</li> </ul> <p>第一パラメータ:ファイルのコピー元のフルパスを指定します。 第二パラメータ:ファイルのコピー先のフルパスを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 COPY %windows%\006.mpg "%Storage Card%\006.mpg" COPY "%Storage Card%\*.dll" %Windows%</li> </ul>
MKDIR (MD)	<p>指定したディレクトリを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 MKDIR (MD) 第一パラメータ</li> </ul> <p>第一パラメータ:作成するディレクトリのフルパスを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 MKDIR "%Storage Card%\Test"</li> </ul>
START	<p>指定した exe(実行可能)ファイルを起動します。このコマンドを使用すればお客さまが作成されたプログラムに使用する引数を渡してモジュールを実行することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 START 第一パラメータ 第二パラメータ 第三パラメータ...</li> </ul> <p>第一パラメータ:実行モジュールのフルパスを指定します。 第二パラメータ以降:その実行モジュールに渡す引数を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 START "%windows%\lesample.exe" "file://%Storage Card%\Test.html"</li> </ul>
*ファーム V1.40 より追加 のコマンド	
EXEC	<p>指定した拡張子に関連付けられたプログラムを起動します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 EXEC 第一パラメータ</li> </ul> <p>第一パラメータ:起動したいファイルのフルパスを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 EXEC "file://%Storage Card%\Test.html"</li> </ul>

WAIT	<p>プログラムの実行を指定時間待ちます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 WAIT 第一パラメータ</li> </ul> <p>第一パラメータ:自動起動までの WAIT 時間(SEC)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 WAIT 5 (プログラムの実行まで5秒待ちます。)</li> </ul>
DELETE(DL)	<p>指定したファイル及びディレクトリを削除します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 DELETE 第一パラメータ</li> </ul> <p>第一パラメータ:削除するファイルのフルパスを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 DELETE "¥Storage Card¥Test.html" (ストレージカードにある Test.html ファイルを削除します。)</li> </ul>
RMDIR	<p>指定したディレクトリを削除します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述法 RMDIR 第一パラメータ</li> </ul> <p>第一パラメータ:削除するディレクトリのフルパスを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 記述例 RMDIR "¥Storage Card¥Test" (ストレージカードにある Test ディレクトリを削除します。)</li> </ul>

- STRAT で指定するファイル名は拡張子を省略しないで下さい。
- ファイル名やディレクトリ名に半角スペースがある場合は必ずダブルクォーテーション(" ")で囲って下さい。
- COPY,DELETE の送り元は\*や?などワイルドカードが使用できます
- ディレクトリ作成コマンド MKDIR (MD) でディレクトリを作成するときは絶対パスとしてください

## 9-6 スタイルスの再補正プログラム welcome.exe

この.exe 形式ファイルは「6 タッチスクリーンの補正」で説明したプログラムを起動するためのものです。

## 9-7 ネットワーク確認プログラム Ping.exe

指定した IP アドレス(コンピュータなど)にデータを送り、応答があるかを表示してネットワークが正常に動作しているか確認することができます。その他、名前解決の確認、通信にかかる時間の測定についても確認することができます。

例: Ping192.0.0.10(相手の IP)と入力すれば全てのネットワーク通信状況を確認することができます。

- 通信できた場合、  
Reply from 相手の IP かホスト名 送信バイト数 応答時間 IP 寿命時間(TimeToLive)  
例: Reply from 192.0.0.10: bytes=32 time <10ms TTL=252

- 通信ができなかった場合
  - Request time out (相手の IP アドレスが見つけれない場合)
  - Unknowns host ホスト名(ホスト名が見つからない、名前解決されていない)

## 9-8 TCP/IP 設定確認プログラム ipconfig.exe

TCP/IP を使用した通信を行う場合、ipconfig.exe を使用すれば WebLightPro で設定されている TCP/IP 設定を確認することができます。

例: ipconfig /all と入力すれば WebLightPro で設定している IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを確認することができます。

## 9-9 ルート確認プログラム route.exe

経路情報の表示、追加、削除、変更を行うことができます。

例: route print と入力すると経路情報が表示されます。

## 9-10 レジストリの消去

レジストリの消去を行うと、本装置を工場出荷時の状態に戻す事ができます。レジストリの消去を行う際には以下の点に注意して、正しい手順で消去を行ってください。

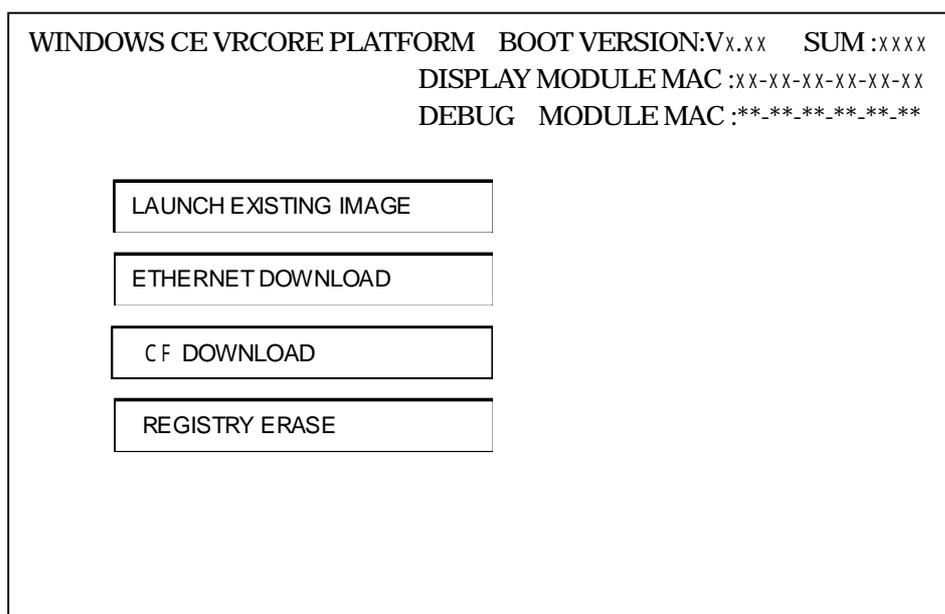


レジストリを消去すると、本装置の設定はすべて消えてしまいますのでレジストリを消去する場合は、データを保存し、設定を記録しておいてください。

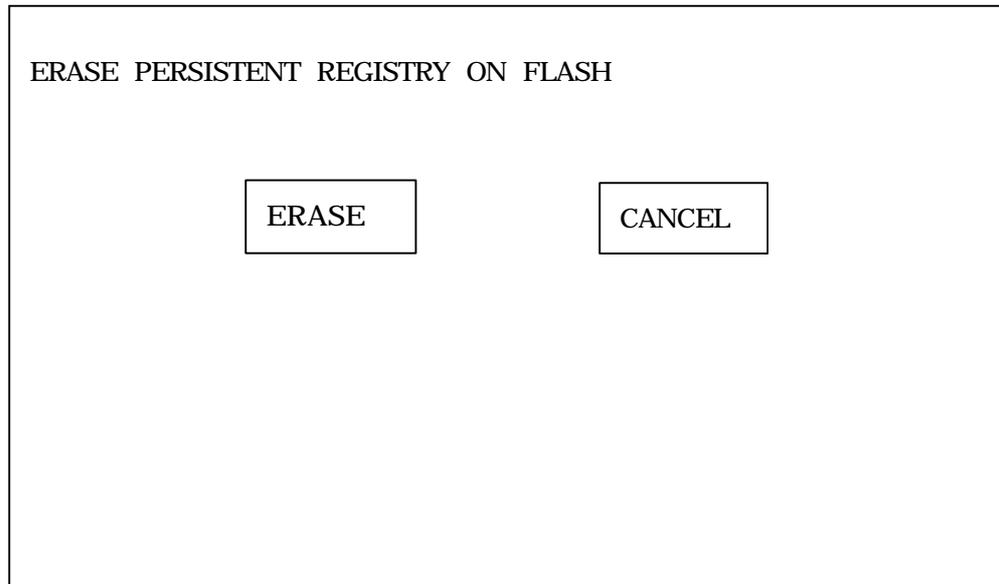
1. 画面左上のハッチング領域  を押さえたまま、本装置の電源スイッチをONにします。



2. “ピッ”と音が鳴り下図のような画面が表示されるのを確認した後、ハッチング領域から手を離します。それから[REGISTRY ERASE]をクリックします。



- 次に表示された画面で、[ERASE]をクリックします。[REGISTRY ERASE COMPLETED TOUCH SCREEN TO RETURN]と画面に表示されたら、再度電源を入れなおします。



- 約13秒で、工場出荷時と同じ状態で本装置が起動します。工場出荷時状態では、タッチスクリーンの補正プログラムが起動します。「6 タッチスクリーンの補正」を参照し、補正を行い設定の保存をしてください。）

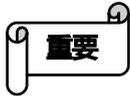
# 開発編

# 10 ユーザーアプリケーションの開発

本章ではMicrosoft eMbedded Visual Tools のeMbedded Visual C++を使用したWindows® CEアプリケーション開発方法について説明します。



開発環境のインストールやデバック接続は必ず以下の説明順序にしたがって、手順どおり行ってください。手順を入れ替えたり、省略した場合、正常に動作しないことがあります。



本章で説明するインストールおよび開発手順は、使用する eMbedded Visual Tools のバージョンアップに伴い変更される場合があります。

## 10-1 開発用ソフトウェアの入手方法

本装置は、OSとしてWindowsCEを採用しているため本装置上で動くアプリケーションソフトウェアを作成するには eMbedded Visual Tools 3.0 および弊社の提供する WebLight Pro SDK を開発用パソコン (Windows NT Workstation 4.0, Windows95, 98, 2000 がインストールされているパソコン) にインストールする必要があります。

### H eMbedded Visual Tools 3.0 の入手方法

この eMbedded Visual Tools 3.0 は以下のMicrosoftのホームページからダウンロードが可能です。現在、ここで入手可能なのは英語版のみです。日本語版については、以下の Microsoft ホームページをご覧になり、CD-ROM を取り寄せてください。

- 英語版  
<http://msdn.microsoft.com/vstudio/device/embedded/download.asp>
- 日本語版  
<http://www.microsoft.com/japan/windows/embedded/ce/tools/emvt30order.asp>



eMbedded Visual Tools 3.0 はWindowsCE用のアプリケーションを作成するためのツールです。この eMbedded Visual Tools3.0 で作成したアプリケーションはその他のWindows OS マシン上では動作しません。

### H WebLight Pro SDK (コマツ製) の入手方法

また、弊社の作成した WebLight Pro SDK には、eMbedded Visual Basic 3.0 , eMbedded Visual C++ 3.0 用の二つがあります。

これらは本装置付属 CD - ROM の以下のフォルダに収納されています。

ご使用になる開発用ツールに対応した WebLight Pro SDK を、コピーしてご使用ください。

開発用ツール	WebLightProSDK の保存フォルダ	ファイル名
eMbedded Visual Basic 3.0	¥WebLightProSDK¥KDT412SCAEG-3¥VB	<b>WebLightProSDK_for_vb_v300_303.exe</b>
eMbedded Visual C++ 3.0	¥WebLightProSDK¥KDT412SCAEG-3¥VC	<b>WebLightProSDK_for_vc_v300_303.exe</b>

## 10-2 ホストコンピューターの開発環境のセットアップ

ホストコンピューターでの開発環境に必要なものおよびそのセットアップについて説明します。

### H 開発環境に必要な装置の用意

本装置のプログラミングは本装置上(WebLight Pro)ではできません。別途開発用のホストとなる以下の PC/AT 互換機を用意する必要があります。また、そのホストコンピューターと本装置を接続するために、イーサケーブル(イーサ)と HUB が必要になります。

- PC/AT 互換機(以下のスペックを満たすもの)
 

CPU	Pentium90MHz 以上(PentiumII / Celeron 300MHz 以上を推奨)
RAM	64MB 以上(384MB 以上推奨)
HDD	8GB 以上
Network	イーサ
OS	Microsoft Windows 2000 Professional または Microsoft Windows NT 4.0 Workstation + Service Pack5 以降 または Microsoft Windows 98 Second Edition
- イーサケーブル(10BASE-T または、100BASE-TX) 2本
- ネットワーク HUB 1台

以下にこのホストに開発環境 Windows eMbedded Visual Tools をセットアップし、ターゲットである本装置を接続し、VisualC++や Visual Basic の開発手順を示します。

### H OS のインストール

上記、装置を用意したら Windows 2000 Professional または Windows NT<sup>®</sup> 4.0 Workstation をインストールします。

Windows NT を使用するインストールした場合は、ネットワークの設定(TCP/IP 必須)を行った後、Windows NT 4.0 Service Pack 5 以降をインストールします。このセットアップ手順については各 OS のマニュアルを参照してください。

## 10-3 Microsoft eMbedded Visual Tools 3.0 のインストール

開発環境をホストにインストールするために eMbedded Visual Tools 3.0 をインストールします。

- 英語版
 

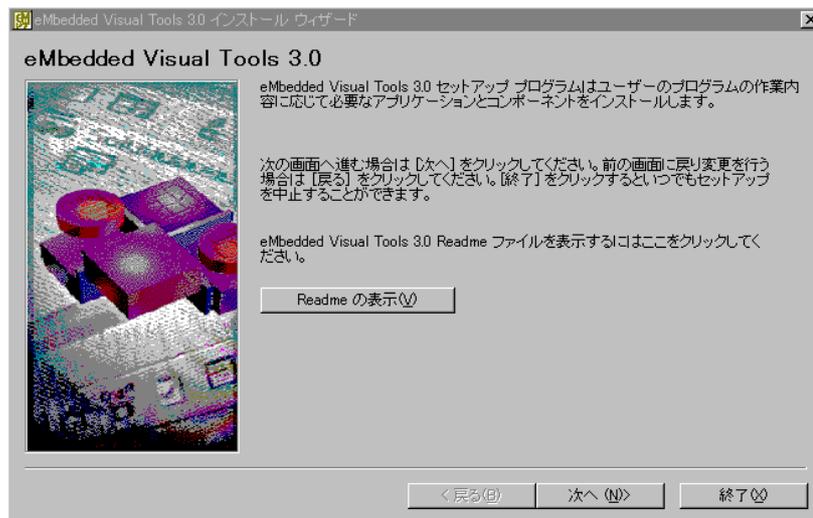
英語版については、「10-1 開発用ソフトウェアの入手方法」で記述した Microsoft 社ダウンロードサイトのガイダンスにしたがって、インストールを行ってください。
- 日本語版
 

日本語版については、Microsoft 社から入手した CD-ROM を使用してインストールを行います。以下、その方法について説明します。

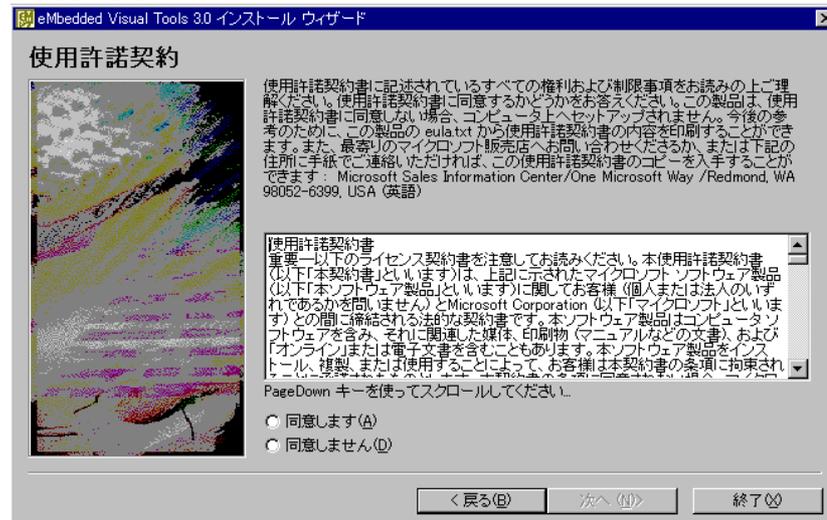
### H 日本語版 Microsoft eMbedded Visual Tools 3.0 インストール手順

ご使用のパソコンの CD ドライブに eMbedded Visual Tools 3.0 の CD-ROM の Disk1 をセットし、マイコンピュータから Disk の入っている CD-ROM ドライブをダブルクリックします。すると以下のようなセットアッププログラムが起動します。(この操作で起動しない場合は、マイコンピュータの Disk の入っている CD-ROM ドライブにマウスポインタを重ねマウスを右クリックし、「開く」を選択し、setup.exe をダブルクリックしてください)

1. 「次へ」をクリックしてください。



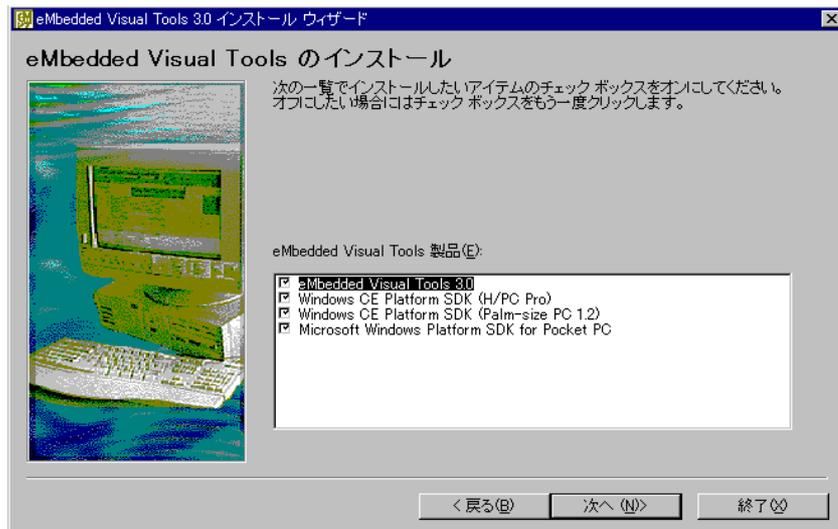
2. 使用許諾契約をよく読んだ後、「同意します」にチェックを入れます。それから、「次へ」ボタンをクリックします。



3. “プロダクトIDおよびユーザー名”では、CD-ROM ケース裏側の“CD キー”を入力してください。“名前”と“会社名”にも入力を行い「次へ」をクリックします。



4. eMbedded Visual Tools 3.0 のインストールでは eMbedded Visual Tools 3.0 と Windows CE Platform SDK (H/PC Pro) にチェックを入れます。



これら以外の項目をインストールすることは可能ですが、それを用いて WebLight 用のアプリケーション開発できません。

5. 「eMbedded Visual Tools 3.0 のインストールプログラムへようこそ」で、「継続」をクリックします。



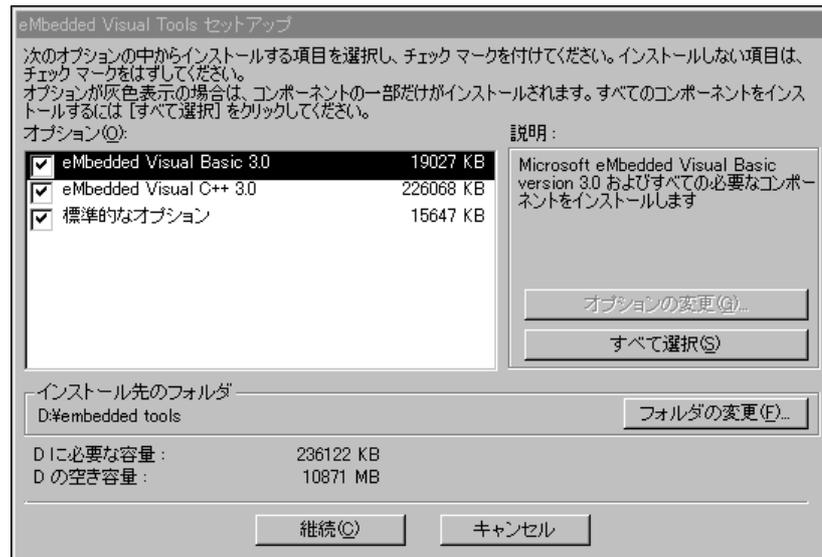
「セットアップの終了」をクリックするとインストールせずに終了します。

6. プロダクト ID を控えた後、「OK」をクリックします。

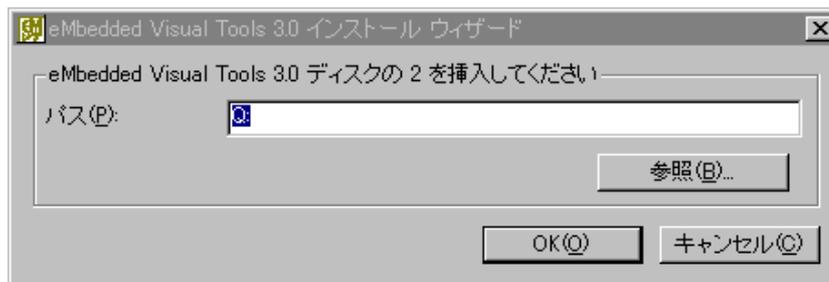


このプロダクト ID は、Microsoft のテクニカルサポートに問い合わせるときに必要な番号です。必ず控えておくようにしてください。

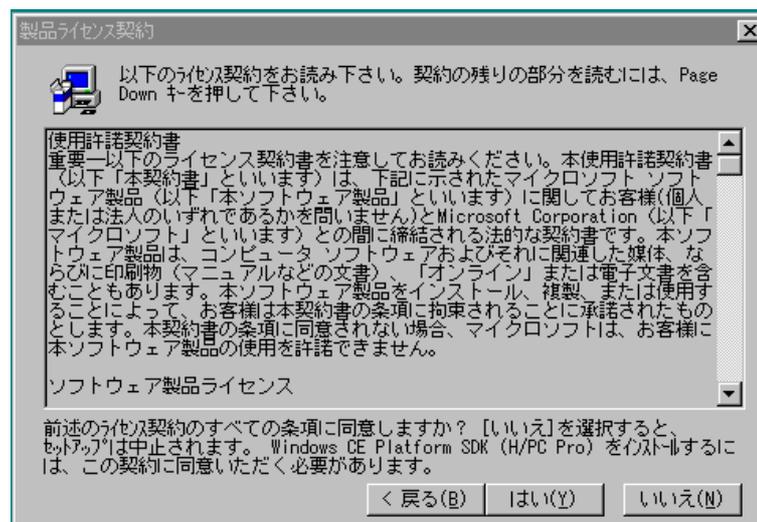
7. eMbedded Visual Basic 3.0 ,eMbedded Visual C++ 3.0,標準的なオプションにチェックを入れ、「継続」をクリックします。



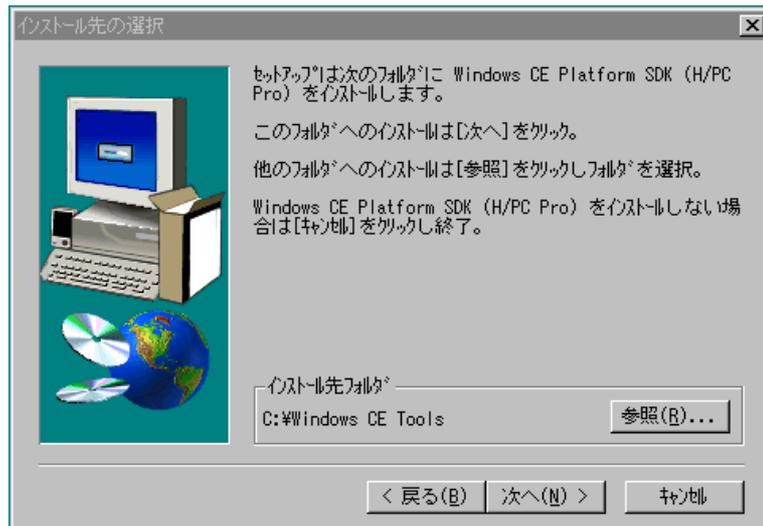
8. Disk1のインストールが終了したら、CD-ROM ドライブに Disk2を入れ、「OK」をクリックしてください。eMbedded Visual Tools 3.0 のインストールが終了すると”eMbedded Visual Tools 3.0 のインストールウィザード”で選択した SDK のインストールが行われます。画面の指示にしたがってインストールを行ってください。



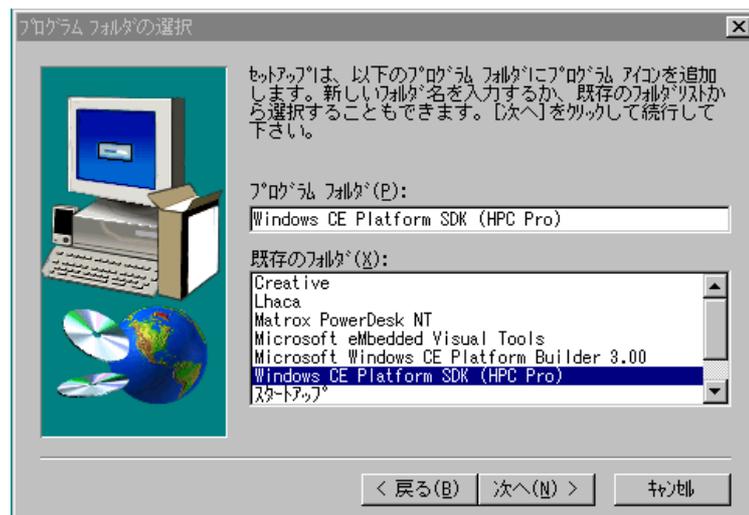
9. “製品ライセンス”をよく読み、「はい」ボタンをクリックします。



10. 「インストール先の選択」で「次へ」をクリックします。



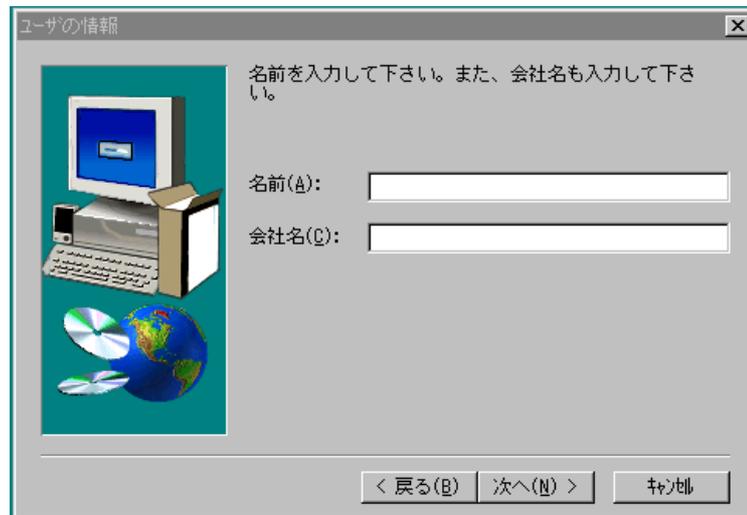
11. 「プログラムフォルダの選択」で「次へ」をクリックします。



12. 「セットアップ方法」で標準にチェックを入れ、「次へ」をクリックします。



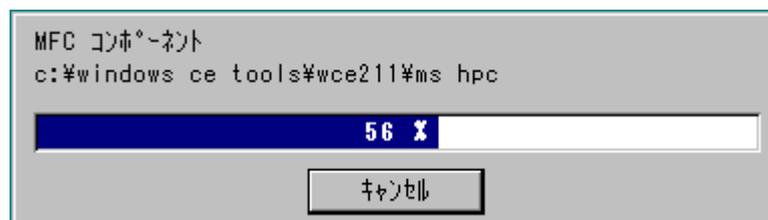
13. 「ユーザー情報」では“名前”と“会社名”を入力してください。



14. 「ファイルコピーの開始」で、「次へ」をクリックします。



15. 自動的に WindowsCE Platform SDK (H/PC Pro) のインストールが始まります。



16. 「セットアップ」が完了で、「終了」をクリックして、eMbedded Visual Tools 3.0 のインストールを終了します。



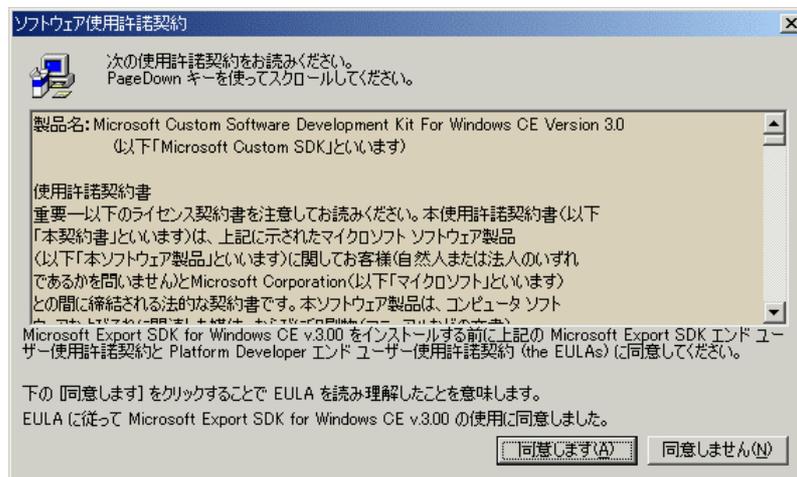
## 10-4 WebLight Pro SDK のインストール

### H WebLight Pro SDK のインストール方法

WebLight Pro SDK をインストール PC にコピーします。  
コピー後このファイルをダブルクリックするとインストールウィザードが起動します。



インストール先ディレクトリは、eMbedded Visual Tools 3.0 をインストールしたディレクトリを必ず指定してください。



画面の指示にしたがって操作を行うことにより WebLight Pro SDK for Visual C++ のインストールが行われます。同様に WebLight Pro SDK for Visual Basic を実行してのインストールを行います。以上で、本装置にたいするアプリケーションを開発する準備が整いました。

### H アンインストール

eMbedded Visual Tools 3.0 および弊社の提供する WebLight Pro SDK は「コントロールパネル」 - 「アプリケーションの追加と削除」でアンインストールすることができます。

## 10-5 WebLight Pro SDK の制限事項および注意事項

- ◆ WebLight Pro SDK は、eMbedded Visual Tools 3.0 をインストールした後でインストールを行ってください。
- ◆ eMbedded Visual C++、eMbedded Visual Basic のどちらか 1 つでも削除すると eMbedded Visual C++、eMbedded Visual Basic 共通で使用するデバックツールも削除されるため、プログラムの作成はできてもデバックはできなくなります。よって、なるべく削除しないことをお勧めします。
- ◆ eMbedded Visual Basic は 6 つ以上の SDK をインストールすると正常に動作しないことがあります。
- ◆ eMbedded Visual Tools 3.0 および SDK をインストールすると以下の説明ファイルがインストールされます。

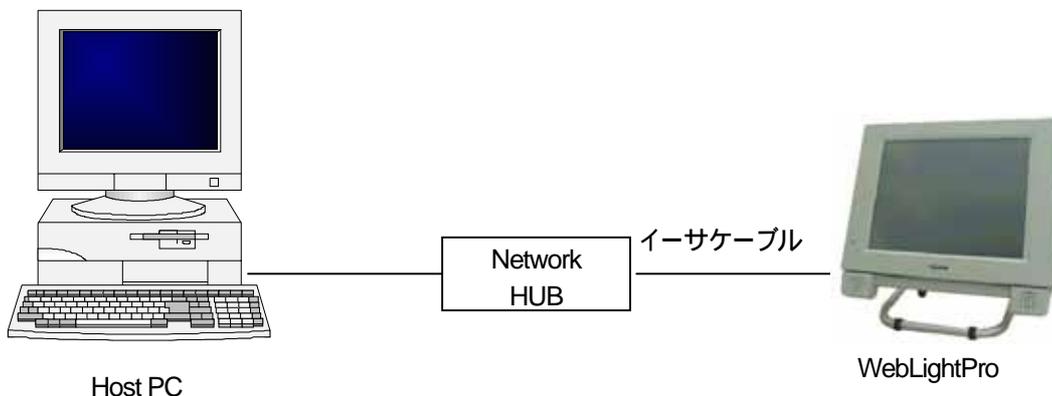
内容	既定のパスおよびファイル名
インストールおよび設定	C:\Program Files\Microsoft eMbedded Tools\README.HTM
Mbedded Visual Basic	C:\Program Files\Microsoft eMbedded Tools\¥EVB¥releasenotes.htm
Mbedded Visual C++	C:\Program Files\Microsoft eMbedded Tools\¥EVC¥releasenotes.htm
SDK: H/PC Pro	C:\Windows CE Tools\hpcproreadme.htm

これらの資料は必ず内容をご確認ください。

## 10-6 ネットワーク通信によるターゲットとの接続

### H 接続の準備

本章では、ホストマシンの eMbedded Visual Tools 3.0 と WebLight Pro をネットワーク通信(TCP/IP)を用いて接続する方法を説明します。まず、イーサケーブルを次図のように接続します。



本装置とホストの接続には必ず HUB を使用して接続してください。  
(クロスケーブルを使用し直接、PC と接続を行わないでください。)

本装置とホストは上図のように同一の HUB に接続してください。

## 10-7 ネットワーク接続の設定

次に、ホストマシン、本装置(WebLightPro)それぞれのネットワーク接続の設定を行います。本装置の設定方法は「3-2 LAN 接続」にしたがって設定を行ってください。ホストのネットワーク設定については各 OS のマニュアル、ヘルプ等を参照ください。

## 10-8 eMbedded Visual Tools 3.0 による接続

ここでは、本装置とホストコンピューターをリモート接続するための手順を示します。

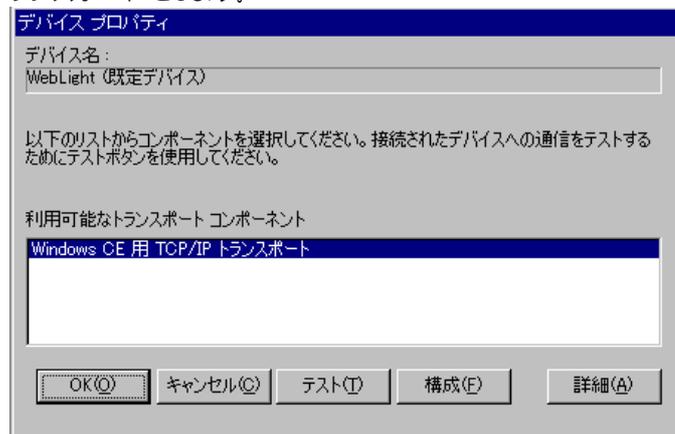


この接続を確立しない場合アプリケーションのデバックはできません。

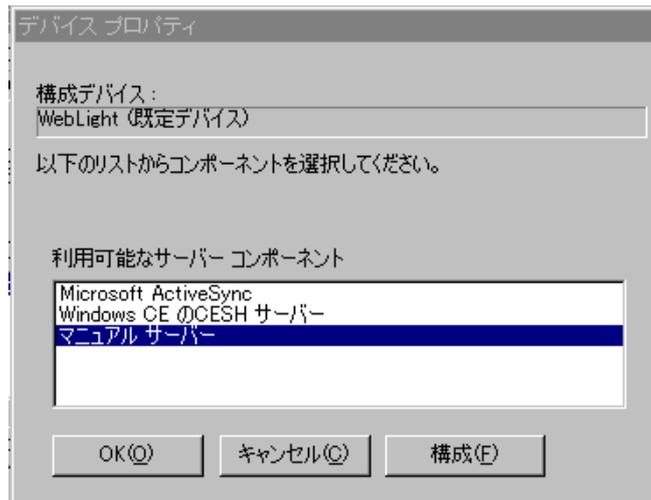
1. ホストコンピューターの「スタート」 - 「プログラム」 - 「Microsoft eMbedded Visual Tools 」を選択し、eMbedded Visual C++または eMbedded Visual Basic を起動します。起動後、eMbedded Visual C++または eMbedded Visual Basic のメニューから「ツール」 - 「プラットフォームマネージャの構成」を選択します。
2. ツリービューに表示される対象から WebLight の + をクリックして現れるデバイス名 WebLight (既定デバイス) をダブルクリックします。



3. “デバイスプロパティ”の利用可能なポートコンポーネントを“Windows CE 用 TCP/IP トランスポート”とします。



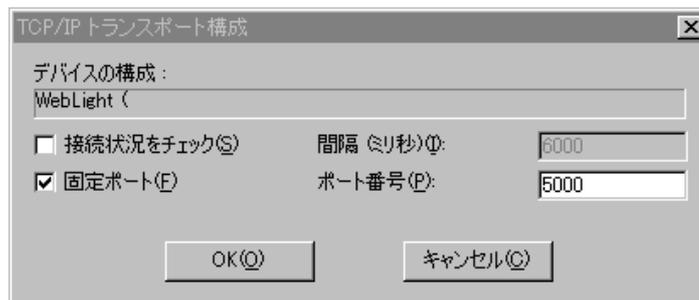
4. [詳細(A)]をクリックし、利用可能なサーバーコンポーネントを“マニュアルサーバー”として[OK]をクリックします。



5. “デバイスプロパティ”ダイアログで [構成(F)]をクリックし、“TCP/IP トラnsポート構成”で“固定ポート”をチェックし、[OK]をクリックします。



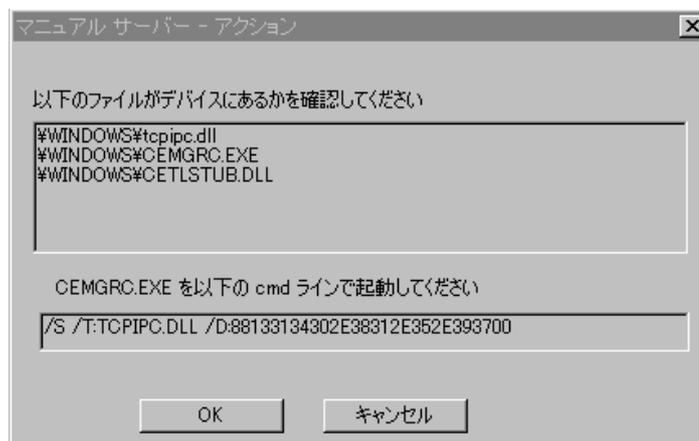
ポート番号は通常デフォルト値(5000)が使用可能です。他のアプリケーション等(セキュリティソフトなど)でポート番号5000を使用している場合は使用可能なポート番号を指定してください。



6. [テスト]をクリックすると“マニュアルサーバー - アクション”が表示されます。この中の表示される“CEMGR.C.EXE を以下の cmd ラインで起動してください”の指示にしたがって本装置 (WebLight Pro) の CEMGR.C.EXE を「スタート」 - 「ファイル名を指定して実行」から実行してください。

例:

```
cemgrc.exe /S /T:TCPIPC.DLL /D:88133134302E38312E352E393700
```





cemgrc.exe を起動するのはホストではなく、本装置 (WebLight Pro) です。また cemgrc.exe の引数には上記の引数ではなく、お客様のタイアログに表示された引数を入力してください。(表示される引数はホストにより異なります。)

- eMbedded Visual Tools 3.0 側の「マニュアルサーバー - アクション」ダイアログで [OK] をクリックします。ここまでの設定 / 操作が正しく行われていれば eMbedded Visual Tools 3.0 と本装置との接続が完了します。(通常は10秒以内に接続されます。)



接続が成功しない場合は、

- ・本装置およびホストがネットワークに接続されているか
- ・本装置およびホストの設定が正しく行われているか
- ・本装置で起動する cemgrc.exe の引数が正しいかなどを確認してください。

- 正常に接続したら、「9-2 レジストリ保存用プログラム Regstore.exe」を使用しレジストリを保存します。これにより、再度接続するときは CEMGRC.EXE を引数なしで起動しても接続できるようになります。



正しく操作 / 設定を行っているのに接続できない場合は、1 度、ホストを再起動してください。すると接続できるようになる場合があります。

## 10-9 eMbedded Visual C++ によるプログラムの開発とデバッグ



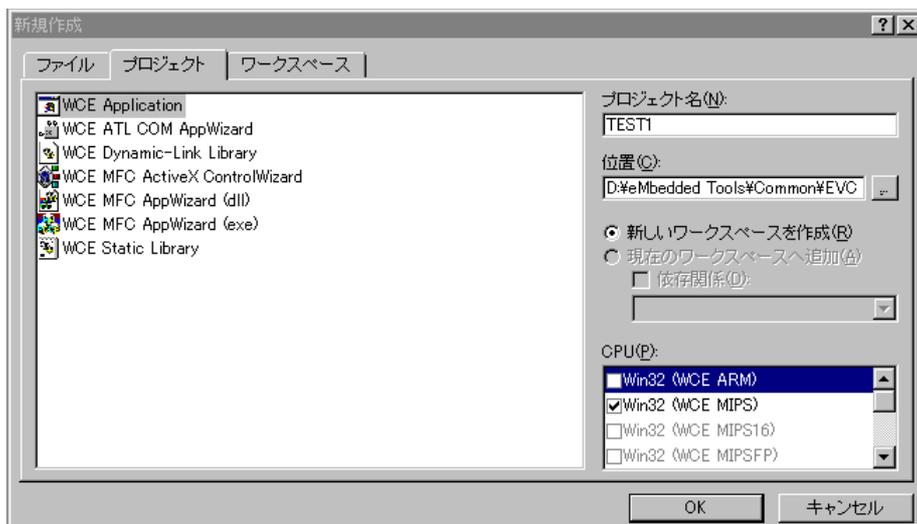
プログラムの開発とデバッグを行う前に「10-8 eMbedded Visual Tools 3.0 による接続」にしたがい、ホストと本装置の接続を確認してください。

### H アプリケーション: Hello.exe の作成とデバッグ

イーサケーブルを使用してネットワーク接続すれば eMbedded Visual Tools 3.0 からダウンロード・オンラインデバッグが可能となります。以下に簡単なアプリケーション開発デバッグの例を示します。

### H eMbedded Visual C++による Hello.exe の作成とデバッグ

1. eMbedded Visual C++を起動します。
2. [ファイル] - [新規作成]の“プロジェクト”タブで“WCE Application”の“TEST1”を作成します。このとき、CPU は“Win32(WCE MIPS)”を選びます。



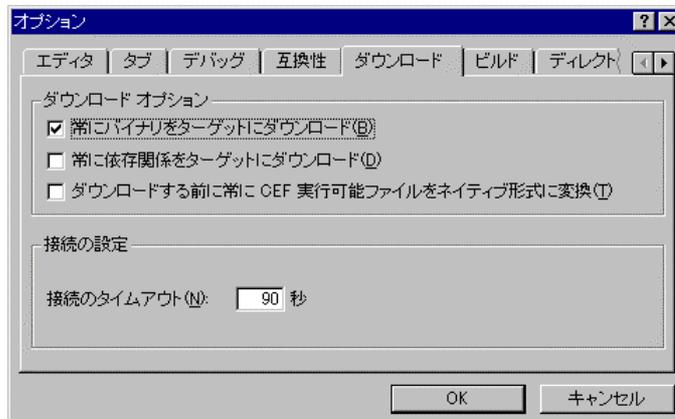
3. [OK]をクリックし、“標準的な”Hello World!”アプリケーション”にチェックを入れ[終了]をクリックします。



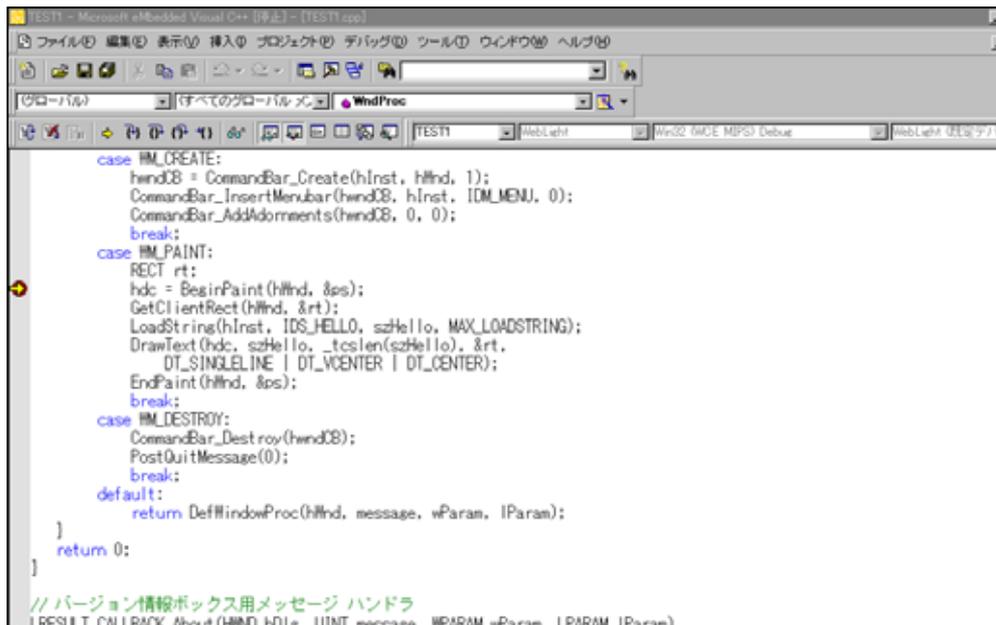
4. “アクティブな WCE 構成の選択”を“WebLight”とし、“アクティブな構成の選択”を“Win32 (WCE MIPS) Debug”とします。



5. "ビルド" / "ビルド"でプログラム Hello のビルドを行います。このとき"ツール" / "オプション"で "Windows CE"が常にターゲットにバイナリをダウンロードする"をチェックしてください。これにより、本装置に作成したプログラムが自動的に転送されます。



6. ソースコードの適切な位置にブレークポイントを設定(F9)し、実行(F5)させるなどしてプログラムのデバッグを行います。



7. 以上、デバッグが完了したら、“アクティブな構成の選択”を“Win32 (WCE MIPS) Release”としてビルドしたものを転送し、動作を確認します。  
(Release モードで作成したプログラムはデバッグできません。)



作成したイメージが、本装置に転送し表示されない場合は、アクティブな WCE の構成が“WebLight”になっていることを確認してください。ここで他の構成が選択されている場合、作成したイメージは表示されません。



デバックを行うプログラムは[プロジェクト] - [設定]の“デバック”の“ダウンロード先ディレクトリ”で指定された WebLight のディレクトリに転送され、実行されます。



プログラムがデータファイルなどを使用する場合は Microsoft Network Client を使用しあらかじめ本装置に転送しておくか PCMCIA メモリカードを使用するなどしてください。



設定したブレークポイントに正常にとまらない場合があります。このときは前後にダミーの命令を入れてください。



Hello.exe の実行画面

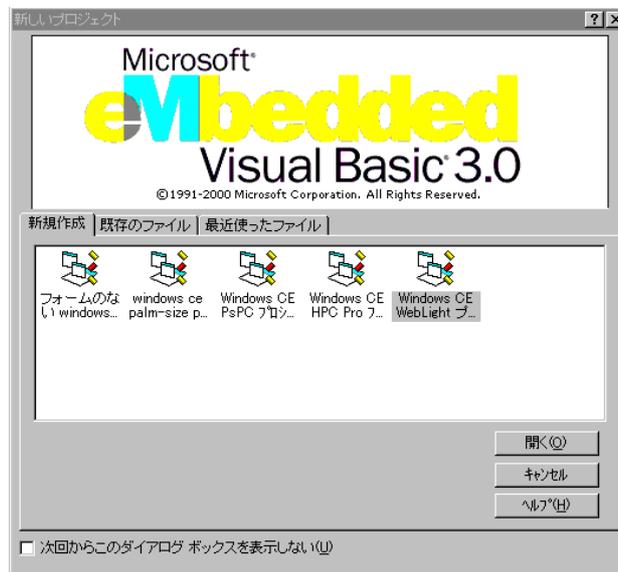
## 10-10 eMbedded Visual Basic によるプログラム開発とデバッグ

eMbedded Visual Basic でも、WebLight Pro SDK のインストールやターゲットの接続、デバッグの方法は eMbedded Visual C++ の時と同様です。

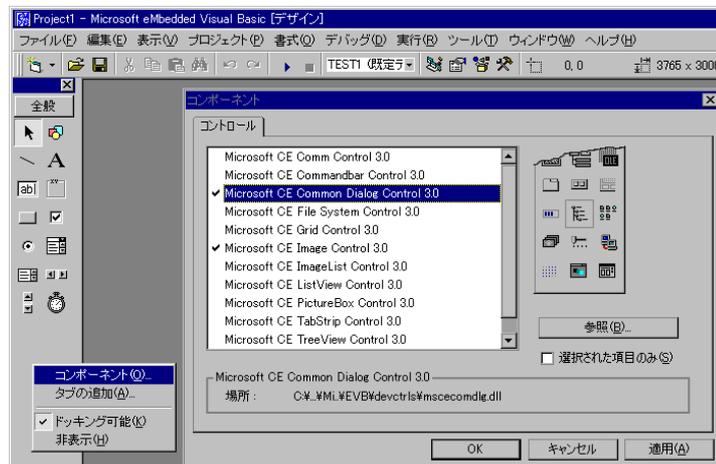
以下では、BitMap を表示する簡単なアプリケーション(BitMapDisp)を例にして、プログラムの開発とデバッグの手順を説明します。

### H eMbedded Visual Basic アプリケーションの作成手順

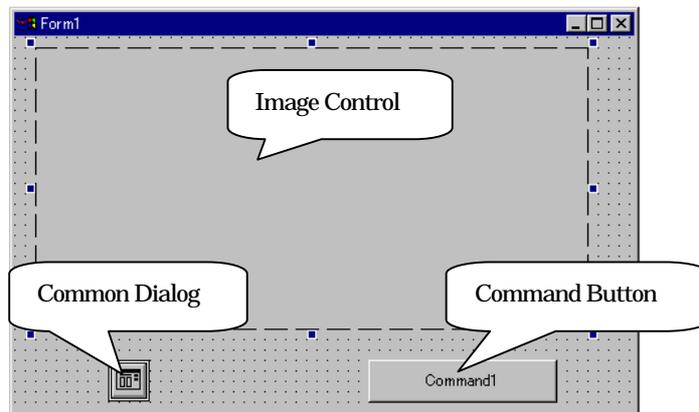
1. 「10-4 WebLight Pro SDK のインストール」にしたがい、WebLight Pro SDK for Visual Basic をインストールします。
2. eMbedded Visual Basic を起動し「新しいプロジェクト」で「WindowsCEWebLight プロジェクト」を選択し「開く」ボタンをクリックします。



3. 左側のツールボックスを右クリックし、「コンポーネント」ダイアログを表示します。「コンポーネント」ダイアログでは「Microsoft CE Common Dialog Control 3.0」と「Microsoft CE Image Control 3.0」を選択し、ツールボックスに追加します。



4. “Form1”に“Image Control”と“Common Dialog Control”と“Command Button”を貼り付けます。



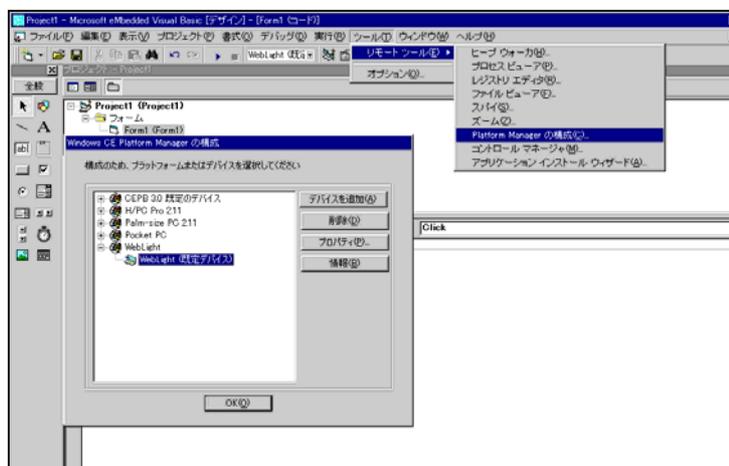
5. CommandButton コントロールをダブルクリックし、ボタンが押されたときの処理を記述します。

```

(General)
GetFileName
Option Explicit
Private Sub Command1_Click()
    Dim sFileName
    sFileName = GetFileName()
    ImageCtl1.Picture = sFileName
End Sub
Function GetFileName() As String
    CommonDialog1.DefaultExt = ".bmp"
    CommonDialog1.Filter = "Bitmap (*.bmp)|*.bmp|All (*.*)|*.*"
    CommonDialog1.ShowOpen
    GetFileName = CommonDialog1.FileName
End Function
  
```

ボタンを押すと Command1\_Click() が呼び出されます。Command1\_Click() では、GetFileName()が Image Control に bit-map ファイルのファイル名を渡します。GetFileName()では Common Dialog Control を呼び出し、\*.bmp ファイルを選択できるようにしています。

6. コードができれば、eMbedded Visual C++のときと同様にして、本装置と接続します。ここでは[ツール] [リモートツール] - [Platform Manager の構成]を選択し、表示されるダイアログで WebLight (既定デバイス)を選択し「OK」をクリックします。



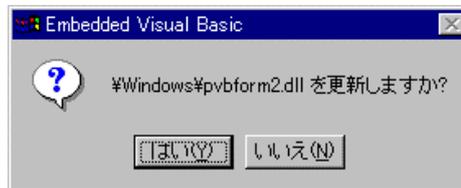
7. コマンドラインの TCP/IP 通信で eMbedded Visual C++ の場合と同様に接続します。(10-8 参照)



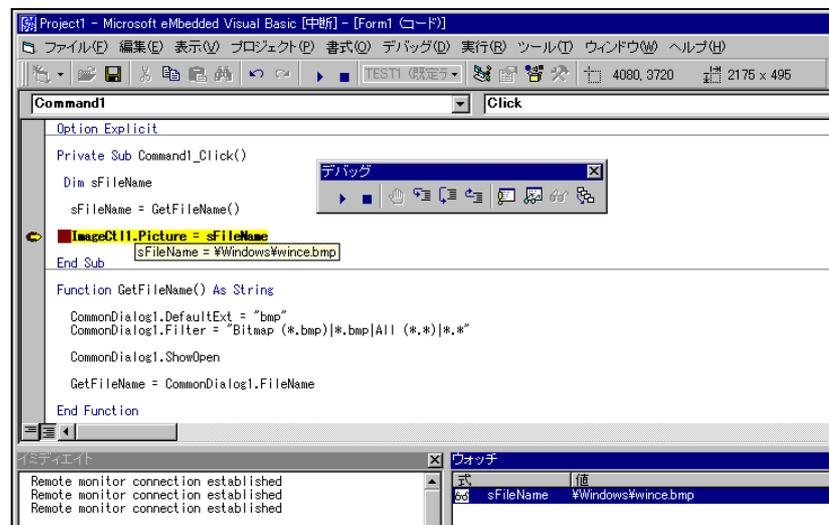
8. 接続が完了したら、[実行] [デバッグの開始]を実行します。



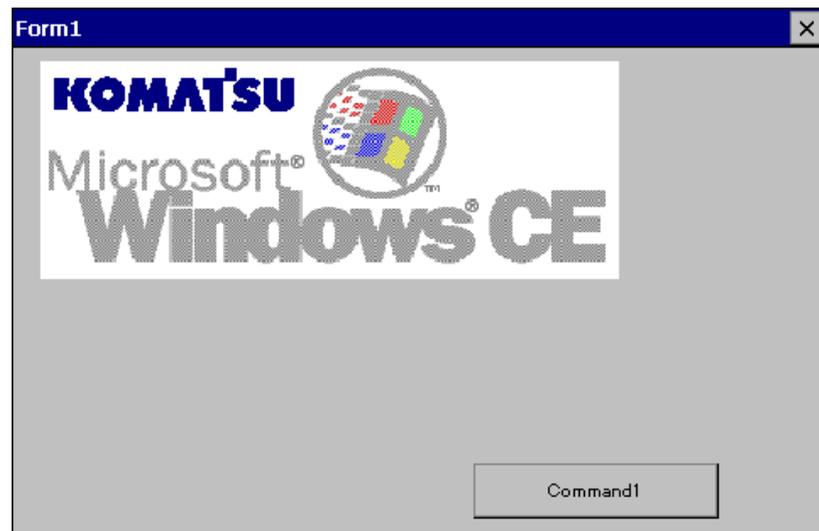
9. すると、eMbedded Visual Basic は必要なモジュールの転送を開始します。このとき、すでにターゲット側に転送しようとしていたモジュールが存在すると、置き換えるかどうか聞いてきます。どちらでもかまいませんが、通常は転送が早く終わるように[いいえ]をクリックすることをお勧めします。



10. モジュールの転送が終わると、プログラムが実行されます。このとき、コードにブレークポイントが設定されていれば、そこで処理が一旦停止します。



ブレークポイントによるデバッグ



プログラム実行画面

11. デバッグによりプログラムの動作を確認したら、[ファイル]-[\*\*\*.vb の作成]により実行ファイルを作成します。

## 10-11 リモートツール

eMbedded Visual Tools 3.0 には開発環境からターゲットの状態を調べるためのリモートツールが用意されています。eMbedded Visual C++の場合はメニューの[ツール]から以下のツールを実行することができます。

- リモートスパイ
- リモートレジストリエディタ
- リモートヒープウォーカー
- リモートファイルビューワ
- リモートズームイン

これらはネットワーク(LAN 接続)で本装置と接続したとき使用することができます。

たとえばリモートスパイを起動すると“Windows CE の選択”ダイアログが表示されるので、ツリービューに表示される対象の SDK 名 WebLight の + をクリックして現れるデバイス名 WebLight をダブルクリックします。

接続が行われていない場合はリモートスパイのときは[接続] - [Windows CE Platform Manager の構成]でネットワークによる接続を行ってください。

## 10-12 eMbedded Visual Tools 3.0 に関する注意事項

eMbedded Visual Tools 3.0 を使用する際には、以下の注意事項をよく読んでから開発を行ってください。

### H eMbedded Visual Tools 3.0 Visual C++

- ◆ eMbedded Visual Tools 3.0 から WebLight Pro に転送したすべてのファイルは WebLight Pro の電源を OFF にすると消去されます。現時点では本体の RAM にプログラム / データを保持する機能はありません。プログラム / データを電源断後も保持する必要がある場合には、ストレージカードに作成した実行ファイルをコピーして保存してください。
- ◆ eMbedded Visual Tools 3.0 VisualC++ を使用中に WebLight Pro の電源を OFF にする場合は、必ず先に eMbedded Visual Tool3.0 VisualC++ を終了させてください。先に WebLight Pro の電源を OFF した場合は、eMbedded Visual Tools3.0 VisualC++ と WebLight Pro の接続ができなくなるため、パソコン側で Windows をログオフし、ログインしなおしてください。なおログインしなおしても接続がうまくゆかない場合もあります。この場合は、パソコンを再起動してください。
- ◆ セキュリティソフト等を使用している場合、接続に使用するポートがオープンできない場合があります。(ポート番号:5000)この場合は、本装置との接続に使用するポートを使用できるようにホスト PC を設定してください。

### H eMbedded Visual Tools 3.0 VisualBasic

- ◆ 作成したプログラムは、.exe 形式ではなく、.vb 形式のファイルになります。WindowsCE3.0 ではこの.vb ファイルを pvbload.exe が読み込み実行します。なお pvbload.exe については予め WindowsCE に含まれているため、ユーザーが意識する必要はありません。
- ◆ eMbedded Visual Tools 3.0 から WebLight Pro に転送したすべてのファイルは WebLight Pro の電源を OFF にすると消去されます。現時点では本体の RAM メモリにプログラム / データを保持する機能はありません。プログラム / データを電源断後も保持する必要がある場合には、ストレージカードに作成した .vb ファイルをコピーし保存してください。
- ◆ eMbedded Visual Tools 3.0 Visual Basic を使用中に WebLight Pro の電源を OFF にする場合は、必ず先に eMbedded Visual Tools 3.0 Visual Basic を終了させてください。先に WebLight Pro の電源を OFF した場合は eMbedded Visual Tools 3.0 Visual Basic と WebLight Pro の接続ができなくなるため、パソコン側で Windows をログオフし、ログインしなおしてください。なお、ログインしなおしても接続がうまくゆかない場合もあります。この場合はパソコンを再起動してください。
- ◆ Visual Basic 6.0 で作成したプロジェクトは eMbedded Visual Tools 3.0 Visual Basic では使用できません。
- ◆ 使用できるコントロールは 27 個です。Visual Basic 6.0 と比較した場合、Visual Basic 6.0 に含まれるコントロールの一部のみが使用できます。(もちろん使用できるコンポーネントは WindowsCE 用に開発されたもののみです。Visual Basic 6.0 のコンポーネントがそのまま使用できるわけではありません。)
- ◆ セキュリティソフト等を使用している場合、接続に使用するポートがオープンできない場合があります。(ポート番号:5000)この場合は、本装置との接続に使用するポートを使用できるようにホスト PC を設定してください。

# 11 プログラムからの SIP 及びメールソフト呼び出し方法

この章では、本装置のオリジナルの SIP(ソフトウェアキーボード)、メールソフトをプログラム上で呼び出すためプログラム作成例を説明します。

## 11-1 プログラム ID

コントロール名	プログラム ID	説明
SIP 制御オブジェクト	SIPCTL.Sip	SIP の起動 / 終了を直接制御します。
Mail 制御オブジェクト	LoadMail.MainLoadMail	メールソフトの起動を直接制御します。

## 11-2 SIP 制御オブジェクト

### ● メソッド Open “SIP 名”, [X 座標], [Y 座標], “入力終了時の送信コード”

#### 機能

SIP 名、表示座標、SIP の”入力終了”で送信されるコードを指定します。

#### パラメータ

- “SIP 名” : 起動する SIP 名を文字列で指定します。指定できるのは“フルキーボード”、“テンキー”、“106 キーボード”です。
- X 座標 : オプション 画面左上を座標0とする SIP の左上の X 座標を指定します。
- Y 座標 : オプション 画面左上を座標0とする SIP の左上の Y 座標を指定します。
- “入力終了時の送信コード” : フルキーボードの“入力終了”キー、テンキーの“Close キー”を押した際に送信されるコードを文字列で指定します。
  - : “CR”: CR コードを送信
  - : “TAB”: TAB コードを送信
  - : “NONE”: 何も送信しない
  - : の3種類が指定できます。

### ● メソッド Close

#### 機能

表示している SIP を終了します。

#### パラメータ

ありません。

### 11-2-1 Visual Basic の場合

#### H ソフトウェアキーボードの Visual Basic アプリケーションからの呼び出し方法

本装置には Visual Basic アプリケーションからソフトウェアキーボードの起動、終了を行える ActiveX コンポーネントを内蔵しています。

この ActiveX コンポーネントは、コードウインドウを使用して追加を行ってください。具体的にはオブジェクトを変数として宣言し、SET キーワード、CreateObject 関数、およびプログラム ID を使ってオブジェクト型を設定します。

## H ソフトウェアキーボード名を指定して直接ソフトウェアキーボードをオープンする

たとえば、ソフトウェアキーボード名を指定して直接ソフトウェアキーボードをオープンするには次の例のようにオブジェクトを設定します。

### ● 作成手順

1. 変数を宣言する

```
DIM sip As Object
```

2. 'SET キーワード、CreateObject 関数、およびプログラム ID を使ってソフトウェアキーボード制御オブジェクトを設定する。

```
SET sip = CreateObject("SIPCTL.Sip")
```

3. 'ソフトウェアキーボード名を指定してキーボードを指定位置に表示する。

```
sip.Open "106 キーボード",0,300,"CR"  
SET sip =Nothing
```

## 11-2-2 InternetExplorer の場合

### H ソフトウェアキーボードのブラウザ ( Internet Explorer ) からの呼び出し

使用できるメソッドは Visual Basic と同じです。しかし、HTML 文書から使用する場合は JavaScript からの呼び出しになります。



Visual Basic Script は使用できません。

### H Internet Explorer の場合のコンテンツ作成例

```
<HTML>  
<HEAD>  
<SCRIPT>  
    kbd = new ActiveXObject("SIPCTL.Sip")  
</SCRIPT>  
</HEAD>  
  
<BODY>  
<FORM>  
    入力項目 1 <input type=text onfocus="javascript:kbd.open('フルキーボード',0,300,TAB);return  
                false;"  
                onblur ="javascript:kbd.close();return false;"><BR>  
    入力項目 2 <input type=text onfocus="javascript:kbd.open('テンキー',550,250,TAB);return false;"  
                onblur ="javascript:kbd.close();return false;"><BR>  
  
<BR>  
<INPUT TYPE=submit VALUE=" 送信 ">  
<INPUT TYPE=reset VALUE=" 取消 "><BR>  
</FORM>  
</BODY>
```

## H 実行時表示されるコンテンツ



### 11-3 Mail 制御オブジェクトの場合

#### ● メソッド CallMailClient

##### 機能

設定を有効にしているメールソフトを起動します。また、「未使用」設定時にはメールソフトは呼び出されません。(5-2 WebLight 設定参照)

##### パラメータ

ありません。

#### 11-3-1 Visual Basic の場合

### H メールソフトの Visual Basic アプリケーションからの呼び出し方法

本装置には Visual Basic アプリケーションからソフトウェアキーボード同様、メールソフトの起動を行える ActiveX コンポーネントを内蔵しています。

この ActiveX コンポーネントは、コードウィンドウを使用して追加を行ってください。呼び出し方法はソフトウェアキーボードと同様に CreateObject 関数、およびプログラム ID を使ってオブジェクト型を設定します。

## H 使用しているメールソフトを呼び出す

メールソフトをオープンするには次の例のようにオブジェクトを設定します。

### ● 作成手順

1. 変数を宣言する

```
DIM mail As Object
```

2. 'SET キーワード、CreateObject 関数、およびプログラム ID を使ってメールソフト制御オブジェクトを設定する。

```
SET mail = CreateObject("LoadMail.MainLoadMail")
```

3. コントロールパネルで起動を設定してあるメールソフトを呼び出す。

```
mail. CallMailClient();
```

## 11-3-2 InternetExplorer の場合

### H メールソフトのブラウザ( Internet Explorer)からの呼び出し

使用できるメソッドは Visual Basic と同じです。しかし、ソフトウェアキーボードの場合と同様に HTML 文書から使用する場合は JavaScript からの呼び出しになります。



Visual Basic Script は使用できません。

### H Internet Explorer の場合のコンテンツ作成例

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
  mail = new ActiveXObject("LoadMail.MainLoadMail");
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
メール呼び出し<BR>
<INPUT type = "button" value = "メール" size = "20"onClick = "JavaScript:mail.CallMailClient();
  return false;"><BR>
</BODY>
</HTML>
```

## 12 <OBJECT>タグを使用した Web ページへのコンテンツ埋込法

### 12-1 プログラム ID

コントロール名	プログラム ID	説明
<OBJECT>タグオブジェクト	MediaPlayer	コンテンツを Web ページに埋め込む

このプログラム ID を使用して MediaPlayer を使用する場合、以下のコードを HTML ファイルに挿入します。

```
<OBJECT ID="MediaPlayer" WIDTH=320 HEIGHT=240
  CLASSID="CLSID:22d6f312-b0f6-11d0-94ab-0080c74c7e95"
  TYPE="application/x-oleobject">
```

OBJECT タグの ID 属性は、WMP (WindowsMediaPlayer) オブジェクトに対して名前を指定し、後でスクリプト作成に使用できるようにします。Internet Explorer でそのページにオブジェクトを作成するには、CLASSID 属性が必要です。また、この属性は、常に、前掲の例に示したとおりの文字列とする必要があります。TYPE 属性は、ブラウザに対して、埋め込み OBJECT の型が ActiveX オブジェクトであることを示しています。オプションの WIDTH と HEIGHT パラメータは、WMP オブジェクトに使用するウィンドウのサイズを設定します。



OBJECT タグの CODEBASE 属性は使用しないでください。

### 12-2 <OBJECT>タグ制御オブジェクト

- Windows Media サービス <OBJECT> タグのパラメータ

```
<PARAM NAME="オブジェクト名" VALUE="設定値">
```

#### オブジェクト名

- "FileName"* : ページがロードされたら表示されるファイルを指定します。これを指定しないと再生されません。  
例: <PARAM NAME="FileName" VALUE="ファイルのある場所の URL">
- "ShowControls"* : MediaPlayer 起動時、コントロール表示の有無を指定します。  
: 設定値が "FALSE" の場合 = なし、"TRUE" の場合 = あり  
例: <PARAM NAME="ShowControls" VALUE="TRUE">
- "AutoStart"* : ページがロードされたら FileName で指定したファイルを起動します。(設定値: TRUE)  
例: <PARAM NAME="AutoStart" VALUE="TRUE">
- "ClickToPlay"* : ユーザーがクリックしたら、FileName で指定したファイルを起動します。(設定値: TRUE)  
例: <PARAM NAME="ClickToPlay" VALUE="TRUE">

## H Internet Explorer 使用時のコンテンツ作成例

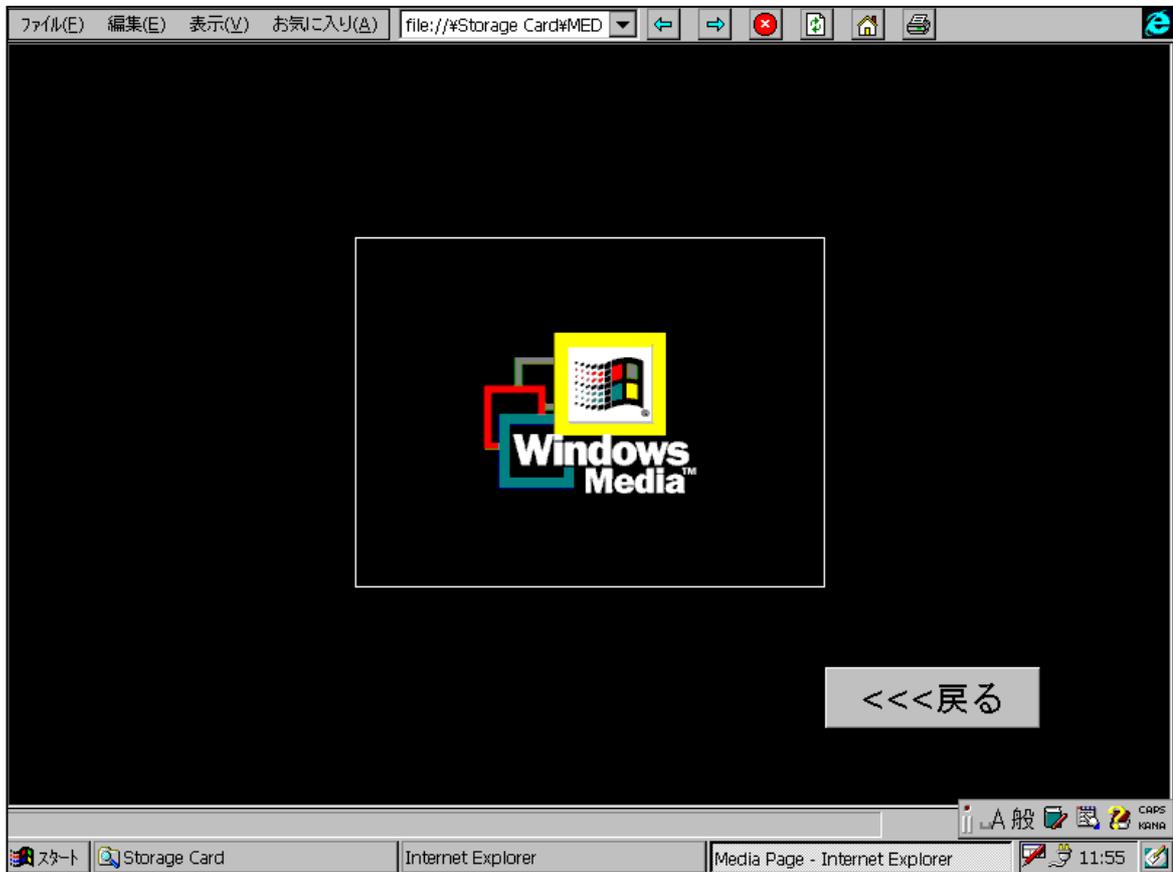
```

<HTML style="color:#aca800; font-family:Trebuchet ms; font-size:18">
<HEAD>
<BASE HREF="file://">
<META HTTP-EQUIV="Content-type" CONTENT="text/html; charset=Shift_JIS">
<!-- never cache this page -->
<META HTTP-EQUIV="Expires" CONTENT="Tue, 01 Jan 1980 00:00:00 GMT">
<TITLE>Media Page</TITLE>
<SCRIPT>
function OnLoad()
{
    var url = document.URL;
    var parts = url.split("#");
    if (parts.length >= 2)
    {
        Player.AutoStart = 1;
        Player.FileName = parts[1];
    }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onload="OnLoad()" bgcolor="black" SCROLL=no>
<TABLE bgcolor="black" border=0 cellpadding=0 cellspacing=0 height="100%" width="100%">
<TR><TD height=50% colspan=3>&nbsp;</TD></TR>
<TR><TD width=50%>&nbsp;</TD>
<TD>
<OBJECT ID="Player" CLASSID="CLSID:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95" style="border:1px solid white">
    <param name="Filename" value="起動時にオープンしたいファイルの URL を指定します。">
    <param name="AutoStart" value="true">
    <param name="PlayCount" value="1" >
    <param name="ShowControls" value="false">
    <param name="Enabled" value="true">
    <param name="ShowStatusBar" value="false">
    <param name="ShowDisplay" value="false">
</OBJECT>
</TD>
<TD width=50%>&nbsp;</TD></TR>
<TR><TD height=0% colspan=3>&nbsp;</TD></TR>
<TR>
<TD width=50% height=50%>&nbsp;</TD>
<TD width=0%>&nbsp;</TD>
<TD>
<INPUT TYPE="button" VALUE="<<<戻る" style="FONT-SIZE: large" onClick="history.back()">
</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>

```

## H 実行時表示されるコンテンツ

(コントロールなし、ステータスバーなし、の設定。HTML ファイル起動時に FileName で指定したファイルが表示される。)



# 付録

## 13 付録

本章では、本装置のオプション機器(別売)のご案内や、トラブルシューティング、本装置と接続可能な周辺機器を上げるとともに、その設定方法について説明します。

### 13-1 オプション機器(別売)のご案内

本装置(WebLightPro本体)に取りつけられるオプション機器(別売)として、以下の「卓上スタンド」、「保護カバー」、「壁掛けブラケットキット」をご用意しております。ご注文・お問い合わせについては、弊社営業部までご連絡下さい。

WebLightPro本体



卓上スタンド(別売)



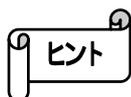
保護カバー(別売)



壁掛けブラケットキット(別売)

- 卓上スタンド[型番：KDT412STS]...卓上設置する場合に
- 保護カバー[型番：KDT412CV-1]...パネル表面の防滴・防汚用に
- 壁掛けブラケットキット[型番：KDT412BRS-1]...WebLightPro本体の壁掛けに

## 13-2 周辺機器との接続



ここで掲載している周辺機器は、2001年8月の時点で弊社にて動作確認を行っておりますが接続の保証をするものではありません。以下に記載している周辺機器をご利用になる場合でも、お客さまにて必ず十分なテストを行って下さい。

### プリンタ

#### H 接続

本装置で動作を確認しているプリンター一覧は以下のとおりです。

メーカー機種	型番	プリンタの種類
HP (ヒューレットパカード製)	LaserJet8000N	レーザープリンタ
	DeskJet840C	インクジェットプリンタ
	DeskJet955C	
	DeskJet970Cxi	

(備考) 弊社で確認済みのプリンタは上記のとおりですが、HP社のインクジェットプリンタは標準で使用可能です。



本装置とプリンタをパラレルケーブルで接続する場合、本装置とプリンタの電源を OFF にしてから接続を行ってください。

#### H 設定

##### ➤ Pocket Word 使用時

Pocket Word を起動しメニューバー「ファイル」-「印刷」を選択し、「印刷」ダイアログを表示します。設定後、「OK」ボタンをクリックすると印刷が開始されます。



Internet Explorer からの印刷を行う場合、メニューバー「ファイル」-「印刷」を選択すると印刷が始まり、メニューバー上では印刷の設定を行うことはできません。印刷の設定を行う場合は、「コントロールパネル」内の「WebLight」の「印刷」で設定を行ってください。

- 「プリンタ」  
本装置では PCL Laser プリンタか、PCL Inkjet プリンタを選択することができます。ご使用になるプリンタを選択してください。
- 「ポート」  
使用するプリンタポートを「ネットワーク」、「LPT1」から選択します。ネットワーク使用時は「場所」に使用するパス名を入力してください。
- 「用紙サイズ」  
使用する用紙のサイズを設定します。Letter、Legal、A4、B5 サイズの4種類があります。

- 「下書き印刷」  
チェックを入れると表示色を落としたテスト用印刷を行います。
- 「色」  
チェックを入れるとカラー印刷が可能になります。チェックをはずすと白黒で印刷されます。
- 「印刷範囲」  
“すべて”にチェックを入れると印刷範囲の限界の大きさでページが印刷されます。  
“選択”にチェックを入れると余白で設定した分の余白を残して印刷します。
- 「印刷の向き」  
縦方向か横方向を選択します。
- 「余白」  
印刷する際の、余白を決定します。

➤ Internet Explorer 使用時

コントロールパネルを起動後、WebLight アイコンをダブルクリックし「WebLightSetting」ダイアログの「印刷」タブで「設定」ボタンをクリックします。(5-2 WebLight 設定) Internet Explorer の印刷設定はここで、行います。「印刷範囲」、「余白」以外の設定は Pocket Word 使用時と同じです。また、印刷は「ファイル」-「印刷」を選択すると始まります。



Internet Explorer では「印刷範囲」が設定できません。「余白」は、Pocket Word と異なり「初期設定値」が左:19.05mm、上:19.05mm、下:19.05mm、右:19.05mm に設定されています。

➤ Pocket Inbox 使用時

Pocket Inbox からは、「余白」、「印刷範囲」の設定はできません。それ以外は、Pocket Word、Internet Explore からの印刷設定と同様です。「OK」ボタンをクリックすると印刷が始まります。



「プリンタ」、「プリンタポート」、「用紙サイズ」、「下書き印刷」、「色」の設定を行います。

## H 印刷

印刷中は以下のダイアログが表示されます。「キャンセル」ボタンをクリックすると印刷は中止されます。



### プリンタ使用時の制限事項

本機に搭載されている各アプリケーションからの印刷において以下の制限事項があります。

#### H 全般

- ◆ カラー印刷した場合、薄い色のデータは印刷されない場合があります。
- ◆ パラレルケーブルが本装置側で外れていた場合には、「印刷中」メッセージを表示したまま、待ち受け状態になる場合があります。
- ◆ 本装置で印刷を行う場合は 256 色で印刷されます。
- ◆ 「PCL Laser」ではカラー印刷できません。

#### H Pocket Word

- ◆ フォントに黒以外の色を設定して印刷した場合、文字が欠けて印刷されることがあります。
- ◆ フォントに黒以外の色を設定して印刷した場合、下線、取り消し線が印刷されないことがあります。
  
- ◆ フォントに白を指定して印刷すると、黒色で印刷されます。
- ◆ オブジェクトを印刷すると、グレーで印刷されたり、無色で印刷されることがあります。
- ◆ ページをまたがる位置での印刷は、データが一致しないことがあります。

## 無線 LAN

### H 接続

本装置には2種類の無線 LAN ドライバと設定用アイコンが搭載されています。  
使用できる無線 LAN カードとドライバ・アイコンの組み合わせは以下の通りです。

アイコン	ドライバ名	メーカー機種・ブランド	型番
 無線LAN設定	Komatsu1: Komatsu 11Mbps Wireless LAN PC Card	コマツライリンク	KC-11B20Z
			KC-11B20Z1
		PLANEX	GW-NS110PX
		ELECOM	LD-WL11/PCC
 Wireless Network	WLLUC461: ORiNOCO Wireless Ethernet Driver	ORiNOCO	PC24E-H-JP
		バッファロー	WLI-PCM-L11
			WLI-PCM-L11G



本装置で動作確認した暗号化通信は40WEPです。128WEPを使用しての暗号化通信の動作検証は行っていません。

### H 設定

- コマツライリンク製無線LANカード(KC-11B20Z,KC-11B20Z1)及びPLANEX製(GW-NS110PX),ELECOM製(LD-WL11/PCC)を使用する場合

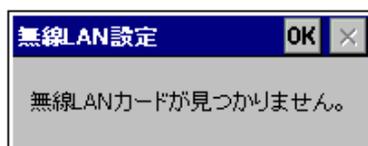
1. 上記のKomatsu1:Komatsu 11MbpsWireless LAN PC Cardドライバ対応の無線LANカードを接続し、デスクトップ画面でコントロールパネルアイコンをダブルクリックし、「無線LAN設定」



無線LAN設定をダブルクリックします。



無線LANカード[KC-11B20Z],[KC-11B20Z1],[GW-NS110PX],[LD-WL11/PCC]を接続しないと設定は行えません。接続されていない場合、以下のようなエラーが表示されます。



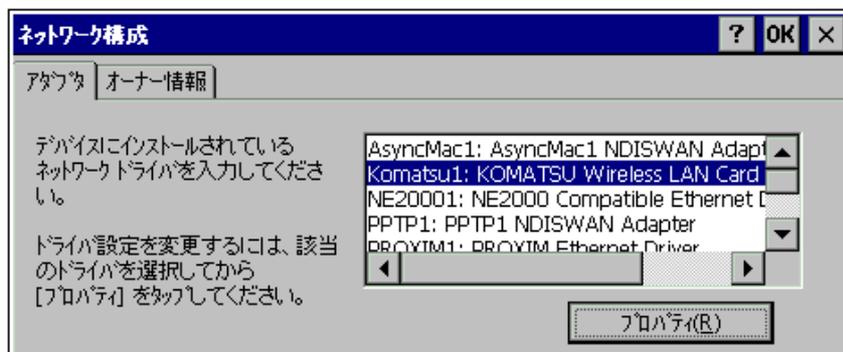
2. 「設定」をクリック後、ESS IDを設定します。接続するアクセスポイントを指定しない場合は、「自動検出」にチェックをいれます。特定のアクセスポイントに接続する場合は、「手動設定」にチェックをいれ、そのアクセスポイントのESSIDを入力します。(デフォルトはANYが入っています。)

設定後に「変更」ボタンをクリックします。

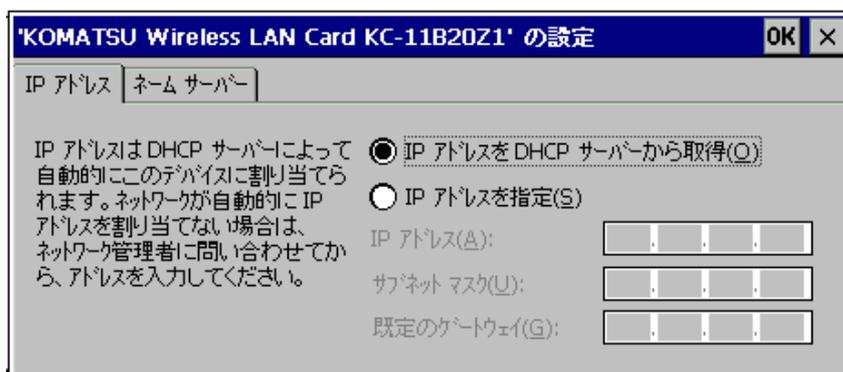
「通信モード」、「省電力」、「通信速度」に関してはデフォルトのままご使用ください。



- 次にコントロールパネルの「ネットワーク」アイコンをダブルクリックします
- 「ネットワーク構成」の「アダプタ」で「Komatsu1:KOMATSU 11Mbps Wireless LAN PC Card」を選択し、「プロパティ」ボタンをクリックします。



- 「KOMATSU 11Mbps Wireless LAN PC Card KC-11B20Z1 の設定」で無線 LAN カードで使用するネットワーク環境を設定します。この設定の方法は、本書の「3-2 LAN 接続」と同様ですのでそちらを読んで設定を行ってください。



**重要** 無線LANの場合はできる限り、「IP アドレスを指定」でご使用ください。

- ネットワーク環境の設定が終了したら、最後に「WebLight」アイコンをダブルクリックし、「WebLightSetting」->「通信/印刷」タブ->「LAN 接続」で「本体の LAN を無効にする」にチェックを入れ、「OK」ボタンをクリックします。それから「コントロールパネル」ウィンドウ右上の「OK」ボタンをクリックし、設定を保存します。設定が保存されたのを確認して PC カードスロットに使用する無線 LAN カードを挿入し、電源を再投入します。



**重要** この際必ず設定を保存してください。設定を保存しないまま、電源を再投入すると設定が反映されません。

- 無線受信状態の確認

「無線 LAN 設定」の「情報」で無線の受信状態が確認できます。



WEP 設定をしている場合、WEP が間違っても通信状態を示すバーは良好と表示されますのでご注意ください。

- ネットワークへ接続の確認

「無線 LAN 設定」の「テスト」で PING 確認を行うことができます。



- 暗号化通信の使用

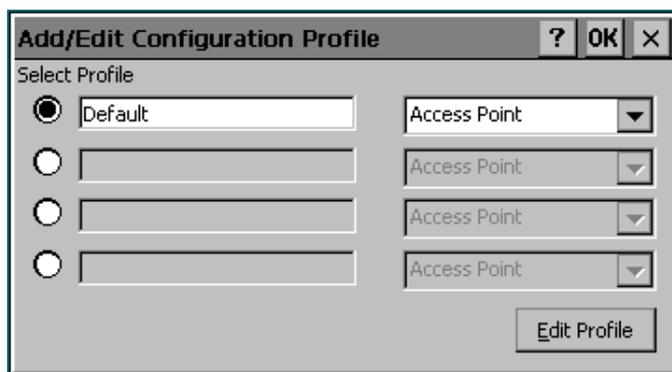
「無線 LAN 設定」の「WEP 設定」で暗号を設定することができます。



40WEP で暗号化通信を行う場合、上記設定を参考にしてご使用ください。

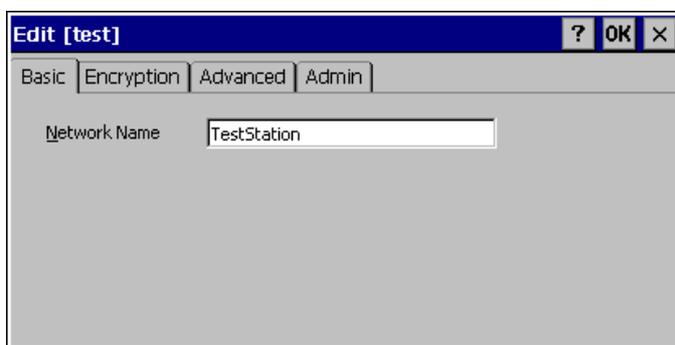
- バッファロー製(WLI PCM L11,WLI-PCM-L11G)PCカード及びORINOCO PCカードを使用する場合

- 1.デスクトップ画面でコントロールパネルアイコンをダブルクリックし、「WireLess NetWork」をダブルクリックします。
- 2.「Add/Edit Configuration Profile」の「SelectProfile」の「Default」が選択されている事を確認し、AccessPointを選択します。それから、「Edit Profile」を選択します。

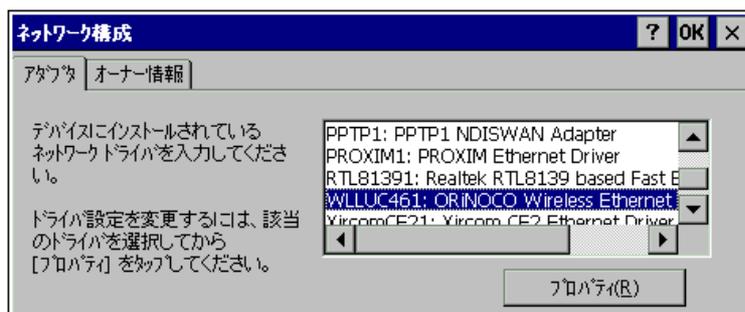


**ヒント** 新たな設定を作成したい場合は、ネットワーク接続プロファイル名を入力します。そして使用するプロファイルにチェックを入れた後、「Edit Profile」を選択します。

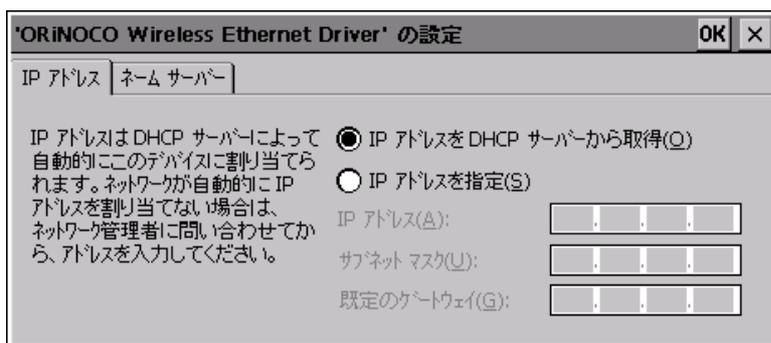
- 3.「Edit」の「NetWork Name」に使用するアクセスポイントのプロファイル名を入力し、(指定しない場合は、ANYとします。)「OK」ボタンをクリックします。それから再び、「Add/ Edit Configuration Profile」の「OK」ボタンをクリックしダイアログを閉じます。その他の詳細な設定は、無線 LAN カードのマニュアルをご覧ください。



- 4.次にコントロールパネルの「ネットワーク」アイコンをダブルクリックします。
- 5.「ネットワーク構成」の「アダプタ」で「WLLUC461:ORINOCO Wireless Ethernet Driver」を選択し、「プロパティ」ボタンをクリックします。



- 6.「ORINOCO Wireless Ethernet Driver の設定」で無線 LAN カードで使用するネットワーク環境を設定します。この設定の方法は、本書の「3-2 LAN 接続」と同様ですのでそちらを読んで設定を行ってください。



**重要** 無線 LAN の場合はできる限り、「IP アドレスを指定」でご使用ください。

7. ネットワーク環境の設定が終了したら、最後に「WebLight」アイコンをダブルクリックし、「WebLightSetting」-「通信/印刷」タブ-「LAN 接続」で「本体の LAN を無効にする」にチェックを入れ、「OK」ボタンをクリックします。それから「コントロールパネル」ウィンドウ右上の「OK」ボタンをクリックし、設定を保存します。設定が保存されたのを確認して PC カードスロットに使用する無線 LAN カードを挿入し、電源を再投入します。



**重要** この際必ず設定を保存してください。設定を保存しないまま、電源を再投入すると設定が反映されません。

8. 再起動後、無線 LAN のアクセランプが点滅し、タスクバー上に電波の受信状態を表すアイコンが表示されれば、無線 LAN が使用可能になります。

柱内の緑のゲージが電波受信状態を表します。



## PHS

本装置で動作を確認している PHS は以下のとおりです。

メーカー機種	型番
NTT DoCoMo	Mobile Card P-in
	P-in Compact
Panasonic DATA PHS	VE-PS06G
SII	PHS LINK64(MC - P200)

## カードモデム

本装置で動作を確認しているカードモデムは以下のとおりです。

カードモデム一覧

メーカー機種	型番
TDK	DF5600DX
USRobotics	XJ1560J

## マウス

本装置で動作を確認している PS/2、USB 用マウスは以下のとおりです。



本装置には PS/2 及び、USB マウス用標準ドライバがインストールされていますが、メーカーや機種によっては使用できない場合があります。

PS/2 用

メーカー機種	型番
Logitec	M - S34

USB 用

メーカー機種	型番
ELECOM	M-GUWSS
	M-WUP2Y4LG
	M-WUP2Y4RSV

## キーボード/テンキーボード

本装置で動作を確認している PS/2 用キーボードは以下のとおりです。



本装置には PS/2 キーボード用標準ドライバがインストールされていますが、メーカーや機種によっては使用できない場合があります。



PS/2 キーボードを二又ケーブルにて使用しないでください。

- キーボード  
PS/2 用

メーカー機種	型番
MISUMI(Owitech)	KEK-EA9AU(SV)
	KEK-EA9AU(BK)
エレコム	TK-P2104JPW7
サンワサプライ	SKB 89DJ
PFU	Happy Hacking keyboard life(KB9975)
Akia	ACK - 230

- テンキーボード  
PS/2 用

メーカー機種	型番
ELECOM	TK-LUSSV/U109JPW
サンワサプライ	NT-DOSV7

USB 用

メーカー機種	型番
Arvel	TK03USBM



キーボードの HUB にマウスをつけた時の動作は保証できません。

## バーコードリーダー

本装置で動作を確認しているバーコードリーダーは以下のとおりです。



本装置には PS/2 キーボード用標準ドライバがインストールされていますが、メーカーや機種によっては使用できない場合があります。

PS/2 用

メーカー機種	型番
オムロン	V520-RHK1-10D
AIMEX	BR-530
OMRON	V520-RHK1-10D
NSD	SystemGear PDC-018-06A-IP
富士通	FMV-BCR101(ペン型)
和泉データロジック	DLL5510
東研	TCD-5530M

## 磁気カードリーダー

本装置で動作を確認しているバーコードリーダーは以下のとおりです。



本装置には PS/2 キーボード用標準ドライバがインストールされていますが、メーカーや機種によっては使用できない場合があります。

PS/2 用

メーカー機種	型番
NSD	PDC-616KL
	PDC-640

## ストレージ機器

本装置で動作を確認しているストレージ機器は以下のとおりです。

CF カード

メーカー機種	型番
GreenHouse	GH - CFxxM
TDK	TC0xxHS
	SFM012W/C
ScanDisk	SDCFB-xx
Princeton Technology	PCF-32(FC032.6H6)
ADTEC	AD-CFGxx
ハギワラシスコム	HPC-CFxxXM(X シリーズ)

EPSON	SDP3B FP40
ATAカード	HB2896016A4

## Microdrive

メーカー機種	型番
IBM	Microdrive340MB
	Microdrive1MB

## SRAM カード

メーカー機種	型番
パツファロ	RJB-1000
日立マクセル	ML-1.5M-TB

## スマートメディア

メーカー機種	型番
ScanDisk	SDSM - 32(スマートメディア)



CFカードを使用される場合は、PCカードアダプタを別途購入してください。

本装置で使用可能なCFカードで、使用途中にデータの読み書きができなくなった場合にはPCカードスロットがついたWindows搭載パソコンで初期化を行ってください。

## 13-3 トラブルシューティング

### Q. カードモデムを使用してダイヤルアップ接続時に接続が確立されない。

- PCカードアダプタを搭載したパソコンでカードモデムの動作確認を行ってください。接続されない場合は、ご使用のカードモデムの販売会社にお問い合わせください。

### Q. 無線LANが繋がらない。

- PCカードアダプタを搭載したパソコンで無線LANカードの動作確認を行ってください。接続されない場合は、ご使用の無線LANカードの販売会社にお問い合わせください。
- 電波状態を確認して下さい。電波状態が悪くDHCPサーバーからIPを取得する設定の場合、IPアドレスが取得できない場合があります。この場合は、IPアドレスを指定してご使用ください。この電波状態の確認方法につきましては、「13-2 周辺機器との接続」の「無線LAN」を参照ください。
- 特定のアクセスポイントに接続する場合、そのアクセスポイント名(ESS ID又は、プロファイル名)が正しく入力されていることを確認してください。
- コントロールパネルの「WebLight Setting」の「通信 / 印刷」の「LAN接続」設定が「本体のLANを無効にする」であることを確認してください。
- コントロールパネルの「ネットワーク構成」の「アダプタ」で選択されているアダプタがご使用の無線LANカード用のアダプタであるか確認してください。

### Q. 画面が暗い。

- バックライトが切れていないかご確認ください。
- 「コントロールパネル」、「システム設定」で「バックライト/コントラスト」が「暗」に近い設定になっていないか確認してください。その場合は、「明」の方向にスライダーをずらしてください。

### Q. 音声が出力されない。

- スピーカーのジャックが正しく接続されているか、ご確認ください。
- コントロールパネルの「ボリューム & ブザー」でボリュームが最低になっていないか確認してください。

### Q. タッチパネルの位置が合わない。

- コントロールパネル、および「6 タッチスクリーンの補正」「7 システム設定」でタッチスクリーンの補正を行ってください。

### Q. タッチパネルが正常に動作しない。

タッチパネルが正常に動作していない場合は、以下の事項を確認してください。

- タッチパネルにゴミなどが付着していないか。
- ベゼルが変形してタッチパネルに接触していないか
- タッチパネルにキズやヒビはないか

以上の項目を確認して異常がなければ、当社までご連絡下さい。

### Q. ホームページが表示されない。(インターネットに接続できない)

設定完了後、指定したホームページの画面の表示が行われない場合およびインターネットに接続できない場合は、以下の項目を確認してください。

- LAN 接続時
  - イーサケーブルが正常に接続されているか確認してください。
  - 本装置の IP、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイのアドレスが正しいか確認してください。また、それが、コントロールパネル内の「ネットワーク」で正しく設定されているか確認してください。(詳しくは、3-2 **LAN 接続**をお読みください。)
  - 「インターネットオプション」ダイアログでホームページの URL が正しく入力されているか確認してください。(詳しくは、「3-2 **LAN 接続**」をお読みください。)
  - DHCPサーバーを使用する場合はDHCPサーバーが正常に動作しているか確認してください。また、コントロールパネル内の「ネットワーク」で「DHCP から自動的に割り振られた IP を使用する」がチェックされているか確認してください。(詳しくは、「3-2 **LAN 接続**」をお読みください。)
  - DHCPサーバーを使用しない場合はIP、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイのアドレスが正しいか確認してください。またコントロールパネル内の「ネットワーク」で、「固定の IP を使用する」がチェックされているか確認し、その設定が、正しく設定されているか確認してください。詳しくは、「3-2 **LAN 接続**」をお読みください。
  - プロキシサーバーを使用する場合、「インターネットオプション」ダイアログで「プロキシサーバーを使用する」チェックボックスがチェックされていることを確認してください。使用しない場合は、チェックボックスをはずしてください。また、プロキシサーバーを使用する場合は URL、IP アドレス、プロキシポート番号が正しく、入力されているかどうか確認してください。(詳しくは、「4-3 **インターネットへの接続**」をお読みください。)
  - Web サーバーが正常に動作しているか確認してください。
- ダイヤルアップ接続時
  - 「スタート」 - 「通信」 - 「リモートネットワーク」を選択し、ダイヤルアップ接続の設定時作成したアイコンが表示されていることを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
  - 「接続名」のアイコンが作成されていたら、アイコンをダブルクリックし表示される「ダイヤルアップ接続ダイアログ」にご契約中のプロバイダのユーザーID およびパスワードがきちんと入力されているかどうか確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
  - また、ダイヤルのプロパティボタンを選択し、「ダイヤルのプロパティダイアログ」で市外局番、国番号および、使用されているダイヤル方式が正しいことを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
  - また、「ダイヤルパターン」を選択し表示されるダイアログでダイヤルパターンが正しく入力されているかどうか確認してください。0 発信使用時は、はじめに英文字の前に「0、」がついていることを確認してください。0 発信不使用時は、英文字前に「0、」がついていないことを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
  - 「接続名」のアイコンを選択して反転表示した後、「メニュー」 - 「プロパティ」を選択し、「ダイヤルアップ接続」ご使用のモデムが選択されていることを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
  - 「ダイヤルアップ接続」ダイアログで、「モデムの設定」を選択し「デバイスのプロパティ」ダイア

ログで通信速度が正しく選択されているかどうか確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)

- 「ダイヤルアップ接続」ダイアログで「TCP/IP の設定」を選択し、「全般」タブでご契約のプロバイダの指定している項目にチェックが入っていることを確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- 「ダイヤルアップ接続」ダイアログで「TCP/IP の設定」をクリックし、「ネームサーバー」タブでご契約のプロバイダに提供されたネームサーバーアドレスが正しく入力されているかどうか確認してください。(詳しくは3-3 **ダイヤルアップ接続**をお読みください。)
- モデム、カードモデム使用時、そのモデムによって設定が異なるのでモデムのマニュアルを読み設定が正しく行われているか確認してください。

**Q. 接続環境をLAN接続から、ダイヤルアップ接続環境に設定を変更したとき白いページが表示されてページが表示されない。**

- 「コントロールパネル」 - 「WebLightSetting」 - 「通信 / 印刷」の「LAN接続」の設定が「LANを有効にする」にチェックが入っていないか確認してください。チェックが入っていたら「LANを無効にする」にチェックを入れてください。
- イーサケーブル使用時は、ケーブルをはずして再度電源を入れなおしてください。

**Q. メニューバー、ステータスバーの表示をOFFにし、スタート画面等の設定を変更できない。**

- 「7 システム設定」を起動し、表示されるダイアログで「ブラウザ」タブおよび「IE オプション」タブをクリックし、表示されるダイアログのグレースアウト表記を解除し、設定を変更してください。

**Q. 本装置付属のソフトウェアキーボードのフルキーボード使用時 Microsoft IME 98 の設定を変更して、ソフトウェアキーボードの動作がおかしくなり、元に戻せなくなった場合**

- 「Microsoft IME 98 のプロパティ」ダイアログの入力ダイアログの詳細設定ボタンをクリックし、全般タブをクリックし、標準に戻すボタンをクリックしてください。このボタンを押すことでキーは位置がデフォルトの設定に戻ります。それから、ソフトウェアキーボードを使用してください。

**Q. Pocket Inboxで設定環境を初期化した後、メール環境の設定が残り元に戻せなくなった場合**

- 「コントロールパネル」 - 「WebLightSetting」 - 「受信トレイ制御」で初期化ボタンを再びクリックしてください。コントロールパネルで設定を保存したら、すぐに電源を入れなおし、再起動してください。

**Q. Pocket Inboxを使用してメールサーバーと接続できない。**

「メールサービスの定義」で以下の項目を確認してください。

- 「接続」で選択している接続方法が、使用している接続と同じであることを確認してください。
- サービスの種類がPOP3の場合は、「POP3ホスト」に、IMAP4の場合は「サーバー」に受信メールサーバーのアドレスが正しく入力されていることを確認してください。
- 「SMTPホスト」に送信メールサーバーのアドレスが正しく入力されていることをご確認ください。
- 「ユーザーID」、及び「パスワード」にご利用のメールサーバーから取得したユーザーID及びパスワードが正しく入力されていることをご確認下さい。
- 「リターンアドレス」にメール送信者からの返信メールアドレスが、正しく入力されている事をご確認ください。

(詳しくは、「8-1-2 メールサーバーへの接続」を参照してください。)

**Q. Pocket Inboxを使用してメールが送信できない。**

メッセージ作成ウィンドウで以下の項目を確認してください。

- 送信したメールの[宛先]が正しいことを確認してください。またそれが正しく入力されている事をご確認ください。
- メール送信前または、メール送信直後に「サービス」-「接続」にチェックが入っている場合、お使いになれるメールサーバーによっては正しくメールが送信できない場合があります。その場合は、「サービス」-「接続」でチェックを外すか、「POP3メール全般設定(2/3)または、「IMAP4メール全般設定(2/3)」の待機中の操作が完了したら自動的に接続を切断する」のチェックを外してください

(詳しくは「8-1-2 メールサーバーへの接続」を参照してください。)

**Q. Pocket Inboxを使用してメールが受信できない。**

「メール全般設定」で以下のことを確認してください。

- 「指定した日数分のメールだけを表示する」で設定した日数よりも前のメールは、表示されません。この場合は、チェックを外してください。(詳しくは「8-1-2 メールサーバーへの接続」を参照してください。)

**Q. Pocket Inboxで受信したメールにファイルが添付されていない(消去されている)。**

- 「受信トレイ」ダイアログで「添付ファイル」にチェックが入っていることを確認してください。これにチェックが入っていないとサーバーからファイルがダウンロードされません。(詳しくは「8-1-2 メールサーバーへの接続」を参照してください。)

**Q. 65536色でJPEGを表示すると白色で表示されるべき箇所が薄いピンク色(0xFFDF)で表示される。**

- 65536色(16Bpp)でJPEGを表示する場合、常にGREENの下位1ビットが0になるため白色のJPEGを表示すると白色(0xFFFF)で表示されるべき箇所が薄く色づいて表示されます。(0xFFDF)。これを、正しく白色に表示したい場合は、「5-2 WebLight 設定」の「ディスプレイ」の「色数」を「256色」にするか、「フルカラー」に設定してください。

2001年02月02日 初版 発行  
2001年02月16日 二版 発行  
2001年04月16日 三版 発行  
2001年08月24日 四版 発行  
2001年09月03日 五版 発行  
2002年01月22日 六版 発行  
2002年09月30日 七版 発行  
2002年11月11日 八版 発行  
2003年03月10日 九版 発行  
2004年02月10日 十版 発行  
2004年06月01日 十版 発行

**KOMATSU**

コマツ 建機エレクトロニクス事業部 情報通信事業グループ

〒254-8555 神奈川県平塚市四之宮3-25-1

営業部

TEL : 0463-22-8420 FAX : 0463-22-8421

サポートセンタ

Mail [weblight\\_cs@komatsu.co.jp](mailto:weblight_cs@komatsu.co.jp)